

Information Center.

Разработка плагина

1. Описание

Данный документ направлен показать процесс разработки плагина для клиента Information Center. Следуйте указанным ниже пунктам, чтобы избежать в дальнейшем проблем при использовании плагинов в клиенте.

Information Center.

Разработка плагина

2. Содержание

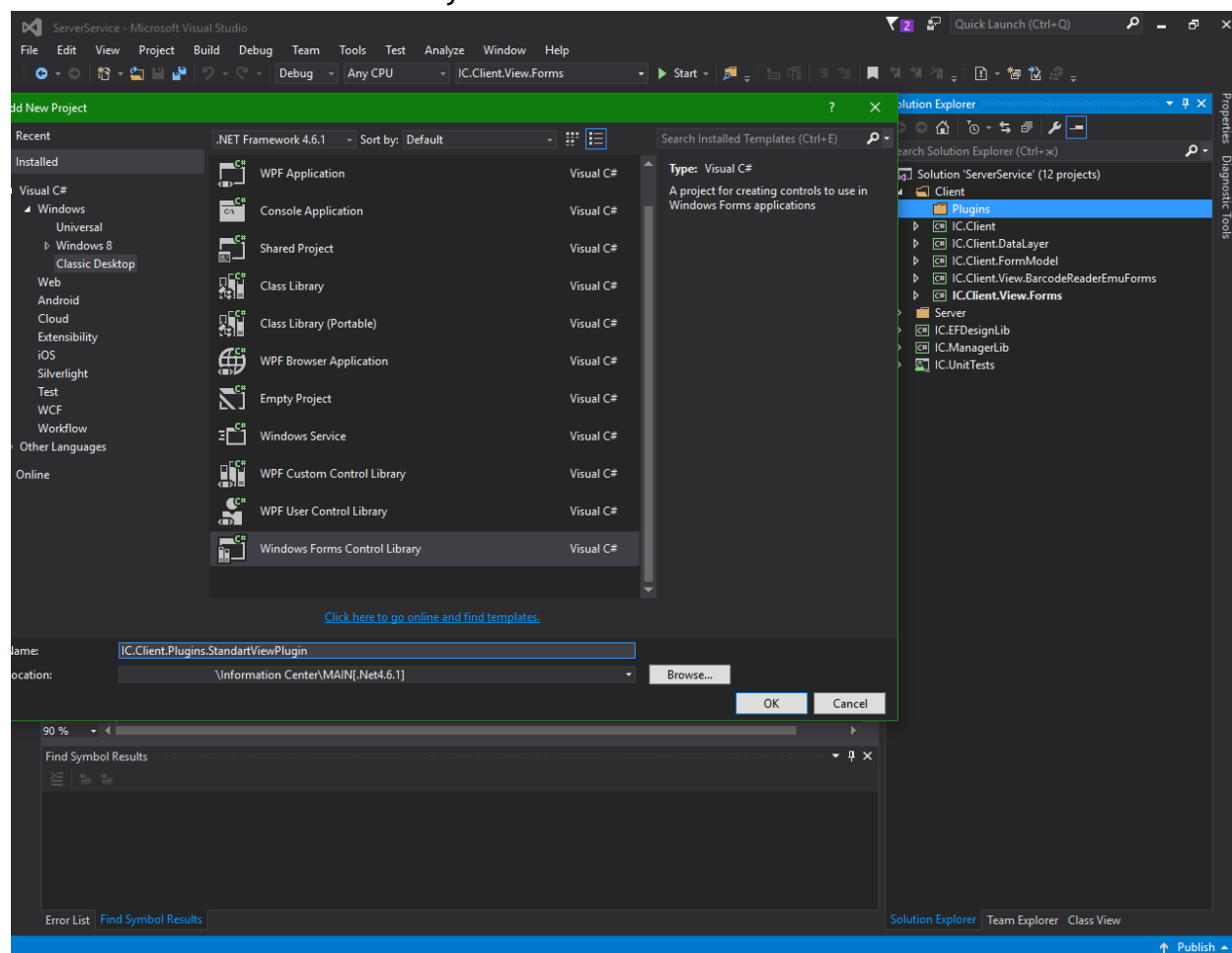
1. Описание
2. Содержание
3. Создание плагина в Visual Studio
4. Добавление и использование плагина в клиенте
5. Таблица версий документа

Information Center.

Разработка плагина

3. Создание плагина в Visual Studio

1. Откройте решение Information Center и по пути Client/Plugins создайте проект Windows Forms Control Library, с названием IC.Client.Plugins.<Название плагина>, вместо <Название плагина> укажите название плагина на англ. языке.



2. Создайте папку с именем UserControls в проекте плагина, и в неё добавьте 7 UserControl'ов с названиями указанными ниже:

AdvertisingControl

ProductByShareControl

Information Center.

Разработка плагина

3. Создание плагина в Visual Studio

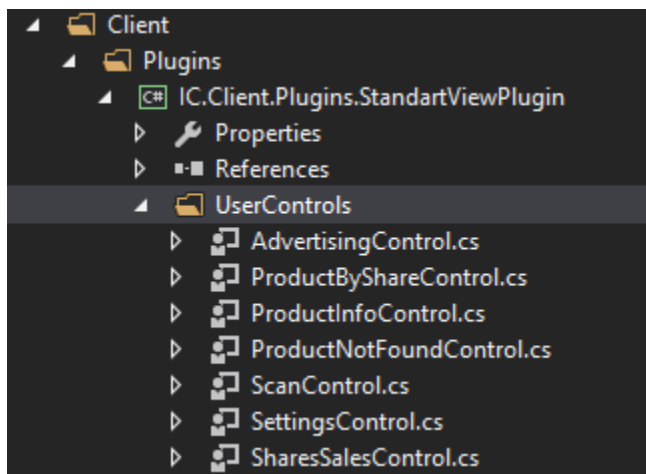
ProductInfoControl

ProductNotFoundControl

ScanControl

SettingsControl

SharesSalesControl

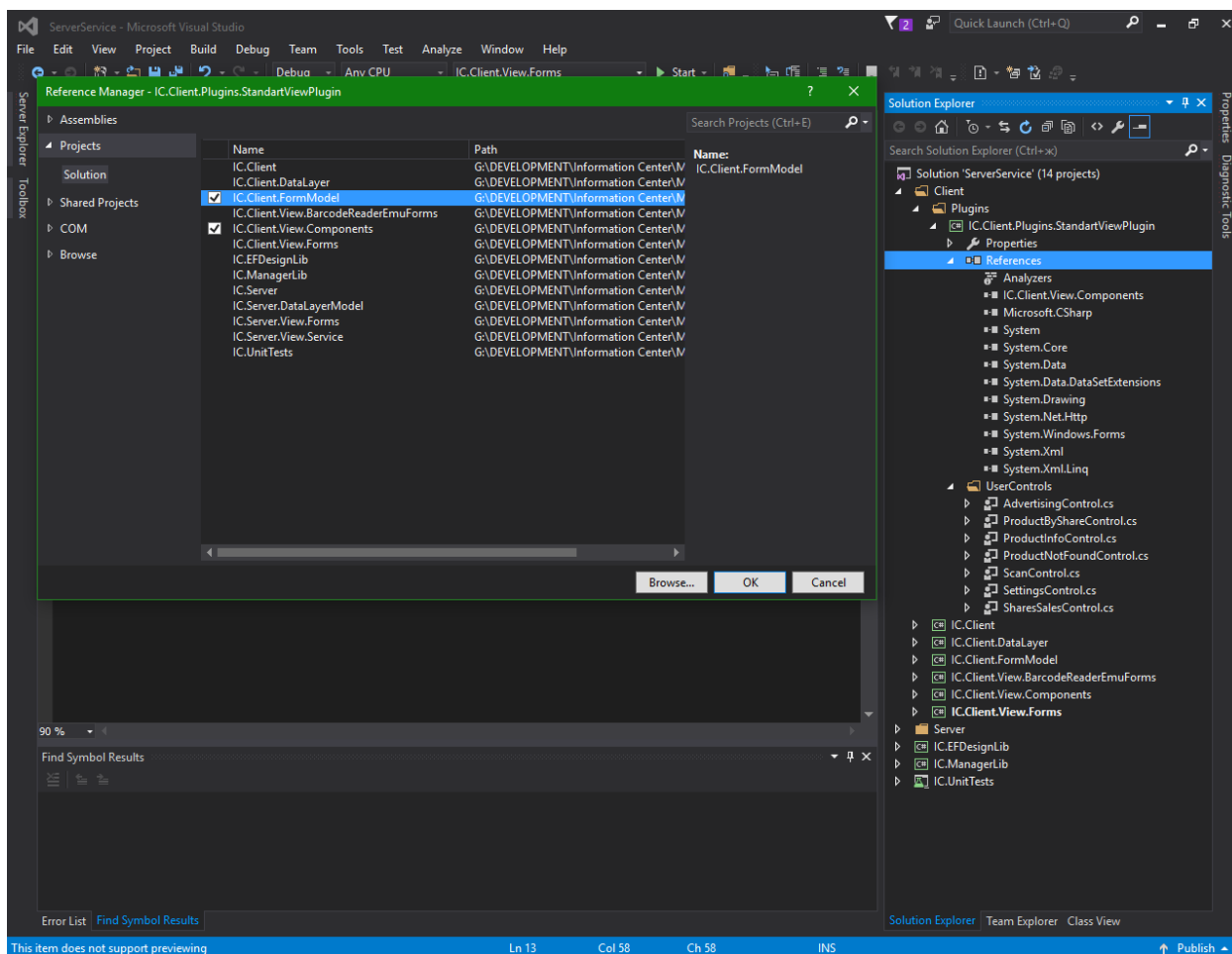


Information Center.

Разработка плагина

3. Создание плагина в Visual Studio

3. В Reference плагина добавьте ссылку на проект с компонентами системы IC.Client.View.Components, которые потребуются при разработке всех View в плагине, и на проект, работающий с плагинами и содержащий интерфейсы используемых в системе UserControl'ов IC.Client.FormModel

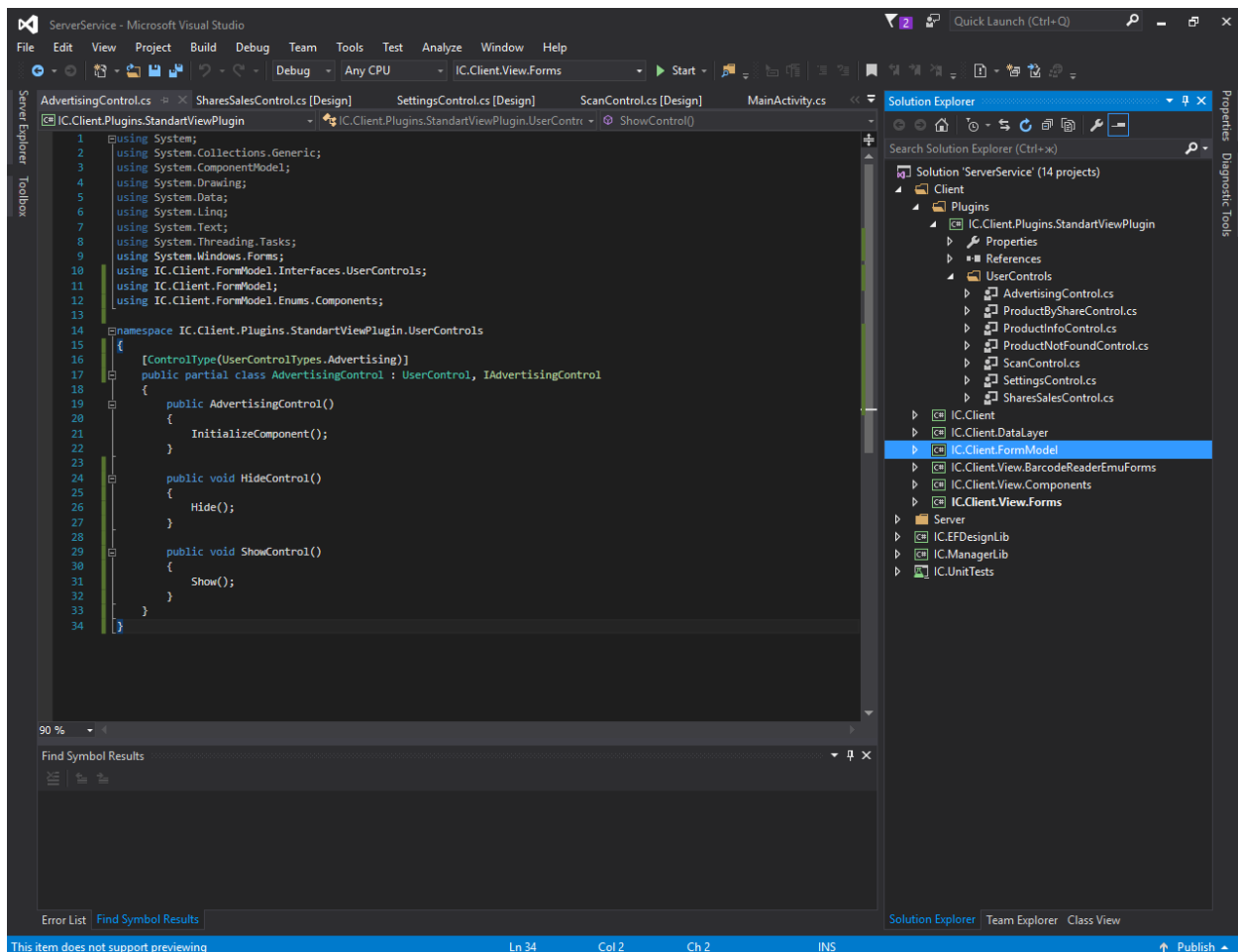


Information Center.

Разработка плагина

3. Создание плагина в Visual Studio

4. В основном классе каждого из UserControl'ов установите атрибут `ControlType` с перечислением, указывающим на тип данного контрола, и реализуйте полностью соответствующие каждому контролу интерфейсы (на скриншоте может присутствовать не полная реализация интерфейса)



Information Center.

Разработка плагина

3. Создание плагина в Visual Studio

5. Задайте в настройках проекта путь для вывода библиотеки с плагином в папке Plugins, расположенную в папке с клиентом

