



## **TYPESCRIPT**

**Ficha: 2236347**

**Fecha: Noviembre 16 de 2021**

**1.Cree una función flecha que tenga como parámetros tres cadenas: “Lo que hacemos” , “es programar”, “movemos al mundo”, y retorne una sola cadena “Lo que hacemos” es programar, movemos al mundo”, para formar esta cadena una templates de strings. imprima el valor devuelto por la función. La función debe tener mínimo tres instrucciones.**

**2.Cree tres promesas promesa1, promesa2 y promesa3, de tal manera que la promesa1 siempre se resuelva con el entero 5, que la promesa2 tenga dos opciones, resolverse o rechazarse; de tal forma que si se resuelva lo haga con el entero 6 , pero si se rechaza lo haga lanzando un error “Ha ocurrido un error desconocido en la promesa 2” (use una variable y un condicional doble para controlar la resolución o rechazo de la promesa, p.e. una variable estado, velocidad, edad etc). Por último, la promesa3 siempre se debe resolver con el entero 9. Encadene las promesas de tal manera que cuando la promesa1 se cumpla, imprima desde su .then el valor con el que se resolvió elevado al cuadrado y retorne la promesa2 y cuando ésta última se cumpla, imprima desde su .then el valor con el que se resolvió elevado al cubo y retorne la promesa3, y cuando la promesa 3 se cumpla imprima desde su .then el valor con el que se resolvió multiplicado por -1. Implemente .catch para manejar el error que puede ocurrir en la promesa2, en caso de que ocurra el rechazo, imprima el mensaje del error mediante err.message.**

**3.Ejecute las promesas del punto 2 al mismo tiempo, es decir, de forma paralela, use Promise.all**

**4.Dada la promesa**



Técnico en programación de software  
Instructor: Germán Alberto Angarita Henao  
Centro de Comercio y Turismo.  
Regional Quindío. 2021



```
function funcionAsincrona() {  
  return new Promise((resolve, reject) => {  
    function pendiente() {  
      resolve("SOMOS ADSI");  
    }  
    setTimeout(pendiente, 2000)  
  })  
}
```

Use cláusulas `async-await` para hacer el llamado de la función `funcionAsincrona` de forma síncrona, de tal manera que obtenga el valor del `resolve` y lo imprima.