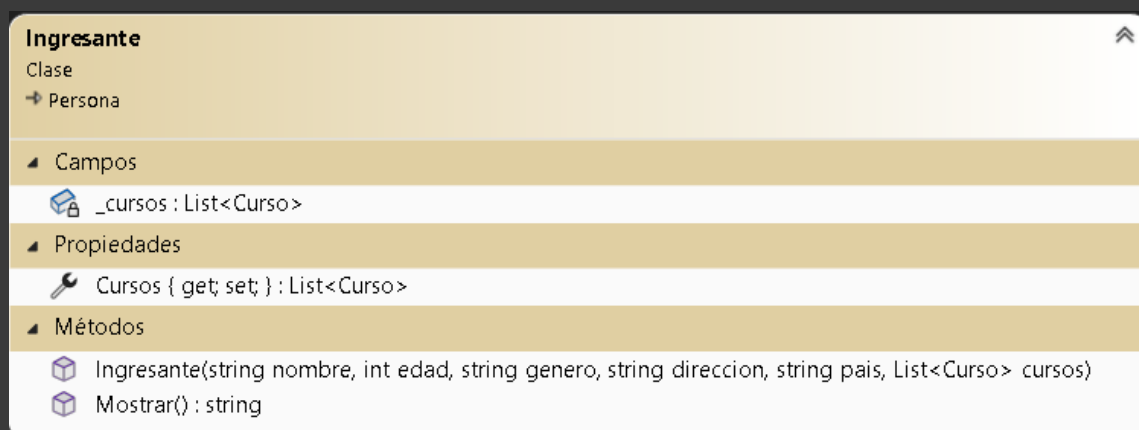
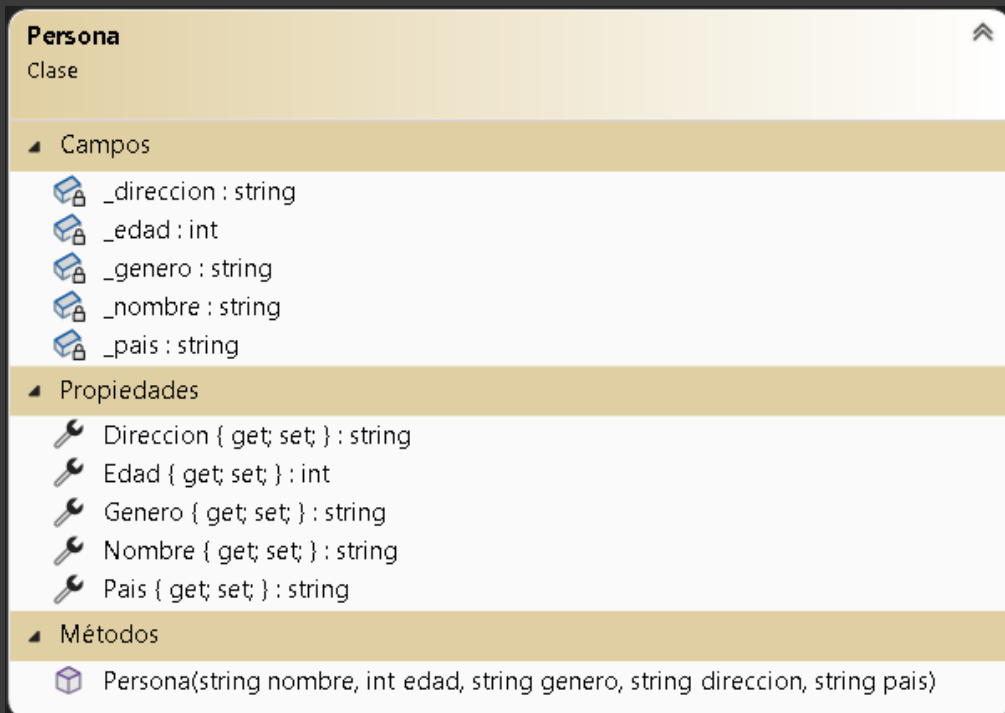
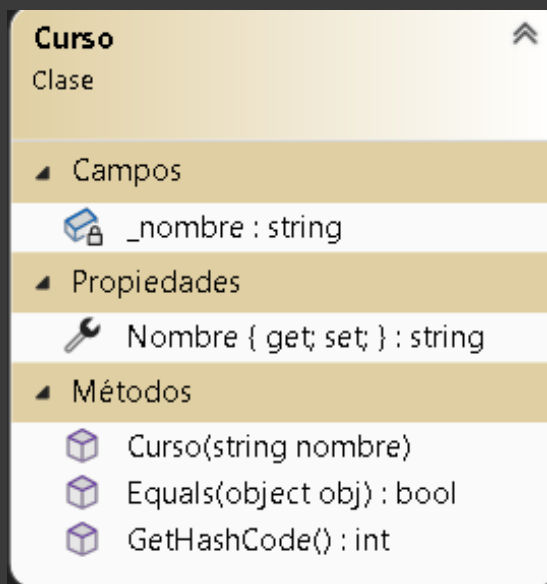


I02. Regístrate

Crear un proyecto de tipo Windows Forms App y un proyecto de biblioteca de clases.

Agregar al proyecto de biblioteca de clases la clase Ingresante tal como describe el siguiente diagrama:





- El constructor inicializará todos los atributos de la clase.
- El método Mostrar expondrá todos los atributos de la clase al exterior, utilizar StringBuilder e interpolación de strings.
- Se deben sobrescribir los métodos Equals y GetHashCode de la clase Curso.
 - Equals: Retornara true si son del mismo tipo (objetos de la misma clase), false caso contrario.
 - GetHashCode: Retornará el hash code de la propiedad Nombre.

El proyecto de Windows Forms contará con los siguientes controles:

- Un control de tipo GroupBox que contendrá dos controles de tipo TextBox para cargar el nombre y la dirección, y un NumericUpDown para cargar la edad del usuario con sus respectivos Label.
- Un segundo control de tipo GroupBox que contendrá tres RadioButton que determinarán el género del usuario (masculino, femenino o no binario).
- Un último control de tipo GroupBox contendrá tres controles de tipo CheckBox con los distintos cursos a elegir (C#, C++ o JavaScript). Se deben poder elegir todos los cursos, ninguno o algunos.
- Un control de tipo ListBox que tendrá los países para que el usuario escoja (Argentina, Chile, Uruguay, etc).
- Por último, un botón que al accionarse deberá mostrar toda la información del usuario registrado.
- Al presionar el botón Ingresar y antes de mostrar la ventana con el mensaje, se deberá validar que se haya ingresado un valor en todos los campos.

Registro

✕

Detalles del usuario

Nombre

Braian

Dirección

Calle Falsa 123

Edad

23

Género

☒ Masculino

☐ Femenino

☐ No binario

País

Argentina

Bolivia

Brasil

Chile

Colombia

Ecuador

Paraguay

Peru

Uruguay

Venezuela

Cursos

☒ C#

☐ JavaScript

☒ Python

Ingresar

✕

Nombre: Braian

Edad: 23

Genero: Masculino

Direccion: Calle Falsa 123

País: Argentina

Cursos:

> C#

> Python

Aceptar