

Software Developer

Desarrollador de Software y Tecnico en Sistemas, especializado en el desarrollo de soluciones web y aplicaciones. Cuento con un profundo conocimiento y experiencia práctica en las tecnologías y frameworks modernos.

Me destaco por mi capacidad para trabajar en equipo, así como por mi enfoque innovador en el diseño y desarrollo de proyectos de software. Mi compromiso es ofrecer soluciones tecnológicas de alta calidad, adaptadas específicamente a las necesidades de mis clientes, garantizando eficiencia, escalabilidad y excelencia en cada etapa del proceso.



Desarrollador de software

Santiago Escobar Cuenca
 Desarrollador de Software
 C.I. 1114952371
 23 Nov 2004



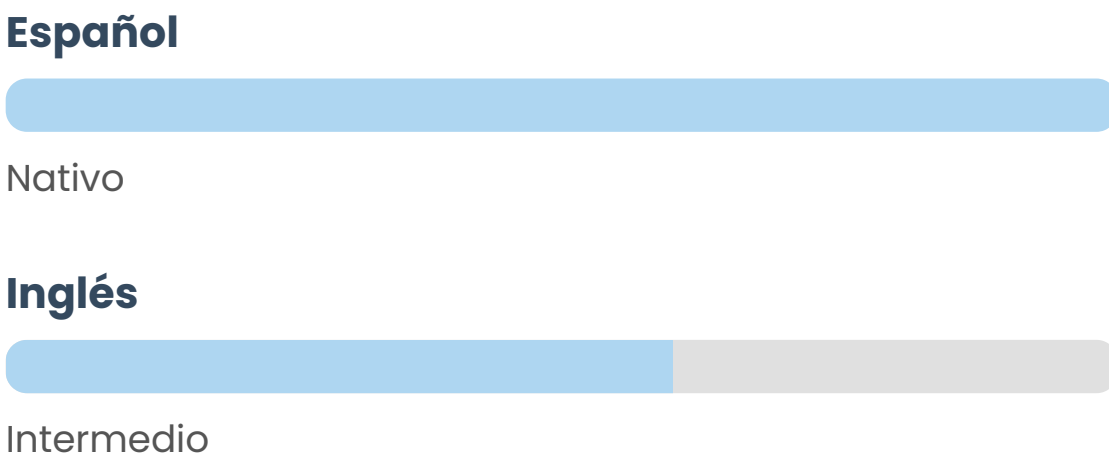
Sobre Mi

Soy Tecnólogo en el desarrollo de software. Poseo sólidos conocimientos en lenguajes y tecnologías como HTML, CSS, JavaScript, PHP, Python y SQL, entre otros. Además, cuento con habilidades en diversas áreas de la informática, incluyendo el manejo avanzado de herramientas ofimáticas como Microsoft Excel y Word.

Información de Contacto

3162490429 Telefono Movil
 santiagopcuencal8@gmail.com
 xDloko
 @mydiappw
 Colombia, Jamundi

Idiomas



Experiencia

Proyectos

Ever Food



Junio 2023 --> Diciembre 2023

Participo como desarrollador y diseñador FullStack, con el diseño de la BD y el desarrollo de la APIs REST para Ever Food aplicativo (Web, Móvil y Escritorio). Participación activa como fundador y colaborador estratégico, contribuyendo en la definición del rumbo de la empresa y en la identificación de su mercado objetivo.

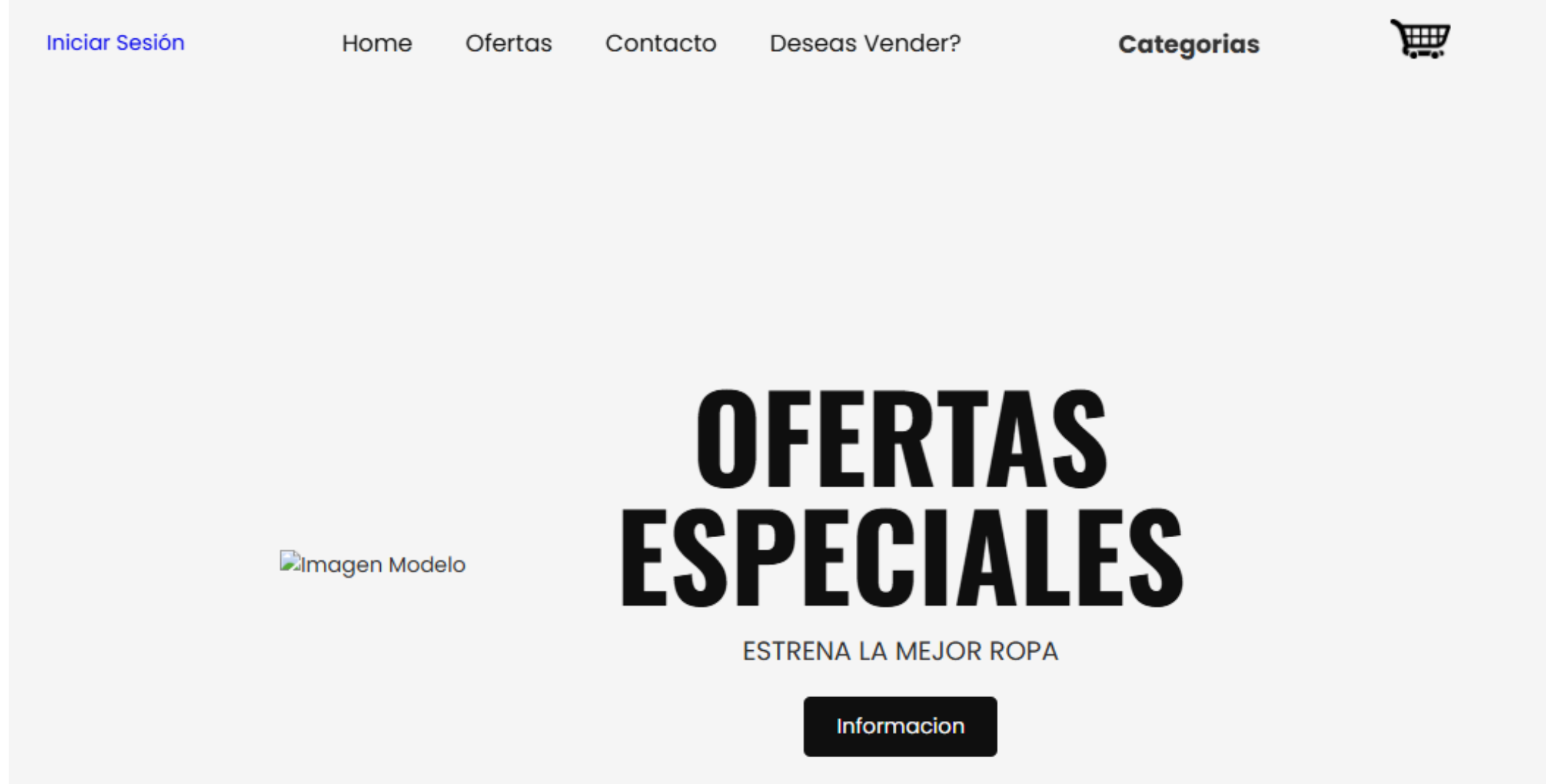
Insumi



Febrero 2025 --> Junio 2025

Desarrollador Full Stack, desempeñe un papel clave en la creación de una plataforma de gestión de inventarios y ventas Insumi. Mi labor incluyó el diseño y desarrollo de una aplicación web que optimiza la gestión de inventarios y facilita la observacion de ventas y vendedores. porpocionando herramientas utiles (Reportes, Filtros, Graficas, Calculo Estadistico) para la toma de decisiones estrategicas del cliente, como tambien la gestion de usuarios.

OverClothes



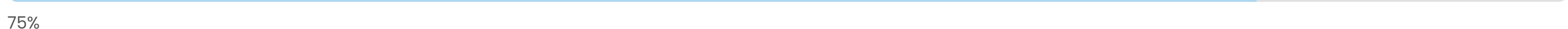
Febrero 2025 --> Junio 2025

Participante activo en el desarrollo de una plataforma de comercio electrónico, OverClothes. Mi contribución incluyó el diseño y desarrollo de una aplicación web que facilita la compra y venta de ropa, ofreciendo una experiencia de usuario fluida y eficiente. Además, implementé funcionalidades avanzadas para mejorar la gestión de productos y pedidos. Sin embargo el proyecto quedo en estado de prototipado funcional

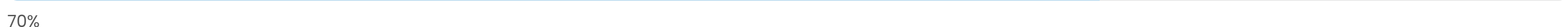
Habilidades

Soy una persona con habilidades técnicas y analíticas destacadas, con una fuerte capacidad para identificar errores y resolver problemas de manera eficiente. Poseo un amplio dominio de diversas tecnologías, tanto modernas como tradicionales, lo que me permite adaptarme con facilidad a distintos entornos de desarrollo. Me especializo en el desarrollo web Full Stack, y tengo un marcado interés por el aprendizaje continuo y la superación personal. Disfruto adquirir conocimientos en múltiples áreas, desde el desarrollo de software y la administración de sistemas, hasta el diseño gráfico y la creación de contenido multimedia.

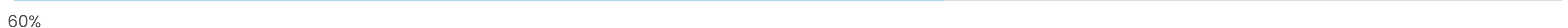
HTML/CSS



Django



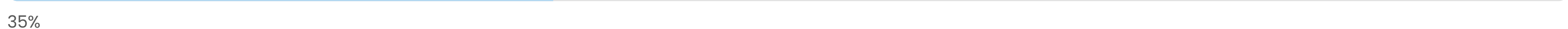
Python



Android Studio



PHP



JavaScript



NetBeans



Java



NODE



Habilidades Blandas

- Comunicación efectiva
- Pensamiento crítico
- Resolución de problemas
- Gestión del tiempo
- Adaptabilidad
- Aprendizaje continuo
- Trabajo en equipo

Formaccion Academica

Desarrollador de Software

2021 - 2025

Universidad del Valle sede Norte del Cauca

Estudiante en curso de Formación tecnológica enfocada en el desarrollo de software, administración de sistemas y tecnologías de la información.

Desarrollador de Software

Bachiller Tecnico Académico

2015 - 2020

Instituto Técnico Bachiller Rosa Lía Mafía

Completé mis estudios de secundaria obteniendo el título de bachiller Tecnico en Sistemas.

Educacion Primaria

2008 - 2014

Instituto Técnico Bachiller Rosa Lía Mafía

Completé mis estudios basica primaria