

Plan de estrategia Reto#1

El reto propuesto será leído una vez como grupo para contextualizar. Después de ésta, se leerá de forma individual analizando posibles requisitos del sistemas y posibles diseños. A partir de esto, se establecerá una idea de diseño del software por parte del encargado frontend, en este caso, Jhon James Valencia.

Igualmente, Alejandro Giraldo y Brian Castro, se encargarán de plantear ideas para una estructura de backend incluyendo el posible diseño de la base de datos.

Cuando se tenga una idea de diseño, se procede a hacer un Mockup como guía. Asimismo, los encargados backend desarrollarán un modelo entidad – relación o algún diagrama que permita modelar una estructura de datos.

Al tener las ideas y una solución base planteadas, se iniciará con el desarrollo de la siguiente manera:

Frontend (Jhon James Valencia):

1. *James...*

Backend - DB (Brian Castro - Alejandro Giraldo):

1. Se crea la base de datos según el modelo planteado.
2. Se definen las rutas iniciales que podría tener el programa.
3. Se crean modelos que ejecutan acciones en la base de datos.
4. Se crean controladores como puente entre vista y datos.
5. Se crean partes lógicas encargadas de dirigir el flujo del programa.

En caso de que se presente un inconveniente en el desarrollo, el equipo con más miembros ayudará a solucionar los problemas de la otra parte.