cmp

Autenticação do usuário para interagir com outras funções do software.

Interação do Usuario com novas funções, como por exemplo a de criar conta.

Interação com as funções relacionadas ao Jogo, como editar.

Interação com o Usuario em relação a vendas (ingresso, por exemplo).

Interface de apresentação da autenticação

Interface de apresentação do Usuario

Interface de apresentação do Jogo

Interface de apresentação do Comercio

Módulo Apresentação da autenticação

Módulo Apresentação do usuário

Módulo Apresentação do jogo

Módulo Apresentação do Comercio

Interface de serviço de autenticação

Interface de serviço de Usuario

Interface de serviço de Jogo

Interface de serviço de Comercio

Módulo Controle

Nota: A interface de apresentação permite o usuário interagir com o sistema, sem entender completamente a interface de serviço (lógica). Dessa forma, realiza a validação, enquanto a de serviço pode funcionar, além de uma esquematização abstrata lógica, como armazenamento de dados.