



Programación de software.
 Centro de Comercio y Turismo.
 Regional Quindío. 2020
 Instructor: Germán Alberto Angarita Henao

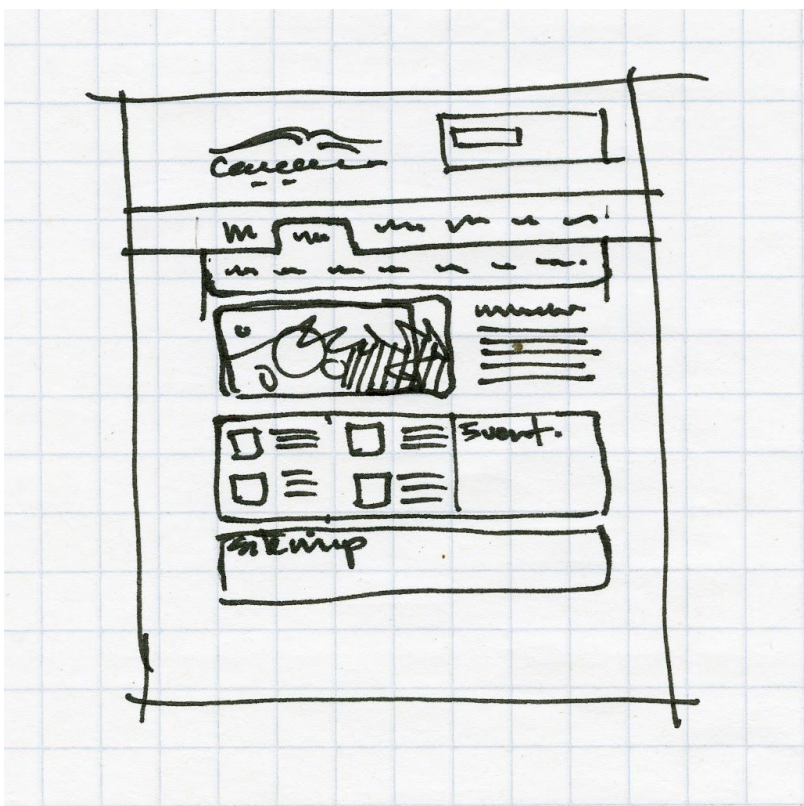


CREACIÓN DE UN MOCKUP

Para llegar a crear el mockup de nuestro sitio, se proponen los siguientes fases:

Hacer un sketch del sitio

Un sketch no es más que un esbozo, un bosquejo del sitio web, una primera aproximación donde lo que prima es plasmar las ideas sin importar tanto, dimensiones y mucho menos aspecto estético. Se trata de un ejercicio de creatividad pura, donde se dejan fluir las ideas dándoles una mínima organización, pero de tal manera que sea entendible por otros miembros del equipo si es el caso. Se puede realizar en papel o en un software. Ejemplo:



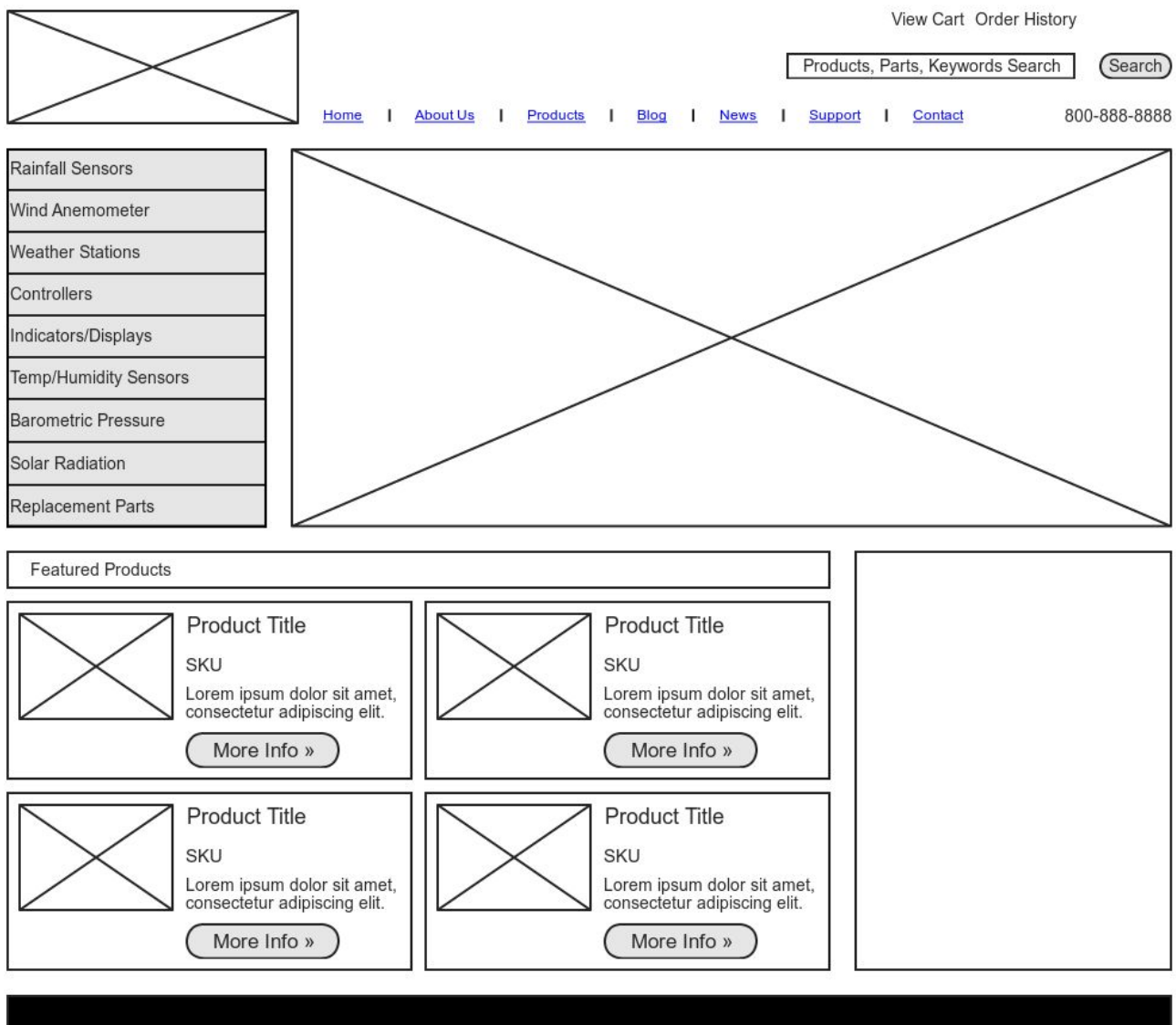


Programación de software.
Centro de Comercio y Turismo.
Regional Quindío. 2020
Instructor: Germán Alberto Angarita Henao



Hacer un wireframe del sitio

Luego de tener el sketch del sitio que queremos construir(en ocasiones se pasa directamente al wireframe sin tener un sketch), pasamos a crear el wireframe. El wireframe no es más que una representación esquemática de nuestro sitio web, donde no se tienen en cuenta tipografías, colores ni ningún elemento gráfico o estético, lo que prima es el contenido y la posición de los bloques de la web(menús de navegación, bloques de contenido...). Permite ver cómo interactuarán entre sí los diferentes elementos de nuestro sitio web. En el wireframe de nuestro sitio también se tienen en cuenta proporciones y tamaños. El wireframe puede ser hecho en papel o usar un software como por ejemplo <http://framebox.org/>. Ejemplo:

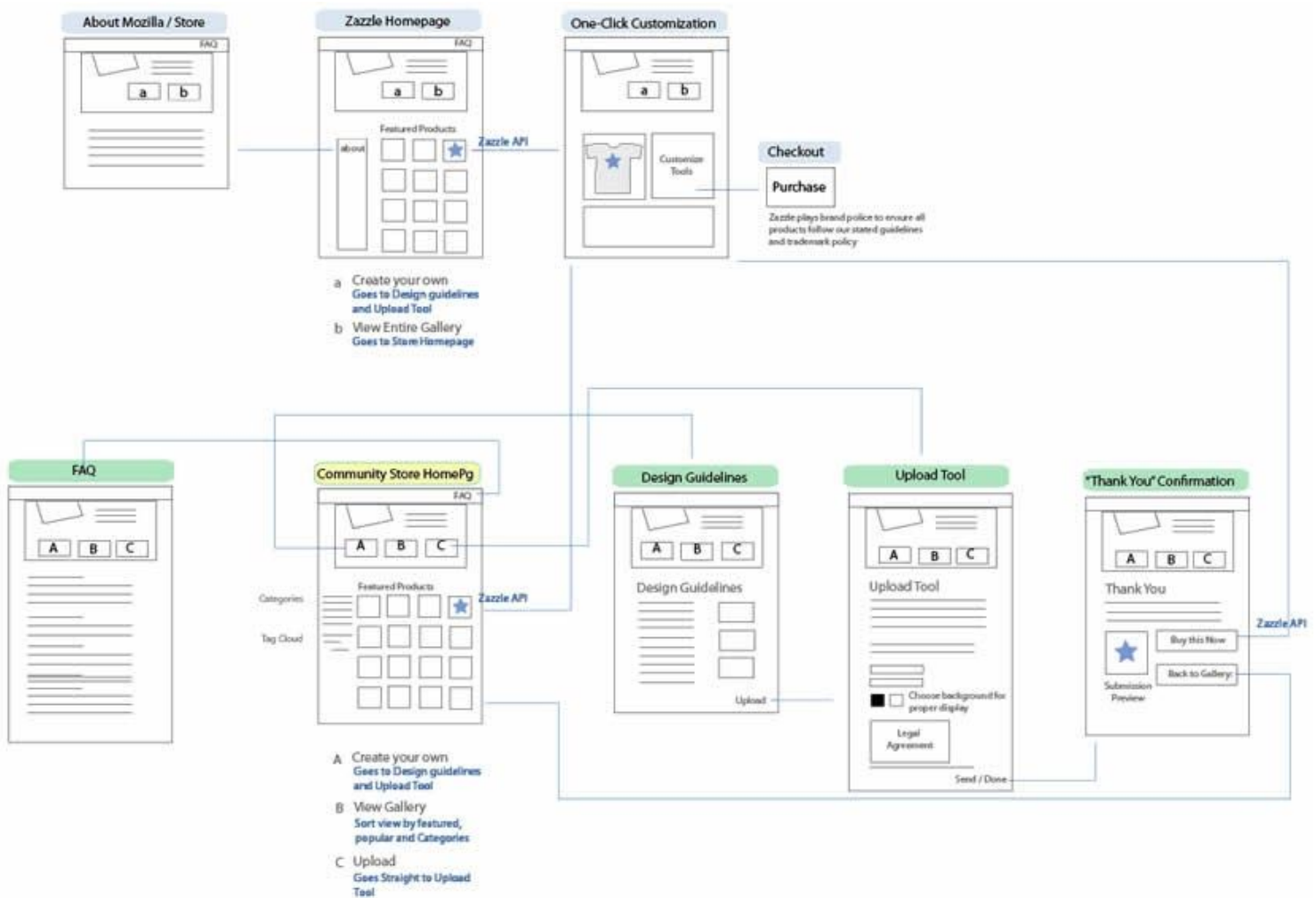




Programación de software.
Centro de Comercio y Turismo.
Regional Quindío. 2020
Instructor: Germán Alberto Angarita Henao



También existe una variante del wireframe llamada wireflows que además de incluir el wireframe, añade información sobre el comportamiento y el flujo de navegación de la página. Ejemplo:



Hacer un mockup del sitio

En el campo del diseño web los mockups se utilizan para que los miembros de equipo tengan una idea más clara de cómo lucirá el sitio web. De hecho, más que ser cercana, es una idea exacta de cómo se verá al sitio web una vez que se pase a la siguiente fase. Los mockups se realizan en base a las medidas y a la organización previamente establecida en el wireframe. En él se ven todos los elementos como texto, iconos e imágenes. Ya que es una representación visual estática, algunos elementos que quieras añadir como videos deberán ser representados mediante una imagen y el icono de reproducción. Asimismo, no existe interacción alguna entre los elementos de menú, botones, enlaces, etc. Los mockups pueden ser creados a mano o mediante un software de edición gráfica (illustrator, Photoshop, Gimp etc). Ejemplo:



Programación de software.
Centro de Comercio y Turismo.
Regional Quindío. 2020
Instructor: Germán Alberto Angarita Henao



Mockup hecho en un software



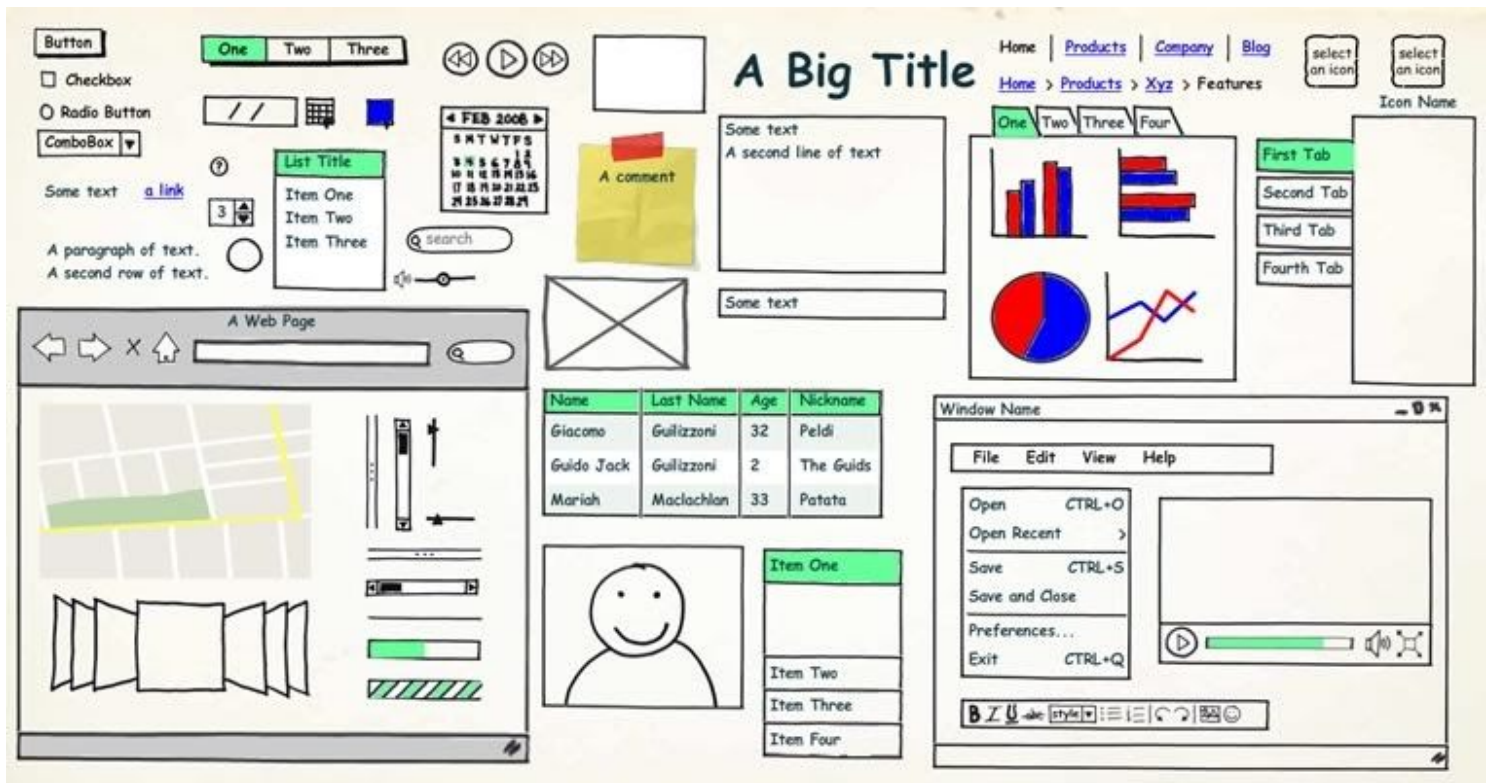
Contacto: gangaritah@gmail.com



Programación de software.
Centro de Comercio y Turismo.
Regional Quindío. 2020
Instructor: Germán Alberto Angarita Henao



Mockup hecho a mano



Fuentes y/o material de consulta:

<https://www.fundeu.es/escribirinternet/edicion-y-maquetacion-de-documentos-web/>
<http://tecnologiasweb.jsenso.es/mockup-arquitectura-web/>
<http://blog.aulaformativa.com/diferencias-esenciales-wireframe-mockup-prototipo/>
<https://www.yeeply.com/blog/desarrollo-de-paginas-web-10-pasos/>

Contacto: gangaritah@gmail.com