

Hunty

Jun-2023

Equipo de tecnología

Prueba técnica

QA Engineer

Gracias por tu interés en formar parte de nuestro equipo. Para evaluar tus habilidades técnicas y tu capacidad para analizar, encontrar y proponer soluciones a problemas de diferente complejidad, te invitamos a completar la siguiente prueba técnica:

Objetivo

El objetivo de esta prueba técnica es visitar una de las siguientes páginas (o alguna de tu preferencia) y crear al menos 10 casos de prueba relevantes para asegurarnos de que todo funcione como se espera:

- <https://petstore.octoperf.com/actions/Catalog.action>
- <https://www.demoblaze.com/index.html>
- <http://opencart.abstracta.us/>
- <https://testsheepnz.github.io/BasicCalculator.html>
- <https://demo.testim.io/>

Utiliza el formato que consideres necesario para documentar todos los casos que analizaste, esenciales los siguientes campos:

- ID: Un identificador único para el caso de prueba.
- Nombre del test: Un nombre descriptivo para el caso de prueba.
- Tipo de prueba: El tipo de prueba que se realizará (por ejemplo, funcional, de rendimiento, de seguridad, etc.).
- Prioridad: La prioridad del caso de prueba (alta, media, baja).
- Criticidad: La criticidad del caso de prueba (alta, media, baja).
- Precondiciones: Las condiciones necesarias para ejecutar el caso de prueba.
- Descripción: Una descripción detallada del objetivo del caso de prueba.
- Pasos para reproducir: Los pasos específicos que se deben seguir para reproducir el caso de prueba.
- Resultados esperados / resultados reales: Los resultados esperados del caso de prueba y los resultados reales obtenidos durante la ejecución.

Recuerda que la calidad de tus casos de prueba será fundamental para evaluar tus habilidades. Asegúrate de proporcionar casos de prueba que cubran diferentes aspectos y funcionalidades del sitio web seleccionado.

Automatización:

Se valorará en gran medida si decides automatizar alguna prueba, del mismo modo puedes seleccionar cualquiera de las siguientes aplicaciones o alguna diferente de tu preferencia:

- <http://uitestingplayground.com/>
- <https://demoqa.com/>
- <https://www.saucedemo.com/>
- <https://the-internet.herokuapp.com/>
- <https://restful-booker.herokuapp.com/apidoc/index.html>
- <https://petstore.swagger.io>
- <https://httpbin.org>

Instrucciones:

1. Identifica tecnologías y herramientas para realizar las pruebas
2. Identifica el patrón que utilizaras (Page Object, Screen Play, etc...)
3. Crea la suite y los casos de prueba correspondientes al desarrollo.
4. Documenta en el README.md los pasos para ejecutar las pruebas automatizadas y los requisitos (agente Chromium, firefox, dependencias, etc...)

Valoramos:

- Si escoges aplicaciones con mayor complejidad para tus casos de prueba
- Si automatizas pruebas
- Si propones soluciones a los bugs que encuentres
- Si tu código de automatización fue pasado por SonarQube

Son datos y hay que darlos:

- Recuerda enviar repositorio con todo lo que desarrolles (Formatos de casos de prueba, documentaciones, código, etc...)
- Recuerda documentar cualquier consideración especial o desafíos relacionados con los diferentes casos de prueba.
- Nuestra aplicación front está construida con nuestro propio sistema de diseño, por lo tanto tenemos eventos click, hover, drag and drop, manipulación de archivos, entre otros y nuestra aplicación back es orientada a microservicios consumiendolos por REST, construido con FastAPI y Python. Usa esta información como mejor consideres ;).