





Reto 1 – Renta de Motos Acuáticas

Objetivo:

El objetivo de este reto es que el estudiante reconozca y aplique los elementos básicos del paradigma de la programación orientada a objetos en un escenario abstraído de la cotidianidad.

Contexto:

Una familia en la isla de Providencia tiene una empresa que alquila motos acuáticas de diferentes modelos, la temporada de turismo está próxima a comenzar y necesitan implementar un sistema que les permita validar y calcular rápidamente los cobros de los alquileres que hacen.

La clase **Alquiler** está definida de la siguiente manera:

ΔI	auti	lerN	Into
	uui		IULU

- ld: int
- CedulaCliente: string
- AnoNacimientoCliente: int
- Identific adorMoto: string
- Horas Alquiler : int
- + CalcularCosto(): double
- + EsValido(): boolean







Reto:

Debe implementar la clase cómo se indica en el diagrama teniendo en cuenta las siguientes consideraciones:

- 1. El método **EsValido** debe retornar verdadero si el cliente es mayor de edad (edad es mayor o igual a 18), de lo contrario retorna falso.
- 2. El método **CalcularCosto** retorna un **double** que sería el costo del alquiler. Para calcular el costo del alquiler la empresa establece la siguiente lógica de negocio:
 - Si el alquiler **NO** es válido el costo del alquiler es 0.
 - La primera letra del identificador de la moto alquilada modifica el costo por hora del alquiler de la siguiente manera:

Primera letra del identificador	Costo por hora
L	30.000
D	45.000
Р	90.000
Otra Letra	50.000







Casos de Prueba:

Puede verificar el correcto funcionamiento de su programa con los siguientes escenarios:

Caso de Prueba	Datos de Entrada	Salida Esperada
1. EsValido()	AlquilerMoto Id: 22 CedulaCliente: 10005489 AnoNacimientoCliente: 2006 IdentificadorMoto: LDA432 HorasAlquiler: 3	False
2. CalcularCosto()	AlquilerMoto Id: 542 CedulaCliente: 10031234 AnoNacimientoCliente: 2016 IdentificadorMoto: QYD341 HorasAlquiler: 2	0
3. CalcularCosto()	Id: 88 CedulaCliente: 21455294 AnoNacim ientoCliente: 1990 IdentificadorMoto: LFO934 HorasAlquiler: 1	30000
4. CalcularCosto()	Id: 91 CedulaCliente: 12195953 AnoNacim ientoCliente: 1960 Identificador/Noto: DPF903 HorasAlquiler: 2	90000







ENTREGA:

- 1. El archivo que suba a la plataforma para su calificación debe llamarse **exactamente** "AlquilerMoto.java", de lo contrario no se calificará.
- 2. Los nombres de las clases, miembros dato y funciones deben llamarse **exactamente** como se muestra en el diagrama mostrado al comienzo del reto, la firma de su clase debe ser cómo se muestra en la siguiente imagen: