

Universidad Nacional del Altiplano  
Facultad de Ingeniería Estadística e Informática  
Docente: Fred Torres Cruz  
Alumno: Clyde Neil Paricahua Pari

## Trabajo Encargado - Restricciones y Sistemas de Ecuaciones

# Ejercicio 1: Restricciones de Desarrollo de Software

## Enunciado del Problema

Un desarrollador tiene 15 horas semanales para dedicar al desarrollo de software de front-end ( $x$ ) y back-end ( $y$ ). Además:

- Debe dedicar al menos 5 horas al desarrollo de front-end para cumplir con los entregables del cliente.
- El tiempo total no puede exceder 15 horas por restricciones de tiempo del sprint.

Se solicita formular las restricciones, representarlas gráficamente e identificar las combinaciones posibles de tiempo a invertir en cada actividad.

## Formulación Matemática

### Variables de decisión:

$$x = \text{horas dedicadas al desarrollo front-end} \quad (1)$$

$$y = \text{horas dedicadas al desarrollo back-end} \quad (2)$$

### Restricciones:

$$x \geq 5 \quad (\text{mínimo 5 horas front-end}) \quad (3)$$

$$x + y \leq 15 \quad (\text{tiempo total máximo}) \quad (4)$$

$$x \geq 0, \quad y \geq 0 \quad (\text{restricciones de no negatividad}) \quad (5)$$

### Ecuaciones de frontera:

Para la representación gráfica, las ecuaciones de frontera son:

$$\text{Ecuación 1: } x = 5 \quad (6)$$

$$\text{Ecuación 2: } y = 15 - x \quad (7)$$

## Implementación del Software

```
1 class GraficadoraTexto:
2     def __init__(self, xmin=-1, xmax=20, ymin=-1, ymax=15):
3         self.xmin = xmin
4         self.xmax = xmax
5         self.ymin = ymin
6         self.ymax = ymax
7         self.funciones = []
8
9     def preparar_expression(self, expr: str) -> str:
10        expr = expr.replace(" ", "")
11        expr = expr.replace("^", "**")
12        if expr.startswith("x"):
13            expr = "1*" + expr
14        expr = expr.replace("-x", "-1*x")
```

```

15     expr = expr.replace("+x", "+1*x")
16     expr = expr.replace("x", "*x")
17     expr = expr.replace("**x", "*x")
18     return expr
19
20 def agregar_funcion(self, expresion: str, simbolo: str):
21     expr_preparada = self.preparar_expresion(expresion)
22     self.funciones.append((expr_preparada, simbolo))
23
24 def graficar(self):
25     print("\nGráfico en Plano Cartesiano (ASCII)\n")
26     for y in range(self.ymax, self.ymin - 1, -1):
27         linea = ""
28         for x in range(self.xmin, self.xmax + 1):
29             simbolo = " "
30             intersecciones = []
31             for expr, simb in self.funciones:
32                 try:
33                     y_eval = eval(expr, {"x": x, "y": y})
34                     if abs(y - y_eval) < 0.5:
35                         intersecciones.append(simb)
36                 except:
37                     pass
38             if len(intersecciones) > 1:
39                 simbolo = "#"
40             elif len(intersecciones) == 1:
41                 simbolo = intersecciones[0]
42             elif x == 0 and y == 0:
43                 simbolo = "+"
44             elif x == 0:
45                 simbolo = "|"
46             elif y == 0:
47                 simbolo = "-"
48             linea += simbolo
49         print(linea)
50
51
52
53 if __name__ == "__main__":
54     print("Ecuación 1:  $x = 5$  (restricción mínima front-end)")
55     print("Ecuación 2:  $y = 15 - x$  (tiempo total)")
56     print()
57
58     graf = GraficadoraTexto()
59     graf.agregar_funcion("(x==5)*y", "*")
60     graf.graficar()

```

## Resultado de la Ejecución

Al ejecutar el programa, se obtiene la siguiente representación gráfica:

## Interpretación de la Solución Gráfica

### Análisis de las Restricciones

- **Línea vertical (\*):** Representa la restricción  $x = 5$ , que establece el mínimo de 5 horas que debe dedicarse al desarrollo front-end.
- **Línea diagonal (@):** Representa la ecuación  $y = 15 - x$ , que corresponde a la frontera de la restricción  $x + y \leq 15$  (tiempo total máximo).

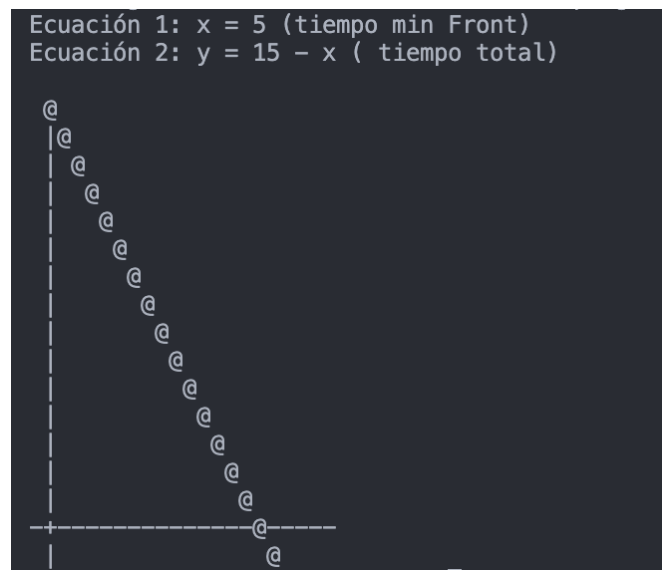


Figura 1: Compilacion Ejercicio 1

- **Intersección (#):** Indica el punto donde se cruzan ambas restricciones, ubicado en el punto  $(5, 10)$ .

### Región Factible

La región factible está definida por el área que satisface simultáneamente todas las restricciones:

- A la derecha de la línea  $x = 5$  (cumple  $x \geq 5$ )
- Debajo de la línea  $y = 15 - x$  (cumple  $x + y \leq 15$ )
- En el primer cuadrante (cumple  $x \geq 0, y \geq 0$ )

### Vértices de la Región Factible

Los vértices que delimitan la región factible son:

$$A = (5, 0) \quad 5 \text{ horas front-end, } 0 \text{ horas back-end} \quad (8)$$

$$B = (15, 0) \quad 15 \text{ horas front-end, } 0 \text{ horas back-end} \quad (9)$$

$$C = (5, 10) \quad 5 \text{ horas front-end, } 10 \text{ horas back-end} \quad (10)$$

### Combinaciones Posibles

Cualquier punto  $(x, y)$  dentro de la región factible representa una asignación válida de tiempo. Algunos ejemplos de combinaciones factibles son:

- $(8, 7)$ : 8 horas front-end + 7 horas back-end = 15 horas totales
- $(10, 3)$ : 10 horas front-end + 3 horas back-end = 13 horas totales
- $(5, 5)$ : 5 horas front-end + 5 horas back-end = 10 horas totales
- $(12, 2)$ : 12 horas front-end + 2 horas back-end = 14 horas totales

## Ejercicio 2: Restricciones de Presupuesto para Servidores en la Nube

### Enunciado del Problema

Un ingeniero de datos administra dos tipos de servidores en la nube: Servidores A y Servidores B.

- El costo por hora de Servidor A es  $S/3$ . - El costo por hora de Servidor B es  $S/5$ . - El presupuesto máximo semanal para mantener los servidores es  $S/20$ .

Se solicita determinar cuántas horas puede mantener activos cada tipo de servidor, formular el sistema de ecuaciones y representarlo gráficamente.

### Formulación Matemática

Variables de decisión:

$$x = \text{horas de Servidor A} \quad (11)$$

$$y = \text{horas de Servidor B} \quad (12)$$

Restricción de presupuesto:

$$3x + 5y \leq 20 \quad (13)$$

Restricciones de no negatividad:

$$x \geq 0, \quad y \geq 0 \quad (14)$$

Ecuación de frontera para graficar:

$$y = 4 - 0,6x \quad (15)$$

### Implementación del Software

```

1 class GraficadoraTexto:
2     def __init__(self, xmin=0, xmax=10, ymin=0, ymax=5):
3         self.xmin = xmin
4         self.xmax = xmax
5         self.ymin = ymin
6         self.ymax = ymax
7         self.funciones = []
8
9     def preparar_expresion(self, expr: str) -> str:
10        expr = expr.replace(" ", "")
11        expr = expr.replace("^", "**")
12        if expr.startswith("x"):
13            expr = "1*" + expr
14        expr = expr.replace("-x", "-1*x")
15        expr = expr.replace("+x", "+1*x")
16        expr = expr.replace("x", "*x")
17        expr = expr.replace("**x", "*x")
18        return expr
19
20    def agregar_funcion(self, expresion: str, simbolo: str):
21        expr_preparada = self.preparar_expresion(expresion)
22        self.funciones.append((expr_preparada, simbolo))
23
24    def graficar(self, sombrear=False):
25        for y in range(self.ymax, self.ymin - 1, -1):
26            linea = ""
27            for x in range(self.xmin, self.xmax + 1):
28                simbolo = " "
29                intersecciones = []
30

```

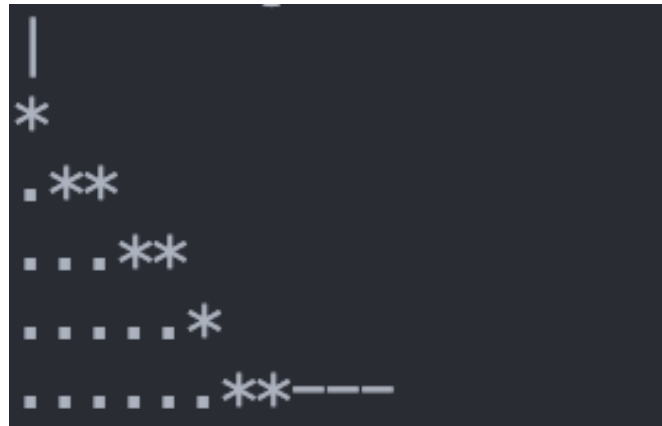


Figura 2: Ejecucion de Ejercicio 02:

```

31         if sombrear:
32             if 3*x + 5*y <= 20 and x >= 0 and y >= 0:
33                 simbolo = "."
34
35         for expr, simb in self.funciones:
36             try:
37                 y_eval = eval(expr, {"x": x})
38                 if abs(y - y_eval) < 0.5:
39                     intersecciones.append(simb)
40             except:
41                 pass
42
43         if len(intersecciones) > 1:
44             simbolo = "#"
45         elif len(intersecciones) == 1:
46             simbolo = intersecciones[0]
47         elif simbolo == " ":
48             if x == 0 and y == 0:
49                 simbolo = "+"
50             elif x == 0:
51                 simbolo = "|"
52             elif y == 0:
53                 simbolo = "-"
54
55         linea += simbolo
56         print(linea)
57
58
59 if __name__ == "__main__":
60     graf = GraficadoraTexto(xmin=0, xmax=10, ymin=0, ymax=5)
61
62     f1 = "4 - 0.6*x"
63
64     graf.agregar_funcion(f1, "*")
65     graf.graficar(sombrear=True)

```

## Resultado de la Ejecución

Al ejecutar el programa, se obtiene una representación ASCII del plano cartesiano donde:

- **Símbolo \*:** Representa la frontera de presupuesto  $y = 4 - 0,6x$ . - **Símbolo .:** Representa la región factible donde se cumplen  $3x + 5y \leq 20$  y  $x, y \geq 0$ . - **Ejes:** Se representan con | y - y el origen con +.

## Interpretación de la Solución Gráfica

- El punto donde la recta corta el eje Y:  $x = 0 \implies y = 4$  horas.
- El punto donde la recta corta el eje X:  $y = 0 \implies x \approx 6,67$  horas.
- Cualquier punto dentro de la región sombreada representa una combinación de horas factible para los servidores A y B que no excede el presupuesto.

## Ejercicio 3: Organización del Tiempo del Administrador de Proyectos

### Enunciado del Problema

Un administrador de proyectos tecnológicos organiza su tiempo entre:

- Reuniones con stakeholders ( $x$ )
- Trabajo en la documentación técnica ( $y$ )

Condiciones:

- Reuniones: al menos 4 horas semanales ( $x \geq 4$ )
- Documentación: al menos 6 horas semanales ( $y \geq 6$ )
- Tiempo total disponible: 12 horas ( $x + y \leq 12$ )

Se solicita determinar la región factible y analizar las combinaciones posibles de tiempo.

### Formulación Matemática

Variables de decisión:

$$x = \text{horas semanales en reuniones} \quad (16)$$

$$y = \text{horas semanales en documentación} \quad (17)$$

Restricciones:

$$x \geq 4 \quad (18)$$

$$y \geq 6 \quad (19)$$

$$x + y \leq 12 \quad (20)$$

$$x \geq 0, \quad y \geq 0 \quad (21)$$

Ecuaciones de frontera:

$$\text{Línea vertical: } x = 4 \quad (22)$$

$$\text{Línea horizontal: } y = 6 \quad (23)$$

$$\text{Línea diagonal: } y = 12 - x \quad (24)$$

### Implementación del Software

```
1 class GraficadoraTexto:
2     def __init__(self, xmin=0, xmax=12, ymin=0, ymax=12):
3         self.xmin = xmin
4         self.xmax = xmax
5         self.ymin = ymin
6         self.ymax = ymax
7         self.funciones = []
8
9     def preparar_expresion(self, expr: str) -> str:
```

```

10     expr = expr.replace(" ", "")
11     expr = expr.replace("^", "**")
12     if expr.startswith("x"):
13         expr = "1*" + expr
14     expr = expr.replace("-x", "-1*x")
15     expr = expr.replace("+x", "+1*x")
16     expr = expr.replace("x", "*x")
17     expr = expr.replace("**x", "*x")
18     return expr
19
20 def agregar_funcion(self, expresion: str, simbolo: str):
21     expr_preparada = self.preparar_expresion(expr)
22     self.funciones.append((expr_preparada, simbolo))
23
24     for y in range(self.ymax, self.ymin - 1, -1):
25         linea = ""
26         for x in range(self.xmin, self.xmax + 1):
27             simbolo = ""
28             intersecciones = []
29
30             if sombrear:
31                 if x >= 4 and y >= 6 and x + y <= 12:
32                     simbolo = "."
33
34             for expr, simb in self.funciones:
35                 try:
36                     y_eval = eval(expr, {"x": x})
37                     if abs(y - y_eval) < 0.5:
38                         intersecciones.append(simb)
39                 except:
40                     pass
41
42             if len(intersecciones) > 1:
43                 simbolo = "#"
44             elif len(intersecciones) == 1:
45                 simbolo = intersecciones[0]
46             elif simbolo == "":
47                 if x == 0 and y == 0:
48                     simbolo = "+"
49                 elif x == 0:
50                     simbolo = "|"
51                 elif y == 0:
52                     simbolo = "-"
53
54             linea += simbolo
55         print(linea)
56
57
58 if __name__ == "__main__":
59     graf = GraficadoraTexto(xmin=0, xmax=12, ymin=0, ymax=12)
60
61     graf.agregar_funcion("4", "*")          # x >= 4 (l nea vertical)
62     graf.agregar_funcion("6", "@")         # y >= 6 (l nea horizontal)
63     graf.agregar_funcion("12 - x", "#")    # x + y <= 12 (l nea diagonal)
64
65     graf.graficar(sombrear=True)

```

## Interpretación de la Solución Gráfica

- La región sombreada (.) representa todas las combinaciones posibles de horas que cumplen simultáneamente las tres restricciones.

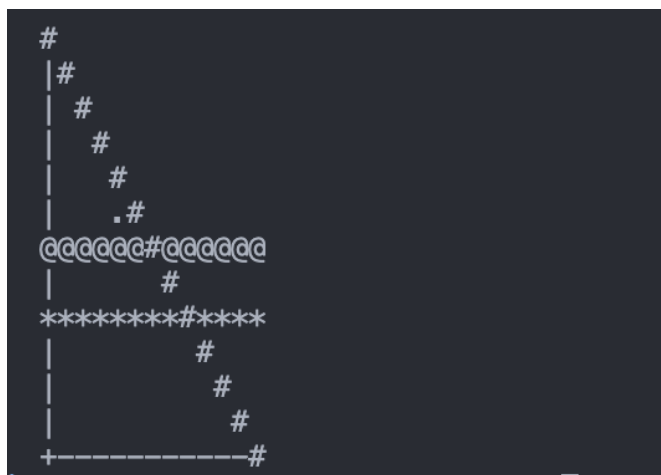


Figura 3: Ejecucion de Ejercicio 03

- La línea vertical (\*) indica  $x = 4$  (mínimo de reuniones).
- La línea horizontal (@) indica  $y = 6$  (mínimo de documentación).
- La línea diagonal (#) indica  $x + y = 12$  (tiempo total máximo).
- Cualquier punto dentro de la región sombreada es una asignación válida de tiempo para reuniones y documentación.

### Vértices de la Región Factible

$$A = (4, 6) \quad (25)$$

$$B = (4, 8) \quad (26)$$

$$C = (6, 6) \quad (27)$$

### Ejemplos de Combinaciones Posibles

- $(5, 6)$ : 5 horas reuniones + 6 horas documentación = 11 horas
- $(4, 7)$ : 4 horas reuniones + 7 horas documentación = 11 horas
- $(6, 6)$ : 6 horas reuniones + 6 horas documentación = 12 horas

## Ejercicio 4: Producción de Assets de Videojuegos

### Enunciado del Problema

Una empresa de desarrollo de videojuegos produce dos tipos de *assets*: Modelos 3D ( $x$ ) y Texturas ( $y$ ). Cada modelo 3D requiere 2 horas de trabajo y cada textura requiere 3 horas. El equipo de arte dispone de un total de 18 horas semanales.

Se solicita formular las restricciones, representarlas gráficamente y determinar cuántos *assets* de cada tipo pueden producirse en función del tiempo disponible.

### Formulación Matemática

**Variables de decisión:**

$$x = \text{número de Modelos 3D (P1)} \quad (28)$$

$$y = \text{número de Texturas (P2)} \quad (29)$$



**Restricciones:**

$$2x + 3y \leq 18 \quad (30)$$

$$x \geq 0, \quad y \geq 0 \quad (31)$$

**Ecuación de frontera:**

$$y = 6 - \frac{2}{3}x \quad (32)$$

**Implementación del Software**

```

1 class GraficadoraTexto:
2     def __init__(self, xmin=0, xmax=10, ymin=0, ymax=7):
3         self.xmin = xmin
4         self.xmax = xmax
5         self.ymin = ymin
6         self.ymax = ymax
7         self.funciones = []
8
9     def preparar_expression(self, expr: str) -> str:
10        expr = expr.replace(" ", "")
11        expr = expr.replace("^", "**")
12        if expr.startswith("x"):
13            expr = "1*" + expr
14            expr = expr.replace("-x", "-1*x")
15            expr = expr.replace("+x", "+1*x")
16            expr = expr.replace("x", "*x")
17            expr = expr.replace("**x", "*x")
18        return expr
19
20    def agregar_funcion(self, expresion: str, simbolo: str):
21        expr_preparada = self.preparar_expression(expresion)
22        self.funciones.append((expr_preparada, simbolo))
23
24    def graficar(self, sombrear=False):
25        print("\nGráfico en Plano Cartesiano\n")
26        for y in range(self.ymax, self.ymin - 1, -1):
27            linea = ""
28            for x in range(self.xmin, self.xmax + 1):
29                simbolo = ""
30                intersecciones = []
31
32                if sombrear:
33                    if 2*x + 3*y <= 18 and x >= 0 and y >= 0:
34                        simbolo = "."
35
36                for expr, simb in self.funciones:
37                    try:
38                        y_eval = eval(expr, {"x": x})
39                        if abs(y - y_eval) < 0.5:
40                            intersecciones.append(simb)
41                    except:
42                        pass
43
44                if len(intersecciones) > 1:
45                    simbolo = "#"
46                elif len(intersecciones) == 1:
47                    simbolo = intersecciones[0]
48                elif simbolo == "":
49                    if x == 0 and y == 0:
50                        simbolo = "+"

```

```

51         elif x == 0:
52             simbolo = "|"
53         elif y == 0:
54             simbolo = "-"
55
56         linea += simbolo
57     print(linea)
58
59
60 if __name__ == "__main__":
61     graf = GraficadoraTexto(xmin=0, xmax=10, ymin=0, ymax=7)
62     graf.agregar_funcion("(18 - 2*x)/3", "*")
63     graf.graficar(sombrear=True)

```

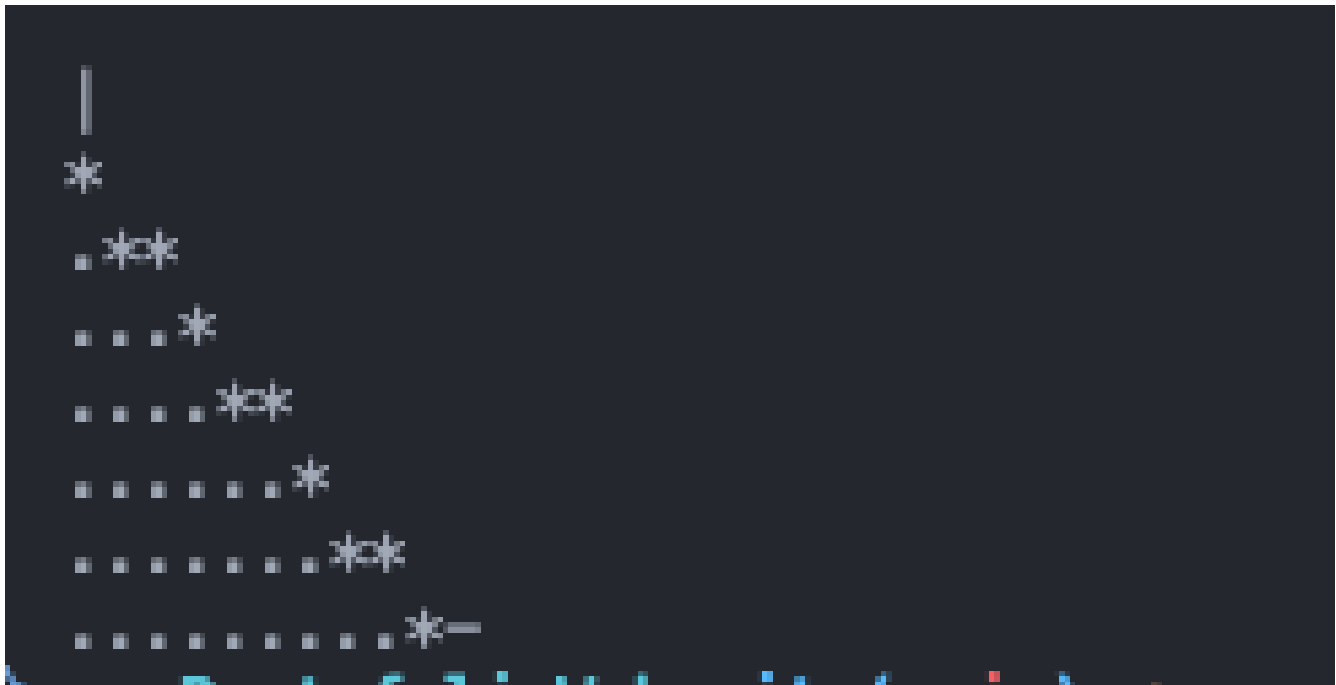


Figura 4:

## Interpretación de la Solución Gráfica

- **Frontera (\*):** Representa la ecuación  $2x + 3y = 18$ .
- **Región sombreada (.):** Conjunto de soluciones factibles que satisfacen  $2x + 3y \leq 18$ .
- **Vértices:**  $(0, 0)$ ,  $(9, 0)$ ,  $(0, 6)$ .

Cada punto dentro de la región sombreada indica una combinación factible de producción. Ejemplos:

- $(3, 4)$ :  $2(3) + 3(4) = 18$
- $(6, 2)$ :  $2(6) + 3(2) = 18$
- $(2, 5)$ :  $2(2) + 3(5) = 19 > 18$  (no factible)

## Ejercicio 5: Ensamblaje de Dispositivos con Componentes Electrónicos

### Enunciado del Problema

Una startup de hardware dispone de un máximo de 50 unidades de componentes electrónicos. Cada dispositivo tipo A requiere 5 unidades y cada dispositivo tipo B requiere 10 unidades.

Se solicita determinar cuántos dispositivos de cada tipo pueden ensamblarse sin exceder las 50 unidades de componentes, formular las restricciones y representarlas gráficamente.

### Formulación Matemática

**Variables de decisión:**

$$x = \text{número de dispositivos tipo A} \quad (33)$$

$$y = \text{número de dispositivos tipo B} \quad (34)$$

**Restricciones:**

$$5x + 10y \leq 50 \quad (35)$$

$$x \geq 0, \quad y \geq 0 \quad (36)$$

**Ecuación de frontera:**

$$y = 5 - 0,5x \quad (37)$$

### Implementación del Software

```

1 class GraficadoraTexto:
2     def __init__(self, xmin=0, xmax=12, ymin=0, ymax=6):
3         self.xmin = xmin
4         self.xmax = xmax
5         self.ymin = ymin
6         self.ymax = ymax
7         self.funciones = []
8
9     def preparar_expression(self, expr: str) -> str:
10        expr = expr.replace(" ", "")
11        expr = expr.replace("^", "**")
12        if expr.startswith("x"):
13            expr = "1*" + expr
14            expr = expr.replace("-x", "-1*x")
15            expr = expr.replace("+x", "+1*x")
16            expr = expr.replace("x", "*x")
17            expr = expr.replace("**x", "*x")
18        return expr
19
20    def agregar_funcion(self, expresion: str, simbolo: str):
21        expr_preparada = self.preparar_expression(expresion)
22        self.funciones.append((expr_preparada, simbolo))
23
24    def graficar(self, sombrear=False):
25        print("\nGráfico en Plano Cartesiano\n")
26        for y in range(self.ymax, self.ymin - 1, -1):
27            linea = ""
28            for x in range(self.xmin, self.xmax + 1):
29                simbolo = " "
30                intersecciones = []
31
32                if sombrear:
33                    if 5*x + 10*y <= 50 and x >= 0 and y >= 0:

```

```

34         simbolo = ","
35
36     for expr, simb in self.funciones:
37         try:
38             y_eval = eval(expr, {"x": x})
39             if abs(y - y_eval) < 0.5:
40                 intersecciones.append(simb)
41         except:
42             pass
43
44     if len(intersecciones) > 1:
45         simbolo = "#"
46     elif len(intersecciones) == 1:
47         simbolo = intersecciones[0]
48     elif simbolo == " ":
49         if x == 0 and y == 0:
50             simbolo = "+"
51         elif x == 0:
52             simbolo = "|"
53         elif y == 0:
54             simbolo = "-"
55
56     linea += simbolo
57     print(linea)
58
59
60 if __name__ == "__main__":
61     graf = GraficadoraTexto(xmin=0, xmax=12, ymin=0, ymax=6)
62     graf.agregar_funcion("5 - 0.5*x", "*")
63     graf.graficar(sombrear=True)

```

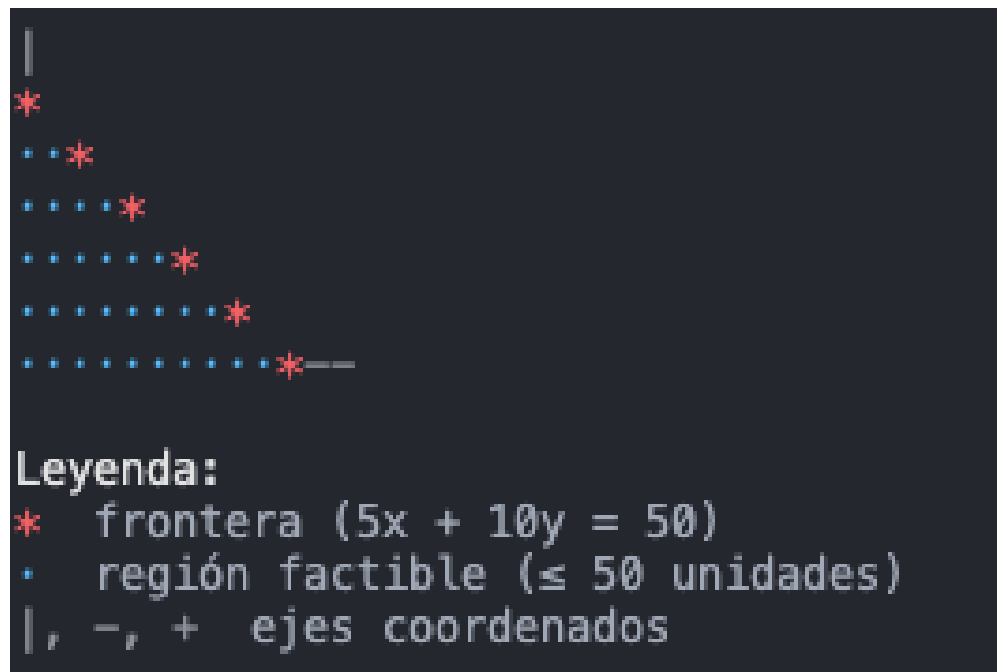


Figura 5:

### Interpretación de la Solución Gráfica

- Frontera (\*): Representa la ecuación  $5x + 10y = 50$ .

- **Región sombreada (,):** Indica la zona donde  $5x + 10y \leq 50$ .
- **Vértices:**  $(0, 0)$ ,  $(10, 0)$ ,  $(0, 5)$ .

Cada punto en la región sombreada representa una combinación de producción posible. Ejemplos:

- $(4, 3)$ :  $5(4) + 10(3) = 50$
- $(6, 2)$ :  $5(6) + 10(2) = 50$
- $(8, 1)$ :  $5(8) + 10(1) = 50$