



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Profesor: Ernesto Alcántara Concepción

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 17

No de Práctica(s): 01

Integrante(s): Delgadillo Nieto Andru Isai

*No. de Equipo de
cómputo empleado:* n/a

No. de Lista o Brigada: 15

Semestre: 2022 - 1

Fecha de entrega: 17 septiembre 2021

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Objetivo.

Descubrir y utilizar herramientas de software que se ofrecen en internet que permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como el manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

Actividades:

- Crear un repositorio de almacenamiento en línea
- Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

Introducción.

El uso de las computadoras y celulares es hoy en día fundamental para el desempeño de actividades, abarcando desde la vida cotidiana y entretenimiento, como videojuegos o redes sociales, hasta el mundo laboral, profesional y científico.

Una parte importante del mundo de la computación son los repositorios de información. Un repositorio es local es aquel que se encuentra en nuestro equipo y podemos acceder en todo momento, mientras que los repositorios remotos generalmente son ofrecidos por grandes compañías en forma de “almacenamiento en la nube”, es decir, en un servidor externo.

Google Drive, SkyDrive o Dropbox son algunos ejemplos de almacenamiento en la nube, su función principal es almacenar gran cantidad de datos con el propósito de tener un respaldo de nuestra información valiosa e importante, y que, además, estos datos puedan ser consultados eficazmente en el momento de requerirlos. Este almacenamiento en la nube solo puede ser accedido mediante Internet.

Otra parte importante del mundo de la computación son los motores de búsqueda, mejor conocidos como “buscadores”. Estos siendo programas instalados en computadoras personales y el más popular siendo Google Search.

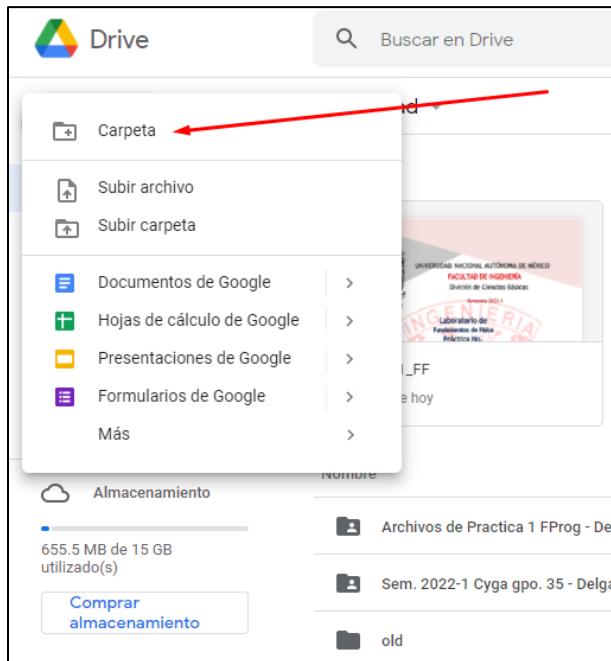
Los motores de búsqueda tienen funciones que van desde la búsqueda sencilla de información y calculadoras, hasta graficadoras, traducción y pronunciación y la búsqueda de información especializada. En esta práctica, abarcaremos y aplicaremos los conceptos anteriores mencionados.

Desarrollo de la práctica.

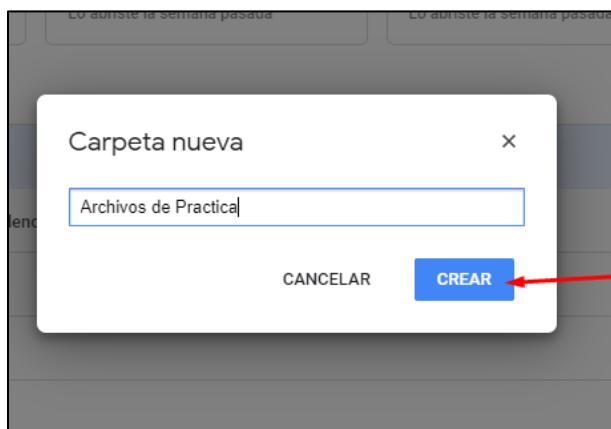
Actividad

Crear una cuenta en Google Drive, SkyDrive o Dropbox y crear una carpeta, compartirla con todos los integrantes del equipo y con el correo estructuradedatosyalgoritmosi@gmail.com

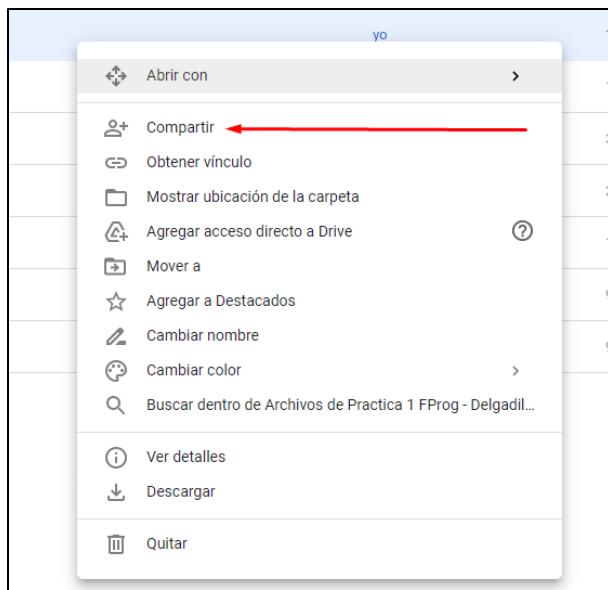
1. Creación de la carpeta.



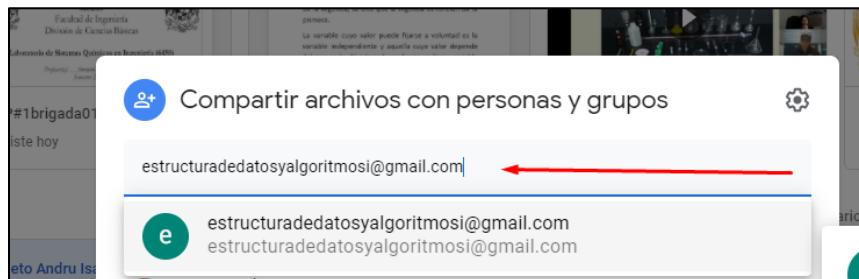
2. Elegir un nombre y clic en “CREAR”



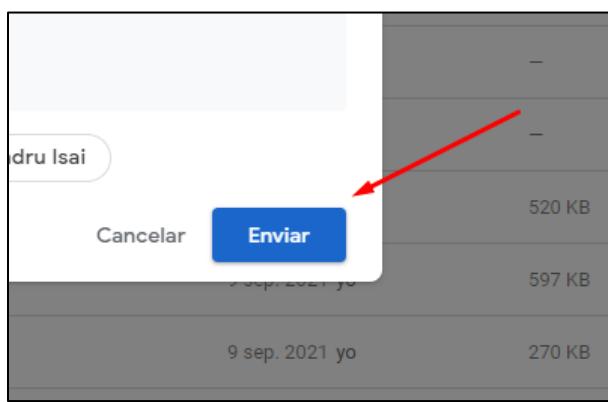
3. Clic derecho sobre la carpeta, y después clic en compartir.



4. Pegar el correo electrónico.



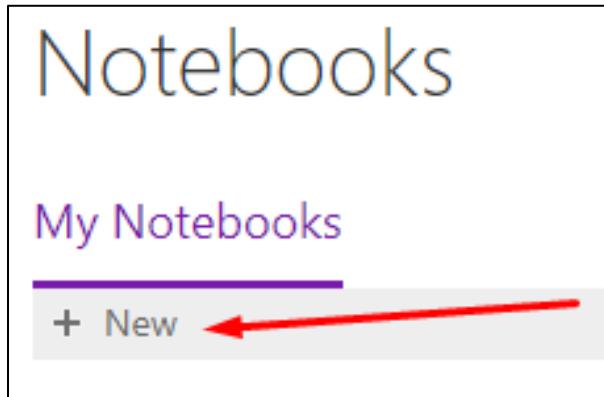
5. Clic en enviar.



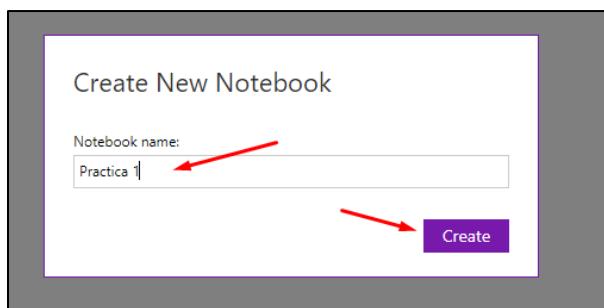
Actividad.

Crear una cuenta en OneNote y crea un documento con el resumen de lo visto en la primera semana de clases.

1. Ir a www.onenote.com, e ir a la sección “Notebooks”. Clic en “+ New”



2. Elegir el nombre y clic en “Create”



3. Dar formato y estructura a tu documento.

A screenshot of the OneNote application window. The title bar says 'Andru's Notebook'. The main area shows a page titled 'Resumen. Primera semana de Clases.' with several sections:

- 'Evolución de la programación': A timeline diagram showing the evolution of programming languages from 1951 to 2001, with labels for FORTAN, COBOL, BASIC, LOGO, PASCAL, SQL, C, FORTRAN, PL/I, COBOL, REXX, PL/I, FORTRAN, COBOL, JCL, COBOL, FORTRAN, COBOL, and C.
- 'Beneficios de la programación': Text about the multiple benefits of programming, mentioning it as a technical activity and a skill for creating various business projects.
- 'Algoritmos de la solución de problemas y sus aplicaciones': Text about algorithms being a set of instructions or legal definitions, ordered and limited, that allow solving a problem, running a computer, processing data, and carrying out other tasks.

At the bottom, there are buttons for 'Agregar sección' and 'Agregar página'.

Enlace: https://1drv.ms/u/s!Aly7vdgK_Voyi0yaym9y6UwoKiyB?e=b73erO

Actividad.

Realiza una búsqueda en Google utilizando la etiqueta de autor sobre el “Lenguaje de programación en C”.

The screenshot shows a Google search results page. The search query is "author: Lenguaje de programación en C". The results indicate approximately 599,000 results found in 1.14 seconds. The top result is for Dennis Ritchie, with his name in bold and a portrait photo to the right. Below the main result, there's a section titled "Otras personas también buscan" (Other people also search) showing profiles of Ken Thompson, Brian Kernighan, Bjarne Stroustrup, Rob Pike, James Gosling, Richard Stallman, and Guido van Rossum. There are sections for "Preguntas relacionadas" (Related questions) with expandable dropdowns for "¿Qué es un lenguaje de programación en C?", "¿Cuándo se publicó el lenguaje C?", "¿Cómo catalogan al lenguaje C Algunos autores?", and "¿Qué significa i en lenguaje C?". At the bottom, there's a link to the Wikipedia page for C (lenguaje de programación).

author: Lenguaje de programación en C

C Todos Imágenes Videos Noticias Maps Más Herramientas

Cerca de 599,000 resultados (1.14 segundos)

C / Inventor

Dennis Ritchie



Otras personas también buscan

Ken Thom...	Brian Kern...	Bjarne Stro...	Rob Pike	James Gosling	Richard Stall...	Guido van Ross...
-------------	---------------	----------------	----------	---------------	------------------	-------------------

Comentarios

Preguntas relacionadas

¿Qué es un lenguaje de programación en C?

¿Cuándo se publicó el lenguaje C?

¿Cómo catalogan al lenguaje C Algunos autores?

¿Qué significa i en lenguaje C?

Comentarios

[https://es.wikipedia.org/wiki/C_\(lenguaje_de_programaci%C3%B3n\)](https://es.wikipedia.org/wiki/C_(lenguaje_de_programaci%C3%B3n))

C (lenguaje de programación) - Wikipedia, la enciclopedia libre

C es un lenguaje de programación de propósito general ¹ originalmente desarrollado por Dennis Ritchie entre 1969 y 1972 en los Laboratorios Bell, como ...

Sistema de tipo: Dóbil octático

Diagrama por: Dennis Ritchie

¿Qué tipos de resultados obtengo?

Resultados exactos y claros sobre el inventor de C, Dennis Ritchie, junto con una fotografía.

Actividad.

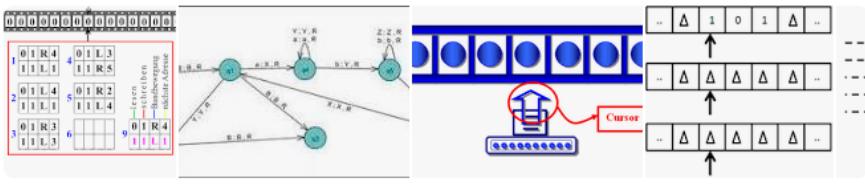
Utilizando Google obtén la definición de una “máquina de Turing” (antepón la palabra “define:”

Resultado:

Google meaning: máquina de Turing

Todos Imágenes Videos Noticias Shopping Más Herramientas

Cerca de 74 resultados (0.80 segundos)



Una **máquina de Turing** es un dispositivo que manipula símbolos sobre una tira de cinta de acuerdo con una tabla de reglas. ... Una **máquina de Turing** que es capaz de simular cualquier otra **máquina de Turing** es llamada una **máquina universal de Turing** (UTM, o simplemente una **máquina universal**).

https://es.wikipedia.org/wiki/M%C3%A1quina_de_Turing

[Máquina de Turing - Wikipedia, la enciclopedia libre](#)

Información sobre los fragmentos destacados • Comentarios

Preguntas relacionadas

¿Qué es una máquina computacional? ▾

¿Cuál es el objetivo de la Máquina de Turing? ▾

¿Dónde se aplican las máquinas de Turing? ▾

¿Qué es un lenguaje Turing? ▾

Comentarios

https://es.wikipedia.org/wiki/Turing_completo ▾

[Turing completo - Wikipedia, la enciclopedia libre](#)

En otras palabras, el sistema y la **máquina universal de Turing** pueden emularse entre sí. Aun cuando es físicamente imposible que existan estas **máquinas** debido a ...

Resultado: “Una máquina de Turing es un dispositivo que manipula símbolos sobre una tira de cinta de acuerdo con una tabla de reglas. ... Una máquina de Turing que es capaz de simular cualquier otra máquina de Turing es llamada una máquina universal de Turing (UTM, o simplemente una máquina universal).”

Actividad.

Utilizando Google grafica el sen, cos, tan, ctan.

1.



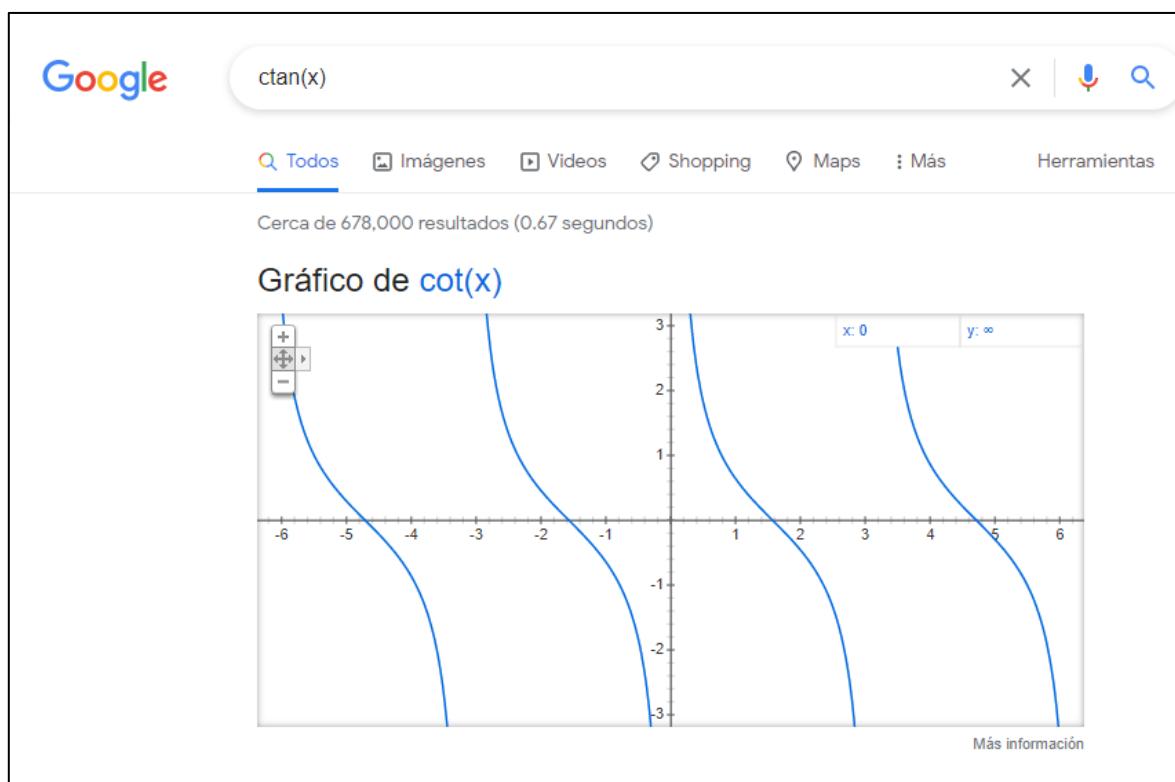
2.



3. $\tan(x)$



4. $\cot(x)$



Actividad.

Utiliza “intitle: intext: y filetype:” para encontrar pdf's sobre sistemas operativos unix.

The screenshot shows a Google search results page with the following details:

- Search Query:** intitle:"Unix" intext:"Sistema Operativo" filetype:pdf
- Results:** Cerca de 707 resultados (0.80 segundos)
- First Result:**
 - Title:** Sistemas Linux/Unix - Junta de Andalucía
 - Description:** Cada **sistema operativo** organiza la información de los ficheros que contiene de forma diferente, utilizando cada uno su propio sistema de archivos. Como ...
 - Pages:** 81 páginas
- Related Questions:**
 - ¿Cuál es la función del sistema Unix?
 - ¿Qué Unix?
 - ¿Cómo instalar el sistema operativo Unix paso a paso?
 - ¿Cómo se almacenan las contraseñas en los sistemas operativos * nix?
- Second Result:**
 - Title:** Introducción al Sistema Operativo Unix - FCQI
 - Description:** Introducción al **Sistema Operativo UNIX**. Ing. Alma Leticia Palacios Guerrero. Pág. No 1. Última Actualización 13/08/2009. L:\etyl\unix\Introducción al ...
 - Pages:** 5 páginas
- Third Result:**
 - Title:** INTRODUCCIÓN BÁSICA AL SISTEMA OPERATIVO UNIX
 - Description:** Versiones. Actualmente se emplean principalmente cuatro versiones diferentes de este **sistema operativo**, que son: • UNIX System V distribuido por AT&T ...
 - Pages:** 19 páginas

Documento Encontrado:

http://www.juntadeandalucia.es/empleo/recursos/material_didactico/especialidades/materialdidactico_administrador_servidores/Content/1-so/3-LinuxUnix.pdf

Actividad:

Utilizando la calculadora de Google resuelve las siguientes operaciones:

$$1) \quad 4+2-3 = \quad 2) \quad -9+4\cdot 2 = \quad 3) \quad 5+\frac{12}{3}\cdot 2 = \quad 4) \quad 2[3-2\cdot 5-8] =$$

$$5) \quad (4+2)(-3) = \quad 6) \quad (-9+4)^2\cdot 2 = \quad 7) \quad (5+\frac{12}{3})\cdot 2^3 = \quad 8) \quad \frac{2[3-2\cdot 5-8]}{9-2(5-2)} =$$

1. $4+2-3$

The calculator interface shows the input "4 + 2 - 3 =" and the result "3". The calculator has a standard layout with a numeric keypad and various function keys like Rad, Deg, sin, cos, etc.

2. $-9+4\cdot 2$

The calculator interface shows the input "(-9) + 42 =" and the result "33". The calculator has a standard layout with a numeric keypad and various function keys like Rad, Deg, sin, cos, etc. A link "Más información" is visible at the bottom right.

$$3. 5 + (12/3) * 2$$

A digital calculator interface. At the top right, the equation $5 + ((12 / 3) * 2) =$ is displayed, followed by the result 13. Below the display is a standard calculator keypad. The numeric keys 1 through 9, 0, and a decimal point are present. The operator keys include addition (+), subtraction (-), multiplication (×), division (÷), and equals (=). Function keys include Rad, Deg, sin, cos, tan, ln, log, x!, (,), %, and AC. There are also buttons for π, e, Ans, EXP, and square root (✓). A 'Más información' link is located at the bottom right of the calculator area.

$$4. 2((3-2) (5-8))$$

A digital calculator interface. At the top right, the equation $2 * ((3 - 2) * (5 - 8)) =$ is displayed, followed by the result -6. Below the display is a standard calculator keypad. The numeric keys 1 through 9, 0, and a decimal point are present. The operator keys include addition (+), subtraction (-), multiplication (×), division (÷), and equals (=). Function keys include Rad, Deg, sin, cos, tan, ln, log, x!, (,), %, and AC. There are also buttons for π, e, Ans, EXP, and square root (✓). A 'Más información' link is located at the bottom right of the calculator area.

5. $(4+2)(-3)$

Cerca de 55 resultados (0.00 segundos)

$(4 + 2) * (-3) =$ **-18**

Rad		Deg	x!	()	%	AC
Inv		sin	ln	7	8	9	÷
π		cos	log	4	5	6	×
e		tan	√	1	2	3	-
Ans		EXP	x ^y	0	.	=	+

Más información

6. $(9+4)^2(2)$

$((9 + 4)^2) * 2 =$ **338**

Rad		Deg	x!	()	%	AC
Inv		sin	ln	7	8	9	÷
π		cos	log	4	5	6	×
e		tan	√	1	2	3	-
Ans		EXP	x ^y	0	.	=	+

$$7. (5+12/3) * 2^3$$

(5 + (12 / 3)) * (2^3) =
72

Rad		Deg	x!	()	%	AC
Inv		sin	ln	7	8	9	÷
π		cos	log	4	5	6	×
e		tan	√	1	2	3	-
Ans		EXP	x ^y	0	.	=	+

$$8. (2(3-2(5-8)^2)) / (9-2(5-2))$$

(2 * (3 - (2 * ((5 - 8)^2)))) / (9 - (2 * (5 - 2))) =
-10

Rad		Deg	x!	()	%	AC
Inv		sin	ln	7	8	9	÷
π		cos	log	4	5	6	×
e		tan	√	1	2	3	-
Ans		EXP	x ^y	0	.	=	+

Actividad.

De los Catálogos y Recursos Electrónicos de la UNAM entrar en la sección de libros y buscar los libros “Programación en C”. Busca en las bibliotecas de la Facultad de Ingeniería y en la Biblioteca central. Describir cuantos libros existen, si están disponibles en texto completo. Si los resultados son muy extensos utiliza para ello los operadores booleanos (or, and) para refinar la búsqueda y reducir el número de libros.

The screenshot shows the UNAM Discovery Service interface. The search bar contains 'Programación en C' and 'Facultad de Ingeniería'. The results section displays two entries:

1. Diseño de un software para la generación de certificados de calibración en metrología térmica.
Design of software for the generation of calibration certificates in thermal metrology. By Moreno-Angulo, F. J., Ochoa-Tuirán, D. E., Pedraza-Yépez, C. A., González-Coneo, J. E., Hernández-Vásquez, J. D. Scientia et Technica, mar2020, Vol. 23 Issue 1, p77-85. 9p. Language: Spanish. Base de datos: Academic Search Ultimate
2. Development of a platform for teaching basic programming using mobile robots.
Desarrollo de una plataforma para enseñar programación básica usando robots móviles. / Desenvolvimento de uma plataforma para ensinar programação básica usando robôs móveis. By Bacca-Confés, Bladimir, Florán-Gavira, Beatriz, García, Sergio, Rueda, Sebastián. Revista Facultad de Ingeniería - UPTC, may-agosto2017, Vol. 26 Issue 45, p61-70. 10p. Publisher: Universidad Pedagógica y Tecnológica de Colombia.

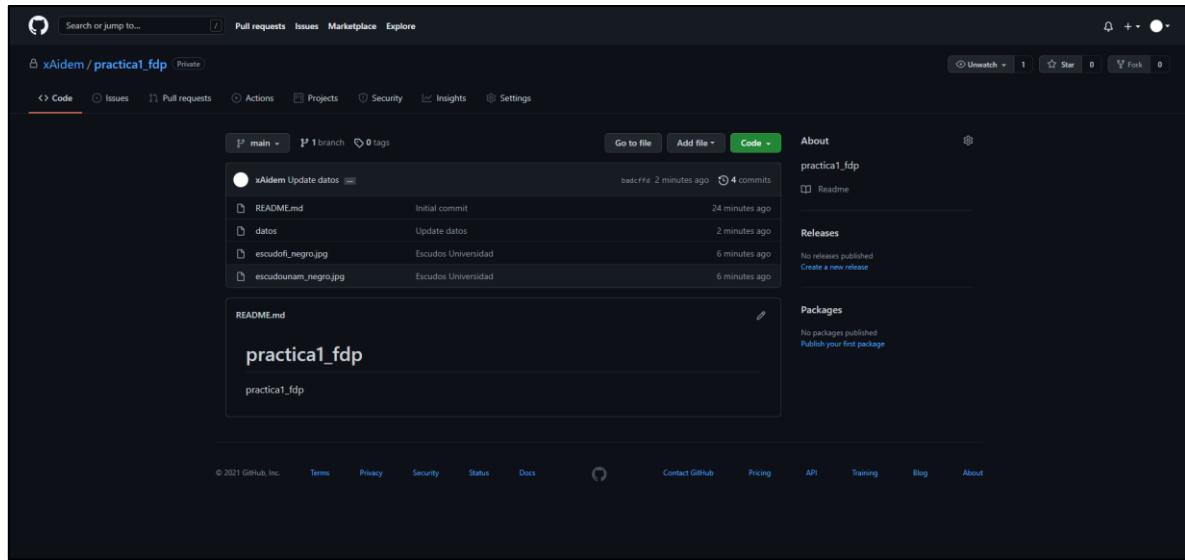
Both results are labeled as 'Publicación académica' and 'Facultad de Ingeniería'. The first result has a 'Text completo en PDF (2MB)' link. The second result has a 'Full Text Finder' link. The sidebar on the left shows search filters like 'Clave Booleana/Frase:', 'Ampliadores', and 'Limitadores'. The sidebar on the right shows links to 'Engineering Village', 'ProQuest', 'Start here.', 'Enlace a Dofiscal', and 'Dofiscal'.

Búsqueda: “Programación en C” AND “Facultad de ingeniería”

Resultados de búsqueda: 2 Publicaciones en texto completo.

Actividad.

Hacer la actividad de casa de la página 18. Sobre el uso de GitHub.



- Realización exitosa del repositorio en GitHub

Enlace del Repositorio:

https://github.com/xAidem/practica1_fdp

Conclusiones.

Esta práctica de laboratorio es muy útil para explorar y comprender conceptos nuevos en la computación, tales como almacenamiento en la nube y repositorios de datos, enseña sobre el uso avanzado de motores de búsqueda y realización de archivos personales y privados en la nube.

Las herramientas presentadas en esta práctica serán muy útiles para el desarrollo académico y profesional de cualquier alumno de programación y en general, ya que estas permiten la creación de trabajos y proyectos organizados con opciones muy amplias y accesibles.

Los repositorios usados correctamente son de gran ayuda tanto para docentes como alumnos, permiten la creación de bases de datos y proyectos, y, si es requerido, permiten “regresar en el tiempo” a una versión anterior del mismo especialmente útil para corregir errores que puedan surgir en versiones posteriores de nuestro proyecto después de un cambio realizado y que no resultó como lo esperado.

Los motores de búsqueda tampoco se quedan atrás, permiten la búsqueda específica y rigurosa de información con el uso de comandos, esto para reducir a la mínima cantidad posible los resultados, haciendo nuestras búsquedas en internet más versátiles y exitosas.