Technologie du Web

Javascript

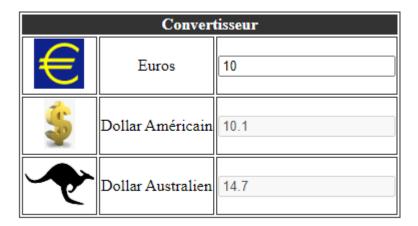


Javascript Exercices de révision

I. Convertisseur de devises

1. Première version

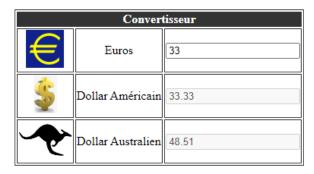
Une page web permet de convertir l'euro en dollar américain et australien. Dans cet exemple, l'appui sur le bouton Convertir effectue la conversion comme ce-ci.



Convertir

2. Seconde version

Dans cette dernière version, dès qu'une valeur est modifiée, Euros, US ou AU, la conversion est effectuée dans les autres devises.



Technologie du Web

Javascript



II. Formulaires

1. Fichier HTML de base

a) La page Web

Proposez un fichier HTML / CSS pour obtenir ceci :



2. Javascript

b) Consignes:

- Toutes les manipulations suivantes doivent se faire en Javascript
- Le fichier HTML ne sera pas modifié

c) Manipuler le HTML - Questions 2x -

i. avec querySelector

Modifiez le lien de wikipédia pour qu'il pointe vers le site français

Lors de l'appui sur le bouton, il faut vérifier que le texte dans l'étiquette (le premier input text) soit « Oui » ou « Non ». Dans le cas contraire, il faut que le texte de l'étiquette soit « Il faut mettre Oui ou Non »

ii. getElementByIg

En utilisant nextSibling (cf cours), modifiez Choix N°1, Choix N°2 et Choix N°3 par



Javascript



respectivement HP, Casque, Bluetooth. Ajoutez des id à l'HTML si nécessaire

iii. Au choix



Aide:

- utilisez input[name="choix"]
- utilisez this.value == "1"
- nextSibling.nextSibling
- Modifiez le maximum du volume de 11 à 100. Affichez la valeur max dans la console.
- Dès que cette barre est modifiée, sa valeur s'affiche juste en dessous. Aide : utilisez this.value et comme événement OnInput (input).



- Modifiez « Une case à cocher » en « Mute »

 Aide : utilisez querySelector et label[for='ouinon'] si besoin
- Un appui sur la case à cocher à droite de « Mute », désactive ou réactive le volume. Aide : utilisez les attributs disabled et checked

d) Modification du DOM

Ajoutez à la fin de la section *Lien et images* une image. (src avec par exemple https://upload.wikimedia.org/wikipedia/commons/b/bd/UPHF_logo.svg), la largeur (200), rechercher l'élément *div Lien et images* puis insérer un nœud avec *appendChild*

e) Démarrage

Au démarrage, tout est caché sauf le menu.

Aide: posez-vous ces questions:

- Quel est l'événement qui se déclenche lorsque la page est chargée ?
- Quel est l'élément sur lequel se déclenche cette événement ?
- Comment désactiver l'affichage (<u>https://www.w3schools.com/css/css_display_visibility.asp</u>)
- Comment utiliser une boucle for (https://www.w3schools.com/js/js_loop_for.asp)
 - C'est grâce à ce menu, que l'utilisateur va choisir la ou les partie(s) il voudrait afficher. Coder ce comportement en JS.

Aide: https://www.w3schools.com/howto/howto_js_display_checkbox_text.asp

Il faut peut-être utiliser this qui va renvoyer l'élément sur lequel se déclenche l'événement



Technologie du Web

Javascript



(demander au professeur si besoin)



Modifiez le callback du démarrage afin qu'aucun choix soit sélectionné.

3. Un peu plus loin

Récupérer l'année choisie de :<input type="date" et l'afficher dans la console

Es deux barres de progression partent de zéro et progressent de 5% toutes les secondes.