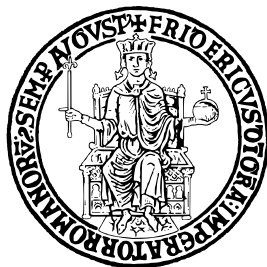


UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI NAPOLI FEDERICO II



SCUOLA POLITECNICA E DELLE SCIENZE DI BASE

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA ELETTRICA E TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE

CORSO DI LAUREA TRIENNALE IN INFORMATICA

PROGRAMMAZIONE OBJECT ORIENTED

UNINAFOODLAB DATABASE

Anno Accademico 2024–2025

Indice

1	Descrizione del progetto	2
1.1	Descrizione sintetica del problema	2
2	Diagramma delle Classi	3
3	Descrizione Package e classi	4
3.1	Descrizione del package Boundary	4
3.2	Package <i>Control</i>	4
3.2.1	Classe Controller	4
3.3	Package Entity	4
3.3.1	Classe Chef	4
3.3.2	Classe Corso	4
3.3.3	Classe Notifica	5
3.3.4	Classe Prepara	5
3.3.5	Classe Ricetta	5
3.3.6	Classe Sessione	5
3.3.7	Classe SessioneInPresenza	5
3.3.8	Classe SessioneOnline	5
3.3.9	Topic	5
4	Funzionalità dell'applicativo	6

Capitolo 1

Descrizione del progetto

1.1 Descrizione sintetica del problema

Si sviluppi un applicativo Java con interfaccia grafica per la gestione dei corsi tematici offerti dalla piattaforma UninaFoodLab. Il sistema dovrà essere collegato a un database relazionale prepopolato contenente informazioni su chef, ricette e ingredienti. Il sistema deve permettere l'autenticazione degli chef tramite credenziali (username e password). Una volta autenticato, lo chef può aggiungere un nuovo corso, specificando le seguenti informazioni: categoria, data di inizio, frequenza delle sessioni, numero di sessioni. Per ciascuna sessione, deve essere indicata la modalità di svolgimento, ovvero se si tratta di una sessione online o in presenza. Lo chef avrà inoltre la possibilità di visualizzare i corsi esistenti, applicando filtri per categoria. Dopo aver selezionato un corso, lo chef può associare a ciascuna sessione pratica una o più ricette da realizzare. Infine, il sistema deve fornire un report mensile, che permette allo chef di visualizzare: il numero di corsi totali tenuti, il numero di sessioni online e pratiche, e di quest'ultime il numero medio, massimo e minimo di ricette realizzate. Il report deve fornire una rappresentazione grafica dei dati. Il sistema deve permettere allo chef di inserire delle notifiche relative ai propri corsi, in caso di modifiche, come cambio di data o ora di una sessione oppure la sua cancellazione. Durante la creazione della notifica, lo chef specifica se è destinata ad un singolo corso oppure se è risolve a tutti. Tutte le notifiche sono consultabili in un'apposita sezione dell'interfaccia.

Capitolo 2

Diagramma delle Classi

Capitolo 3

Descrizione Package e classi

3.1 Descrizione del package Boundary

Il pacchetto contiene le classi della gui

3.2 Package *Control*

Il pacchetto contiene la classe controller che gestisce la logica dell'applicativo determinando le interazioni tra le classi e la gestione delle risorse.

3.2.1 Classe Controller

Il controller, seguendo gli schemi dell'architettura BCE, si occupa di gestire le interazioni tra le interfacce del programma e le entità del dominio. Di conseguenza il controller ha il compito di amministrare l'apertura e la chiusura delle finestre della GUI, di interpretare l'interazione tra l'utente e gli elementi dell'interfaccia grafica, di gestire l'allocazione e la liberazione di risorse interagendo con il database mediante l'utilizzo delle classi DAO.

3.3 Package Entity

Il pacchetto contiene le classi che definiscono le entità del dominio.

3.3.1 Classe Chef

La classe Chef rappresenta un utente del sistema che può autenticarsi, gestire i propri corsi, creandone di nuovi o visualizzando quelli esistenti, e inserire notifiche relative ai corsi da lui tenuti. Lo Chef può, inoltre, gestire le sessioni dei propri corsi e le ricette delle sessioni in presenza.

3.3.2 Classe Corso

La classe Corso rappresenta i corsi tenuti dagli chef. Il Corso è caratterizzato da un titolo, una frequenza delle lezioni, una data di inizio, un anno in cui è tenuto il corso, un numero di lezioni, un topic e uno chef responsabile del corso.

3.3.3 Classe Notifica

La classe Notifica rappresenta le notifiche inviate dagli chef a corsi specifici e ricevute dagli studenti degli stessi corsi. La Notifica è caratterizzata da un oggetto, un testo e una data di invio.

3.3.4 Classe Prepara

La classe Prepara rappresenta la relazione tra le ricette e le sessioni in presenza. Di conseguenza gli attributi della classe sono quelli relativi alle ricette e alle sessioni associate.

3.3.5 Classe Ricetta

La classe Ricetta rappresenta le ricette che possono essere preparate durante le sessioni in presenza. La Ricetta è caratterizzata da un nome e una descrizione.

3.3.6 Classe Sessione

La classe Sessione rappresenta le lezioni, che compongono un corso. La Sessione è caratterizzata da una data, una durata, un numero e un corso di appartenenza.

3.3.7 Classe SessioneInPresenza

La classe SessioneInPresenza estende la classe Sessione e rappresenta le sessioni che si svolgono in presenza. La SessioneInPresenza è caratterizzata da una sede in cui si svolge la lezione e un'aula.

3.3.8 Classe SessioneOnline

La classe SessioneOnline estende la classe Sessione e rappresenta le sessioni che si svolgono online. La SessioneOnline è caratterizzata da un link di accesso.

3.3.9 Topic

La classe Topic rappresenta le categorie dei corsi e le competenze degli chef. Il Topic è caratterizzato da un nome e una descrizione.

Capitolo 4

Funzionalità dell'applicativo