

## DEVELOPPEUR UNITY 3D

**Mehdi Djemai**

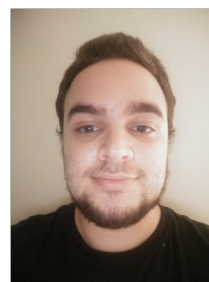
26 ans

Permis B - Motorisé

38 avenue Mirabeau 81000 Albi

06.04.18.74.41

mehdi.djemai.pro@gmail.com



### Formation

- 2016/2019 : Master 2 Informatique Graphique et Analyse d'Image ( IGAI ) niveau Bac +5  
Université Paul Sabatier - Toulouse (31)  
**Synthèse de mondes 3D online/offline, gestion de projets, méthodes d'animation, traitement du signal, réhaussement d'images, vision par ordinateur...**
- 2014/2016 : Licence Informatique  
Université Jean François Champollion - Albi (81)

### Expériences professionnelles

- 2021 : Consultant dans le cadre d'un hackathon organisé par l'Union européenne  
**Conception et développement d'un prototype de jeu de cartes sur le thème du cyberharcèlement**
- 2019 (6 mois) : Stage Ingénieur Consultant à Altran Technologies Blagnac (31)
  - **Conception et développement de prototypes VR/Windows pour des démonstrations clients**
  - **Étude de faisabilité pour l'utilisation de la photogrammétrie**
  - **Benchmark de logiciels de simplification de mesh pour déploiement sur Oculus Quest/Go/Tablette**
- 2016 : Stage au Serious Game Research Lab de l' Institut National Universitaire Champollion à Albi (81)  
**Conception et développement d'un logiciel modélisant une expérience basée sur la Loi de Fitts en réalité virtuelle.**

### Compétences

- Langues :

ANGLAIS : Maîtrise

Sous-titrage de séries américaines, *Traducteur à la Red BedRoom Team*

- Informatique :

Logiciels :

Unity3D ●●●

Suite Office ●●●

Visual Studio/Rider ●●●

Git/Jira ●●●

Langages :

C# ●●●

C /C++ /Matlab/Java/Python/Opengl ●●

Terminal Windows et Linux ●●

Base de données (MySQL,PostgreSQL) ●●

### Centres d'intérêt

- Développement d'un jeu vidéo indépendant de type tactical MMORPG 2017/2018  
**Travail en équipe indépendante**
- Développement d'un jeu vidéo indépendant de type Metroidvania  
**Travail en binôme indépendant**
- Concours de développement à la Nuit de l'Info 2015  
**Gagnant une fois 1<sup>er</sup> Team Développeur de l'extrême (DLL)**