

Module  
Développement Orienté Objet

# UML : Analyse et conception OO I

---

Pr. Zineb MCHARFI

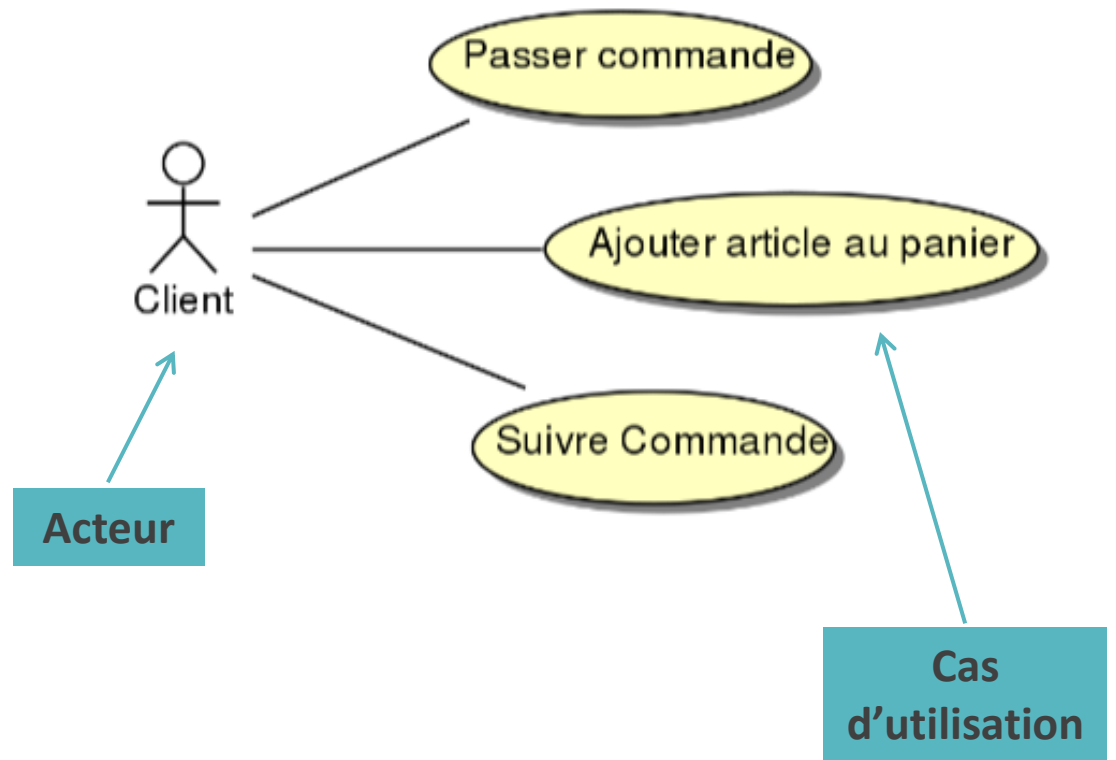
# Diagramme de Use case

Répond à la question « **Quoi** » et non pas « comment » -> A quoi le système va servir.

**Utilisé par** : PO, BA, Architecte, Développeur, Equipe Assurance Qualité.

Se compose de :

- **Cas d'utilisation** : service rendu à un utilisateur.
- **Acteur** : entité extérieure au système modélisé et qui interagit directement avec ce dernier. Peut représenter une **personne** ou un **système externe**. Il représente un **rôle**.



# Diagramme de Use case

Lien entre acteur et cas d'utilisation =  
**Association.**

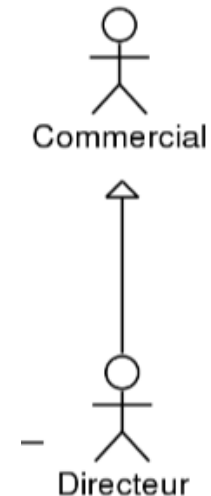
- **Inclusion (<<include>>)** : A inclut B (A dépend de B). B est un cas obligatoire de A.



- **Extension (<<extend>>)** : B étend A (B dépend de A). B est un cas optionnel de A.



**Généralisation** : A est une généralisation de B (héritage dans les langages OO).



Séréotypes de la  
relation de  
dépendance