

Final Project Proposal

陳偉濬 112021116

2025-12-08

Final project proposal

遊戲名稱：方塊遊戲

遊戲基本構成

- 遊戲主體 以俄羅斯方塊為主題，每次消行都會對於路上的敵人造成傷害，敵人攻擊的時候你會收到垃圾排。

垃圾排是灰色方塊，從底下往上長。每橫排都有一個缺口，只要補滿缺口就能消排。

詳見概念圖

- 傷害計算

– 參考 Tetris Guideline

– Combo table

(此表 B2B 部份不會加入)

Attack type	Garbage sent at combo																				
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
Single	0	0	1	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	3	
Double	1	1	1	1	2	2	2	2	3	3	3	3	4	4	4	4	5	5	5	6	
Triple	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	8	8	9	9	10	10	11	11	12	
Quad	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
T-Spin Mini Single	0	0	1	1	1	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	2	3	3	3	3	
T-Spin Single	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10	11	11	12
T-Spin Mini Double	1	1	1	1	2	2	2	2	3	3	3	3	4	4	4	4	5	5	5	6	
T-Spin Double	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
T-Spin Triple	6	7	9	10	12	13	15	16	18	19	21	22	24	25	27	28	30	31	33	34	36
B2B Quad	5	6	7	8	10	11	12	13	15	16	17	18	20	21	22	23	25	26	27	28	30
B2B1 T-Spin Mini Single	1	1	1	2	2	2	2	3	3	3	3	4	4	4	4	5	5	5	5	6	
B2B1 T-Spin Single	3	3	4	5	6	6	7	8	9	9	10	11	12	13	14	15	15	15	16	17	18
B2B1 T-Spin Mini Double	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	8	8	9	9	10	10	11	11	12	
B2B1 T-Spin Double	5	6	7	8	10	11	12	13	15	16	17	18	20	21	22	23	25	26	27	28	30
B2B1 T-Spin Triple	7	8	10	12	14	15	17	19	21	22	24	26	28	29	31	33	35	36	38	40	42
B2B2 Quad	6	7	9	10	12	13	15	16	18	19	21	22	24	25	27	28	30	31	33	34	36
B2B2 T-Spin Mini Single	2	2	3	3	4	4	5	5	6	6	7	7	8	8	9	9	10	10	11	11	12
B2B2 T-Spin Single	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
B2B2 T-Spin Mini Double	3	3	4	5	6	6	7	8	9	9	10	11	12	13	14	15	15	15	16	17	18
B2B2 T-Spin Double	6	7	9	10	12	13	15	16	18	19	21	22	24	25	27	28	30	31	33	34	36
B2B2 T-Spin Triple	8	10	12	14	16	18	20	22	24	26	28	30	32	34	36	38	40	42	44	46	48
B2B3 Quad	8	10	12	14	15	17	19	21	22	24	26	28	29	31	33	35	37	39	41	43	45
B2B3 T-Spin Mini Single	3	4	5	6	7	8	9	9	10	11	12	13	14	15	15	15	16	17	18	19	20
B2B3 T-Spin Single	5	6	7	8	10	11	12	13	15	16	17	18	20	21	22	23	25	26	27	28	30
B2B3 T-Spin Mini Double	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
B2B3 T-Spin Double	7	8	10	12	14	15	17	19	21	22	24	26	28	29	31	33	35	36	38	40	42
B2B3 T-Spin Triple	9	11	13	15	18	20	22	24	27	29	31	33	36	38	40	42	45	47	49	51	54
B2B4 Quad	0	10	12	14	16	18	20	22	24	26	28	30	32	34	36	38	40	42	44	46	48
B2B4 T-Spin Mini Single	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	18	19	21	22	23	24	25	26
B2B4 T-Spin Single	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
B2B4 T-Spin Mini Double	5	6	7	8	10	11	12	13	15	16	17	18	20	21	22	23	25	26	27	28	30
B2B4 T-Spin Double	8	10	12	14	16	18	20	22	24	26	28	29	31	33	35	36	38	40	42	44	46
B2B4 T-Spin Triple	10	12	14	16	18	20	22	24	27	29	30	32	34	36	38	40	42	45	47	49	51
All Clear	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10	10

All Clear always adds +10 as a separate attack.

- Spins

* T spin 有加成攻擊

- T spin single : 2 damage
- T spin double : 4 damage
- T spin triple : 6 damage

* 新增（與上學期不同）All spin 可以延續 Back-to-Back

- 只要任何方塊在消排之前的最後一次操作是旋轉，且方塊最終位置沒有辦法左右移動，則判定為 All spin
- 詳情：[List of twists - Hard Drop Tetris Wiki](#)

– Garbage cancellation (只要消到 garbage 就會 +1 攻擊)

– Back-to-Back bonus

B2B level 2 (x3 ~ x7)

B2B level 3 (x8 ~ x23)

B2B level 4 (x24 ~ x66)

Higher is possible but omitted for brevity

b2b	extra damage
0-1	0
2-3	1
3+	2

- All clear (perfect clear, 消完場上所有方塊) +10 damage + damage of whatever causes all clear
- Mechanics
 - SRS+ kick (旋轉判定系統，能夠讓一些方塊轉進某些特定的洞裡)
 - 7 bag system
 - 生成方塊時，一次生成所有種類（7種）的方塊，打亂順序後打包一起加進 queue 中。
例：一次生成 TSOJILZ 然後照順序加進 queue 中
 - Configurable controls (能夠調整方塊位移速度以及 remap 按鍵)
 - Ghost block (目前的方塊會顯示一個顏色較淡的版本在降到最低點的時候會放的位置)
 - Hold block (可以暫存方塊，只能存一個，當暫存中有方塊且按下 hold 時會交換現有的跟暫存的方塊)
 - Next block (顯示接下來五個方塊)
- 其他數值計算
 - 已放置方塊數 (Pieces)
 - 方塊數/秒 (PPS pieces per second)
 - 攻擊數/分 (APM attack per minute)
 - 經過時間
 - 攻擊數/方塊數 (APP attack per piece)

遊戲音效

Sound effects are from [TETR.IO](#).

概念圖

攻擊概念（旁邊的對打的人改為敵人的動圖）

垃圾排是底下灰色的方塊

（當然美術不會這麼有料，頂多像jstris而已）



Figure 1: Attack example (T spin)



Figure 2: Attack example sends attack