

Le jeu de go voit le jour il y a 4000 ans environ en chine
1957 premier championnat du monde et 2017 alpha go bat le numéro 1 du classement

Plus sérieusement : Language go créé par 3 personnes de chez google
tout d'abord

kenneth thompson née en 1943 aux etats unis cv trop long donc on ne retiendra de lui
que la création du langage b (langage obsolète qui précède le langage C) en 1970 et son
arrivée chez google en 2006

Robert pike née en 1956 au canada
participe au lancement de limbo et 1995
Co-hauteur de l'UTF-8 avec Kenneth T

Robert Griesemer née en suisse en 1964
diplômé du Swiss Federal Institute of Technology in Zurich
publication en 2000 compiler for the java hotspot (2000)
ingénieur chez google

histoire de go :

2007 : création de go"golang"(langage informatique) avec le partenariat de google

2009 : open source

2012 : 1.0 maj

2020 : 1.5 maj

nouveau langage :

Le langage go a été créé par google pour convenir au besoin de google. Le langage est plus simple que ses concurrents pour faciliter la prise en main pour les personnes non expérimentés. Robert pike dit : "Ils ne sont pas capables de comprendre un langage brillant, mais nous voulons les amener à réaliser de bons programmes. Ainsi, le langage que nous leur donnons doit être facile à comprendre et facile à adopter".

Go s'inspire de plusieurs langage comme notamment C et C++, Python, Limbo (créé par Rob PIKE), Pascal et beaucoup d'autres.

Il a été créé afin de combler les problèmes des autres langages informatique: Pour eux, C++ est redoutable côté exécution, mais complexe à utiliser et avec un temps de compilation trop élevé. Java fait mieux coté compilation, mais toujours trop complexe à utiliser. Python est facile à utiliser, mais pas assez rapide. Tous les langages ont un gros défaut pour nos 3 devs.

Point fort :

Gestion automatique de la mémoire

profite de la puissance des processeurs multi-coeurs

possibilité de faire du typage dynamique

possède une riche bibliothèque standard (aucune dépendance extern)

temps de compilation rapide et simple d'utilisation

point faible :

non multiplateforme, crée un exécutable pour chaque OS
recompile à chaque changements de code source

conclusion :

Go est un bon langage pour les débutants, il est simple et accessible d'utilisation.
Celui-ci n'excelle dans aucun domaines en particulier mais il est moyen dans tous, ce qui fait de lui un des langages optimisé et facile d'utilisation.

ps:

Go s est pas si mal pour les newbs.