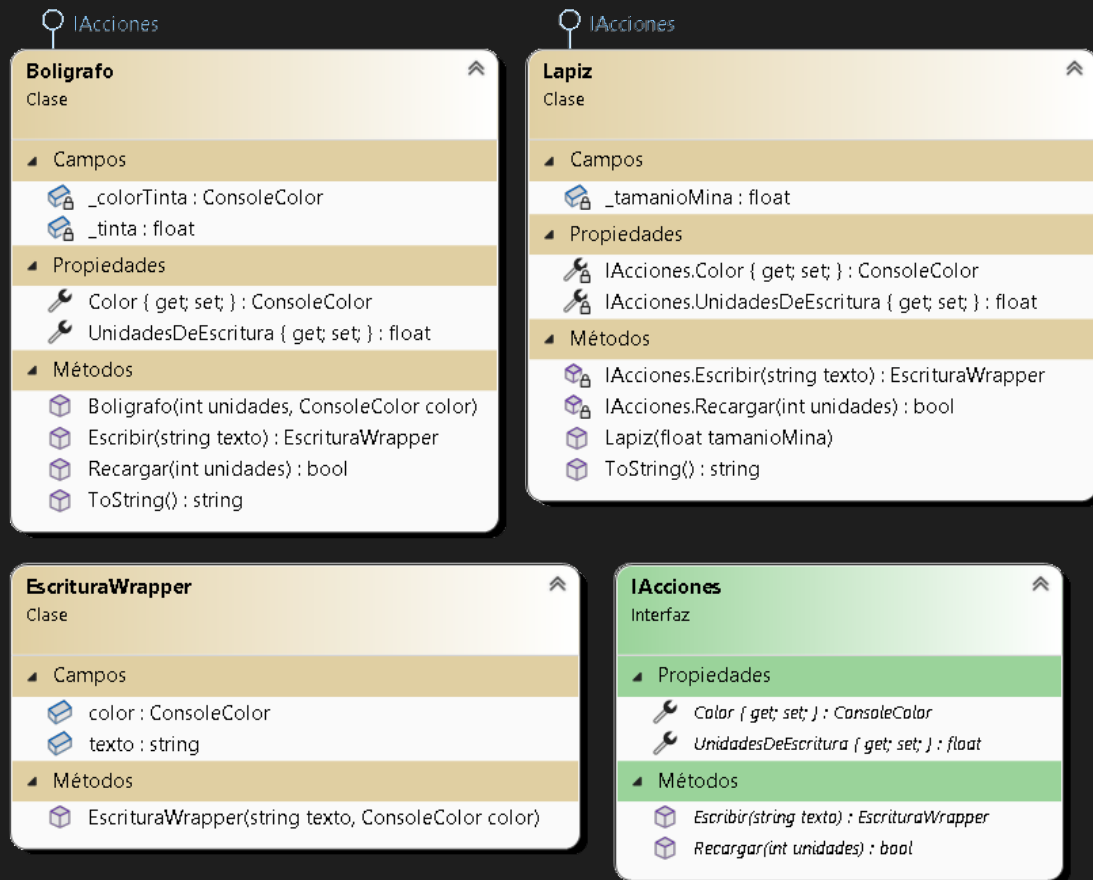


## 101. Interfaces



- La implementación de la interfaz será en Bolígrafo de forma implícita y en Lápiz de forma explícita.
- En Lápiz:
  - Escribir reducirá la mina en 0.1 por cada carácter escrito.
  - Recargar lanzará NotImplementedException.
  - El color será gris (grey), sin posibilidad de modificarlo. El set lanzará NotImplementedException.
  - UnidadesDeEscritura retornará tamanioMina.
- En Bolígrafo:
  - Escribir reducirá la tinta en 0.3 por cada carácter escrito.
  - Recargar incrementará tinta en tantas unidades como se agreguen.
  - UnidadesDeEscritura retornará tinta.
- En ambas clases el método ToString retornará un texto informando que es (Lápiz o Bolígrafo), color de escritura y nivel de tinta.

- e. Probar el siguiente código en el Main. Modificar si hace falta:

```
ConsoleColor colorOriginal = Console.ForegroundColor;
Lapiz miLapiz = new Lapiz(10);
Boligrafo miBoligrafo = new Boligrafo(20, ConsoleColor.Green);
EscrituraWrapper eLapiz = miLapiz.Escribir("Hola");
Console.ForegroundColor = eLapiz.color;
Console.WriteLine(eLapiz.texto);
Console.ForegroundColor = colorOriginal;
Console.WriteLine(miLapiz);
EscrituraWrapper eBoligrafo = miBoligrafo.Escribir("Hola");
Console.ForegroundColor = eBoligrafo.color;
Console.WriteLine(eBoligrafo.texto);
Console.ForegroundColor = colorOriginal;
Console.WriteLine(miBoligrafo);
Console.ReadKey();
```