

Dokumentacja projektu i instrukcja obsługi WSTFSUL



Projekt wykonał:

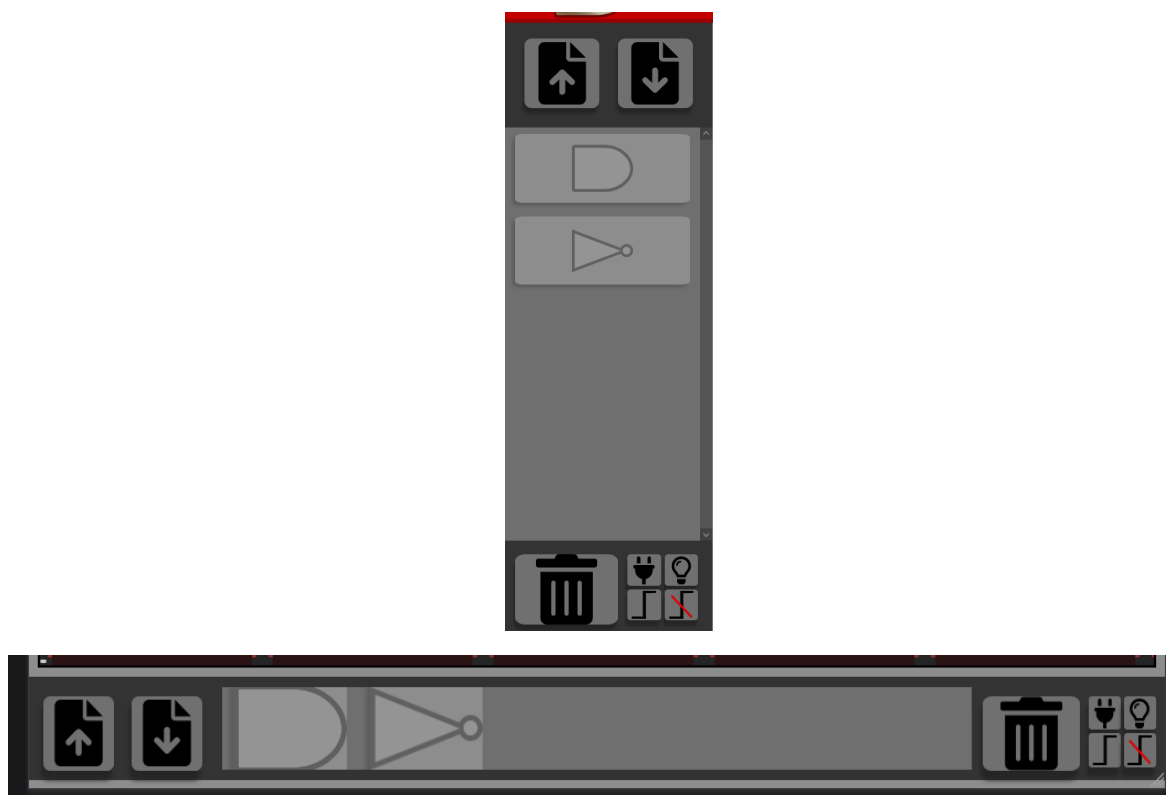
Mateusz Jasina Mateusz Miś Damian Pietryka Dawid Łabuz

Licencja beerware.

Instrukcja obsługi

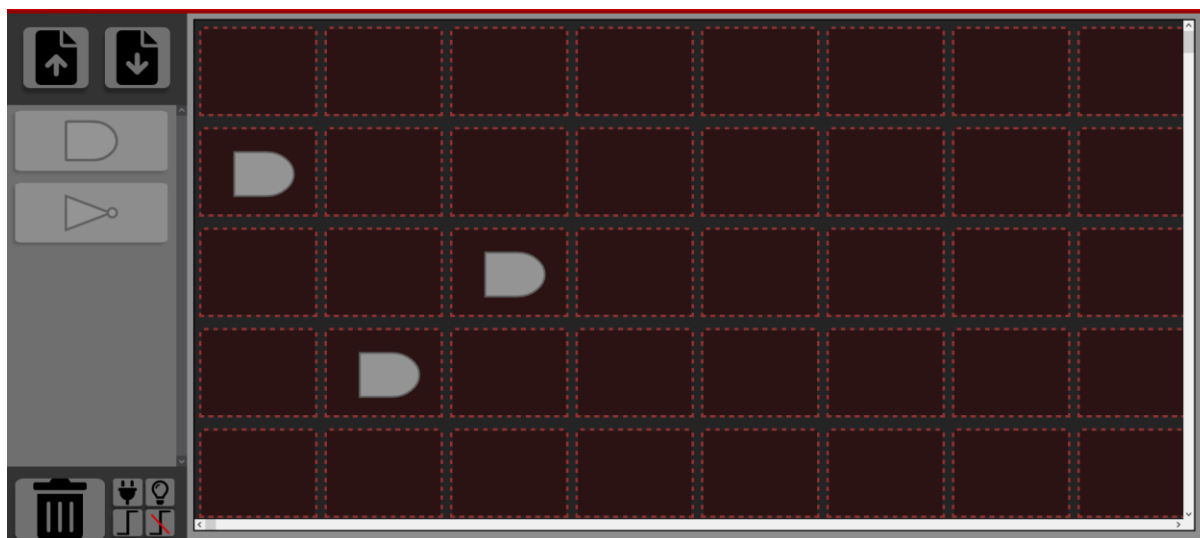
Układanie bramek

Po lewej stronie ekranu bądź u dołu znajduje się przybornik zawierający Bramki oraz narzędzia potrzebne nam do pracy.



W panelu tym znajdują się przyciski z naszymi bramkami.

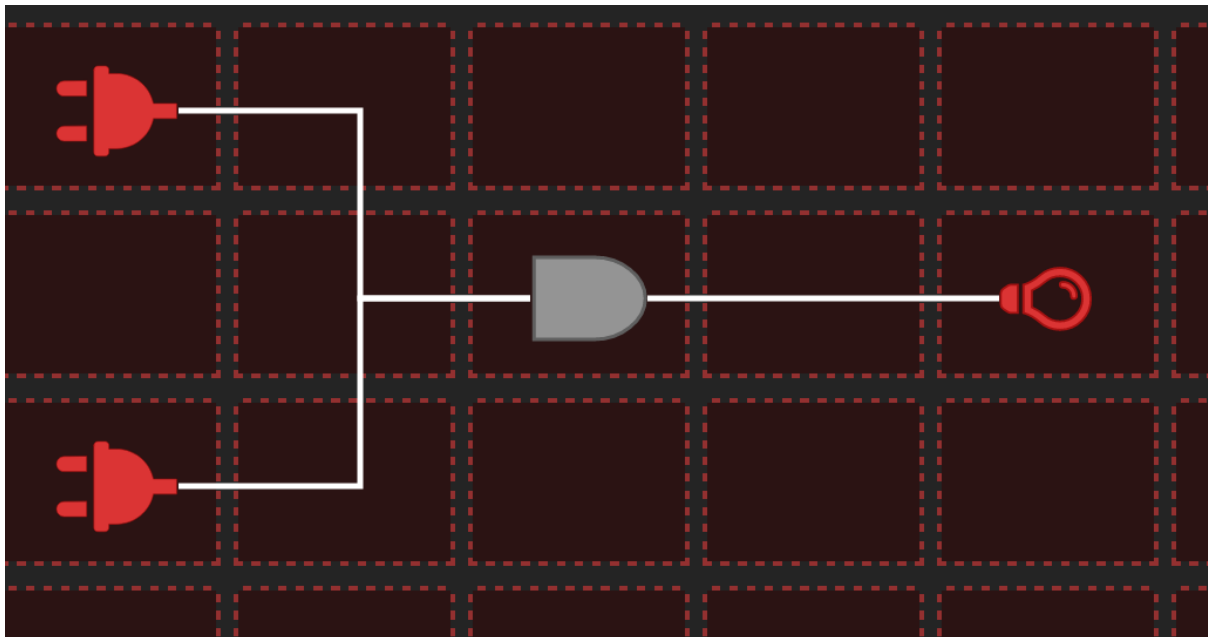
Klikamy na przycisk z bramką, po czym klikamy na interesujący nas czerwony prostokąt na środku ekranu.



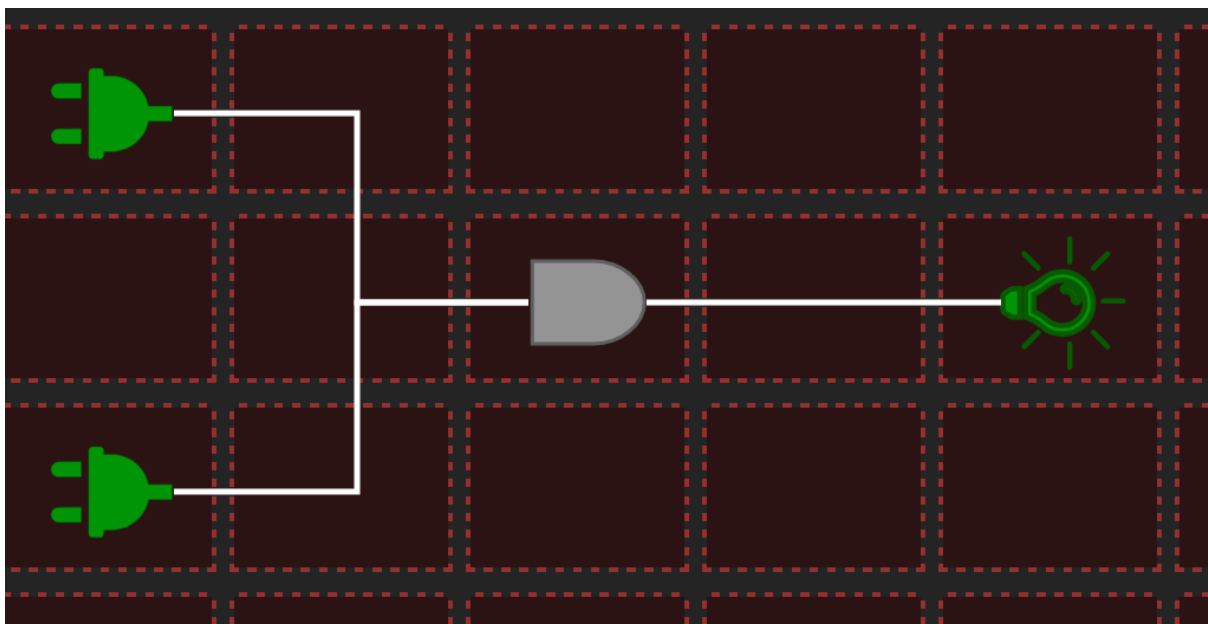
Ikona wtyczki określa wejścia naszego układu, a żarówka wyjścia.



Następnie mamy narzędzie łączenia linii oraz ich usuwania. By ich użyć należy pierw kliknąć na bramkę, której wyjście chcemy użyć a potem na bramkę, do której chcemy podpiąć linię.



Klikamy potem ponownie na ikonę wtyczki. Możemy potem klikać na nasze wejścia zmieniając ich stan logiczny, wpływając na działanie naszych bramek oraz wyjść.



Możemy później wyeksportować nasz projekt klikając na ikonę eksportu.



Otworzy się wtedy pole eksportu, gdzie klikając na przyciski wybieramy docelowy kształt naszego elementu oraz jego kolor.



Po tym wypełniamy pole „Nazwa Bramki” oraz klikamy *ENTER*.



Otrzymaliśmy plik z wyeksportowaną naszą bramką.

Klikając ikonę importu, możemy dodać nasz element do projektu.



Klikamy przycisk na środku ekranu i z otworzonego menu wybieramy wyeksportowany plik.



Do panelu bocznego zostanie dodany przycisk z naszą bramką



Możesz z niej korzystać jak z domyślnych bramek przygotowanych dla ciebie.

MIŁEJ PRACY!