**Задание 1. Дано: Необходимо описать: Мобильное клиент-серверное приложение «Список покупок в магазинах» (Примечание: приложение без интеграции с магазинами). 1. Бизнес-логику мобильного приложения (использовать любую удобную нотацию моделирования бизнес-процессов).**

Вот основные бизнес-процессы, которые можно включить в модель:

* Регистрация и авторизация пользователя
* Пользователь регистрируется, указывая email и пароль.
* Авторизуется в системе, используя учетные данные.
* При успешной авторизации получает доступ к функционалу.
* Создание и управление списками покупок
* Пользователь создает новый список покупок.
* Добавляет товары в список, указывая название, количество, категорию.
* Редактирует или удаляет товары из списка.
* Отметка товаров как купленных
* Пользователь отмечает купленные товары, они перемещаются в категорию «Куплено».
* Совместное использование списка
* Пользователь может пригласить другого пользователя для совместного использования списка.
* Другой пользователь получает доступ к списку и может его редактировать.
* Синхронизация с сервером
* Все данные (списки, товары, статусы) синхронизируются с сервером.
* Доступ к спискам возможен с разных устройств.
* Выход из системы
* Пользователь может выйти из аккаунта, данные остаются сохраненными.

**Задание 2 Основные функции данного приложения (список должен быть составлен в порядке убывания важности функций для пользователя)**

**Создание и управление списками покупок** – добавление, редактирование и удаление списков.

**Добавление товаров в список** – возможность указывать название, количество, категорию.

**Отметка товаров как купленных** – простая галочка или перемещение в «Купленные».

**Сохранение и синхронизация данных** – чтобы списки не терялись и были доступны на разных устройствах.

**Совместное использование списка** – возможность делиться списком с другим пользователем.

**Регистрация и авторизация** – вход в аккаунт для сохранения данных.

**Автоматические предложения товаров** – подсказки на основе прошлых покупок.

**Категоризация товаров** – возможность сортировать товары по категориям (овощи, напитки и т. д.).

**История покупок** – просмотр предыдущих списков и купленных товаров.

**Офлайн-режим** – доступ к спискам без подключения к интернету.

**Напоминания и уведомления** – оповещения о незавершенных покупках или предложениях.

**Импорт/экспорт списка** – возможность сохранить список в текстовом формате или поделиться им в мессенджерах.

**Темная/светлая тема интерфейса** – настройка внешнего вида приложения.

**задание 3 Процесс синхронизации данных между клиентом и сервером (добавление и удаление списка, наполнение и редактирование списка, покупка/«откупка продукта» и т.д.). Представить все в диаграммах UML, API методах и других представлениях, также составить ER-диаграмму сущностей**

{

"POST /lists": {

"description": "Добавление списка",

"request": {

"name": "Grocery Shopping"

},

"response": {

"list\_id": "12345",

"name": "Grocery Shopping",

"created\_at": "2025-02-13T10:00:00Z"

}

},

"DELETE /lists/{list\_id}": {

"description": "Удаление списка",

"request": {},

"response": {

"message": "List deleted successfully"

}

},

"POST /lists/{list\_id}/items": {

"description": "Добавление товара в список",

"request": {

"name": "Milk",

"quantity": 2

},

"response": {

"item\_id": "67890",

"name": "Milk",

"quantity": 2,

"purchased": false

}

},

"PUT /lists/{list\_id}/items/{item\_id}": {

"description": "Редактирование товара",

"request": {

"name": "Almond Milk",

"quantity": 1,

"purchased": true

},

"response": {

"item\_id": "67890",

"name": "Almond Milk",

"quantity": 1,

"purchased": true

}

}

}

**Задание 4 Подготовить прототип одного из экранов мобильного приложения и описать пользовательский интерфейс для данного экрана (например, покупка товара)**

[https://www.figma.com/design/lTgDiSPrICG5ujtRtqLim9/Untitled?node-id=0-1](https://www.figma.com/design/lTgDiSPrICG5ujtRtqLim9/Untitled?node-id=0-1&t=ESMMKQGl9BPv7epV-1)

**Задание 5 Подготовить подробное описание функции покупки товара, которую можно было бы использовать в качестве постановки задачи для разработки (помимо текстового описания использовать UML диаграммы, указать используемые API методы, передаваемые и получаемые параметры, описать процесс хранения информации о покупках пользователя).**

{

"GET /orders/{order\_id}": {

"description": "Получение информации о заказе",

"request": {},

"response": {

"order\_id": "12345",

"items": [

{

"product\_id": "67890",

"name": "Продукт 1",

"quantity": 2,

"price": 500

}

],

"total\_price": 1000

}

},

"PUT /orders/{order\_id}": {

"description": "Обновление информации о заказе",

"request": {

"items": [

{

"product\_id": "67890",

"quantity": 3

}

]

},

"response": {

"message": "Order updated successfully"

}

}

}

**Задание 6 Основные, на ваш взгляд, сложности разработки такого приложения. Вопросы, возникшие при выполнении тестового задания, которые вы бы задали заказчику.**

Основные сложности разработки приложения "Список покупок"

* Синхронизация данных между клиентом и сервером
* Обновление списка покупок в реальном времени.
* Разрешение конфликтов, если несколько пользователей редактируют список одновременно.
* Работа с оффлайн-режимом
* Как хранить данные локально и синхронизировать их при подключении к сети.
* Что делать, если данные в оффлайне изменились, а на сервере уже есть новые версии?
* Аутентификация и авторизация пользователей
* Нужно ли регистрация через email/пароль или OAuth (Google, VK и т. д.)?
* Как разделять списки между пользователями (индивидуальные или совместные)?
* Оптимизация работы с БД
* Как обрабатывать большие объемы данных (например, тысячи продуктов и списков)?
* Какие индексы и связи в базе использовать для быстрого поиска?
* UI/UX удобство для пользователей
* Какие действия должны быть доступны в одно касание?
* Как сделать интуитивно понятный интерфейс для работы со списками?
* Уведомления
* Нужно ли пользователям напоминать о покупках?
* Какие события должны вызывать пуш-уведомления?

Вопросы к заказчику

* Будет ли приложение поддерживать совместное использование списка покупок?
* Какие роли пользователей предусмотрены (например, администратор списка, участник)?
* Должны ли товары автоматически добавляться в "избранное" или предлагаться на основе истории покупок?
* Нужна ли интеграция с внешними сервисами (например, поиск цен в магазинах, рекомендации)?
* Какие платформы приоритетные: только мобильное приложение или ещё и веб-версия?
* Какой уровень защиты данных требуется (например, шифрование списков, защита от утечки данных)?
* Нужно ли хранить историю покупок для дальнейшего анализа и отчётов?
* Какие требования по скорости отклика приложения?
* Нужна ли поддержка голосового ввода для добавления товаров в список?

**Задание 7!**

Общая стоимость книг для каждого автора (отсортировано по убыванию)

SELECT a.AuthorName, SUM(b.Price) AS TotalPrice

FROM Authors a

JOIN Books b ON a.Id = b.AuthorId

GROUP BY a.AuthorName

ORDER BY TotalPrice DESC;

Авторы, у которых стоимость книг превышает 150

SELECT a.AuthorName, SUM(b.Price) AS TotalPrice

FROM Authors a

JOIN Books b ON a.Id = b.AuthorId

GROUP BY a.AuthorName

HAVING SUM(b.Price) > 1500;

Авторы с количеством книг

SELECT a.AuthorName, COUNT(b.Id) AS BookCount

FROM Authors a

LEFT JOIN Books b ON a.Id = b.AuthorId

GROUP BY a.AuthorName;

Авторы без книг

SELECT a.AuthorName

FROM Authors a

LEFT JOIN Books b ON a.Id = b.AuthorId

WHERE b.Id IS NULL;

