

DEVELOPPEUR UNITY 3D

Mehdi Djemai

26 ans

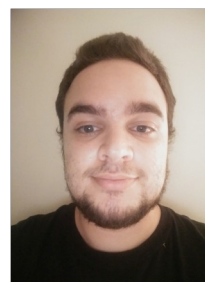
Permis B - Motorisé

38 avenue Mirabeau 81000 Albi

06.04.18.74.41

mehdi.djemai.pro@gmail.com

Portfolio : xclaves.github.io



Formation

- 2016/2019 : Master 2 Informatique Graphique et Analyse d'Image (IGAI) niveau Bac +5
Université Paul Sabatier - Toulouse (31)
Synthèse de mondes 3D online/offline, gestion de projets, méthodes d'animation, traitement du signal, réhaussement d'images, vision par ordinateur...
- 2014/2016 : Licence Informatique
Université Jean François Champollion - Albi (81)

Expériences professionnelles

- 2021 : Consultant dans le cadre d'un hackathon organisé par l'Union européenne
Conception et développement d'un prototype de jeu de cartes sur le thème du cyberharcèlement
- 2019 (6 mois) : Stage Ingénieur Consultant à Altran Technologies Blagnac (31)
 - **Conception et développement de prototypes VR/Windows pour des démonstrations clients**
 - **Étude de faisabilité pour l'utilisation de la photogrammétrie**
 - **Benchmark de logiciels de simplification de mesh pour déploiement sur Oculus Quest/Go/Tablette**
- 2016 : Stage au Serious Game Research Lab de l'Institut National Universitaire Champollion à Albi (81)
Conception et développement d'un logiciel modélisant une expérience basée sur la Loi de Fitts en réalité virtuelle.

Compétences

- Langues :
ANGLAIS : Maîtrise
Sous-titrage de séries américaines, **Traducteur à la Red BedRoom Team**
- Informatique :

Logiciels :	Langages :
Unity3D ●●●	C# ●●●
Suite Office ●●●	C /C++ /Matlab/Java/Python/Opengl ●●
Visual Studio/Rider ●●●	Terminal Windows et Linux ●●
Git/Jira ●●●	Base de données (MySQL,PostgreSQL) ●●

Centres d'intérêt

- Développement d'un jeu vidéo indépendant de type tactical MMORPG 2017/2018
Travail en équipe indépendante
- Développement d'un jeu vidéo indépendant de type Metroidvania
Travail en binôme indépendant
- Concours de développement à la Nuit de l'Info 2015
Gagnant une fois 1^{er} Team Développeur de l'extrême (DLL)