



## TALLER INTRODUCTORIO DE FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

**Estimado aprendiz:** esta actividad tiene como propósito que usted se contextualice acerca de los conceptos que forman parte de la fundamentación necesaria para adentrarse en la programación. Por este motivo, se le propone que en quipos de trabajo, responda las siguientes preguntas realizando la debida investigación:

- ¿Qué es un ordenador?
- ¿Qué es un bit? ¿Qué es un byte?
- ¿Qué son: CPU, memoria RAM y GPU?
- ¿Qué es un programa?
- ¿Qué es un lenguaje de programación?
- ¿Qué es un lenguaje de programación fuertemente tipado?
- ¿Qué es un lenguaje de programación de tipado estático?
- ¿Qué es un lenguaje de programación de tipado dinámico?
- ¿Qué es y cómo funciona un lenguaje de programación interpretado?
- ¿Qué es y cómo funciona un lenguaje de programación compilado?
- Dé tres ejemplos de lenguajes de programación compilados y tres ejemplos de lenguajes de programación interpretados

Para realizar esta actividad tiene un máximo de dos horas. Debe presentar la evidencia en formato pdf con portada de integrantes, número de ficha y centro de formación. Luego de presentar la evidencia se debe socializar con el resto del grupo.