

Museo FDI – Documentación del API

TECNOLOGÍAS MULTIMEDIA E INTERACCIÓN

Miembros del Equipo: David Pacios Izquierdo, Leonor Cuesta Molinero, Alejandro Villar Rubio e Isauro López Cortegano

INTRODUCCIÓN

Este documento contiene y encapsula toda la información referente al diseño, la arquitectura y el desarrollo de la API empleada por el sistema **Bany**.

Número	Fecha	Autor	Sección	Descripción del Cambio
1	14 de marzo de 2021	Isauro	Redacción	Redacción inicial del documento

■ **Tabla 1** Tabla de registro de cambios

CASOS DE USO

Los caso de uso del sistema a desarrollar son los siguientes:

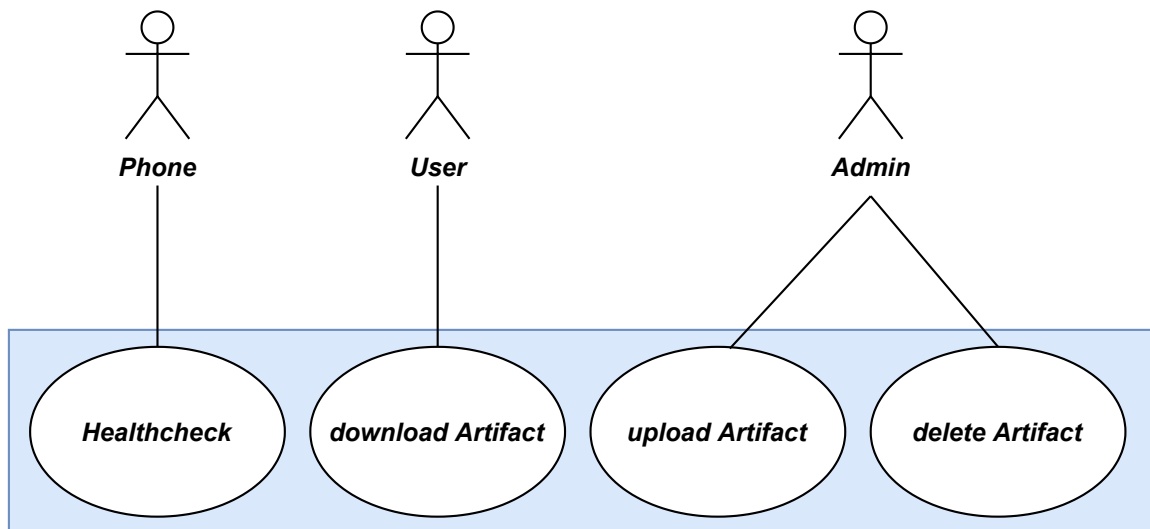


Figura 1 Casos de Uso

Un **artefacto**, como se presenta en el documento de arquitectura, representa la unidad mínima de información dentro de nuestro sistema, corresponde con la abstracción de un objeto y contiene todos los datos asociados al mismo: nombre, imagen, audio descriptivo, etc.

ENDPOINTS

A continuación se listan los distintos métodos que dispondrá el *API* para realizar los casos de uso presentados.

Name	Type	Input	Result	Descripción
/	GET	-	OK	Comprobación de disponibilidad.
/artifact/{aID}	GET	An artifact ID	If $\exists aID$ then: - A download stream Else: Error	Solicitud de descarga de un artefacto.
/artifact/{aID}	POST	- An artifact ID - Artifact Image - Artifact Audio	If $\exists aID$ then: Error Else: - Upload the artifact	Carga en la nube el artefacto.
/artifact/{aID}	DELETE	An artifact ID	If $\exists aID$ then: - Delete the artifact Else: Error	Borra de la nube de un artefacto.

RECURSOS NECESARIOS

TODO

ALMACENAMIENTO DE LA INFORMACIÓN

TODO

RECUPERACIÓN DE LA INFORMACIÓN

TODO

Audio bajo demanda

TODO

SEGURIDAD DEL SERVICIO

TODO