Bauen

# Wie funktioniert das Bauen?

Das Bauen besteht aus zwei Prozessen. Durch die Kombination der zwei Prozess kann jedes einzelne Modul einfach und verschieden konfiguriert werden.

## Module suche

Im ersten Prozess werden alle Module der Engine und dem gerade geöffneten Projekt gesucht und ausgewertet. Konfigurationen des Bauens können in der „.Build.cs“ des Modules geändert werden. Nachdem auswerten wird für jedes Modul eine „.Build.xml“ geschrieben. In dieser XML-Datei stehen alle wichtigen Informationen über ein Modul, welche der nächste Prozess benötigt. Weiter Informationen: Build.xml.