











い」という理由で落とされるけるも、最終的には「協調性がな富士通研究所という会社で面接を受

仕事は、大変な炎上プロジェクトに参加する形となった。その後、IoTのパッケージ「シングワークス」を担当するが、本心ではあまり面白くないと感じていた。一方で、数学の研究に自由に取り組む時間ができ、それが唯一の楽しみであった。プログラムやアプリケーション開発の「楽しさ」が最初は理解できなかった近藤さん。しかし、物作りが好きだという建前を通して仕事を続け、徐々にその面白さを感じ始める。近格な領域から、より多様で応用範囲の広いコンピューターの世界へと移行する過程であり、その中で多くの挫折と成長

を経験している。それは新たな舞台での「一つの流れ」であり、これからどのような道を選ぶにせよ、そのとなるでしょう。近藤さんのキャリアは、初めての仕事で「補佐」の役割に回されたことから、サーバーインフラエンジニアとしての専門性を築くまで、多くの変遷を経てきた。最初は何も分からない状態で、家に帰ってはメールの仕組みなどを一生にスを形にしていく。その後、台湾でスを形にしていく。その後、台湾のプロジェクトに参加し、新たな経験を積む。同時に、勉強会でAIや機験を積む。同時に、勉強会でAIや機械学習に触れ、そ

の面白さに目覚める。特に、りょうちゃんとの出会いは、外の世界を見せてくれた大きなきっかけとなった。そして、奥さんの病気をきっかけに福岡にて、奥さんの病気をきっかけに福岡に成く。当初はマネージャーになるつもりはなかったが、現在はそのような役割を担っている。近藤さんのこれまでの3年間は、感覚も変わり、多くのことを学び取ってきた。それは、一つつの出来事や人々との出会いが、彼自身を形作っている証拠である。何も分からなかった頃から、今では多くの人に影響を与える立場になっている。それは、彼自身の努力と、周囲の人々との繋がりによって成し得たことであり、その成長過程自体が、一つの大きな「価値」であると言えるでしょう。

らコンピューターの世界へと舞台を移院を卒業した後のキャリアは、数学かて、きっと力となる。近藤さんの大学屈辱も、彼が次に進むステップにおいう。そして、その過程で感じた疲れやう。 で、会社説明会と一次面接に参加すいう基本的な概念すら知らない状態で、当初はコンピューターについてほで、当初はコンピューターについてほらコンピューターの世界へと舞台を移らコンピューターの世界へと舞台を移 自己を発見する場でもあった。それて、自己を試す場であり、また新たなう領域での挑戦は、近藤さんにとっ取り組んでいた証拠である。数学とい 取り組んでいた証拠である。数学といそれは彼が真剣に数学、そして人生にもなった。忙しさや疲れもあったが、し、その厳しさが彼を成長させる糧と 生がない」という理る。その後、富士通 彼にとって新たな試練人には瞬時に解ける。 き合って この時期 う。そしにせよ、 彼がこれからどのような道を選ぶ さによってプライベートはたっていた奥さんがいたが、仕時期にはすでに大学院時代か 貴重な経験となることでしょ という理由で落とされてけるも、最終的には「な」富士通研究所というな IIJでの初め はなかな から 付 。 調 社 る 。