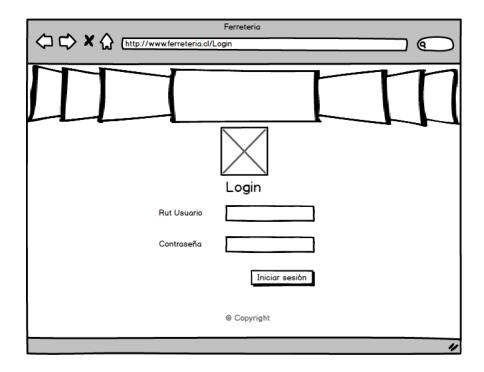
EVALUACIÓN 2	
PROGRAMACIÓN FRONT END	Nombre:
Asignatura: Programación Front End	RUT:
Académico: Sebastián Pizarro. Sede: Santiago Centro	Asignatura:
Fecha: Criterios a Evaluar: 1.1.1 al 1.1.5	Puntaje Obtenido:
Instrucciones: • Duración: 90 Minutos.	Notal Final:
Otras Especificaciones. Desarrolle según las especificaciones.	Solicita recorrección: Si No
	Motivo:

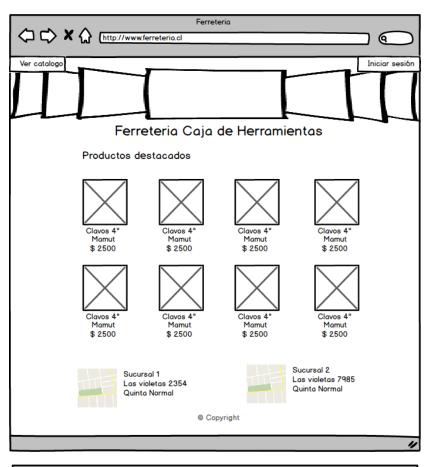
Criterios de evaluación:

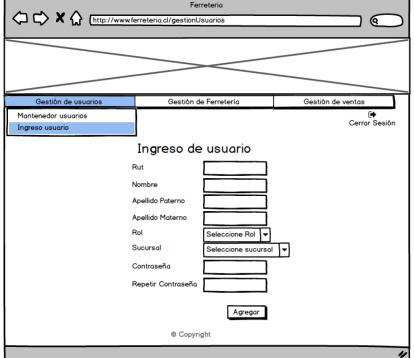
- 1.1.1.- Identifica elementos HTML en base a un template o mockup.
- 1.1.2.- Genera una estructura HTML basado en lo dispuesto en un diseño.
- 1.1.3.- Aplica propiedades CSS3, según los requerimientos de un diseño.
- 1.1.5.- Analiza situaciones problemáticas establecidas.

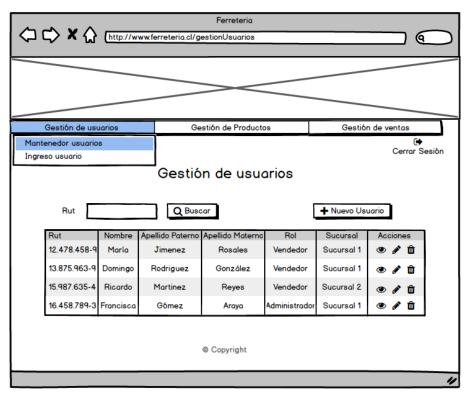
Solicitud:

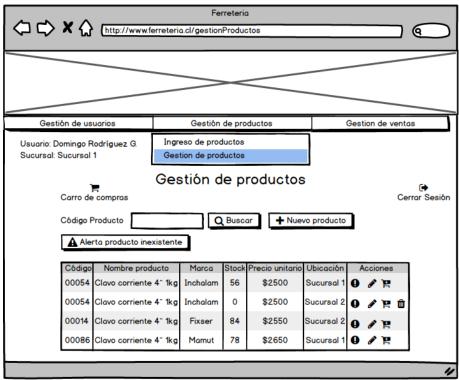
El software deberá permitir registrar usuarios como vendedores y administrador, estos deben poder gestionar productos (ingresos, editar, agregar al carro de compras, y eliminar), esta última solo es función del usuario con perfil administrador, luego de agregar los productos al carro de compras se agregan tantos como el cliente desea comprar, posterior a esto se genera la venta y se actualiza el stock, además de generar las tablas correspondientes a los reportes de ventas y el libro de ventas.











De acuerdo con el enunciado y los Mockups presentados, se debe presentar el diseño de la página web solicitada.

- 1. La página deberá estar estructurada con HTML5 y trabajada con *Bootstrap*, idealmente diseñada por medio del sistema de Grid (row & col).
- 2. Debe contar con un carrusel en sus páginas principales de al menos 5 imágenes, cada una deberá tener un texto descriptivo de la página desarrollada.
- 3. Debe contar un menú de navegación que conecte cada página del sitio solicitado.
- 4. A excepción de las páginas principales, el sitio deberá tener una imagen estática a modo de banner que redirija a la página principal.
- 5. El listado tanto de productos como de usuarios deberá ser diseñado con tablas.
- 6. El texto de los cuadros de texto (inputs) deberá tener un placeholder flotante, es decir, que, al agregar texto, el placeholder tomará una posición sobre el texto.
- 7. Los productos destacados en la página principal deberán tener una imagen referencial, todas del mismo tamaño.
- 8. En la página principal, se deberán agregar dos mapas, indicando la posición de ambas ferreterías. (Google maps)
- 9. En el footer se deberá agregar el enlace a diversas redes sociales y el nombre del autor de la página con el símbolo de copyright.
- 10. Considerar el uso de íconos en los botones solicitados.
- 11. La página debe colapsar su contenido cuando su tamaño baje de los 576 px.
- 12. Las imágenes no deben perder calidad al cambiar su tamaño y no deben verse desfiguradas o aplastadas en ninguna de las resoluciones trabajadas.
- 13. Los campos en los formularios, tanto de login como de registro, deben tener una validación personalizada con Bootstrap.
- 14. El contenido debe ser sólido, sin imágenes repetitivas ni fuera de contexto.
- 15. En la pantalla de login, el formulario deberá estar oculto en un acordeón y deberá ser desplegado.