

### 103. La siempre clásica y eficaz receta

Crear un proyecto de consola. Seguir esta receta al pie de la letra sin agregar nada:

1. Crear una clase Persona con dos atributos privados de tipo string, nombre y apellido.
  - a. Agregarle un constructor que reciba ambos parámetros.
  - b. Crear un método estático llamado Guardar que reciba un objeto de tipo Persona, la serialice en formato XML y la almacene en un archivo con nombre inválido (por ejemplo: "").
  - c. Crear un método estático llamado Leer que deserialice desde un archivo con nombre inválido (por ejemplo: "") y retorne un objeto de tipo Persona.
  - d. Sobrecargar el método ToString para mostrar los datos de la persona.
2. En el método Main, instanciar un objeto del tipo Persona e intentar serializarlo.
3. Luego intentar leer ese objeto serializado en una nueva instancia de Persona y mostrarlo por pantalla.
4. Repetir los métodos Guardar y Leer, pero con formato JSON.