Instructor: WILLINGTON RINCÓN HOYOS

SENA Regional Quindío Comercio y Turismo

NOMBRES	FECHA
---------	-------

TALLER 3 - SQL

1. La base de datos tiene los siguientes tablas con sus respectivos datos:

Videojuegos

Idjuego	Nombre	plataforma	genero	Precio	Año de
		-			lanzamiento
1	Mario Bros 64	P01	G02	30.000	1996
2	Crash Bandicoot	P01	G02	50.000	2000
	Car				
3	FIFA 2018	P02	G03	75.000	2018
4	Mortal Kombat	P03	G04	100.000	2010
5	Zelda	P02	G02	160.000	2012
6	Cyberpunk 2077	P02	G01	180.000	2020
7	Pokemon Go	P04	G02	110.000	2016
8	Minecraft	P04	G02	120.000	2009
9	God of war	P03	G01	100.000	2018
10	Real Racing	P01	G05	35.000	2013
11	Need for Speed	P04	G05	50.000	2013
12	Fortnite	P03	G02	130.000	2017
13	Spiderman	P02	G02	100.000	2018
14	Mario Kart Live	P03	G05	120.000	2020
	Home				
15	Star Wars Jedi	P02	G05	110.000	2019

Plataformas

Código	nombre
P01	PC
P02	Xbox
P03	Play 4
P04	Smartphone

Generos

codigo	Nombre
G01	Acción
G02	Aventura
G03	Futbol
G04	Peleas
G05	Competencia de Carros

Instructor: WILLINGTON RINCÓN HOYOS

SENA Regional Quindío Comercio y Turismo

Actividades a Realizar

Realizar las siguientes consultas con SQL:

- 1. Muestre la cantidad de videojuegos que existen por cada plataforma.
- 2. Muestre la cantidad de videojuegos que existen por cada género.
- 3. Halle el valor total de los videojuegos por cada plataforma.
- 4. Halle el valor total de los videojuegos por cada género y por cada plataforma.
- 5. Seleccione los videojuegos donde el año de lanzamiento sea mayor a 2010 de los géneros de acción, aventura o fútbol.
- 6. Seleccione Sólo las plataformas de videojuegos donde la sumatoria del precio de los videojuegos fue mayor a 220.000.
- 7. Muestre como resultado la cantidad de videojuegos por cada año de lanzamiento y la sumatoria de precios por cada año de lanzamiento.
- 8. Seleccione todos los campos de la tabla videojuegos, al final agregue otro campo que indique si el nombre del Juego comienza por la letra M o si el nombre del juego No comienza por la letra M.
- 9. Seleccione en una misma consulta todos los campos de la tabla videojuegos, el nombre del género y el nombre de la plataforma.
- 10. Muestre cual es el valor total de la sumatoria de los video juegos cuya cuarta letra del nombre del videojuego es la vocal e.