MINISTERIUM FÜR KULTUS, JUGEND UND SPORT BADEN-WÜRTTEMBERG

Zu- und Vorname:		Schulnummer	Schülernummer
Hauptprüfung 2014/2015			Resource
1.5.2	Informationstechnik		(S) and
0.4			

Hauptprüfung 2014/2015			Schulnummer	Schülernummer
1.5.2	Informationstechnik			
Arbeitsblatt	Teil: 2	Aufgabe: 3		

Arbeitsblatt 1: Klassendiagramm

GUI			Sp	ieler	
			- aName: Text - aPunkte: GZ		
+ clickStart() + clickFertig()			+ gibName(): Text + addPunkte(pPunkte: GZ)		
+ clickOk()					
+ gibSpielTyp(): GZ			+ gibPunkte():GZ	*	
+ leseLoesung (): Text			derSpieler[]	`2	
+ anzeigenPunkte(pPktSpieler1: GZ,	dre GUI	dreSteu	evy		
pPktSpieler2: GZ)		>	Steu	ierung	
+ anzeigenAmZug(pName: Text)			- aZustand: GZ		
anzeigenMeldung(pMeldung: Text)			- aAktiverSpieler: GZ		
+ anzeigen Aufgabe (> Buchstaber: Text)					
+ anzeigenAufgabe(pBuchstaber:Text) + loesche doesung()			+ gedruecktStart()		
<u> </u>			+ gedruecktFertig()	
			1 gedrueckt ()		
			-stelle And gabe	ij	
			-stelle And galect -wecks le Sproto () - aktualisiest An	- d Cl	
			- a Ktranksiest Hn:	Pic/ ()	

WOOT # aWort: Text WortListe # aStatus: GZ - aAnzahlWoerter: GZ + setzeStatusAufNie() - aldxGewaehltesWort: GZ + gibWort(): Text + pruefeLoesung(pWort: Text): Boolean + gibBuchstaben(): Text {abstract} + auswaehlenWort() + gi to Status (): Boolean + giro Angaloe(): Text floesche doesung ()

+ testeLoesung(pWort: Text): Boolean

WortKitduede

+ gib Buchstaban (): Text
horthit dueelle (phort: Text) <= constructor>>

Wort Puzzle

+ gib Buchstaben (): Text horthit Puzzli (phort: Text) <= constructor>>>