



## PRUEBA FUNDAMENTOS DE PROGRAMACIÓN

Nombre: \_\_\_\_\_ Ficha \_\_\_\_\_ Fecha: D: \_\_\_\_ M: \_\_\_\_ A: \_\_\_\_

Estimado aprendiz: a continuación, en cada numeral, marque con una X la opción que usted crea correcta. Éxitos!

1. Un programa es

- A) un archivo editable
- B) un archivo que contiene instrucciones
- C) un algoritmo
- D) una sección de la memoria RAM

2. La CPU de un ordenador no se encarga de

- A) guardar archivos
- B) operaciones en serie
- C) interpretar instrucciones
- D) realizar operaciones aritméticas y lógicas

3. La GPU de un ordenador se encarga de

- A) la memoria RAM
- B) guardar archivos
- C) operaciones en paralelo
- D) eliminar archivos

4. Un bit es

- A) una unidad de longitud
- B) un byte
- C) un Kilobyte
- D) la mínima unidad de información en informática

5. La unidad de información estándar en informática es

- A) una cadena de 16 bits
- B) una cadena de 4 bits
- C) una cadena de 32 bits
- D) una cadena de 8 bits



6. Para pasar de base 10 a base 2

- A) multiplicar los bits con valor 0 por la respectiva potencia y sumar los productos
- B) dividir entre 2 hasta obtener un cociente menor o igual a 2 y juntar los residuos
- C) multiplicar los bits con valor 1 por la respectiva potencia y sumar los productos
- D) sumar los valores de los bits

7. La memoria caché es

- A) la memoria principal de la computadora
- B) la memoria RAM
- C) la memoria para acelerar el intercambio de datos
- D) la memoria usada para almacenar archivos

8. La memoria RAM es

- A) la memoria más rápida en un ordenador moderno
- B) la memoria usada para acelerar el intercambio de datos
- C) la memoria dónde se cargan las instrucciones
- D) la memoria usada para almacenar archivos