**Szoftverfejlesztés – Specifikáció**

Az alap elképzelésünk egy platformer játék, akárcsak a Mario játékok, a Doodle Jump, a King of Thieves. A játék maga úgy nézne ki, hogy platformokon ugrálva folyamatosan felfelé haladjunk. Ebben viszont több dolog is akadályoz, pl: különböző ellenfelek, kikerülendő elemek, stb. A karakterünk rendelkezik egy íjjal, amivel a távoli ellenségeket le tudjuk lőni, miközben ugrálunk a platformokon. A játék folyamán elérhetővé válnak fejlesztések, ami segítenek magasabbra jutni a játékban. Ilyen fejlesztések például a mid-air jump, megnövelt életerő vagy támadás, mozgást segítő képességek, mint egy grappling hook, vagy egy elvarázsolt csizma, amitől nagyobbat ugrunk. Ahogy előre haladunk a játékban megjelennek akadályok, amiket már nem lehet kikerülni, ezeknél vagy az átjutást akadályozó ellenfeleket kell legyőzni, vagy az akadály „gyengepontját” megkeresve, áttörni az (pl: kőfalon fa ajtócska, amit szét tudunk lőni íjjal) így nehezítve magát a játékot.