

Übungsblatt 1

Konten

Implementieren Sie in Java die Klasse „Konto“:

Konto - kontonummer: int - inhaberIn: String - kontostand: double	// Name der Klasse
 + Konto(String inh) + einzahlen(double betrag) + auszahlen(double betrag) + ueberweisen(double betrag, Konto zielkonto) : boolean + ausgabe()	// private Attribute der Klasse // öffentliche Methoden // Konstruktor // Addiert Betrag zum akt. Kontostand // Zieht Betrag vom akt. Kontostand ab // Ausgabe aller Kontodaten auf dem Bildschirm

Beim Erstellen eines Kontos sollen einmalig 500,00 Euro gutgeschrieben werden. Die Kontonummer soll automatisch vergeben werden (fortlaufend von 1000 beginnend).

Falls beim Auszahlen das Konto nicht gedeckt ist, soll eine Fehlermeldung auf dem Bildschirm ausgegeben werden und keine Auszahlung erfolgen.

Eine Fehlermeldung auf dem Bildschirm soll beim Überweisen ausgegeben und der Wert false zurückgegeben werden, falls

- Das aktuelle Konto nicht gedeckt ist, und/ oder
- das Zielkonto gleich dem aktuellen Konto ist und/ oder
- beim Zielkonto eine null-Referenz übergeben wird.

Tritt kein solcher Fehler auf, soll der angegebene Betrag auf das Zielkonto übertragen werden – mit true als Rückgabewert.

In Canvas befindet sich eine Java-Vorlage (Konto.java) einschließlich Testprogramm (KontoMain.java).