## 情報科学概論A 2015/06/26 第11回目 コンピュータでの問題解決 - データの探索アルゴリズム

## 線形探索

- \* データの先頭から検索
- \*メリット
  - \*
- \* デメリット
  - \*

## 二分探索

- \* データの中央の値と検索したい値を比較 し絞り込んでいく
- \*メリット
  - \*
- \* デメリット

\*

## ハッシュ法

- \* データの格納場所に対応する整数 (ハッシュ値)を割り当てて、この ハッシュ値の表を使ったデータを検 索する
- \* ハッシュ値の衝突が少なくデータを 配置できれば高速に検索できるが、 すべてが衝突した場合が線形探索と 同じになる