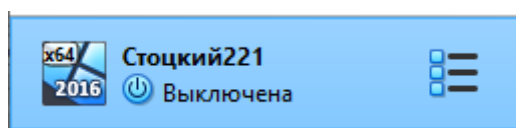
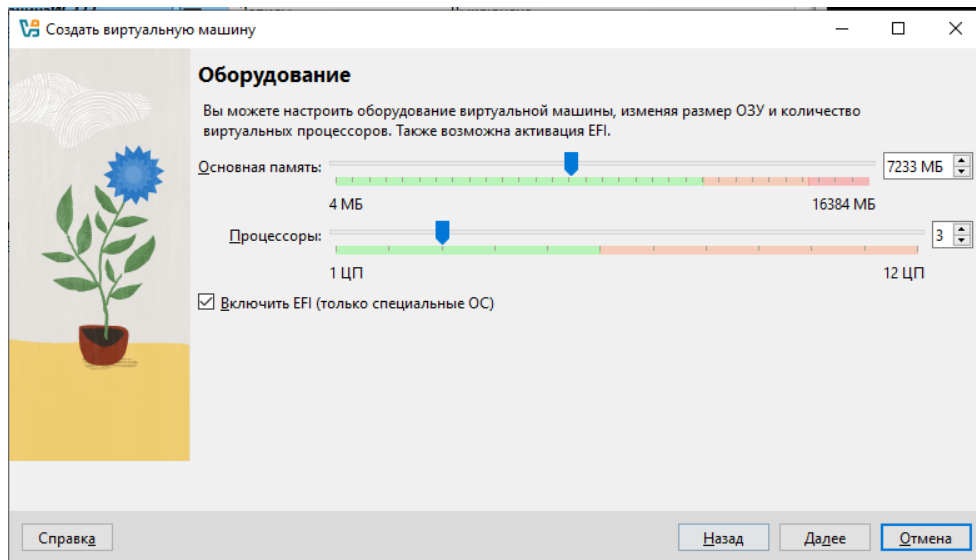
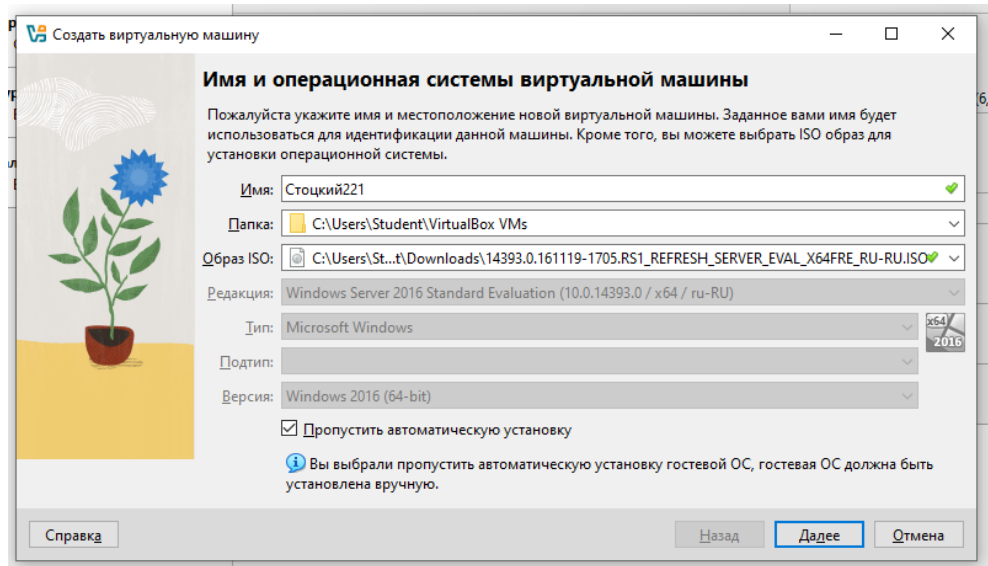
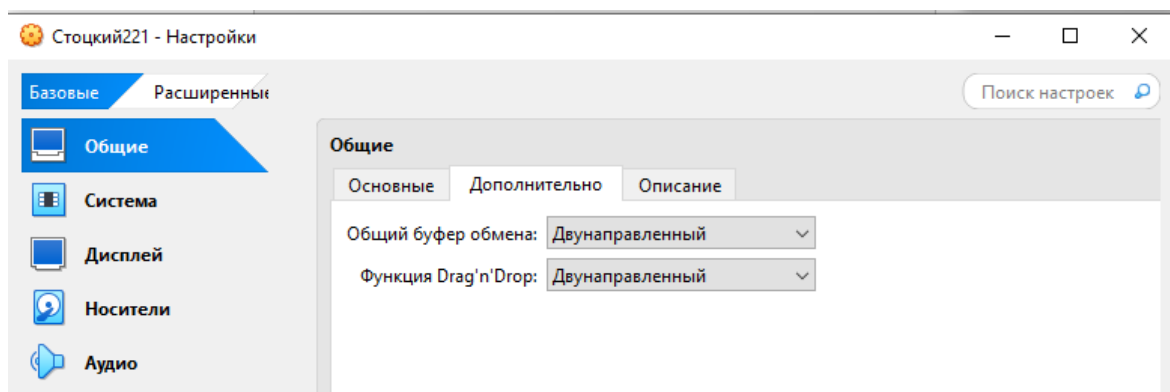


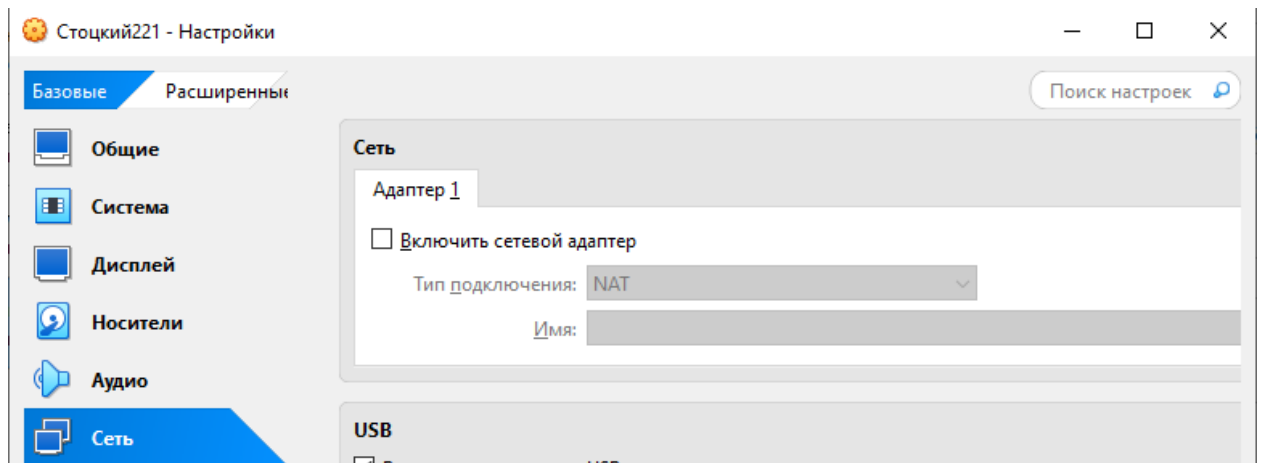
# Практическая работа №1

## 1. Создаём виртуальную машину

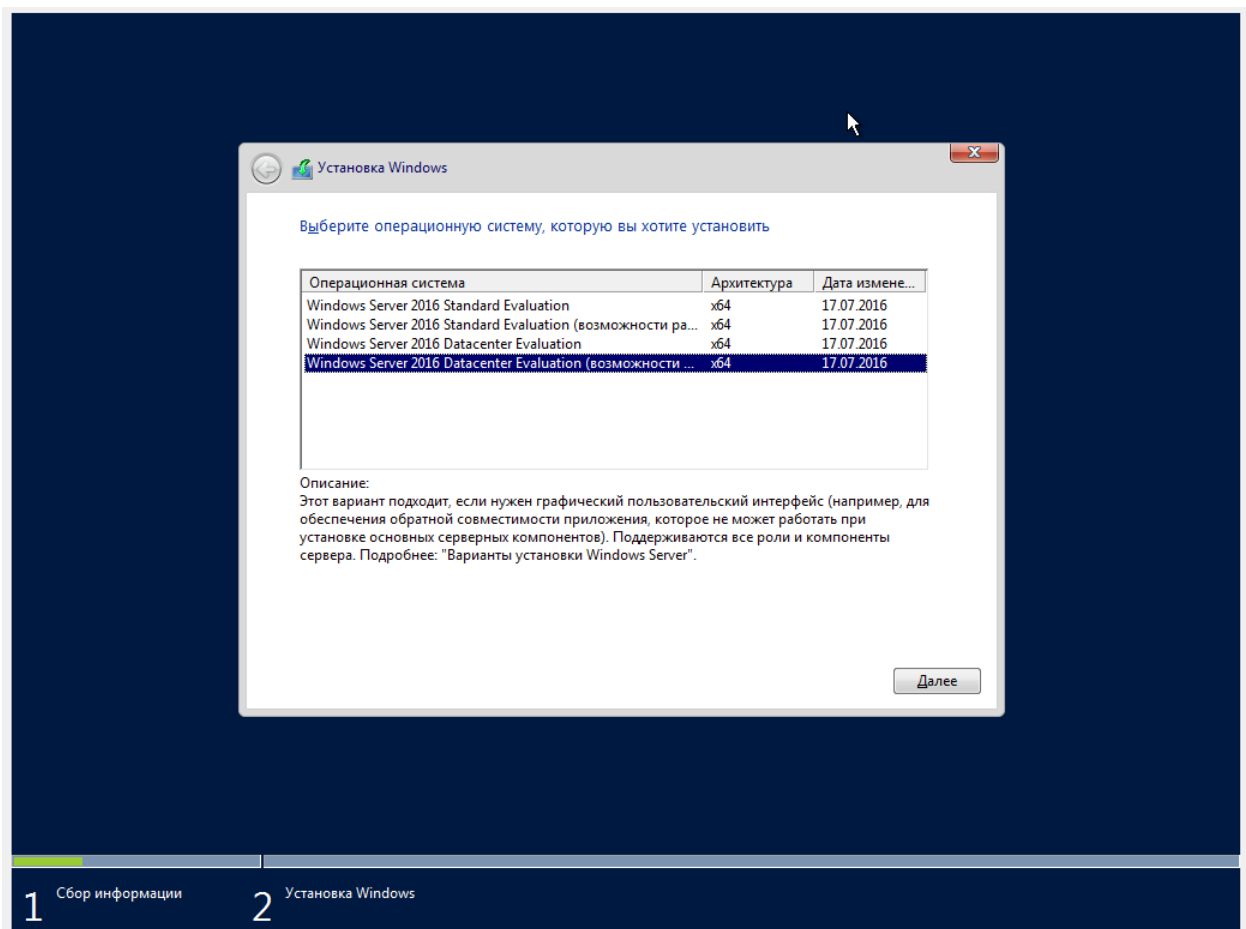


## 2. Настраиваем

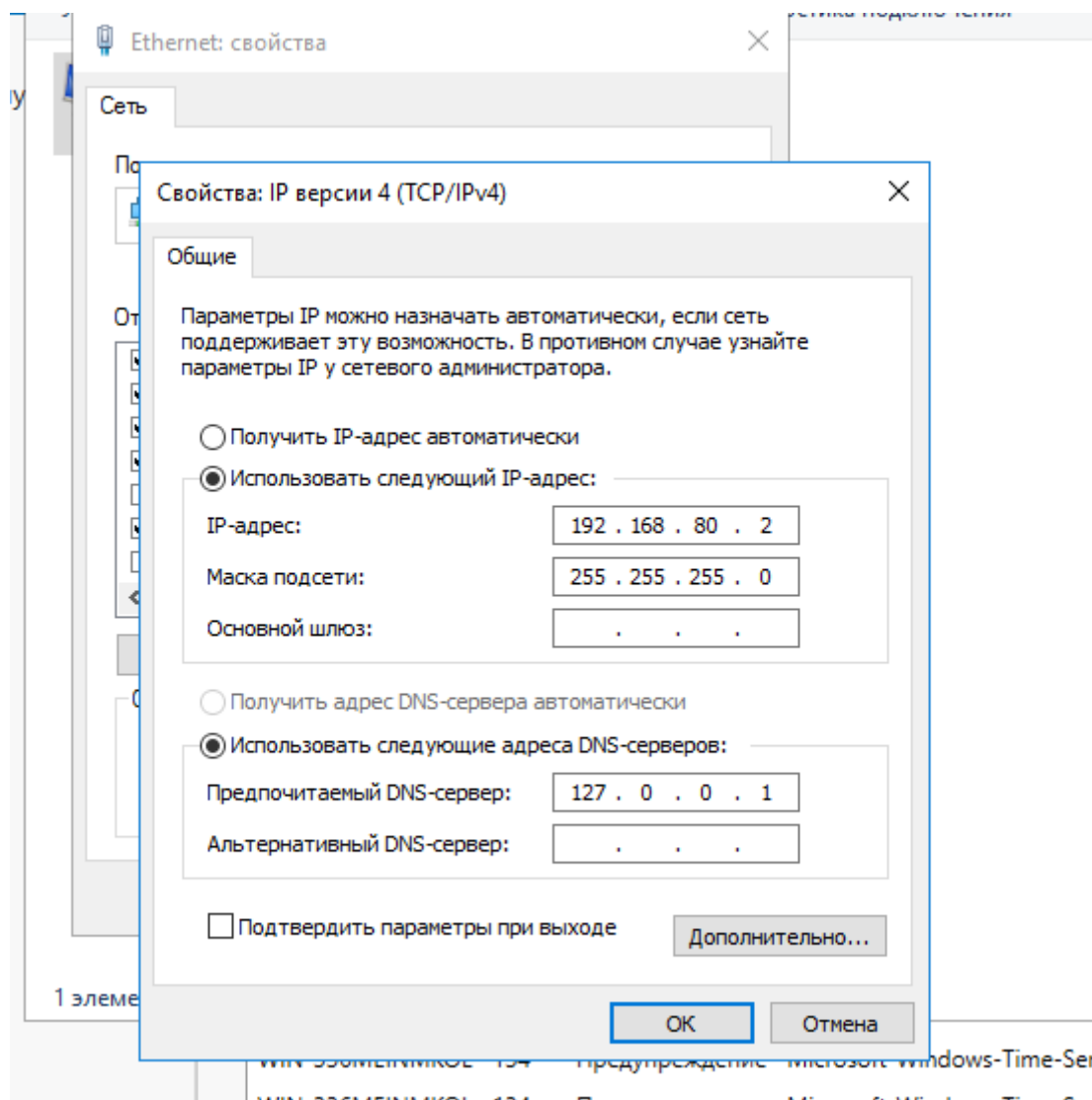




### 3. Запускаем



### 4. Настраиваем сеть



**Универсальность.** Виртуальную машину можно установить на любой компьютер или сервер, вне зависимости от его конфигурации и операционной системы. Это позволяет экономить средства на покупку дополнительного оборудования и время на его установку.

**Возможность установки устаревших приложений и подключения устройств со старыми драйверами.** Вместо того, чтобы содержать устаревшие компьютеры и серверы и вкладываться в дорогостоящую техническую поддержку снятого с производства оборудования, достаточно разместить такое ПО в виртуальной машине.

**Быстрое и простое восстановление после непредвиденных сбоев в работе.** В случае форс-мажора виртуальную машину будет гораздо легче перезапустить или перенастроить, вернуть в работу, чем классический ПК.

**Изоляция между различными операционными системами и приложениями.** Это позволяет избежать взаимных влияний и конфликтов между ними.