Clase 13

JMenuBar

La clase **JMenuBar** permite incluir barras de menú en una ventana. Las barras de menú actúan como contenedores de menús. Se apoya en las clases JMenu y JMenuItem. Cuando se selecciona un elemento de un menú se genera un evento del tipo **ActionEvent**.



Ejemplo12.java

```
public class Ejemplo12
{
    public static void main ( String args [ ] )
    {
        Ventana12 miVentana;

        miVentana = new Ventana12 ( );
    }
}
```

Ventana12.java

```
import java.awt.*;
import javax.swing.*;
import java.awt.event.*;
public class Ventana12 extends JFrame implements ActionListener
                      miContenedor;
  private Container
  private JMenuBar
                      barraMenuPrincipal;
  private JMenu
                    subMenuArchivo;
                    subMenuEdicion;
  private JMenu
  private JMenuItem abrir;
  private JMenuItem
                      salir;
  private JMenuItem copiar;
                      pegar;
  private JMenu
  private JMenuItem normal;
  private JMenuItem
                      especial;
  private JSeparator
                      separador;
  private JSeparator separador1;
  private JLabel
                      titulo;
  private JLabel
                      salida;
  public Ventana12 ( )
      titulo
                       = new JLabel
                                       ( );
```

```
barraMenuPrincipal = new JMenuBar
                                    ( );
subMenuArchivo = new JMenu
                                    ( );
subMenuEdicion
                  = new JMenu
                                    ( );
                  = new JMenuItem ( );
abrir
salir
                  = new JMenuItem ( );
copiar
                  = new JMenuItem ( );
pegar
                  = new JMenu
                                    ( );
                  = new JMenuItem ( );
normal
especial
                   = new JMenuItem ( );
separador
                   = new JSeparator ( );
separador1
                  = new JSeparator ( );
salida
                   = new JLabel
                                    ( );
titulo.setHorizontalAlignment ( SwingConstants.CENTER );
titulo.setText
                              ( "Elija lo que mas le gusta" );
                       ( 10, 20, 310, 30
titulo.setBounds
                                               );
subMenuArchivo.setText ( "Archivo"
                                    );
subMenuEdicion.setText ( "Edicion"
                                    );
abrir.setText
                       ( "Abrir"
                                    );
salir.setText
                       ( "Salir"
                                    );
                       ( "Copiar"
copiar.setText
                                    );
pegar.setText
                       ( "Pegar"
                                    );
normal.setText
                       ( "Normal"
                                    );
especial.setText
                       ( "Especial" );
barraMenuPrincipal.add ( subMenuArchivo );
barraMenuPrincipal.add ( subMenuEdicion );
                       ( normal );
pegar.add
pegar.add
                       ( especial );
subMenuArchivo.add
                       ( abrir );
subMenuArchivo.add
                       ( separador );
subMenuArchivo.add
                       ( salir );
subMenuEdicion.add
                       (copiar);
subMenuEdicion.add
                       ( separador1 );
subMenuEdicion.add
                       ( pegar );
salida.setBounds
                       ( 10, 90, 310, 16 );
miContenedor = getContentPane ( );
miContenedor.setLayout
                              ( null );
miContenedor.add ( titulo );
miContenedor.add ( barraMenuPrincipal );
miContenedor.add ( salida );
             ( "JMenuBar" );
setTitle
setSize
             ( 330, 170
                         );
setJMenuBar ( barraMenuPrincipal );
show ( );
abrir.addActionListener
                           ( this );
salir.addActionListener
                           ( this );
copiar.addActionListener
                           (this);
pegar.addActionListener
                           ( this );
normal.addActionListener
                           ( this );
especial.addActionListener ( this );
```

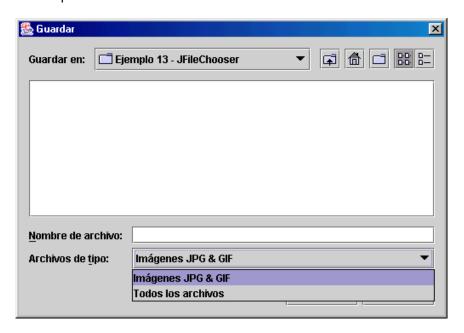
```
public void actionPerformed( ActionEvent evento )
{
   if ( evento.getSource ( ) == salir )
   {
      System.exit ( 0 );
   }
   salida.setText ( "Seleccionó: " + evento.getActionCommand ( ) );
}
```

JFileChooser

Provee un mecanismo sencillo para que el usuario escoja un archivo. Puede obtenerse una cadena con el nombre del archivo seleccionado o la ruta completa.

FileFilter

Es una interface que se utiliza para limitar la lista de los archivos que aparecen como disponibles cuando se utiliza el componente JFileChooser.



Ejemplo13.java

```
extensiones = new String [ 2 ];
 extensiones [ 0 ] = "jpg";
 extensiones [ 1 ] = "gif";
 filtro
         = new Filtro ( extensiones, "Imágenes JPG & GIF" );
 selector = new JFileChooser
                                      ( "."
                                               );
 selector.setFileFilter
                                      (filtro);
 selector.setAcceptAllFileFilterUsed ( true
 // Si desea el cuadro de abrir archivo:
 // valor = selector.showOpenDialog ( null );
        = selector.showSaveDialog ( null );
 valor
 if( valor == JFileChooser.APPROVE_OPTION )
  {
         JOptionPane.showMessageDialog
            ( null, selector.getSelectedFile ( ).getName ( ) + "\n" +
           selector.getSelectedFile ( ).getPath ( ) );
  }
 else
  {
         JOptionPane.showMessageDialog
            ( null, "No seleccionó ningún archivo" );
  }
}
```

Filtro.java

```
import java.io.File;
import javax.swing.filechooser.*;
public class Filtro extends FileFilter
   String extension [ ];
   String descripcion;
   public Filtro ( String extension [ ], String descripcion )
      this.extension
                        = extension;
      this.descripcion = descripcion;
   public boolean accept ( File archivo )
      int i;
      if ( archivo != null )
          if ( archivo.isDirectory ( ) )
          {
             return true;
          for ( i = 0; i < extension.length; <math>i++ )
```

```
{
             if ( getExtension ( archivo ).equals ( extension [ i ] ) == true )
                 return true;
          }
      }
      return false;
  public String getDescription ( )
      return descripcion;
  private String getExtension ( File archivo )
      String nombreArchivo;
      int
             i;
      if ( archivo != null )
         nombreArchivo = archivo.getName ( );
         i = nombreArchivo.lastIndexOf ( '.' );
         if ( i > 0 \&\& i < nombreArchivo.length ( ) - 1 )
             return nombreArchivo.substring ( i + 1 ).toLowerCase ( );
      }
      return "";
}
```

JColorChooser

Es un componente que provee un panel de control diseñado para permitir al usuario seleccionar un color en diferentes representaciones. El formato más común es el formato RGB.



Ejemplo14.java

```
import java.awt.*;
import javax.swing.*;

public class Ejemplo14
{
    public static void main ( String args [ ] )
    {
        Color color, colorNuevo;
        color = new Color ( 200, 200, 50 );

        JOptionPane.showMessageDialog ( null, "Color actual: " + color );

        colorNuevo = JColorChooser.showDialog ( null, "Selección de color", color );

        JOptionPane.showMessageDialog ( null, "Nuevo color: " + colorNuevo );
    }
}
```

JTabbedPane

Es un componente que permite representar un grupo de carpetas con pestañas. Cada carpeta tiene un título y cuando el usuario selecciona una carpeta, se muestra su contenido. En este componente solo puede estar seleccionada una carpeta al mismo tiempo.





Ejemplo15.java

```
public class Ejemplo15
{
    public static void main ( String args [ ] )
    {
        Ventana15 miVentana;
}
```

```
miVentana = new Ventana15 ( );
}

Ventana15.java
```

```
import javax.swing.*;
public class Ventana15 extends JFrame
   public Ventana15 ( )
       JTabbedPane
                     fichas;
       PanelCiudades ciudades;
       PanelColores colores;
       PanelSabores sabores;
       fichas
               = new JTabbedPane
       ciudades = new PanelCiudades ( );
       colores = new PanelColores ( );
       sabores = new PanelSabores ( );
       fichas.addTab ( "Ciudades", ciudades );
       fichas.addTab ( "Colores", colores
       fichas.addTab ( "Sabores", sabores
       getContentPane ( ).add ( fichas );
```

("JTabbedPane");

);

(330, 170

PanelCiudades.java

setTitle

show ();

setSize

```
import javax.swing.*;
public class PanelCiudades extends JPanel
   public PanelCiudades ( )
      JButton b1;
      JButton b2;
      JButton b3;
      JButton b4;
      b1 = new JButton ( "Nueva York" );
      b2 = new JButton ( "Londres"
                                        );
      b3 = new JButton ( "Hong Kong"
                                        );
      b4 = new JButton ( "Tokio"
                                        );
      add ( b1 );
      add ( b2 );
      add ( b3 );
      add ( b4 );
```

}

PanelColores.java

```
import javax.swing.*;
class PanelColores extends JPanel
  public PanelColores ( )
     JCheckBox opcion1;
     JCheckBox opcion2;
     JCheckBox opcion3;
     JCheckBox opcion4;
     JCheckBox opcion5;
     opcion1 = new JCheckBox ( "Rojo"
     opcion2 = new JCheckBox ( "Amarillo" );
     opcion3 = new JCheckBox ( "Azul"
                                           );
     opcion4 = new JCheckBox ( "Verde"
                                           );
     opcion5 = new JCheckBox ( "Negro"
                                           );
     add (opcion1);
     add (opcion2);
     add (opcion3);
     add (opcion4);
     add (opcion5);
}
```

PanelSabores.java

```
import javax.swing.*;

public class PanelSabores extends JPanel
{
   public PanelSabores ( )
   {
      JComboBox lista;

      lista = new JComboBox ( );

      lista.addItem ( "Vanilla" );
      lista.addItem ( "Chocolate" );
      lista.addItem ( "Fresa" );
      lista.addItem ( "Mandarina" );
      lista.addItem ( "Limón" );

      add ( lista );
   }
}
```

Taller

En el ejercicio del componente JTabbedPane hace falta el procesamiento de los eventos, enelcual se debe imprimir una etiqueta cuyo texto corresponda con el elemento seleccionado. Complete el ejercicio.