|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | WYDZIAŁ ELEKTRONIKI I INFORMATYKI | | | |
| Rok akademicki  **2021/2022** | | **TEMAT**: Program rysujący krzywą balistyczną | | |
| Kierunek studiów:  Semestr:  Grupa: | | **Informatyka** | Wykonawcy: | **Patryk Banaś** |
| **V** |
| **TIiM** |

**1. Cel ćwiczenia**

Celem ćwiczenia jest stworzenie programu, który będzie rysować krzywą balistyczną na wykresie, dla podanych danych wejściowych.

**2. Zakres ćwiczenia**

* Rozpoczęcie projektu.
* Wykonanie komponentu [BallisticChart].
* Napisanie programu [TestEnv].
* Dodanie komponentu do programu.
* [inprogress]Przetestowanie komponentu.

**3. Opis ćwiczenia**

Komponent ma za zadanie rysować krzywą balistyczną na osi X-Y, dla podanych wartości:

* Początkowe współrzędne ,
* Kąt , grawitacja i prędkość
* Wysokości i szerokości okna

Wartości y jest wyliczana za pomocą wzoru:

Wykres automatycznie się dostosowuje do podanej wysokości i szerokości okna, wraz z wartościami na osiach wykresu.

Program został napisany w języku JAVA i zostało wykorzystane środowisko IDE Eclipse.

**4. Cechy komponentu**

* Łatwy w obsłudze.
* Prosty w zaimplementowaniu.
* Dostosowuje zakres osi X-Y do krzywej
* Możliwość modyfikacji layout’u

**5. Podsumowanie**

Celem wykonania zadania było stworzenie programu, który spełnia założenia komponentu. Zrobiono zadanie zgodnie z założeniami.