|  |  |
| --- | --- |
| 数据库设计 | |
| Configuration | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 字段 | 说明 |  | | DayRegeditNumber | 每天注册人数 |  | | MaxBuyGCount | 身份证注册帐号数量 |  | | CanRegedit | 是否开启注册 |  | |
| ConfigDictionary | |  |  |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | --- | --- | | DType | StartLevel | EndLevel | DValue | DKey | Remark | | GLFloat | 1 | 1 | 0 |  | 1代管理奖 | | GLFloat | 2 | 2 | 0.01 |  | 1代管理奖 | | GLFloat | 3 | 3 | 0.03 |  | 1代管理奖 | | GLFloat | 4 | 4 | 0.02 |  | 1代管理奖 | | GLFloat | 5 | 5 | 0.004 |  | 1代管理奖 | | GLFloat | 6 | 6 | 0.01 |  | 1代管理奖 | | GLFloat | 7 | 7 | 0.01 |  | 1代管理奖 | | GLFloat | 8 | 9999 | 1% |  | 1代管理奖 | | MGetMGP | 0 | 100000 | 0.1 |  | 动态奖提现消耗排单币 | | MGPOffer | 20000 | 20000 | 500 |  |  | | MGPOffer | 10000 | 10000 | 300 |  |  | | MGPOffer | 5000 | 5000 | 200 |  |  | | MGPOffer | 2000 | 2000 | 100 |  | 消耗排单币 | |
| SHMoney | |  |  |  |  | | --- | --- | --- | --- | | 等级 | 编号 | 颜色 | TJFloat(推荐奖) | | 未激活 | 001 | #000000 | 0 | | 正式会员 | 002 | #red | 0.0500 | |
| Roles |  |
| Reward | |  |  |  | | --- | --- | --- | | 字段 | 说明 |  | | MGP | 排单币 |  | | MJB | 动态奖金 |  | | MHB | 静态收益 |  | | R\_TJ | 推荐奖 |  | | R\_GL | 管理奖 |  | |
| MMMConfig  (互助配置表) | |  |  | | --- | --- | | **字段** | **说明** | | OfferHelpMin | 提供帮助最小金额 | | OfferHelpMax | 提供帮助最大金额 | | OfferHelpBase | 提供帮助倍数 | | GetHelpMin | 获得帮助最小金额 | | GetHelpMax | 获得帮助最大金额 | | GetHelpBase | 获得帮助倍数 | | LineTimes | 排队时间 | | FreezeTimes | 冻结时间 | | MOfferNeedMCW | 每天排单总金额 | | PayLimitTimes | 打款时间 | | ConfirmLimitTimes | 收款时间 | | FreezeTimesOfOffer | 获得帮助排队期 | | MHBBase | 利息分配打款时间(内外) | | MHBRangeTimes | 抢单区提供帮助排单期 | | GLRewardFreezeTimes | 收款后不排单冻结时间 | |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 开发过程 | | |
| 1 | 页面绑定,配置页面,注册页面,激活 | 一天(7-23) |
| 2 | 提供帮助，获得帮助，匹配，利息，打款检验，收款检验,管理员手动解冻利息 |
| 3 | 抢单区：管理员放单，会员抢单，匹配，打款检验，收款检验，利息(与常规不同) |
| 4 | 领导奖，推荐奖，签到奖，抢单奖,激活码返还，会员升级 | 一天(7-25) |
| 5 | 复投购买，奖励发放，会员信息，转账，充值 |
| 6 |  |  |

以上即为实际的开发过程，将严格按照此过程，避免开发过程中其它项目的问题影响开发思路，减慢开发进度。

该文档是为了提前理清开发思路，提高开发过程的能见度，尽量避免开发中遇到的一些不可预期的常规问题，减少开发过程的重复修改以及由此带来的开发思路的混乱，提高工作效率。