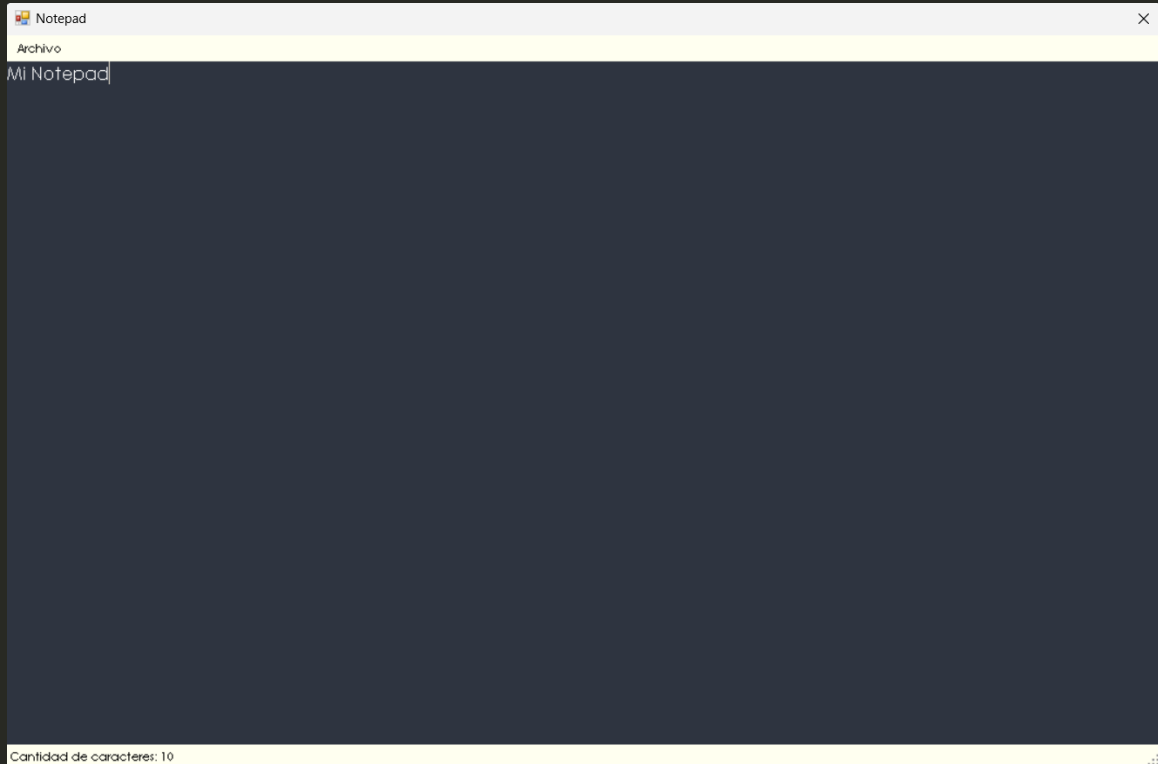


## 101. Siempre quise tener un Notepad

Crear un proyecto de Windows Forms App capaz de abrir, editar y guardar archivos de texto, tal como se puede hacer en un simple editor de texto como puede ser el notepad de Windows.



1. Agregar una barra de menú superior (MenuStrip) con las siguientes opciones del menú "Archivo":
  - Archivo -> Abrir
  - Archivo -> Guardar
  - Archivo -> Guardar como...
2. Usando la propiedad ShortcutKeys, asociar los siguientes shortcuts (atajos) a las opciones del menú:
  - Abrir: Ctrl + Shift + A
  - Guardar: Ctrl + S
  - Guardar como...: Ctrl + Shift + S
3. Agregar una barra de estado en la parte inferior (StatusStrip) que contenga un ToolStripStatusLabel.

4. Agregar un RichTextBox que deberá estar acoplado al centro del formulario (propiedad Dock).
5. En el StatusStrip, informar la cantidad total de caracteres del texto en el RichTextBox.
6. Utilizar la propiedad Dock para enlazar el MenuStrip al borde superior de la ventana y el StatusStrip al borde inferior.
7. Al pulsar el menú "Abrir" se deberá abrir una ventana para seleccionar el archivo a abrir.
  - Utilizar la clase OpenFileDialog.
  - Mostrar el contenido del archivo en el RichTextBox.
8. Al pulsar el menú "Guardar como..." se deberá abrir una ventana para seleccionar la ubicación donde se guardará el archivo y cómo se llamará.
  - Utilizar la clase SaveFileDialog.
  - La propiedad Filter de SaveFileDialog deberá tener el valor "Archivos de texto | \*.txt".
  - Tomar el contenido a guardar del texto en el RichTextBox.
9. Al hacer click sobre "Guardar", se deberá guardar en el último archivo guardado o abierto desde la interfaz. En el caso que no haya ningún "último archivo", se comportará igual que la opción "Guardar como...". Reutilizar código.