

Fakultät für Informatik und Mathematik

Masterarbeit

im Studiengang Informatik Master über das Thema

Gamifizierung von asynchronen Online Fokusgruppen

Armin Grodon

18.10.2016

Prüfer: Prof. Dr. Ulrike Hammerschall

Zusammenfassung

Abstract

Inhaltsverzeichnis

1	Kapitel 1	1
2	Fazit	1

Erklärung

Hiermit erkläre ich, dass ich die Masterarbeitselbständig verfasst, noch nicht anderweitig für Prüfungszwecke vorgelegt, keine anderen als die angegebenen Quellen oder Hilfsmittel benutzt sowie wörtliche und sinngemäße Zitate als solche gekennzeichnet habe.

München, den 18.10.2016	
	Armin Grodon

- 1 Kapitel 1
- 2 Fazit

Literatur