

I: Annotations

1. Ajouter les différentes annotations qui nous permettent de configurer les entités comme suit :
 - a. Dans la class Passenger:
 - La propriété PassportNumber doit être:
 - la clé primaire
 - un champ de 7 caractères
 - La propriété FirstName doit être :
 - de longueur minimale 3 caractères
 - de longueur maximale 25 caractères
 - un message d'erreur doit être affiché si les règles ne sont pas respectées
 - La propriété BirthDate doit être:
 - affichée "Date of Birth"
 - une date valide
 - La propriété EmailAddress doit être:
 - une adresse mail valide
 - La propriété TelNumber doit être :
 - un numéro de téléphone contenant 8 chiffres
 - b. Dans la class Plane:
 - La propriété Capacity doit être:
 - un entier positif
 - c. Dans la class Flight:
 - La propriété PlaneId doit être
 - La clé étrangère correspondante à l'entité Plane
 - d. Dans la class Staff :
 - La propriété Salary doit être:
 - une valeur monétaire

2. Mettre à jour la base de données en utilisant la migration

II : Configurations Fluent API

NB : les annotations et les configurations FluentApi peuvent cohabiter dans un même projet

3. Ajouter un nouveau dossier Configurations dans le projet AM.Infrastructure
4. Ajouter la classe PlaneConfiguration dans le dossier Configurations:
 - PlaneId est la clé primaire de la table
 - Le nom de la table correspondante à l'entité Plane dans la base de données doit être "MyPlanes"
 - Le nom de la colonne correspondante à la propriété Capacity dans la base de données doit être PlaneCapacity
5. Ajouter la classe FlightConfiguration dans le dossier Configurations:
 - Configurer la relation many-to-many entre la classe Flight et la classe Passenger
 - Configurer la relation one-to-many entre la classe Flight et la classe Plane
6. Faire appel aux classes de configuration que nous venons de créer dans la classe AMContext dans la redéfinition de la méthode OnModelCreating
7. Mettre à jour la base de données en utilisant la migration

III : Pré-Conventions

8. Dans la classe AMContext, redéfinir la méthode ConfigureConvention
9. Configurer toutes les propriétés de type DateTime
 - Le type des colonnes correspondantes à ces propriétés dans la base de données doit être "date" à la place de type par défaut "datetime2"
10. Mettre à jour la base de données en utilisant la migration.

IV : Types d'entité détenus

11. Ajouter la classe FullName dans le dossier Domain du projet AM.ApplicationCore.

```
namespace AM.ApplicationCore.Domain
{
    0 références
    public class FullName
    {
        0 références
        public string FirstName { get; set; }
        0 références
        public string LastName { get; set; }
    }
}
```

12. Mettre à jour l'entité Passenger par le type détenu que nous venons de créer.
13. Ajouter la class PassengerConfiguration dans le dossier Configurations:
 - Configurer le type d'entité détenu FullName
 - La propriété FirstName a une longueur maximale de 30 et le nom de la colonne correspondante à cette propriété dans la base de données doit être PassFirstName
 - La propriété LastName est obligatoire et le nom de la colonne correspondante à cette propriété dans la base de données doit être PassLastName
14. Faire appel à la classe de PassengerConfiguration dans la classe AMContext.
15. Mettre à jour la base de données en utilisant la migration.