



Reto 1

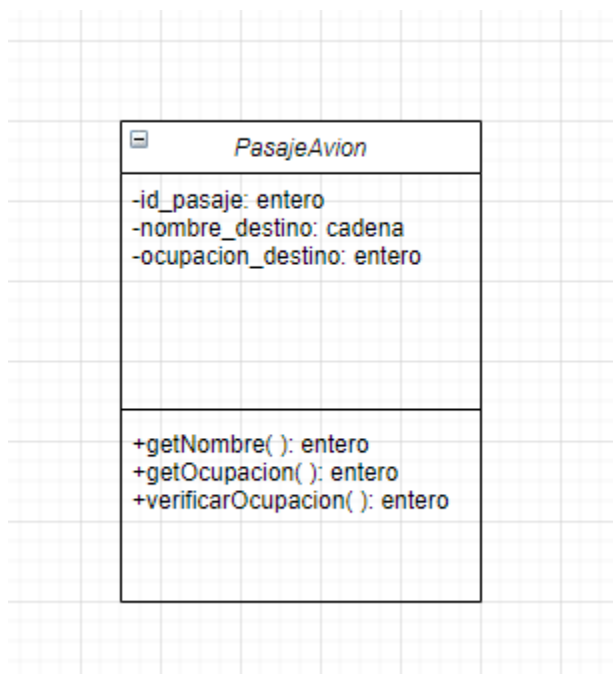
Objetivo

El objetivo de este reto es que el estudiante reconozca y aplique los elementos básicos del paradigma de la programación orientada a objetos en un escenario abstraído de la cotidianidad.

Contexto

La aerolínea “Viv Col” está organizando paquetes con descuentos especiales debido a la pandemia del covid-19. Estos descuentos se dan con el propósito de incentivar la compra de pasajes a lugares no tan turísticos, por tanto, se ofrecen descuentos de acuerdo con la ocupación promedio que tiene el destino escogido.

Considere el siguiente diagrama de clases para la implementación de la clase **PasajeAvion.java**



NOTA: La clase debe llamarse Libro.java



Reto

Implemente un método llamado `verificarOcupacion()`, la cual dada una instancia de `PasajeAvion`, verificará el valor de la ocupación del destino y devolverá el valor del descuento que recibirá el usuario. El valor del descuento se calcula según se presente alguno de los siguientes casos:

- Si la ocupación del destino es menor o igual de 30%, se le hará un descuento del 40% sobre el pasaje.
- Por otra parte, si la ocupación del destino es mayor al 30% y menor o igual de 60%, se le hará un descuento del 20% sobre el pasaje.
- Finalmente, si la ocupación del destino es mayor al 60%, solo se le hará un descuento del 10% sobre el pasaje.

Adicionalmente, use la siguiente imagen como referencia para la construcción de la clase `Pasaje` con sus atributos y métodos necesarios.

```
public class PasajeAvion {  
    private int id_pasaje;  
    private String nombre_destino;  
    private int ocupacion_destino;  
    public PasajeAvion(){  
    }  
    public PasajeAvion(int id_pasaje,String nombre_destino,int ocupacion_destino) {  
    }  
    public int verificarOcupacion() {  
    }  
    int getId_pasaje() {  
        return id_pasaje;  
    }  
    void setId_pasaje(int id_pasaje) {  
        this.id_pasaje = id_pasaje;  
    }  
    String getNombre_destino() {  
        return nombre_destino;  
    }  
    void setNombre_destino(String nombre_destino) {  
        this.nombre_destino = nombre_destino;  
    }  
    int getOcupacion_destino() {  
        return ocupacion_destino;  
    }  
    void setOcupacion_destino(int ocupacion_destino) {  
        this.ocupacion_destino = ocupacion_destino;  
    }  
    public static void main(String[] args) {  
        // TODO Auto-generated method stub  
    }  
}
```



Finalmente, para verificar el funcionamiento del programa se sugiere considerar los siguientes casos de prueba:

# CASO DE PRUEBA	DATO DE ENTRADA	SALIDA ESPERADA
1	<div><div>PasajeAvion</div><div>Id_pasaje: 0 nombre_destino: "Leticia" ocupacion_destino: 16</div></div>	40
2	<div><div>PasajeAvion</div><div>Id_pasaje: 0 nombre_destino: "Santa Marta" ocupacion_destino: 58</div></div>	20
3	<div><div>PasajeAvion</div><div>Id_pasaje: 0 nombre_destino: "Cartagena" ocupacion_destino: 88</div></div>	10



El futuro digital
es de todos

MinTIC



Universidad
Pontificia
Bolivariana

Vigilada Mineducación

Misión
TIC 2022

Entrega:

1. Suba a la plataforma un archivo con el nombre de **PasajeAvion.java**, este nombre debe de respetarse, dado que, si no se nombre de dicha manera no se tendrá en cuenta para la calificación del reto.
2. **Importante:** Los métodos deben de llamarse **exactamente igual** a como se muestra en el ejemplo de la estructura del código.