# Report Progetto Base

# Mattia Foggetti

# February 2023

# Contents

1	Ria	ssunto	3
<b>2</b>	Un'	introduzione al problema	4
	2.1	Obbiettivo Analisi Esplorativa	5
		2.1.1 Distribuzione dei dati	5
		2.1.2 Rating negli anni	9
		2.1.3 Correlazioni	9
		2.1.4 Correlazioni col rating	10
		2.1.5 Correlazioni Taglie	11
3	Ste	p del progetto	12
	3.1	KNN	12
		3.1.1 Elbow Method	15
		3.1.2 GridSearch	16
	3.2	Costruzione Modello	17
	3.3	Filling della matrice di rating	18
	3.4	Items da consigliare	19
	3.5	K-Means	20
	_	3.5.1 Elbow Method	22

		3.5.2 K-Means nltk	3
		3.5.3 K-Means sklearn	3
		3.5.4 K-Means su Rating Predetti	6
	3.6	Matrix Factorization	8
		3.6.1 Algoritmo	9
		3.6.2 Predizioni	9
4	Con	clusioni 3	0
	4.1	Analisi descrittiva	0
		Correlazioni	0
		Algoritmo di Predizione	
		Clustering	

# 1 Riassunto

Il DataSet scelto é il seguente: Marketing Bias (ModCloth). Il dataset é un insieme di recensione date da utenti ad item ognuna con un rating e vari attributi tra cui brand, la taglia (size), come calza il vestito (fit), ecc. I principali obbiettivi usando il dataset sono:

- Fare Analisi esplorativa;
- Usare un algoritmo KNN per addestrare un modello usando parametri ottimali;
- Una volta addestrato il modello possiamo andare a predirre i possibili rating che gli utenti potrebbero andare a dare a uno o più item, infatti non tutti gli utenti recensiscono tutti gli item;
- Una volta che andiamo a prevedere possibili valori per gli item dati a utenti possiamo andare a raccomandare agli utenti degli item che loro non hanno recensito basandoci sul rating predetto;
- Tornando invece al nostro dataset usando un algoritmo per fare clustering come K-Means in modo tale da vedere come si suddividono gli utenti in base alle loro preferenze;
- Possiamo infine comparare la nostra accuracy, in modo particolare RMSE, ottenuta dal nostro modello KNN e compararlo a uno ottenuto usando un algoritmo SVD

Per ogni obbiettivo i risultati ottenuti sono i seguenti: L'algoritmo KNN ha un rsme di circa 1, SVD é anche lui circa 1 anche se qualche millesimo migliore del KNN. Il clsutering é stato diviso in 4, poiché dopo il wcss non migliorava praticamente piú. I suo siluette score é 0.45 (approfondito piú avanti).

# 2 Un'introduzione al problema

Il nostro Dataset come giá detto é un insieme di recensioni di vestiti.

```
user_id rating
   7443
                                       2010-01-21 08:00:00+00:00
                 Alex
   7443 carolyn.agan
                                       2010-01-27 08:00:00+00:00
                                                                    NaN
                                       2010-01-29 08:00:00+00:00
                                                                    NaN
                Robyn
                                       2010-02-13 08:00:00+00:00
                            5 2019-06-26 21:15:13.165000+00:00
             BernMarie
                                2019-06-26 23:22:29.633000+00:00
                               2019-06-27 00:20:52.125000+00:00
                Janice
                                2019-06-27 15:45:06.250000+00:00
                  amy
                             3 2019-06-29 13:55:16.542000+00:00
           fit user_attr
                            model_attr
                     NaN
                                 Small
                                          Dresses
                                                                  NaN
                    Small
                                 Small
                                          Dresses
                                                                  NaN
                     NaN
                                 Small
                                 Small
                                                                  NaN
                          Small&Large
Slightly small
                    Small
                                          Bottoms
                                                                  NaN
    Just right
                   Small Small&Large
                                          Dresses
                                                                  NaN
Slightly small
                                                   Jack by BB Dakota
                    Small
                          Small&Large
                                        Outerwear
    Just right
                    Small
                                 Sma11
                                          Dresses
year
2012
      split
          0
2012
2012
2012
2012
2017
2014
2013
2016
```

### Le colonne sono:

- Item\_id, in questo campo abbiamo l'id dell'item recensito
- user\_id, in questo campo abbiamo l'id dell'user che ha recensito l'item
- rating, qua abbiamo il voto che lo user ha dato all'item da 1 a 5
- timestamp, il momento in cui é stata fatta la recensione

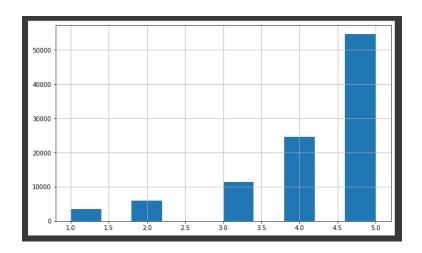
- size, la misura che l'utente da preso per il suo item/vestito, vanno da 1 a 8
- fit, come gli calzava all'utente il capo. Variano da 'just right', 'Slightly Small', 'Very Small', 'Slightly Large', 'Very Large',
- user\_attr, qua abbiamo la taglia dell'utente se esso sia Small oppure Large
- model\_attr, qua abbiamo la taglia della modella dell'item, esso puó essere Small oppure Small&Large
- category, esso puó essere un Dresses, Outerwear, Top, Bottom. É appunto la categoria del vestito
- brand, qua abbiamo i vari brand che vende il sito

# 2.1 Obbiettivo Analisi Esplorativa

L'obbiettivo primario della nostra analisi esplorativa é quello di vedere la distribuzione dei nostri dati e le varie correlazioni che possono avere i nostri dati nell'avere un alto rating oppure se all'aumentare di un valore diminuisce il rating. Ci interessiamo anche alle correlazioni che possono avere gli altri dati tra di loro come il fit, size, ecc.

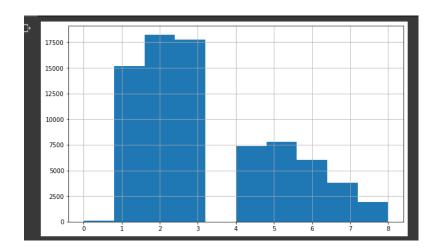
### 2.1.1 Distribuzione dei dati

La mia analisi esplorativa é partita dal vedere come fossero distribuiti i vari dati delle colonne, cioé capire se i valori venissero assunti in modo omogeneo o meno. Ho iniziato a fare un istogramma del rating per vedere come i valori da 1 a 5 fossero distribuiti, possiamo notare appunto che le istanze dove il rating assume valore 5 sono molto alti rispetto agli altri. In generale possiamo notare che i rating sono alti.

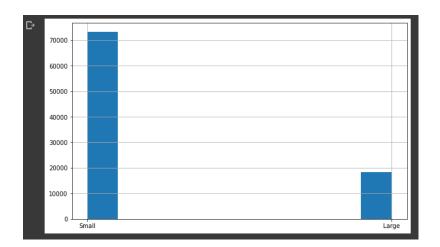


Andando a vedere altri grafici troviamo che:

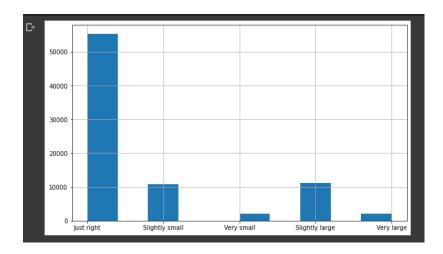
• Anche le taglie, cioé la size, é distribuita in modo non omogeneo in particolare le size minori o uguali a 3 vanno per la maggiore



• Possiamo trovare un forte sbilanciamento anche nello user\_attr cioé di come viene identificato un utente se Small o Large. É intuibile il risultato dal fatto che la maggior parte delle taglie (size) siano nella parte di taglie "piccole"

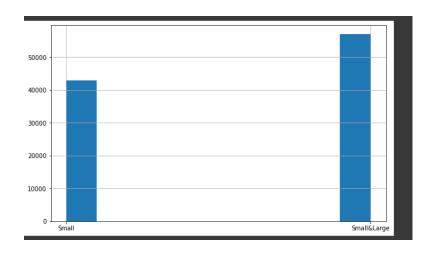


• Infine abbiamo il fit, cioé se a una persona l'item calzava bene oppure no. Anche qui é piuttosto sbilanciata la distribuzione infatti alla maggior parte degli utenti l'item calza "Giusto", il risultato é sicuramente interessante e positivo per l'azienda poiché gli item venduti rispettano le taglie

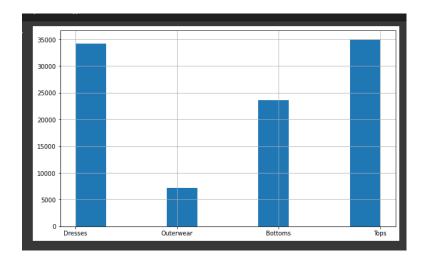


Ci sono anche delle distribuzioni omogenee come ad esempio :

• Come il model\_attr dove appunto sono quasi pari Small e Small&Large

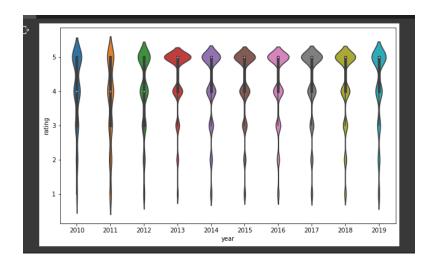


• Abbiamo anche la distribuzione delle category, troviamo che i Dresses e i Tops vanno per la maggiore, dopodiché abbiamo i Bottoms e gli Outerwear. Questi ultimi comparati molto meno rispetto ai dresses e tops.



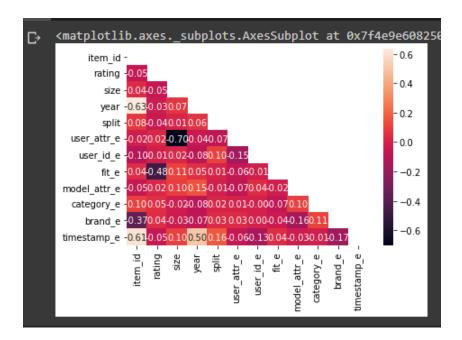
## 2.1.2 Rating negli anni

Possiamo notare che il rating negli anni é praticamente distribuito in modo uguale, aumentano soltanto il numeri di recensioni dovute al probabile aumento di vendite.



### 2.1.3 Correlazioni

Iniziamo subito da una heatmap, questa ci sará utile per capire se esistono diverse correlazioni tra i vari attributi delle recensioni. In questo modo possiamo avere una idea generale iniziale.



Quello che possiamo vedere fin da subito é che non abbiamo forti correlazioni in generale.

Dopo aver avuto una idea generale andiamo nello specifico.

Usiamo un OneHotEncoder per cercare le correlazione nei valori stringa che una colonna puó assumere. Ad esempio il model\_attr il quale puó essere Small oppure Small&Large per cui trasformiamo questi valori in colonne.

## 2.1.4 Correlazioni col rating

Il rating ha praticamente nessuna correlazione, l'unica piccola nota é questa:

```
Fit_Just right rating fit_Just right 1.000000 0.323832 rating 0.323832 1.000000
```

Il quale ci indica che se a un utente l'item calza perfetto "Just Right" allora puó essere che il suo rating sia maggiore. Possiamo dire che il fatto che a una persona calzi il vestito bene invoglia ad aumentare il rating dato.

### 2.1.5 Correlazioni Taglie

Nella heatmap vediamo una correlazione negativa molto forte tra user\_attr e size

Possiamo notare che tra uno user Large ci sia un correlazione positiva per quanto riguarda le taglie e viceversa per gli utenti Small. Essa assume un valore di 0.69, ció comporta a dire che se lo user é di una taglia large allora anche la sua size del vestito comprato aumenta. É una correlazione abbastanza banale ma é importante saperla.

É importante saperla perché potremmo pensare che gli utenti Large comprino quando vedono il model\_attr Small&Large poiché si sentono rappresentati da esso invece non esiste nessuna correlazione con esso neanche per gli user Small che comprano solo se il model\_attr é small

```
user attr Small user attr Large
                                                               model attr Small
₽
                                                   -0.785174
    user_attr_Small
                                  1.000000
                                                                       0.018680
    user attr_Large
                                   -0.785174
                                                    1.000000
                                                                      -0.043957
    model_attr_Small
                                   0.018680
                                                    -0.043957
                                                                       1.000000
    model attr Small&Large
                                                                       -1.000000
                                   -0.018680
                                                     0.043957
                            model_attr_Small&Large
    user_attr_Small
                                         -0.018680
    user_attr_Large
                                          0.043957
    model_attr_Small
                                          -1.000000
    model attr Small&Large
                                           1.000000
```

Non abbiamo altre correlazioni che ci possono aiutare in alcun modo oltre a quella che i timestamp aumentano negli anni come anche gli item id.

# 3 Step del progetto

Per ogni sezione del progetto, oltre all'analisi esplorativa descritta nella sezione precedente, verranno descritti in modo dettagliato i passaggi nelle varie sottosezioni

## 3.1 KNN

L'obbiettivo della sezione é quello di creare un modello il quale va a predirre dato un utente e un item se quest'ultimo potrebbe piacere, in particolare andiamo a predirre il rating che un utente potrebbe dare ad un item.

L'algoritmo scelto per fare queste predizioni é il KNN, il suo funzionamento é il seguente:

1. Per prima cosa dobbiamo scegliere la libreria di python che ci fornisce questi algoritmi e tutti i mezzi per utilizzarli. Abbiamo

- principalmente due librerie: surprise e sklearn, entrambe hanno algoritmi KNN, nel progetto sono state usate entrambe ma il modello il quale fa predizioni é nella libreria surprise
- 2. Scegliamo dalla libreria uno dei vari algoritmi KKN, ne abbiamo a disposizione vari: KNNBasic, KNNWithMeans, KNNWithZScore, KNNBaseline. Per questo progetto é stato scelto l'algoritmo KNNBasic.
- 3. Ora dobbiamo prendere il nostro dataset e renderlo adatto al training e al testing. Abbiamo diversi modi per farlo tra cui:
  - Possiamo imputare tutti i dati mancanti nel nostro dataset con un imputer, sklearn ne offre alcuni come KNNImputer, SimpleImputer. Il primo uso lo stesso principio del KNN per imputare dati mancanti nel dataset, il secondo imputa i dati con la media della colonna.
  - Il modo da me usato é stato eliminare tutte le righe con valori mancanti in modo tale che il modello potesse essere addestrato su recensioni complete. Cosí facendo peró perdiamo molti dati infatti su 100k di righe ne andiamo ad ottenere 15k che é solo in 15%. Possiamo migliorare in veritá il numero totale di righe su cui addestrare il modello a circa 70k ma su colab la computazione in fase di training non riesce poiché la ram viene riempita e si blocca il tutto, il modo per ottenere queste 70k di righe era droppare la colonna brand essa infatti presenta molte missing values e poi droppare le righe che hanno altri valori nulli al loro interno.

```
[99893 rows x 12 columns]
                   1
rating
                   0
timestamp
                   a
               18506
user attr
model attr
                   0
category
               73980
brand
vear
                   a
split
```

(Somma le missing values per ogni colonna)

4. Una volta ottenuto un dataset su cui addestrare il modello possiamo iniziare a dividere il dataset in due parti, una parte é il training set sui cui il nostro algoritmo KNN si addestra ed é l'80% del dataset e l'altro e il testset sui cui il nostro algoritmo fará dei predict di rating e vedrá quanto sono accurati, é il 20% del dataset. Questa divisione la fa una funzione chaiamata train\_test\_split integrata nella libreria surprise

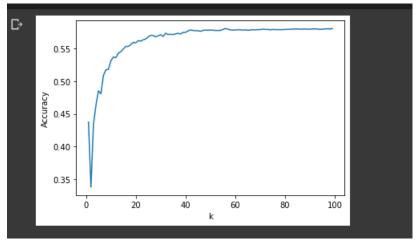
Prima di far andare il nostro modello ci serve ottimizzare dei parametri tra cui :

- Il numero di K neighbors che vogliamo andare a prendere
- La distanza che vogliamo usare per l'algoritmo, possiamo scegliere tra cosine e pearson. La cosine si basa sulla similitudine tra due vettori effettuata calcolando il coseno tra di loro. La pearson é definita come la covarianza tra due variabili divisa per il prodotto delle deviazioni standard delle due variabili.

• Infine se basare il nostro modello User Based o Item Based la differenza sta nel fatto che prendiamo i neighbors negli users o negli items.

### 3.1.1 Elbow Method

Un metodo per trovare il miglior k neighbors é appunto l'elbow method, in pratica iteriamo a partire da k uguale ad 1 fino a quanto vogliamo, per esempio 100, e vediamo come l'accuracy come é all'aumentare di questo valore



(Grafico Elbow Method)

Come possiamo notare all'aumentare di k aumenta l'accuracy. La curva peró é praticamente logaritmica quindi all'incirca dopo il 40 essa aumenta di un numero insignificante, dobbiamo infatti considerare che prendere un k molto alto vuol dire che il nostro algoritmo andrá a cercare tanti utenti (oppure item) simili a quello preso in considerazione aumentando il carico computazionale. Questo é un ottimo metodo per visualizzare al variare di parametri dai valori continui come k come varia anche l'accuracy.

Anche se ora abbiamo una idea di come scegliere k, sopratutto da

che valore partire a sceglierlo dobbiamo anche cosiderare che distanza usare e se fare un modello user based o item based. Andiamo quindi ad usare un GridSearch.

### 3.1.2 GridSearch

Il Gridsearch é una tecnica che ci permette di prendere il nostro dataset e lo divide appunto in trainset e testset facendo poi cross-validation, cioé la divisione trainset e testset viene fatto un numero di volte specificato nella funzione per poi vedere per ogni volta l'rmse calcolato. Ogni volta che viene effettuata la divisione train/test logicamente essi cambiano non sono mai uguale. A questo punto abbiamo infatti il miglior k, la distanza da usare tra quelle che gli abbiamo proposto e se avere un modello user based o item based.

```
Best RMSE = 1.0217

Best configuration = {'k': 70, 'sim_options': {'name': 'cosine', 'user_based': True}}

ALGO KNIN Pating
```

(Risultato GridSearch)

Come possiamo vedere il nostro miglior RMSE con la migliore configurazione e circa 1, di seguito abbiamo appunto i dati della miglior configurazione, k = 70, distanza = cosine, user based = true. Notiamo che se il gridesearch verrá eseguito molteplici volte potremmo avere risultati leggermente diversi per qualche millesimo per quanto riguarda RMSE e potrebbe anche cambiare il k, il quale peró sará sempre maggiore di 40.

Una volta che abbiamo eseguito il nostro gridsearch possiamo passare ad fare il nostro modello con l'algoritmo KNNBasic avendo come parametri i migliori consigliati dal gridsearch.

### 3.2 Costruzione Modello

Possiamo ora passare a costruire il modello. Abbiamo suddiviso il nostro dataset in train e test quindi ora possiamo fare il training e il testing del nostro modello e vedere che RMSE abbiamo, ricordiamo che stiamo cercando di predire rating che va da 1 a 5.

```
# Initialize the algorithm
from surprise.model_selection import train_test_split

sim_options = {
        "name": "cosine",
        "user_based": True, # compute similarities between items
}

algor = KNNBasic(k=70, sim_options=sim_options)
trainset, testset = train_test_split(data, test_size=0.2)

# Train and test the algorithm
algor.fit(trainset)
predictions = algor.test(testset)
# Compute metrics
mse = accuracy.mse(predictions)
rmse = accuracy.rmse(predictions)
Computing the cosine similarity matrix...
Done computing similarity matrix.
MSE: 1.0187
RMSE: 1.0093
```

(Risultato KNNBasic)

Possiamo notare che sia RMSE E MSE sono circa 1, ció vuol dire che il rating predetto in media é sbagliato di piú o meno 1. É difficile stabilire se esso é valore accettabile o meno poiché dipende anche da quanto grande é il nostro dataset. Nel nostro caso infatti i dati sono abbastanza pochi.

# 3.3 Filling della matrice di rating

Una volta addestrato il nostro modello possiamo usarlo per creare una matrice di rating dove abbiamo 3 colonne:

- userId
- itemId
- rating predetto

Vogliamo quindi per ogni user predire che voto darebbe a tutti gli item, in totale quindi abbiamo circa 44k di user e 1k di item, ci dovrebbero venire all'incirca 44M di righe. Sfortunatamente colab non permette di fare tutto ció in tempi ragionevoli, infatti facendo un test considerando appunto tutti gli item e user dopo 2 ore la matrice non era ancora stata completata. Ho deciso quindi di considerare un sottoinsieme dio utenti precisamente 1% (447 users) di essi poiché provando a considerare il 10% anche li non computava in tempi ragionevoli. Gli item invece sono stati considerati tutti.

(Codice Matrice di Rating)

In modo particolare i sample degli user sono presi in modo randomico dai 44k. Il motivo per la quale gli item invece sono stati presi tutti nessuno escluso é perché il punto seguente chiede di raccomandare degli item ai vari utenti quindi eliminando item si eliminano dal raccomandarli.

# 3.4 Items da consigliare

Una volta costruito il dataframe userId, itemId, rating stimato possiamo andare a consigliare per ogni utente (44k totali) 10 item. Possiamo usare diverse metriche per consigliare un item, quella piú semplice é il rating.

Prima di tutto ho preso il dataframe con tutti i rating predetti per tutti gli item dati dai 447 utenti considerati, li ho raggruppati e di tutti i rating dati a un item ho fatto la media cosí facendo ho costruito un dataframe item, mean\_rating.

```
item_id mean_rating
0 6454.0 4.327801
1 7443.0 4.306708
2 11960.0 4.306708
3 16411.0 4.306708
4 21296.0 4.296763
...
1015 155308.0 4.306708
1016 155317.0 4.306708
1017 155537.0 4.306708
1018 155597.0 4.306708
1019 155950.0 4.306708
```

(Dataframe ItemId, Media dei rating di quell'item)

Dopodiché ho inizializzato una lista dove andranno messe le nostre raccomandazioni, dopo questa lista verrá convertita in un dataframe. Ho preso tutti gli unique user nel mio dataset circa 1k e per ognuno di questi ho fatto le sequenti azioni:

- Prima di tutto ho voluto creare varietá nelle mie raccomandazioni per cui ho preso tutti gli item che il nostro user avesse votato e li ho sottratti alla lista degli item, in modo tale da ottenere items che il nostro user non avesse ma recensito.
- Una volta avuto la lista di items che il nostro utente non avesse recensito li ho ordinati il modo decrescente, quindi dal rating più alto al più basso e preso i primi 10
- Appendo il risulato cioé un array di 10 elementi alla lista di raccomandazioni

Infine una volta fatto questo lavoro per ogni user creo il mio dataframe con id e la lista di item raccomandati

```
User_id recommended_items

0 Alex [152835, 153228, 148277, 153543, 142082, 15353...

1 carolyn.agan [152835, 153350, 152834, 152691, 153536, 15354...

2 Robyn [142082, 152834, 152691, 153536, 15344...

3 De [152835, 153350, 152834, 152691, 153536, 15354...

4 tasha [153228, 153196, 151458, 153350, 153131, 14827...

...

44779 Marso [152834, 153536, 148277, 153196, 153131, 15364...

44780 Foucault [152834, 154928, 142082, 153350, 153196, 15283...

44781 nadgee [152835, 148277, 153543, 151458, 153228, 15353...

44782 roshelle [152834, 153536, 153196, 148277, 153131, 15145...

44783 BernMarie [152691, 153536, 153131, 142082, 154928, 15283...

[44784 rows x 2 columns]
```

(Dataframe User, item raccomandati)

L'id degli user sono presi direttamente dal dataset iniziale per cui sono di tipo stringa.

## 3.5 K-Means

In questo step del progetto viene richiesto di suddividere i nostri utenti in cluster, cioé partizioni, in base alle loro preferenze cioé in base al rating che danno agli item. Per fare ció usiamo un algoritmo di clustering K-Means.

L'algoritmo K-means è un algoritmo di analisi dei gruppi partizionale che permette di suddividere un insieme di oggetti in k gruppi sulla base dei loro attributi. Una libreria in python che ci permette di usare questo algoritmo é sklearn, il K-Means della libreria sklearn non ci permette di cambiare la distanza che volgiamo usare per fare clustering, di default usa la distanza euclidea. Invece il K-Means della libreria nltk ci permette di selezionare che distanza vogliamo utilizzare. Io ho provato entrambi gli algoritmi per vedere quale dei due avesse il miglior siluette score. É venuto fuori che il k-means della libreria sklearn ha un siluette score migliore.

Il siluette score é un valore che va da -1 a 1. un valore molto vicino a 1 indica un buon clustering, cioé: gli elementi dello stesso cluster sono molto vicini e elementi di cluster differenti sono molto distanzi. In generale una buona siluette score é maggiore di 0.6.

**PREMESSA**: In teoria per il clustering avrei dovuto prendere tutti gli user e tutti gli item con i rispettivi voti, alcuni di essi giá presenti nel dataset e altri no. Quelli non presenti avrei potuto:

- Fare un predict tramite KNN del rating user, item
- Fare la media dei voti dati a quell'item e metterlo come rating
- Mettere uno 0 dove non ho un rating

Sotto consiglio imputare 0 dove non avessi rating era il miglior modo per fare ció poiché usando una cosine similarity non avrei avuto problemi.

Il **PROBLEMA** peró sta nel fatto che in totale avrei avuto 44 milioni di righe poiché il dataset ha 44k di utenti e 1k di item. Era

impossibile computare tutto ció, per cui ho iniziato con un sottoinsieme di utenti e item, precisamente 25k di utenti e 300 item, dopo 5 ore non é riuscito a costruire il dataframe user, item, rating. Anche riducendo ulteriormente gli utenti a 10k non riusciva a computare in meno di 5 ore.

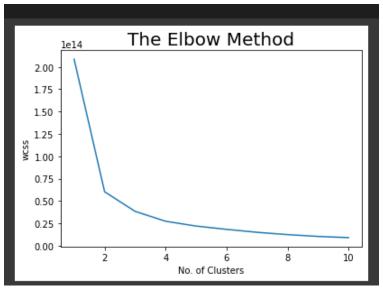
**SOLUZIONE**: Dato che non aveva senso ridurre ancora utenti e item mi sono basato sul dataset iniziale dove avevo giá tutti i valori di rating per cui non dovevo imputarne alcuni. Ho quindi fillato tutte le colonne dove avessi missing values con degli 0 e fatto clustering su di esso. Le uniche colonne che ho droppato sono brand, timestamp, year poiché non volevo che i cluster si basassero su queste correlazioni.

Ho testato anche usando solo le colonne user, item, rating e il risultato non cambia.

### 3.5.1 Elbow Method

Per prima cosa dobbiamo ottimizzare i parametri del nostro cluster in modo particolare quanti cluster vogliamo andare a creare. Il modo piú semplice per fare ció é usare come per il KNNBasic l'elbow method. Il quale tramite il wess ci fa capire il numero ottimale di cluster.

Per WCSS (Within-Cluster Sum of Squares) intendiamo la somma dei quadrati delle distanze tra ogni punto di un cluster e il centroide di quel cluster. In altre parole, WCSS misura quanto i punti in un cluster si allontanano dal centroide del cluster.



(Grafico Elbow Method)

Notiamo subito che dopo il 4 il wcss non si abbassa di molto per cui possiamo usare il 4 come numero di cluster, nessuno ci vieta di usare 8 o 10 ad esempio ma il miglioramento sarebbe minimo e la computazione più lunga.

#### 3.5.2 K-Means nltk

Ho testato questo algoritmo con la distanza cosine ma in generale i risultati del cluster erano confusionari a livello visivo, cioé facendo un grafico i cluster erano molto sparpagliati. Il siluette score veniva di circa 0. Ho quindi optato per usare l'algoritmo k-means di sklearn.

### 3.5.3 K-Means sklearn

• Per prima cosa creo un dataframe apposta per il clustering, copiando il dataframe iniziale trasformo tutte le variabili come fit, user\_attr in numerici, poiché il mio dataset ha correlazioni molto basse lascio tutte le colonne a parte:

- il brand poiché aveva troppe missing values, aveva poco senso lasciarlo anche perché non c'erano correlazioni utili al clustering
- year e timestamp, il motivo é che logicamente all'aumentare di uno dei due aumenta anche l'altro, non volevo che i miei clsuter si basassero su questi due fattori
- Come seconda cosa inizializzo il mio algoritmo di clustering, i parametri più importanti sono il numero di cluster che nel nostro caso sono 4 e il modo in cui scegliamo i centroidi del cluster. L'algoritmo ci propone di sceglierli a caso e quindi in modo random oppure nel modo "k-means++", secondo quanto riportato nella documentazione si basa sul campionamento basato su una distribuzione di probabilità empirica del contributo dei punti all'inerzia complessiva. In generale usando quest'ultimo modo i risulati in media sono migliori.
- Una volta addestrato l'algoritmo per ogni tripla user, item, rating associa un cluster, possiamo aggiungere la colonna al dataframe avendo come risultato:

```
item_id rating size split user_attr_e
₽
                                                      fit_e model_attr_e
                            0.0
              7443
                             0.0
              7443
                             0.0
              7443
                             0.0
                                      0
              7443
                                      0
                                                   0
   99888
            154797
                             6.0
                                      0
            77949
                             4.0
    99889
                             0.0
                                                          0
             67194
            71607
                             0.0
    99891
            119732
                                                          0
                                                                        0
           category_e user_id_e
                                  label
    0
                             309
                           13009
                            5534
                            1716
                           42071
                            843
                            5706
                            2808
                            9022
    99892
                           38602
```

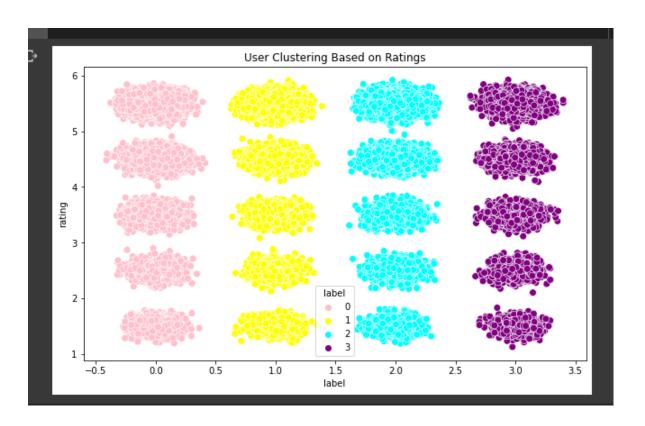
(df\_means con l'aggiunta dei labels)

• Possiamo ora valutare il suo siluette score

```
_→ Silhouette score = 0.4543181075836887
```

Il risultato é di 0.45 il che ci indica che non é un ottimo risultato ma un risultato decente.

• Andando a visualizzare la distribuzione dei rating nei valori label usando un grafico otteniamo questo



Notiamo appunto che nel nostro grafico in ogni label la distribuzione dei rating é molto uniforme.

# 3.5.4 K-Means su Rating Predetti

Ho voluto testare se il siluette score e il grafico venissero meglio. Logicamente questa matrice di rating predetti si basa sulla matrice costruita in precedenza per cui é un sottoinsieme di user e item.

• Per prima cosa ho copiato ma matrice in una nuova in modo tale da poterci lavorare sopra in modo da non danneggiare la matrice originale, perché il tempo di computazione per farla é abbastanza lungo. • Il procedimento eseguito é identico al precedente con anche lo stesso numero di cluster e il modo in cui vengono inizializzati i cluster. Otteniamo quindi questo dataframe

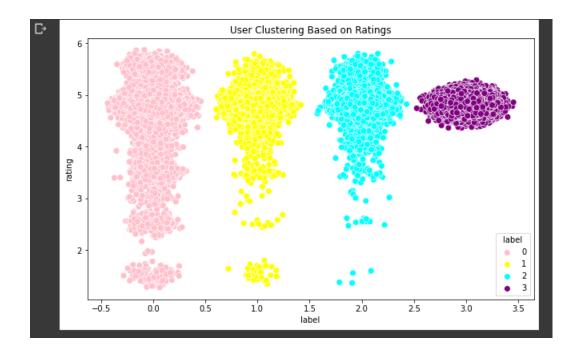
```
rating label
           user id
                    item id
₽
                    7443.0 4.309867
            9019.0
                                          1
                    11960.0 4.309867
            9019.0
                   16411.0 4.309867
            9019.0
                    21296.0 4.266667
            9019.0
                    22563.0 4.309867
                                          1
   455935 23437.0 153853.0 4.309867
   455936 23437.0 153866.0 4.309867
   455937 23437.0 149062.0 4.309867
   455938 23437.0
                   54062.0 4.309867
   455939 23437.0 153228.0 4.309867
   [455940 rows x 4 columns]
```

• Dopodiché ho calcolato il siluette score il quale é migliorato rispetto alla matrice di rating passata

```
Silhouette score = 0.5439173022340751
```

Il siluette score é di 0.54 che si avvicina molto al valore 0.6 dove appunto sarebbe stato un buon cluster. É un buon risultato

• Infine ho fatto un grafico uguale all'altro e cioé con i label e il rating per vedere se ogni cluster avesse differenze



Da questo clustering giá possiamo vedere un paio di cose in piú tra cui il fatto che il cluster 3 (viola) sia quello dove sono raggruppati rating molto alti e il cluster 0 (rosa) invece é quello con il maggior numero di elementi. Anche qui peró la distribuzione dei rating per i primi 3 cluster é distribuita in modo abbastanza omogeneo.

## 3.6 Matrix Factorization

Questa parte di progetto prevede di addestrare un altro algoritmo della famiglia "Collaborative Filtering" come il KNN. Questo peró usa una filosofia completamente diversa dal KNN, si basa infatti sulla fattorizzazione matriciale.

La libreria surprise ci permette di utilizzare l'algoritmo SVD il quale fa parte degli algoritmi matrix factorization. Utilizza la fattorizzazione matriciale per ridurre la complessità del problema e per generare una matrice approssimata che può essere utilizzata per effettuare previsioni di valutazione.

### 3.6.1 Algoritmo

- Come per il knn dobbiamo dividere il nostro dataset in trainingset e testset. usiamo sempre la libreria surprise.
- Ora inizializziamo il nostro algoritmo SVD. In questo non dobbiamo fare nessuno studio sui parametri che andremmo ad utilizzare.
- Andiamo poi ad addestrare l'algoritmo sul trainset e a testarlo sul test
- Infine andiamo a calcolare RMSE e MSE

[→ MSE: 0.9161 RMSE: 0.9571

Possiamo notare di come rispetto al KNN non abbiamo una grande riduzione delle errore che rimane sempre intorno a 1

### 3.6.2 Predizioni

Infine ho usato lo stesso numero di user e item della matrice di rating predetto col knn per crearne una nuova usando la predizione dell'algoritmo SVD.

```
item_id
           user_id
                                rating
₽
           10350.0
                    141853.0
                              3.985506
    1
                    144801.0
           10350.0
                    153223.0
                               4.385892
           31333.0
    99995
                     16411.0
                              4.302171
           31333.0
           31333.0
                   152049.0
           31333.0 149829.0
           31333.0
                    153118.0
```

# 4 Conclusioni

Un breve riassunto di tutti i risultati a cui si é arrivati per ogni step

### 4.1 Analisi descrittiva

Dai grafici si é notato che i rating da 1 a 4 sono distributi in modo abbastanza omogeneo mentre i rating a 5 sono maggiori rispetto al numero degli altri. Un'altra analisi é il fatto che la maggior parte delgli utenti hanno taglie Small.

# 4.2 Correlazioni

Le correlazioni sono molto basse, le piú importanti sono:

- Il rating con il fatto che il fit just right e cioé che l'item calzi giusto vada ad aumentare il rating
- Un'altra correlazione la troviamo nel fatto che se uno user ha una taglia Large essa vada ad aumentare la taglia

• Infine non troviamo correlazione nel fatto che gli utenti comprino item se la modella é della loro stessa taglia

# 4.3 Algoritmo di Predizione

Sia l'algoritmo KNN che il SVD hanno un RMSE di circa 1, anche se SVD é lievemente migliore. Possiamo concludere con fatto che in generale usando un algoritmo piú complesso come l'SVD non abbiamo migliorie notevoli.

# 4.4 Clustering

I risultati del clustering non sono ottimi ma neanche pessimi, nel complesso sono decenti. I siluette score sulla matrice di rating é di 0.45 e su quella di rating predetto é 0.54. Soprattutto su quest'ultima il clustering oltre ad avere un buon siluette score anche la rappresentazione grafica di come i nostri cluster sono suddivisi é migliore.