

PROFESOR: LIHUEL LANDONI

TUTOR: CRISTIAN URQUIZA

ALUMNO: DANIEL ALBERTO ROCHA BARTABURU

THE ADVENTURES OF VALUE OF LINE PLAY



REPRESENTACIÓN DEL CLÁSICO JUEGO DE GOOGLE CHROME CUANDO NO HAY INTERNET. A MEDIDA QUE EL PUNTAJE AUMENTE, LA VELOCIDAD AUMENTARÁ TAMBIÉN, POR ENDE, PODER ESQUIVAR LOS DISTINTOS OBSTÁCULOS SE VOLVERÁ CADA VEZ MÁS DIFÍCIL.

CONTINUARÁ CON LAS RESPECTIVAS MEJORAS.





SALTAR: BARRA ESPACIADORA

AGACHAR: FLECHA HACIA ABAJO O LETRA "A'

PAUSAR/VOLVER: LETRA P

Kill the Coco

TRATA SOBRE LAS DIFICULTADES
RESPIRATORIAS QUE POSEEN LOS PACIENTES
CON "AME", BASADO EN SUCESOS RECIENTES
EN DÓNDE VALE CAMINO A UNA AVENTURA
TUVO QUE ENFRENTARSE AL NEUMOCOCO.
FASE BETA, ACTUALMENTE SÓLO PUEDE
MOVER AL PERSONAJE A AMBOS LADOS,
PRÓXIMAMENTE PODRÁ DERROCAR AL TEMIDO
COCO Y SU EJERCITO.





MOVERSE: UTILIZAR LAS FLECHAS DEL

TECLADO IZQUIERDA/DERECHA

DISPARAR: TECLA D



ANTES QUE TODO, MUCHAS GRACIAS AL PROFESOR LIHUEL Y AL TUTOR CRISTIAN, UNA GRAN GRAN DUPLA, EL CURSO FUE EXCELENTE.

ACLARAMOS QUE NINGUNA VALE EN SILLA DE RUEDAS FUE DAÑADA EN TODO EL PROCESO.

TRATÉ DE REALIZAR UN JUEGO DE AVENTURAS,
CÓMO LA VIDA MISMA DE VALE, QUE NO ES NADA
MÁS NI NADA MENOS QUE MI QUERIDA HERMANA,
ASÍ QUE ESPERO PODER SEGUIR SUMANDO
JUEGOS QUE NO DEJAN DE SER HISTORIAS DE
VIDA QUE COMPARTIMOS, USANDO EL HUMOR,
SÁTIRA, PARA AVANZAR EN LA VIDA, CÓMO CASI
TODO JUEGO, UNO BUSCA AVANZAR PARA PODER
LLEGAR AL FINAL CON EL MEJOR PUNTAJE
POSIBLE ANTE CUALQUIER ADVERSIDAD.



DANIEL ALBERTO ROCHA BARTABURU