



Drawdede

Ingeniería Web
Grupo B6

Índice

Índice	2
1. Introducción	3
2. Tecnologías utilizadas:	
3. Entidades y base de datos	5
4. Servicios SOA desplegados	6
5. Diseño	7

1. Introducción

En esta memoria se tratará de explicar las diferentes funcionalidades de la aplicación web “Drawdede”. Se hará uso de diferentes capturas reales del cliente de la aplicación web para permitir un recorrido más intuitivo.

El caso de uso “Drawdede” nace de una carencia en el mercado de herramientas eficaces e intuitivas para la gestión de elementos artísticos tales como bocetos, cómics, series, etc. Frente a este vacío, se presenta “Drawdede” como una aplicación web para la gestión de estos recursos que además permite la promoción personal del artista y conectar con el público más fácilmente. Esta plataforma permite la creación, consulta, edición y eliminación de contenido.

2. Tecnologías utilizadas:

A continuación se describirán las tecnologías utilizadas para el desarrollo de una aplicación web funcional basada en el caso de uso anteriormente mencionado.

- Base de datos: Se ha utilizado MySQL Workbench para la creación del esquema y el modelo de la base de datos así como para probar las actualizaciones del archivo .sql que se generaban en las sucesivas iteraciones del proyecto.
- Lenguaje de programación (backend): Se decidió utilizar Java porque el equipo se encontraba más cómodo trabajando con este lenguaje frente a otros que, aunque quizá podrían ser más eficientes, no se conocían con la misma profundidad que Java. Para posteriores entregas se discutirá la posibilidad de utilizar otro lenguaje de programación.
- Lenguaje de programación (frontend): JSF y XHTML, los lenguajes proporcionados por NetBeans, que además resultan familiares para el equipo. Sin embargo, aunque ha requerido mucho análisis y aprendizaje que para adaptarlo a los servicios SOA, por lo que quizás se plantee utilizar otro tipo de lenguajes en el futuro. En cuanto al diseño se ha optado por utilizar CSS (predefinido por la librería Bootstrap).

3. Entidades y base de datos

Se han seleccionado las entidades que se consideran más relevantes para explicar la funcionalidad: “Serie” y “Entrega”.

Para cada una de estas entidades existe una tabla en una base de datos MySQL. Las columnas de dicha tabla representan a los atributos de cada entidad.

Para el caso de una “Serie”, se podrán encontrar columnas que contienen un identificador único, un título, una categoría, una descripción y una valoración numérica del 1 al 10. A la hora de crear otra fila, la descripción y la valoración pueden ser valores “nulos” que podrán ser añadidos posteriormente.

	id	titulo	categoria	descripcion	valoracion
	1	Spiderman	Acción	El hombre que araña	7
▶	2	Hulk	Acción	¿Será capaz Hulk de hacer frente a L...	7
	3	TinTin	Aventuras	TinTin se adentrará en la base espacia...	7
	4	Batman	Acción	El Caballero Oscuro ha vuelto	10
	5	Oliver y Benji	Deportes	¿Meterán gol por fin?	3
	6	Deadpool	Antihéroes	El antihéroe más enfermo de todos	8
	7	Mortadelo y ...	Comedia	La T.I.A está corrupta	5
*	NULL	NULL	NULL	NULL	NULL

	id	anotacion	fecha entrega
	1	Venom	1996-10-10
	2	La venganza de Milú	2005-08-05
	3	Los Vengadores	2018-11-03
	4	Robin el torpe	2009-07-12
▶	5	Sketch Mortadelo	2018-11-23
	6	Mortadelo Disfrazado	2017-04-01
*	NULL	NULL	NULL

Por otro lado, una “Entrega” tendrá asociado un identificador único, una anotación y una fecha de entrega. Tanto la anotación como la fecha de entrega pueden ser “nulos” a la hora de crear otra serie, pudiendo ser editados posteriormente.

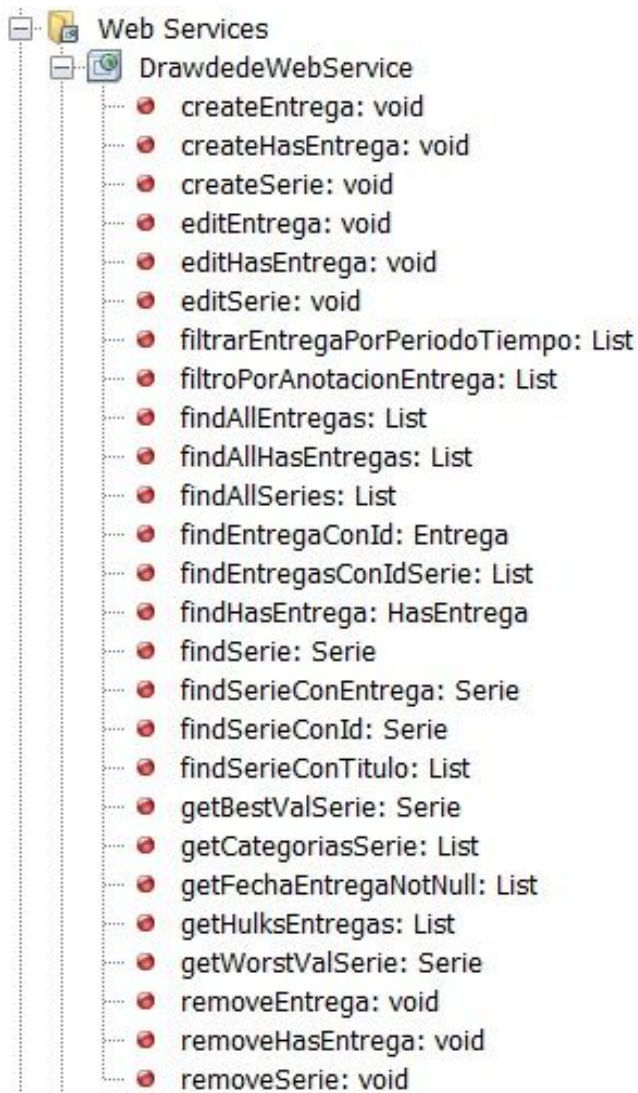
Finalmente, cabe destacar que una serie puede estar formada de una o muchas entregas (relación 0..*), por tanto, una entrega tiene que formar parte de una (y sólo una) serie. Esta relación se encuentra contemplada en nuestra base de datos con una nueva tabla llamada “has_Entrega”, la cual contiene en sus columnas las claves primarias de cada entidad relacionada.

En esta imagen se puede observar que para la serie con identificador “2” existen dos entregas asociadas (con identificadores “2” y “3” respectivamente).

	id	idSerie	idEntrega
	1	1	1
	2	3	2
	3	2	3
	4	4	4
	5	7	5
▶	6	7	6
*	NULL	NULL	NULL

4. Servicios SOA desplegados

En esta capturas del entorno utilizado para desarrollar la aplicación web (NetBeans) se pueden apreciar que se ha desplegado un servicio SOA que ofrece a los cliente una serie de operaciones. Se describirán aquellas cuyo nombre pueda no ser del todo intuitivo de cara a deducir su funcionalidad.



- Las operaciones “create...” son las encargadas de insertar los datos en las tablas de la base de datos.

- Las operaciones “edit...” son las encargadas de actualizar los datos de las tablas de la base de datos.

- Las operaciones “find...” se encargan de realizar consultas en la base de datos. Existen algunas consultas de tipo “findAll” en las cuales se devolverá una lista de todos los datos relativos a esa operación. Además, existen otra serie de operaciones parametrizadas que permitirán encontrar “filas” (objetos completos en java) a partir de una cadena de caracteres u otro tipo de identificador.

- Las operaciones “get...” funcionan de la misma forma que las de “find...” con la diferencia de que algunas no devuelven el objeto entero, si no que devuelve un campo en concreto o una lista de campos concretos.

- Por último las operaciones “remove...” son las encargadas de eliminar los datos de las tablas de la base de datos.

5. Diseño

A continuación se explicará el diseño utilizando para ello capturas de pantalla de la propia aplicación web del cliente.

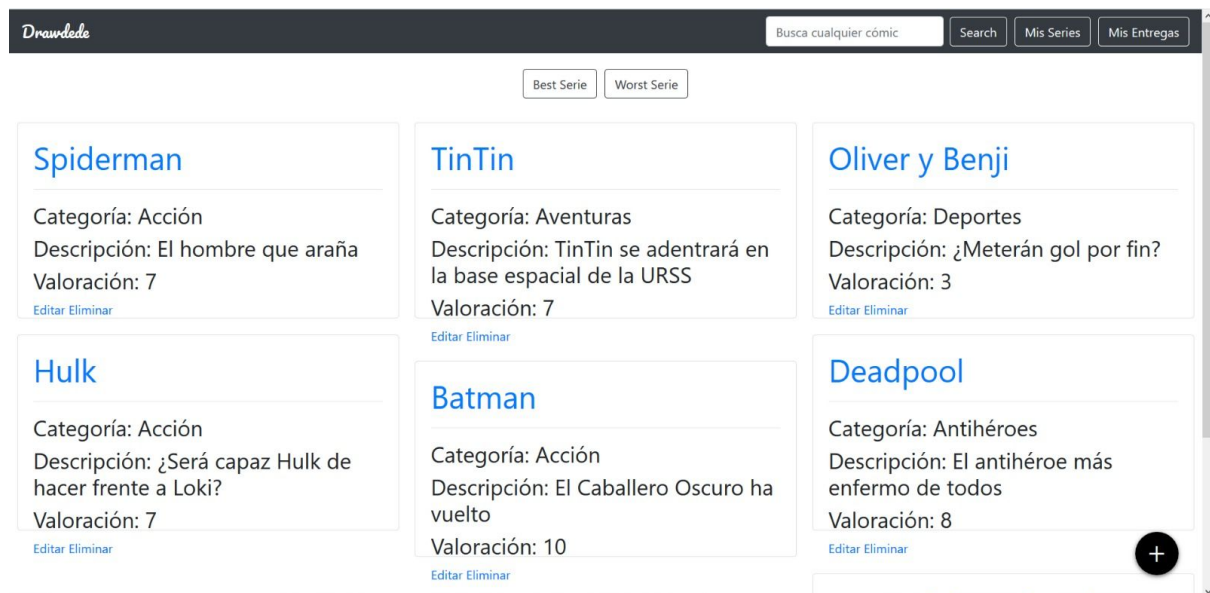
Al abrir la aplicación se muestra la página principal de la aplicación, en la cual podremos realizar una serie de operaciones de consulta.



Entre estas operaciones de consulta podemos encontrar una búsqueda parametrizada de Series por título. El cliente introduce alguna palabra clave en el buscador y le da a "Search".



Además, si se pulsa el botón “Mis Series” se accederá a otra página con una lista de las series disponibles.



Se adjunta una captura ampliada de una serie:



En esta página se permite acceder a las entregas de una serie concreta al pulsar en el nombre de la serie (en esta imagen, al pulsar en “Deadpool”).

Por otro lado, si se pulsa en “Editar” en alguna de las series mostradas, se cargará una página editable con los datos de la serie en cuestión. El diseño de esta página es

Por último, se podrá eliminar una serie pulsando en el botón “Eliminar”.

Para crear una serie hay que pulsar en el botón (+) de color negro que se muestra en la captura anterior.

Captura de la página que se utiliza para editar una serie.

Drawdede

Titulo*:

Categoría*:

Descripción:

Valoración:

Los campos marcados con asterisco(*) son obligatorios.

El botón “Mis Entregas” realizará la misma función pero mostrando una lista de las entregas disponibles.

Drawdede

Venom

Fecha Entrega: 1996-10-10
 Id: 1
 Serie: Spiderman
[Editar](#)

Los Vengadores

Fecha Entrega: 2018-11-3
 Id: 3
 Serie: Hulk
[Editar](#)

Sketch Mortadelo

Fecha Entrega: 2018-11-23
 Id: 5
 Serie: Mortadelo y Filemón
[Editar](#)

La venganza de Milú

Fecha Entrega: 2005-8-5
 Id: 2
 Serie: TinTin
[Editar](#)

Robin el torpe

Fecha Entrega: 2009-7-12
 Id: 4
 Serie: Batman
[Editar](#)

Mortadelo Disfrazado

Fecha Entrega: 2017-4-1
 Id: 6
 Serie: Mortadelo y Filemón
[Editar](#)

+

A la derecha se observa una captura de una entrega ampliada.

Al igual que ocurre con las series, también se podrá editar, eliminar y crear una entrega de una forma similar.

Venom

Fecha Entrega: 1996-10-10
 Id: 1
 Serie: Spiderman
[Editar](#)

Esta es la vista del editor de entregas:

Drawdede

Entrega "36"

Anotación*:

FechaEntrega*:

6. Integrantes:

Grupo B6:

Ángel Fernández Temiño

Eduardo Guidet Jiménez

Rodrigo Represa Represa

Francisco Reyes Sánchez