



# Out-of-order eksekvering

Idéen om out-of-order eksekvering (også kaldet dynamic scheduling) af kode er så gammel som processoren selv. Det er dog ret svært at implementere, så i mange år fandtes det kun som en mulig program optimering, som nævnt tidligere. Vi skal derfor helt frem til starten af 90'erne før det var en gængs del af mikroprocessorer.

## Faser i program-rækkefølge - eller ej

Overvej afviklingen i følgende simple superskalar pipeline, hvor

|           | Instruktion | Faser   | Dataafhængigheder                      |
|-----------|-------------|---------|--|
| Aritmetik | op a b      | F--XW   | depend(X,a), depend(X,b), produce(X,b) |
| Læsning   | movq (a),b  | F--XM-W | depend(X,a), produce(M+1,b)            |
| Skrivning | movq b,(a)  | F--XM   | depend(X,a), depend(M,b)               |

- Tilgængelige ressourcer: F:2, X:2, M:1, W:2
- Antal instruktioner under beregning: F-X: 4, M-W: 1

|                |          |  |
|----------------|----------|--|
|                | 01234567 | -- Bemærkning                                  |
| movq (r10),r11 | F--XM-W  | -- produce(M+1,r11)                            |
| addq \$100,r11 | F-----XW | -- depend(X,r11), stall F til r11 er klar      |
| movq r9,(r14)  | F--XM    | -- ingen afhængighed, så hvorfor vente? <----- |
| BEMÆRK!        |          |  |
| addq \$1,r10   | F--XW    | -- ingen afhængighed                           |

Bemærk at instruktion nummer 3 og 4 her får sin X-fase en clock periode tidligere end instruktionen før. På en måde overhaler instruktion nummer 3 og 4 altså instruktion nummer 2.

Det er ikke noget som bryder med antallet af tilgængelige ressourcer i vores superskalar maskine. Vi kan tælle faserne i søjlerne og alt er korrekt. Dog husker vi nu reglen for `inorder(F,D,X,M,W)`, som vi glemt at tage med. For at tjekke den skal vi sikre at faserne i hver søjle er ordnet modsat oppefra og ned. Dette er oplagt ikke tilfældet i clock periode 4 og 5 hvor vi jo ser det to instruktioner har overhalet.

Så for er sikre `inorder(F,D,X,M,W)` er vi nødt til at have:

|                 |           |   |
|-----------------|-----------|---|
|                 | 012345678 | -- Bemærkning                                   |
| movq (r10), r11 | F--XM-W   | -- produce(W, r11)                              |
| addq \$100, r11 | F-----XW  | -- depend(X, r11), stall F til r11 er klar      |
| movq r9, (r14)  | F----XM   | -- ingen afhængighed, men stall i F for inorder |
| addq \$1, r10   | F-----XW  | -- ingen afhængighed, men stall i F             |

Vi kan for dette eksempel kun spare en enkelt clock periode, men vi kan ane at der findes meget mere ydeevne i form af mere parallelisme i udførelsen, hvis vi blot kan afvige fra inorder-kravet i en eller flere faser.

Det har man gjort for "special cases" i mange maskiner gennem årene, men de sidste 20 år er der etableret en mere generel "standard model" for out-of-order maskiner

## Standardmodellen for out-of-order mikroarkitektur

### Inorder og out-of-order

I denne model passerer instruktioner først i programrækkefølge gennem en indhentnings-pipeline til de ender i en skeduleringsenhed (scheduler). Derfra kan de udføres uden at overholde programrækkefølgen. Efter udførsel placeres resultaterne i en form for kø. Resultaterne udtages fra denne kø og fuldføres igen i programrækkefølge. Det gælder såvel for skrivninger til registre, som for skrivninger til lageret.

Vi kan beskrive det ved følgende faser der er fælles for alle instruktioner:

- **F** : Start på instruktionsindhentning
- **Q** : Ankomst til scheduler
- **C** : Fuldførelse

Og vi benytter lejligheden til at fjerne **W** trinnet fra beskrivelsen.

### Lagerreferencer

I de hidtil beskrevne maskiner bruger både lagerreferencer og aritmetiske instruktioner fasen **X**. Det afspejler at man i simple maskiner foretager adresseberegning med den samme hardware som man bruger til aritmetiske instruktioner. I standardmodellen har man i stedet en dedikeret fase til adresseberegning, kaldet **A**. Denne skelnen mellem **A** og **X** gør at man kan begrænse **A** til at forekomme i instruktionsrækkefølge, mens de andre beregninger ikke har den begrænsning.

Instruktioner der skriver til lageret har et væsentlig mere kompliceret forløb i en out-of-order maskine sammenlignet med en inorder maskine. Disse instruktioner må ikke opdatere lageret før **C**, så i stedet placeres skrivningerne i en skrive-kø. Skrive-køen indeholder adresse og data som kan bruges til at udføre skrivningen senere, efter **C**. Instruktioner indføres i skrivekøen

umiddelbart efter `A`. Da `A` er en fase der udføres i instruktionsrækkefølge, kan efterfølgende instruktioner der læser fra lageret sammenligne deres adresse med udestående skrivninger i skrive-køen, og hvis adressen matcher kan den tilsvarende værdi hentes fra skrive-køen. Instruktioner der skriver til lageret kan (skal) indsætte deres adresse i skrive-køen selvom den værdi der skal skrives endnu ikke er beregnet. Det tidspunkt hvor værdien kopieres til skrive-køen markeres `V`.

## En lille out-of-order model

Her er en model af en lille out-of-order maskine:

|           | Instruktion             | Faser                    | Dataafhængigheder                                   |
|-----------|-------------------------|--------------------------|---|
| Aritmetik | <code>op a b</code>     | <code>F----QXC</code>    | <code>depend(X,a), depend(X,b), produce(X,b)</code> |
| Læsning   | <code>movq (a),b</code> | <code>F----QAM--C</code> | <code>depend(A,a), produce(M+2,b)</code>            |
| Skrivning | <code>movq b,(a)</code> | <code>F----QAMVC</code>  | <code>depend(A,a), depend(V,b), produce(V,a)</code> |

- Tilgængelige ressourcer: `F:2`, `Q:2`, `X:2`, `A:1`, `M:1`, `V:1`, `C:2`
- Antal instruktioner under beregning: `F-Q: 8`, `M-W: 2`, `Q-C: 32`
- `inorder(F,Q,C,A)`
- `outoforder(X,M)`

Bemærk at udover at faserne `X` og `M` nu er erklæret out-of-order, så er der indsat en begrænsning på 32 instruktioner fra `Q` til `C`. Det vil sige vi tillader 32 instruktioner at være i forskellige faser mellem `Q` og `C`. Dette kaldes skeduleringsvinduet. Jo større det er, jo flere instruktioner kan maskinen "se fremad" i instruktionsstrømmen.

Bemærk også at til forskel fra alle de tidligere maskiner er der ikke længere noget krav om `X` skal følge i en bestemt afstand efter `Q`, eller at `C` skal følge i en bestemt afstand efter `X` eller `M`.

Disse begrænsninger ville give følgende udførelse

|                             |                           |    |  |
|-----------------------------|---------------------------|----|--|
|                             | 012345678901234           | -- | Vigtigste bemærkninger                       |
| <code>movq (r10),r11</code> | <code>F----QAM--C</code>  | -- | <code>produce(M+2,r11)</code>                |
| <code>addq \$100,r11</code> | <code>F----Q----XC</code> | -- | <code>depend(X,r11), produce(X,r11)</code>   |
| <code>movq r11,(r10)</code> | <code>F----QAM--VC</code> | -- | <code>depend(A,r10), depend(M,r11)</code>    |
| <code>addq \$8,r10</code>   | <code>F----QX----C</code> | -- | <code>produce(X,r10)</code>                  |
| <code>movq (r10),r11</code> | <code>F----QAM---C</code> | -- | <code>depend(A,r10), produce(M+2,r11)</code> |
| <code>addq \$100,r11</code> | <code>F----Q----XC</code> | -- | <code>depend(X,r11), produce(X,r11)</code>   |
| <code>movq r11,(r10)</code> | <code>F----QAM--VC</code> | -- | <code>depend(A,r10), depend(M,r11)</code>    |
| <code>addq \$8,r10</code>   | <code>F----QX----C</code> | -- | <code>depend(X,r10), produce(X,r10)</code>   |

Med en gennemsnitlig ydeevne på 2 IPC.