Calcolo Numerico

PRIMA PROVA DI ESONERO

Corso di Laurea Triennale in Informatica 13 novembre 2019

problema 1	
problema 2	
problema 3	
totale	

Problema 1.

Considerato l'insieme dei numeri di macchina $\mathbb{F} := \mathbb{F}(2, 24, -63, 64)$, determinare:

- (1) il più piccolo numero reale positivo normale in \mathbb{F} ;
- (2) il più piccolo numero reale positivo denormale in \mathbb{F} ;
- (3) la distanza tra numeri di macchina normali consecutivi;
- (4) la distanza tra numeri di macchina denormali consecutivi;
- (5) il massimo errore relativo commesso nell'arrotondamento "round to nearest, ties to even"

$$x \in \mathbb{R} \mapsto \mathrm{fl}(x) \in \mathbb{F}$$

in assenza di underflow/overflow [giustificare la risposta];

- (6) l'insieme dei numeri reali x tali che f(x) = 8;
- (7) il più piccolo intero naturale p per cui $4 + 4^{-p} \in \mathbb{F}$;
- (8) il numero minimo di bit da cui deve essere formata una stringa per poter rappresentare tutti i numeri in \mathbb{F} ;

Problema 2.

- (1) Descrivere il metodo delle successive bisezioni, specificando sotto quali ipotesi ne è garantita la convergenza e indicandone almeno 2 possibili criteri di arresto;
- (2) enunciare la definizione di ordine di convergenza;
- (3) descrivere il metodo di Newton, enunciare il relativo Teorema di convergenza e indicarne almeno 2 possibili criteri di arresto;
- (4) descrivere una variante a piacere del metodo di Newton che non richieda la conoscenza della derivata $\mathrm{di}\ f$.
- (5) mostrare che il metodo di Newton applicato alla funzione $f(x) = x^2 2x + 1$ produce una successione che converge linearmente allo zero $\alpha = 1$ per ogni scelta di $x^{(0)} \in \mathbb{R}$. L'ordine di convergenza rispetta quello indicato nella tesi del Teorema di convergenza al punto (3)? Perché?

Problema 3.

- (1) Enunciare il Teorema di Rouché-Capelli,
- (2) Enunciare la definizione di matrice in forma a gradini,
- (3) siano

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & \alpha \\ 3 & -1 & 4 \end{bmatrix}, \ \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 3 \\ \beta \\ 5 \end{bmatrix};$$

determinare i valori di α e β per i quali il sistema Ax = b:

- (a) non ammette alcuna soluzione,
- (b) ammette unica soluzione,
- (c) ammette infinite soluzioni:
- (4) per i valori di α e β ottenuti al punto (2)-(c), determinare:
 - (a) una base per Im(A),
 - (b) una base per Ker(A),
 - (c) il rango di A;
- (5) Sia $A \in \mathbb{R}^{m \times n}$. Se il nucleo di A è ridotto al solo vettore nullo, diciamo che A ha nucleo banale. Giustificare (se vera) o confutare (se falsa) ciascuna delle seguenti affermazioni:
 - (a) Se n > m, A ha nucleo non-banale;
 - (b) Se m > n, A ha nucleo banale.

Calcolo Numerico PRIMA PROVA DI ESONERO

Corso di Laurea Triennale in Informatica

16 novembre 2018

problema 1	
problema 2	
problema 3	
totale	

Problema 1.

Considerato l'insieme dei numeri di macchina $\mathbb{F} := \mathbb{F}(2,64,-16383,16384)$, determinare:

- (1) il più piccolo numero reale positivo normale in \mathbb{F} ;
- (2) il più piccolo numero reale positivo denormale in F;
- (3) la distanza tra numeri di macchina normali consecutivi;
- (4) la distanza tra numeri di macchina denormali consecutivi;
- (5) il massimo errore relativo commesso nell'arrotondamento "round to nearest, ties to even"

$$x \in \mathbb{R} \mapsto \mathrm{fl}(x) \in \mathbb{F}$$

in assenza di underflow/overflow [giustificare la risposta];

- (6) l'insieme dei numeri reali x tali che f(x) = 1000;
- (7) l'insieme dei numeri reali x tali che $fl(x) = 1 + 2^{-64}$;
- (8) il numero minimo di bit di cui deve essere formata una stringa per rappresentare tutti i numeri in F;

Problema 2.

- (1) Descrivere il metodo delle successive bisezioni, specificando sotto quali ipotesi ne è garantita la convergenza e indicandone almeno 2 possibili criteri di arresto;
- (2) sia f una funzione che verifica le ipotesi di convergenza del metodo delle successive bisezioni nell'intervallo I = [-8, 8]. Determinare il minimo numero di passi sufficiente ad ottenere un'approssimazione di uno zero $\alpha \in I$ di f con un errore assoluto inferiore a 10^{-6} [dimostrare la validità di qualsiasi formula utilizzata];
- (3) descrivere il metodo regula falsi;
- (BONUS) di seguito sono mostrate le prime 4 iterazioni prodotte da tre differenti metodi per il calcolo degli zeri di funzione; solo in un caso si è utilizzato il metodo delle successive bisezioni; quale? [giustificare la risposta]

metodo 1	metodo 2	metodo 3
1.525000	1.525000	1.525000
1.437500	1.459800	1.508718
1.393750	1.433620	1.494907
1.415625	1.422571	1.483169
:	:	:
•	•	•

Problema 3.

- (1) Enunciare il Teorema di Rouché-Capelli,
- (2) siano

$$A = \begin{bmatrix} -2 & -1 & -3 \\ 2 & 3 & \alpha \\ 6 & -1 & 5 \end{bmatrix}, \ \mathbf{b} = \begin{bmatrix} -3 \\ \beta \\ 13 \end{bmatrix};$$

determinare i valori di α e β per i quali il sistema Ax = b:

- (a) non ammette alcuna soluzione,
- (b) ammette unica soluzione,
- (c) ammette infinite soluzioni;
- (3) per i valori di α e β ottenuti al punto (2)-(c), determinare:
 - (a) tutte le soluzioni del sistema lineare,
 - (b) una base per Im(A),
 - (c) una base per Ker(A),
 - (d) il rango di A;
- (4) A ha 3 righe ed n > 3 colonne, A ha rango massimo, ed inoltre l'insieme delle soluzioni del sistema Ax = 0 è uno spazio vettoriale di dimensione 7; Quante colonne ha A? Giustificare la risposta.

Calcolo Numerico

PRIMA PROVA DI ESONERO

Corso di Laurea Triennale in Informatica

13 novembre 2017

Problema 1.

Considerato l'insieme dei numeri di macchina $\mathbb{F} := \mathbb{F}(2, 14, -255, 256)$, determinare:

- (1) il più piccolo numero reale positivo normale in \mathbb{F} ;
- (2) il più piccolo numero reale positivo denormale in \mathbb{F} ;
- (3) il più grande numero in \mathbb{F} ;
- (4) il massimo errore relativo commesso nell'arrotondamento "round to nearest, ties to even"

$$x \in \mathbb{R} \mapsto \mathrm{fl}(x) \in \mathbb{F}$$

in assenza di underflow/overflow [giustificare la risposta];

- (5) il più grande intero positivo p per cui si ha $fl(9+2^{-p}) > 9$;
- (6) l'insieme dei numeri reali x tali che f(x) = 8;
- (7) il numero minimo di bit di cui deve essere formata una stringa per rappresentare tutti i numeri in \mathbb{F} ;

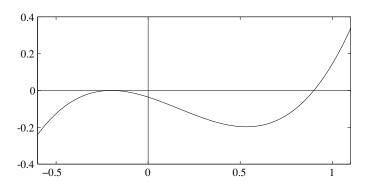
Uno tra i seguenti numeri non è un numero macchina in \mathbb{F} :

$$2, \frac{1}{2}, 3, \frac{1}{3}.$$

Indicare qual è (giustificando la risposta) e scriverne l'arrotondamento in \mathbb{F} .

Problema 2.

- (1) Descrivere il metodo delle successive bisezioni, specificando le ipotesi che ne garantiscono la convergenza:
- (2) enunciare la definizione di ordine di convergenza;
- (3) descrivere il metodo di Newton ed enunciare il relativo Teorema di convergenza;
- (4) sia f una funzione avente il grafico rappresentato in figura; valutare, basandosi solo sul grafico, l'applicabilità dei due metodi sopracitati al calcolo di ciascuno degli zeri $\alpha < 0$ e $\beta > 0$ di f; specificare, laddove si ritenga che il metodo risulti convergente, l'ordine di convergenza atteso;



(5) descrivere una variante a piacere del metodo di Newton che non richieda la conoscenza della derivata di f.

Problema 3.

- (1) Enunciare il Teorema di Rouché-Capelli,
- (2) siano

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \alpha \\ 2 & -2 & 0 \\ 3 & -2 & 1 \end{bmatrix}, \ \mathbf{b} = \begin{bmatrix} 2 \\ \beta \\ 8 \end{bmatrix};$$

1

determinare i valori di α e β per i quali il sistema Ax = b:

- (a) non ammette alcuna soluzione,
- (b) ammette unica soluzione,
- (c) ammette infinite soluzioni;

- (3) per i valori di α e β ottenuti al punto (2)-(c), determinare:
 - (a) tutte le soluzioni del sistema lineare,
 - (b) una base per Im(A),
 - (c) una base per Ker(A),
 - (d) il rango di A;
- (4) sia A una matrice quadrata; giustificare o confutare la seguente affermazione: "se esiste un vettore b_1 per il quale il sistema lineare $Ax = b_1$ non ammette soluzione, allora esiste un vettore b_2 per il quale $Ax = b_2$ ammette infinite soluzioni".

Calcolo Numerico

PRIMA PROVA DI ESONERO

Corso di Laurea Triennale in Informatica 16 novembre 2016

Problema 1.

Considerato l'insieme dei numeri di macchina $\mathbb{F} := \mathbb{F}(2, 11, -15, 16)$, determinare:

- (1) il più piccolo numero reale positivo normale in \mathbb{F} ;
- (2) il più grande numero in \mathbb{F} ;
- (3) il più piccolo numero reale positivo denormale in \mathbb{F} ;
- (4) il massimo errore relativo commesso nell'arrotondamento "round to nearest, ties to even"

$$x \in \mathbb{R} \mapsto \mathrm{fl}(x) \in \mathbb{F}$$

in assenza di underflow/overflow [se possibile, dimostrare la validità della formula utilizzata];

- (5) il più piccolo intero positivo p per cui si ha fl $(1-2^{-p})=1$;
- (6) l'insieme dei numeri reali x tali che f(x) = 200;
- (7) il numero di bit da cui deve essere formata una stringa per rappresentare i numeri in \mathbb{F} .

Problema 2.

- (1) Descrivere il metodo di Newton ed enunciare il relativo Teorema di convergenza;
- (2) dimostrare il Teorema di convergenza del metodo di Newton;
- (3) enunciare la definizione di ordine di convergenza di una successione;
- (4) determinare l'ordine di convergenza del metodo di Newton a ciascuna delle soluzioni $\alpha=-1,1$ dell'equazione

$$x^3 + x^2 - x - 1 = 0$$
;

- (5) fornire un esempio di equazione f(x) = 0 e soluzione α per i quali la convergenza del metodo di Newton risulti essere almeno cubica [giustificare la risposta];
- (BONUS) descrivere in generale il metodo che si ottiene applicando il metodo di Newton alla funzione $(f(x))^{\frac{1}{2}}$ (si supponga $f(x) \geq 0$ in un intorno della soluzione) e determinarne l'ordine di convergenza nel caso del calcolo della soluzione $\alpha = -1$ dell'equazione al punto (4).

1

Calcolo Numerico PRIMA PROVA DI ESONERO

Corso di Laurea Triennale in Informatica

20 novembre 2015

Problema 1.

Considerato l'insieme dei numeri di macchina $\mathbb{F} := \mathbb{F}(2, 27, -127, 128)$, determinare:

- (1) il più piccolo numero reale positivo *normale* in \mathbb{F} ;
- (2) il più grande numero in \mathbb{F} ;
- (3) il più piccolo numero reale positivo denormale in \mathbb{F} ;
- (4) il massimo errore relativo commesso nell'arrotondamento "round to nearest, ties to even"

$$x \in \mathbb{R} \mapsto \mathrm{fl}(x) \in \mathbb{F}$$

in assenza di underflow/overflow [se possibile, dimostrare la validità della formula utilizzata];

- (5) il più piccolo intero positivo p per cui si ha fl $(1+2^{-p})=1$;
- (6) l'insieme dei numeri reali x tali che f(x) = 20;
- (7) da quanti bit deve essere formata una stringa per rappresentare i numeri in F?

Problema 2.

- (1) Descrivere il metodo delle successive bisezioni, specificando sotto quali ipotesi ne è garantita la convergenza;
- (2) sia f una funzione che verifica le ipotesi di convergenza del metodo delle successive bisezioni nell'intervallo I = [-1, 2]. Determinare il minimo numero di passi sufficiente ad ottenere un'approssimazione di uno zero $\alpha \in I$ di f con un errore assoluto inferiore a 10^{-8} [dimostrare la validità di qualsiasi formula utilizzata];
- (BONUS) di seguito sono mostrate le prime 4 iterazioni prodotte da tre differenti metodi per il calcolo degli zeri di funzione; solo in un caso si è utilizzato il metodo delle successive bisezioni; quale? [giustificare la risposta]

metodo 1	metodo 2	metodo 3
1.525000	1.525000	1.525000
1.437500	1.459800	1.508718
1.393750	1.433620	1.494907
1.415625	1.422571	1.483169
:	:	:
		•

Problema 3.

Si considerino le iterazioni

$$x^{(k+1)} = x^{(k)} - c((x^{(k)})^2 - 1), \ k \ge 0.$$

- (1) Per quali valori di c le iterazioni convergono a $\alpha = 1$ per $x^{(0)}$ sufficientemente vicino a α ?
- (2) c'è qualche valore di c per cui la convergenza è quadratica?