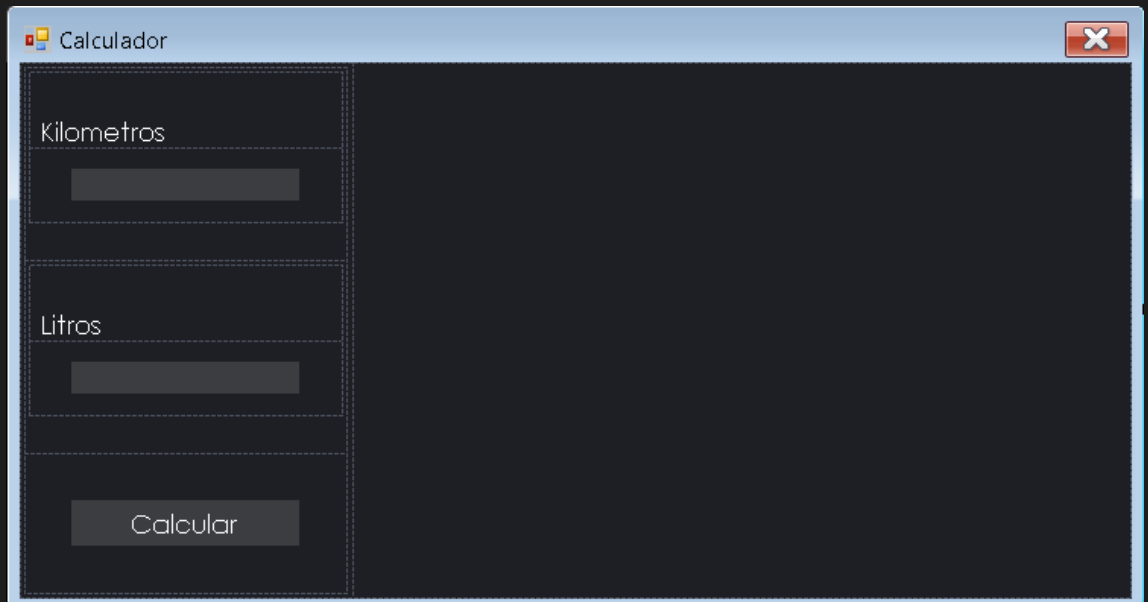


102. Atrápame si puedes...

Crear una aplicación de Windows Forms que pueda realizar un cálculo de consumo entre kilómetros y litros.



El formulario deberá contener:

- 2x Labels
- 2x TextBox
- 1x Button
- 1x RichTextbox

1. El formulario debe levantar en el centro de la pantalla, no debe tener los botones de maximizar, minimizar y no se le tiene que poder modificar el tamaño.
2. El RichTextbox no tiene que poder editarse.
3. El formulario debe validar que los dos parámetros ingresados no estén vacíos y en caso de estar se deberá lanzar una nueva excepción de tipo ParametrosVaciosException e informar al usuario.
4. Una vez que los parámetros fueron cargados validar si la conversión es posible (utilizar `int.Parse`), de lo contrario capturar la excepción correspondiente.

5. Crear una clase estática llamada *Calculador* con un método estático.
6. *Calcular* que recibe dos enteros y retorna su división teniendo en cuenta que la división por cero lanza una excepción, controlarla.
7. Todas las excepciones que fueron capturadas deben ser mostradas al usuario de una forma más entendible ("amigable") por medio del método *Show* de la clase *MessageBox*.
8. El programa no debe tener ninguna excepción no controlada.