

POO: Herencia





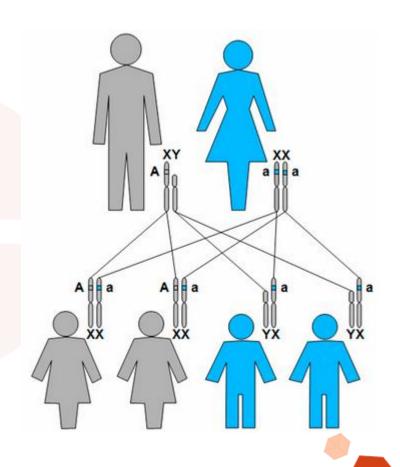


Centro de Comercio y Turismo

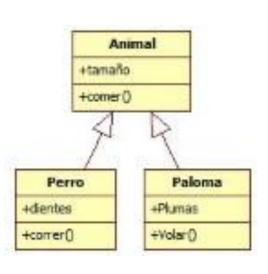


La herencia en java representa lo que conocemos de herencia en el mundo real, básicamente mediante esta obtenemos las características o rasgos comunes de nuestros padres o abuelos.

En java es el mismo enfoque permitiendo la creación de nuevas clases basadas en clases ya existentes, con las cuales podemos obtener las características de las clases padres, heredando campos, atributos, métodos o funcionalidades.



En Java solo se puede heredar de una sola clase padre y se representa mediante la palabra **extends**



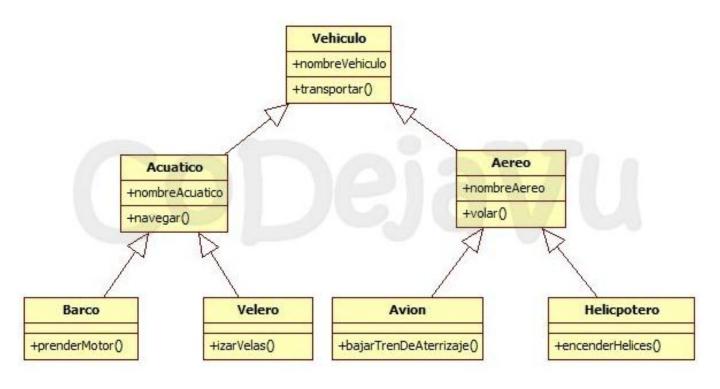
```
public class Animal{
                    public String tamaño;
                    public void comer(){
                     /**Comportamiento....*/
                                              class Paloma extends Animal{
class Perro extends Animal{
                                              public int plumas;
public int dientes;
                                              public void volar(){
public void correr(){
                                               /**Comportamiento....*/
 /**Comportamiento....*/
```

Mediante este concepto podemos obtener las características de una clase padre o de una jerarquía mayor dependiendo de nuestro árbol de herencia.

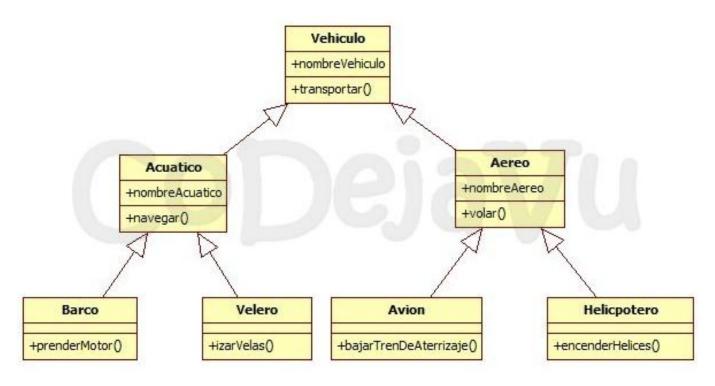
Como se vio, en java se define la jerarquía de clases mediante la palabra extends seguido del nombre de la clase a la que vamos a heredar.

En Java solo se puede heredar de una sola clase pues el lenguaje no permite la Herencia múltiple (En Java por defecto todas las clases heredan de la clase **Object**, es decir, esta es la clase Padre de todas las clases en Java).





La Clase **Padre** es **Vehiculo**, la cual tiene como **hijas** a las clases **Acuatico** y **Aereo**, estas a su vez son clases **Padre** de **Barco**, **Velero**, **Avion** y **Helicoptero** que a la vez son **nietas** de **Vehiculo**



La Clase **Avion** puede usar el método **volar()** de la clase **Aereo**, así como también usar el método **transportar()** de la clase **Vehiculo**, pues se encuentra en el mismo árbol de herencia, sin embargo no puede usar el método **navegar()** de la clase **Acuatico**, ya que no es de tipo **Acuatico**.

Vehiculo.

Clase Padre.

```
/**
    * @author HENAO
    *

public class Vehiculo {

public int modeloVehiculo;

public String nombreVehiculo="";

public String transportar(){
    return "Metodo transportar de clase Vehiculo";
}

}
```

Acuatico.

SubClase extiende de Vehiculo.

```
public class Acuatico extends Vehiculo{

public String nombreAcuatico="";

public String navegar(){
   return "Método navegar de clase Acuatico";
  }

}
```

Aereo.

SubClase extiende de Vehiculo.

```
public class Aereo extends Vehiculo {

public String nombreAereo="";

public String volar(){
   return "Método volar desde clase Aereo";
}
}
```

Acuatico.

SubClase extiende de Vehiculo.

```
public class Acuatico extends Vehiculo{

public String nombreAcuatico="";

public String navegar(){
   return "Método navegar de clase Acuatico";
  }

}
```

Barco.

SubClase extiende de Acuatico.

```
public class Barco extends Acuatico {

public String prenderMotor(){
   return "Método prenderMotor en clase Barco";
}
}
```

Velero.

SubClase extiende de Acuatico.

```
public class Velero extends Barco{

public String izarVelas(){
   return "Método izarVelas en clase Velero";
}
}
```



Aereo.

SubClase extiende de Vehiculo.

```
public class Aereo extends Vehiculo {

public String nombreAereo="";

public String volar(){
  return "Método volar desde clase Aereo";
  }
}
```

Clase Avion.

SubClase extiende de Aereo.

```
public class Avion extends Aereo{

public String bajarTrenDeAterrizaje(){
   return "Método bajarTrenDeAterrizaje en clase Avion";
}
}
```

Clase Helicoptero.

SubClase extiende de Aereo.

```
public class Helicoptero extends Aereo{

public String encenderHelices(){
   return "Método encenderHelices en clase Helicoptero";
}
}
```



```
Acuatico miAcuatico= new Acuatico();
miAcuatico.nombreVehiculo= El Navegante"
System.out.println("usando miAcuatico, nombreVehiculo : "+miAcuatico.nombreVehiculo);
System.out.println("usando miAcuatico llama a : "+miAcuatico.transportar());
System.out.println("usando miAcuatico llama a : "+miAcuatico.havegar());
System.out.println("

    modeloVehiculo: int - Vehiculo

System.out.println();
                                                                         nombreAcuatico: String - Acuatico
                                                                         nombreVehiculo: String - Vehiculo

 hashCode(): int - Object

                                                                         navegar(): String - Acuatico
                                                                         o toString(): String - Object
                                                                         transportar() : String - Vehiculo

    equals(Object obj): boolean - Object

                                                                         getClass(): Class<?> - Object
                                                                         o notify(): void - Object

    notifyAll(): void - Object

                                                                         wait(): void - Object
                                                                                        Press 'Ctrl+Space' to show Template Proposals
```



La herencia va ligada a muchos otros conceptos, se aplica el concepto de clases ya que la herencia se trabaja con estas.

El concepto de objetos pues la comunicación entre clases hijas y clases padres depende del llamado de métodos entre objetos

Por ultimo se tiene el concepto de encapsulación ya que como compartimos características entre clases tenemos que estar seguros que la clase que accede puede usarlas...



Lenguaje de Programación JAVA

FUENTES

- Introducción a la Programación en Java2 1.5 (Java2 5.0), Universidad del Quindío, Facultad de Ingeniería, Ingeniería de Sistemas y Computación, Ing Julian Esteban Gutierrez
- Fundamentos de programación. Problemas resueltos de programación en lenguaje Java. José María Pérez Menor, Jesús Carretero Pérez, Félix García Carballeira, and José Manuel Pérez Lobato. Madrid: Paraninfo, 2003. p[1]-22
- http://codejavu.blogspot.com/2013/05/conceptos-de-programacionorientada.html
- http://codejavu.blogspot.com/2013/05/herencia-en-java.html

