Zasady do stworzenia gry makao.

1. 4 osobowa gra
2. 52 karty
3. Każdy gracz po 5 kart.
4. Karty zwykłe: (5, 6, 7, 8, 9, 10, dwa króle: karo i trefl)
5. Karty specjalne:
   1. 2 i 3 – dobranie kart (karty mogą się stakować, czyli gdy jeden z graczy położy na przykład 3 i kolejny z graczy połozy również 3, to gracz następny w kolejce musi dobrać 6 kart, chyba, że ma kolejną kartę o figurze 2 lub 3 wtedy karty dalej się sumują i przechodzą na kolejnego gracza)
   2. 4 – utrata kolejki
   3. jopek – żądanie kart zwykłych
   4. Dama – może być położna na każdą kartę, a każda karta może być położona na damę
   5. Króle (pik, kier) – dobranie 5 kart
   6. Asy – zmiana na wybrany przez gracza kolor
   7. Joker – dowolna karta
6. Gracze mogą wyłożyć 1,3 lub 4 karty na raz jeśli mają karty o tym samym kolorze co wyłożona na środek (+ewentualne jokery)
7. Gracze kładą karty wg koloru lub figury
8. Jeśli gracz nie ma odpowiedniej karty do zagrania musi dobrać.