# UNIVERSIDAD DE GUADALAJARA



# CENTRO UNIVERSITARIO DE CIENCIAS EXACTAS E INGENIERÍAS

Computación Tolerante a Fallas (D06)

Otras Herramientas Para el Manejar Errores Parte 2

### Estudiante

García Vega Ximena Código UdeG: 219748235

### Profesor

Michel Emanuel López Franco

#### **FECHA**

5 de febrero de 2022

Instrucción: Genera un ejemplo en el lenguaje de tu preferencia utilizando las herramientas que encontraste.

Link a código: https://github.com/x4nemi/computaci-n-tolerante-a-fallas/tree/main/herramientas.

## Capturas probando errores posibles

- 1) Agregar
  2) Mostrar
  3) Respaldar
  4) Rastrear
  0) Salir
  Opcion: a
- 1) Agregar
- 2) Mostrar
- 3) Respaldar
- 4) Rastrear
- 0) Salir
- Opcion: 2
- No hay elementos agregados
- 1) Agregar
- 2) Mostrar
- 3) Respaldar
- 4) Rastrear
- 0) Salir
- Opcion: 3
- No hay elementos agregados

 Id a rastrear: 2 No se encontró, intenta otra vez

#### Conclusión

En la realización de la práctica me di cuenta de que no estaba acostumbrada a poner restricciones a tipos de datos, podía dejar que eso pase pensando en que el usuario o la persona que fuera a revisarlo sólo iba a utilizar los datos que le decía el menú, o por simple lógica. Pero, algunos errores sólo pueden ser por el mal tecleo y eso puede parar el programa, sin darle ningún tipo de solución.

Este programa lo había usado para entender las clases en python y ahora lo reutilicé para esta práctica y me preguntaba ¿Qué podría salir mal? cada que le pedía un dato al usuario. ¿Qué tal si el usuario entra a una parte que no deseo sólo porque se equivoco de tecla? Es ahí donde podemos hacernos cargo de nuestros códigos, poniéndonos en el lugar de la persona que usara el programa día a día para que sea un sistema tolerante a fallas. Buscando todas las maneras posibles de que pueda parar el programa para buscar la solución conveniente.