

Information Center.

Лицензирование системы IC

1. Описание

Данный документ показывает процесс лицензирования всего Information Center. Следуйте указанным ниже пунктам, чтобы полностью лицензировать IC перед подготовкой к установке системы на стороне заказчика.

Information Center.

Лицензирование системы IC

2. Содержание

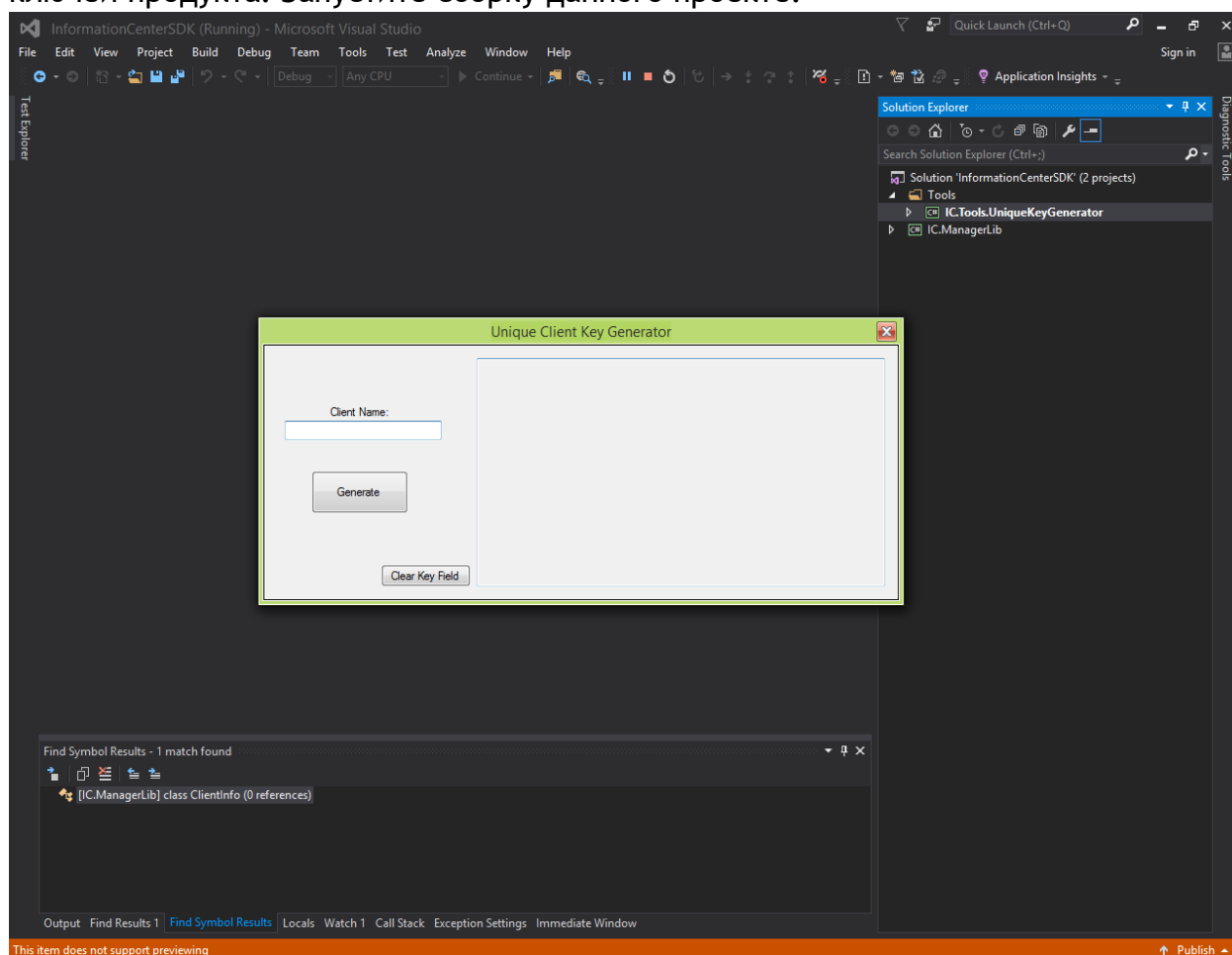
1. Описание
2. Содержание
3. Генерация уникального лицензионного ключа
4. Установка уникального лицензионного ключа и ключевых ресурсов в базе данных
5. Установка уникального лицензионного ключа и ключевых ресурсов в клиенте
6. Тестирование успешности выполнения всех действий

Information Center.

Лицензирование системы IC

3. Генерация уникального лицензионного ключа

1. В IC SDK существует проект, предназначенный для генерации лицензионных ключей продукта. Запустите сборку данного проекта.



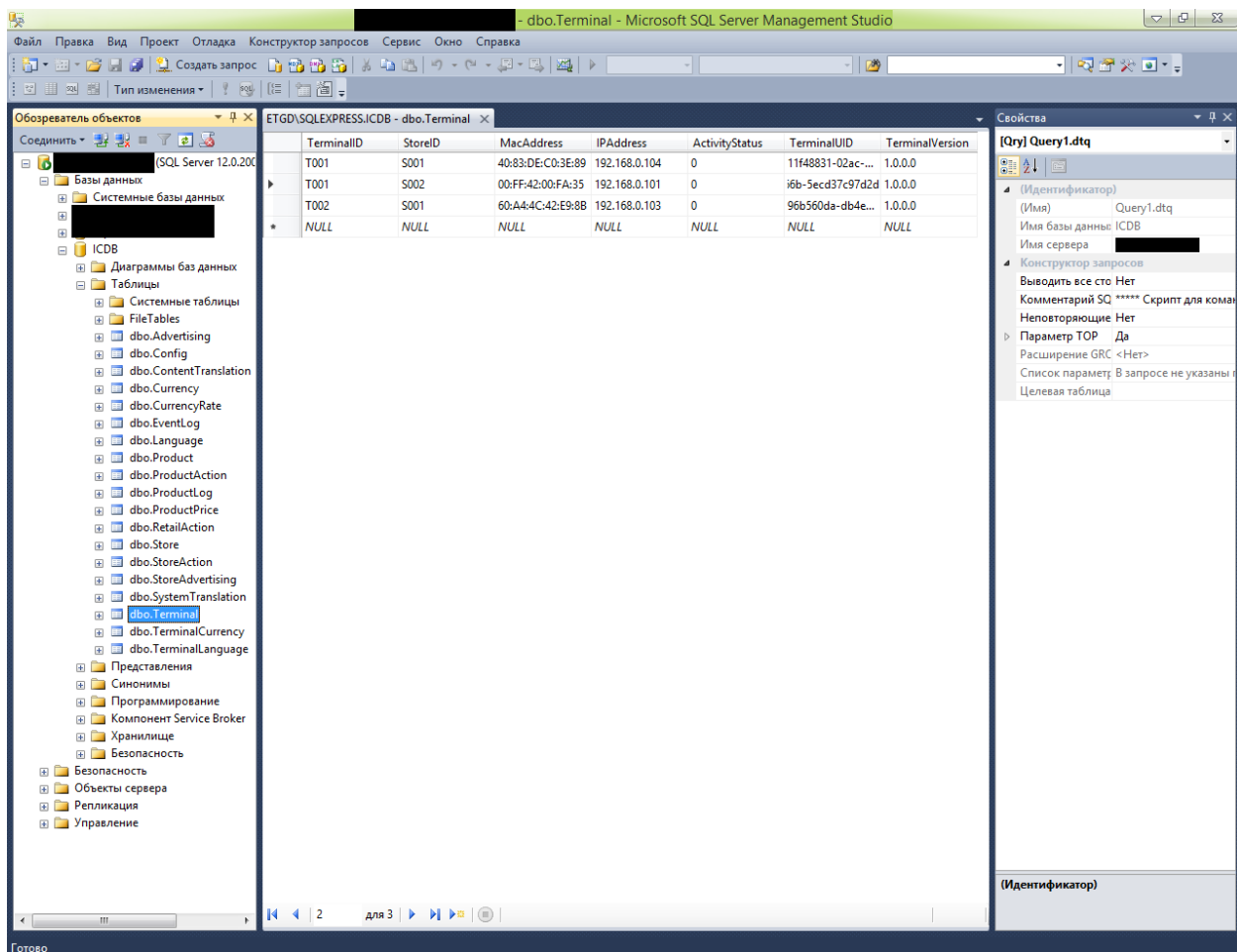
2. Укажите в поле Client Name имя заказчика(название организации) и нажмите кнопку Generate. В поле справа будет сгенерирован новый ключ.

Information Center.

Лицензирование системы IC

4. Установка уникального лицензионного ключа и ключевых ресурсов в базе данных

1. В базе данных существует таблица с именем Terminal. В данной таблице содержится информация о каждом зарегистрированном в системе терминале(клиенте). Скопируйте сгенерированный в пункте «3» ключ в поле TerminalUID для подлежащего лицензированию клиента. Учтите! Поля MacAddress, IPAddress и TerminalVersion должны быть так же заполнены в соответствии с данными клиента, иначе данный клиент не пройдет проверку сервером!

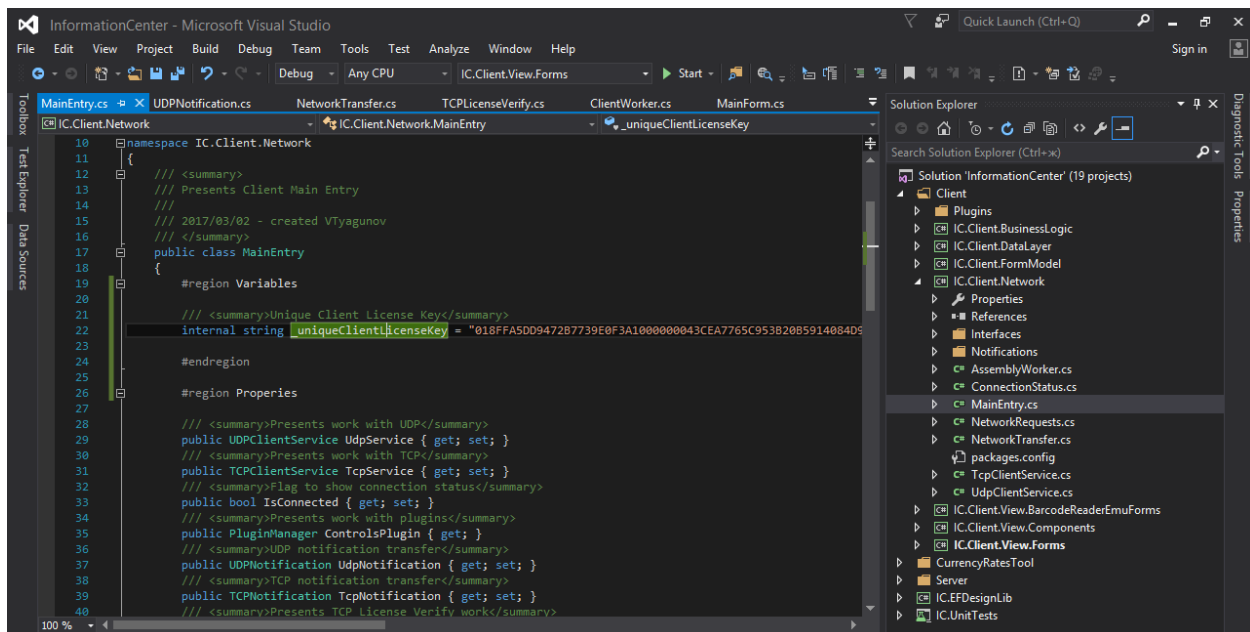


Information Center.

Лицензирование системы IC

5. Установка уникального лицензионного ключа и ключевых ресурсов в клиенте

1. Ключ клиента жестко прописывается в коде проекта IC.Client.Network. Укажите сгенерированный выше ключ в поле `_uniqueClientLicenseKey` класса `MainEntry`.
2. Убедитесь, что версия клиента соответствует версии, указанной в базе данных.



Information Center.

Лицензирование системы IC

6. Тестирование успешности выполнения всех действий

1. Пересоберите полностью решение Information Center.
2. Запустите сервер.
3. Запустите клиент, при успешности прохождения проверки лицензионного ключа клиент будет принят сервером и на клиенте отобразится экран с просьбой отсканировать штрих-код.

