

アルゴリズム

- * 問題を解くための手順
- * 視覚的に表現
 - * フローチャート
- * コンピュータで処理させるには?
 - * アルゴリズムにそって「プログラム」を記述する

フローチャート

* 端子



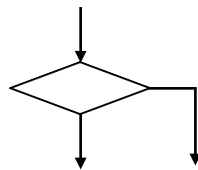
* 処理



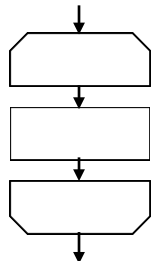
* 入出力



* 分岐



* 繰り返し



フローチャートを書こう

- * 探索アルゴリズム
 - * 線形探索
 - * 二分探索
- * 整列アルゴリズム
 - * バブルソート
 - * 選択ソート

プログラム

- * コンピュータに対する命令
- * アルゴリズムをコンピュータ用の人工言語を用いて記述すること
 - * プログラミング
- * 人工言語
 - * プログラム言語

プログラム言語

- * アプリケーション用プログラム言語
 - * C言語, Objective-C, Visual Basic, Java …
- * Web用プログラム言語
 - * PHP, Ruby, Python, JavaScript …
- * 教育向けプログラム言語
 - * Scratch, BASIC, xDNCL

プログラムを書こう

- * 「xDNCL」を使って記述
 - * 線形探索
 - * バブルソート

初学者向けプログラミング学習環境 PEN
<http://www.media.osaka-cu.ac.jp/PEN/>