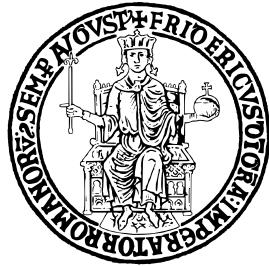


UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI NAPOLI FEDERICO II



SCUOLA POLITECNICA E DELLE SCIENZE DI BASE

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA ELETTRICA E TECNOLOGIE DELL'INFORMAZIONE

CORSO DI LAUREA TRIENNALE IN INFORMATICA

UNINAFOODLAB DATABASE

Anno Accademico 2024–2025

Indice

1 Descrizione del progetto	3
1.1 Descrizione sintetica del problema	3
2 Progettazione Concettuale	4
2.1 Introduzione	4
2.2 Diagrammi UML e ER	4
2.3 Ristrutturazione del modello concettuale	5
2.4 Identificazione delle chiavi primarie	5
2.5 Identificazione delle chiavi esterne	5
2.6 Rimozione degli attributi multipli	5
2.7 Rimozione delle gerarchie di specializzazione	6
2.8 Analisi delle ridondanze	6
2.9 Class Diagram ristrutturato	6
2.10 Dizionario delle classi	6
2.11 Dizionario delle associazioni	7
2.12 Dizionario dei vincoli	7
3 Progettazione Logica	8
3.1 Schema Logico	8
4 Progettazione Fisica	9
4.1 Definizione tabelle	9
4.1.1 Definizione della tabella TOPIC	9
4.1.2 Definizione della tabella CHEF	10
4.1.3 Definizione della tabella UTENTE	10
4.1.4 Definizione della tabella CORSO	11
4.1.5 Definizione della tabella SESSIONEINPRESENZA	11
4.1.6 Definizione della tabella SESSIONEONLINE	12
4.1.7 Definizione della tabella ADESIONE	12
4.1.8 Definizione della tabella PREPARA	13
4.1.9 Definizione della tabella RICETTA	13
4.1.10 Definizione della tabella INGREDIENTE	13
4.1.11 Definizione della tabella COMPOSIZIONE	14
4.1.12 Definizione della tabella NOTIFICA	14
4.1.13 Definizione della tabella RICEVE	15
4.1.14 Definizione della tabella INSEGNA	15
4.1.15 Definizione della tabella ISCRIZIONE	16
4.2 Triggers, Procedures, Functions e Vincoli	16
4.2.1 Funzione per calcolare il numero di adesioni	16
4.2.2 Trigger per controllare che l'anno del corso sia valido	17

4.2.3 Trigger per controllare che l'aula della sessione in presenza non sia occupata . . . 18

Capitolo 1

Descrizione del progetto

1.1 Descrizione sintetica del problema

Si vuole realizzare una base di dati relazionale per la gestione di corsi di cucina tematici. Gli chef possono registrare corsi su specifici argomenti, specificando una data di inizio e una frequenza delle sessioni. Ogni corso è articolato in più sessioni, che possono essere di due tipi: online, oppure in presenza, in cui gli utenti svolgono attività pratiche. Gli utenti possono iscriversi a più corsi e, nel caso delle sessioni pratiche, devono fornire una adesione esplicita per confermare la loro partecipazione. Ogni sessione pratica prevede la preparazione di una o più ricette, ciascuna delle quali richiede una specifica lista di ingredienti. Le adesioni vengono utilizzate per pianificare correttamente la quantità di ingredienti necessari, evitando così sprechi alimentari. Il sistema prevede la possibilità di notificare gli utenti iscritti ad un corso in caso di variazioni di programma.

Capitolo 2

Progettazione Concettuale

2.1 Introduzione

Una volta definito e analizzato il problema possiamo procedere con la progettazione concettuale della base di dati. In questa fase, l'obiettivo è quello di creare un modello concettuale che rappresenti le entità, le relazioni e le caratteristiche del dominio. Tale schema viene rappresentato mediante un diagramma delle classi UML e un diagramma Entità-Relazioni (ER).

2.2 Diagrammi UML e ER

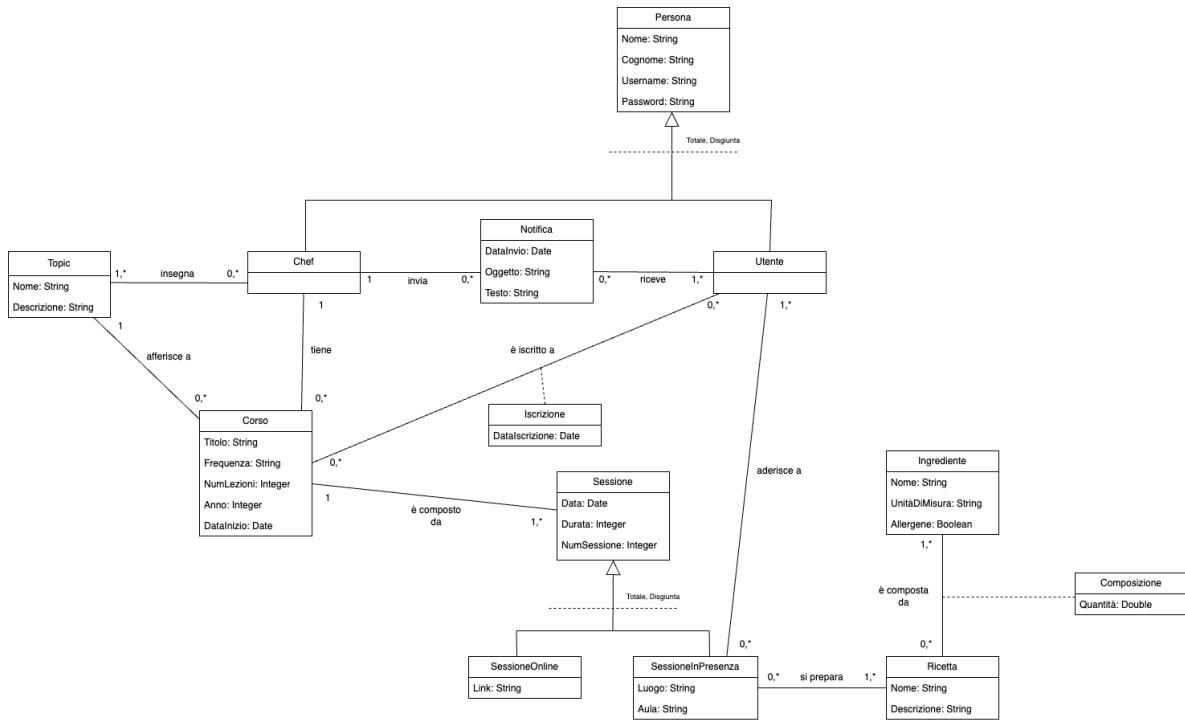


Figura 2.1: Diagramma delle classi UML



Figura 2.2: Diagramma Entità-Relazioni

2.3 Ristrutturazione del modello concettuale

Un'operazione fondamentale per il passaggio dal modello concettuale a quello logico è la ristrutturazione. Questo processo implica la trasformazione delle entità e delle relazioni del modello concettuale, al fine di renderne più agevole l'implementazione in un database relazionale. Durante questa fase, si identificano le chiavi primarie e le chiavi esterne, si rimuovono gli attributi multipli e le gerarchie di specializzazione, si normalizzano le tabelle per ridurre la ridondanza dei dati.

2.4 Identificazione delle chiavi primarie

Le chiavi primarie sono gli attributi che identificano in modo univoco ogni record in una tabella. Nella nostra ristrutturazione abbiamo fatto uso di chiavi surrogate, ossia chiavi artificiali create per garantire l'unicità dei record nel caso in cui non esistano chiavi naturali adatte. Queste chiavi non hanno un significato intrinseco, ma sono utilizzate per facilitare le operazioni sulle tabelle.

2.5 Identificazione delle chiavi esterne

Le chiavi esterne sono gli attributi che collegano le tabelle tra loro, rappresentando le relazioni tra le entità. Il loro scopo è quello di assicurare che i dati siano coerenti e che le relazioni siano mantenute.

2.6 Rimozione degli attributi multipli

Non sono presenti attributi multipli nel modello concettuale.

2.7 Rimozione delle gerarchie di specializzazione

Sono presenti due gerarchie di specializzazione:

- 'Persona' si specializza in "Chef" e "Utente"
 - 'Sessione' si specializza in "Sessione Online" e "Sessione in Presenza"

2.8 Analisi delle ridondanze

Non sono presenti ridondanze significative nel modello concettuale.

2.9 Class Diagram ristrutturato

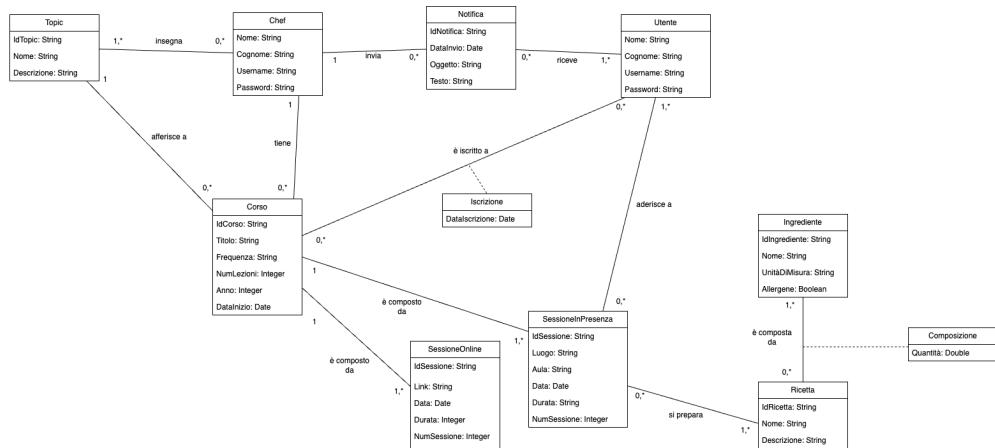


Figura 2.3: Diagramma UML ristrutturato

2.10 Dizionario delle classi

2.11 Dizionario delle associazioni

2.12 Dizionario dei vincoli

Capitolo 3

Progettazione Logica

3.1 Schema Logico

TOPIC(IdTopic, Nome, Descrizione)

INSEGNA(IdTopic, UsernameChef)

CORSO(IdCorso, Titolo, Frequenza, NumLezioni, DataInizio, IdTopic, UsernameChef)

CHEF(Username, Nome, Cognome, Password)

UTENTE(Username, Nome, Cognome, Password)

NOTIFICA(IdNotifica, DataInvio, Oggetto, Testo, UsernameChef)

RICEVE(IdNotifica, UsernameUtente)

ISCRIZIONE(UsernameUtente, IdCorso, DataIscrizione)

SESSIONE ONLINE(IdSessione, Link, Data, Durata, NumSessione, IdCorso)

SESSIONE IN PRESENZA(IdSessione, Luogo, Aula, Data, Durata, NumSessione, IdCorso)

ADESIONE(UsernameUtente, IdSessionePresenza)

RICETTA(IdRicetta, Nome, Descrizione)

PREPARA(IdSessionePresenza, IdRicetta)

INGREDIENTE(IdIngrediente, Nome, UnitàDiMisura, Allergene)

COMPOSIZIONE(IdRicetta, IdIngrediente, Quantità)

Capitolo 4

Progettazione Fisica

La base di dati è stata implementata utilizzando PostgreSQL, un sistema di gestione di basi di dati relazionali open source. La progettazione fisica della base di dati è stata effettuata seguendo le linee guida del modello relazionale, definendo le tabelle, le chiavi primarie e le chiavi esterne per garantire l'integrità referenziale tra le entità. Qui di seguito sono riportate le definizioni delle tabelle utilizzate nel database ed eventuali triggers, procedures, functions o vincoli implementati.

4.1 Definizione tabelle

Seguono le definizioni delle tabelle estratte dallo script di creazione del database.

4.1.1 Definizione della tabella TOPIC

```
1 CREATE TABLE Topic (
2     idTopic SERIAL PRIMARY KEY,
3     Nome VARCHAR(1000) NOT NULL UNIQUE,
4     Descrizione VARCHAR(1000),
5
6     CONSTRAINT CK_Topic_Nome CHECK (Nome IN ('Cucina Italiana', 'Pizza
7         Napoletana', 'Cucina Cinese',
8         'Cucina Messicana', 'Cucina Giapponese', 'Cucina Indiana', 'Cucina
9             Francese',
10            'Cucina Spagnola', 'Cucina Americana', 'Cucina Mediterranea',
11            'Pasticceria', 'Panificazione')) -- controllo che il nome del topic
12            sia un valore valido
13 );
```

Listing 4.1: Creazione tabella Topic

La tabella **Topic** rappresenta le categorie tematiche dei corsi di cucina. Ogni topic ha un identificatore univoco generato automaticamente e un nome che deve essere scelto tra i valori predefiniti specificati nel constraint CHECK.

4.1.2 Definizione della tabella CHEF

```
1 CREATE TABLE Chef (
2     Nome VARCHAR(50) NOT NULL ,
3     Cognome VARCHAR(50) NOT NULL ,
4     Username VARCHAR(100) PRIMARY KEY ,
5     Password VARCHAR(100) NOT NULL
6 );
```

Listing 4.2: Creazione tabella Chef

La tabella **Chef** rappresenta gli chef che possono tenere corsi di cucina. Ogni chef ha un identificatore univoco (Username) e le informazioni personali come nome, cognome e password.

4.1.3 Definizione della tabella UTENTE

```
1 CREATE TABLE Utente (
2     Nome VARCHAR(50) NOT NULL ,
3     Cognome VARCHAR(50) NOT NULL ,
4     Username VARCHAR(100) PRIMARY KEY ,
5     Password VARCHAR(100) NOT NULL
6 )
```

Listing 4.3: Creazione tabella Utente

La tabella **Utente** rappresenta gli utenti che possono iscriversi ai corsi di cucina. Ogni utente ha un identificatore univoco (Username) e le informazioni personali come nome, cognome e password.

4.1.4 Definizione della tabella CORSO

```

1 CREATE TABLE Corso (
2     idCorso SERIAL PRIMARY KEY,
3     Titolo VARCHAR(50) NOT NULL,
4     Frequenza VARCHAR(50) DEFAULT 'Settimanale',
5     NumLezioni Integer NOT NULL,
6     Anno Integer NOT NULL,
7     DataInizio Date NOT NULL,
8     IdTopic INTEGER NOT NULL,
9     UsernameChef VARCHAR(100) NOT NULL,
10
11    CONSTRAINT FK_Corso_Topic FOREIGN KEY (IdTopic) REFERENCES
12        Topic(idTopic), -- foreign key verso Topic
13    CONSTRAINT FK_Corso_Chef FOREIGN KEY (UsernameChef) REFERENCES
14        Chef.Username ON DELETE CASCADE, -- foreign key verso Chef, su
15        eliminazione di un chef elimina tutti i suoi corsi
16    CONSTRAINT CK_Frequenza CHECK (Frequenza IN ('Settimanale', 'Ogni
17        giorno', 'Ogni due giorni', 'Ogni tre giorni')), -- controllo che la
18        frequenza del corso sia un valore valido
19    CONSTRAINT CK_NumLezioni CHECK (NumLezioni BETWEEN 1 AND 100), --
20        controllo che il numero di lezioni sia compreso tra 1 e 100
21    CONSTRAINT CK_Anno CHECK (Anno = EXTRACT(YEAR FROM DataInizio)) --
22        controllo che l'anno sia uguale all'anno di inizio
23)

```

Listing 4.4: Creazione tabella Corso

La tabella **Corso** rappresenta i corsi di cucina. Ogni corso ha un identificatore univoco (IdCorso), un titolo, una frequenza, il numero di lezioni, una data di inizio e un riferimento al topic e allo chef che lo insegna.

4.1.5 Definizione della tabella SESSIONEINPRESENZA

```

1 CREATE TABLE SessioneInPresenza (
2     IdSessione SERIAL PRIMARY KEY,
3     Luogo VARCHAR(50) NOT NULL,
4     Aula VARCHAR(50) NOT NULL,
5     Data TIMESTAMP NOT NULL,
6     Durata Integer NOT NULL,
7     NumSessione Integer NOT NULL,
8     IdCorso INTEGER NOT NULL,
9
10    CONSTRAINT FK_SessioneInPresenza_Corso FOREIGN KEY (IdCorso) REFERENCES
11        Corso(idCorso) ON DELETE CASCADE, -- foreign key verso Corso, su
12        eliminazione di un corso elimina tutte le sue sessioni
13    CONSTRAINT CK_Luogo CHECK (Luogo IN ('MonteSantangelo', 'ViaClaudio',
14        'PiazzaleTecchio', 'PortaDiMassa', 'ViaMarina')), -- controllo che il
15        luogo sia un valore valido
16    CONSTRAINT CK_Durata CHECK (Durata >= 60 AND Durata <= 180) -- controllo
17        che la durata sia compresa tra 60 e 180 minuti
18)

```

Listing 4.5: Creazione tabella Sessione in Presenza

La tabella **SessioneInPresenza** rappresenta le sessioni in presenza dei corsi di cucina. Ogni sessione ha un identificatore univoco (IdSessione), un luogo, un'aula, una data, una durata, un numero di sessione e un riferimento al corso a cui appartiene.

4.1.6 Definizione della tabella SESSIONEONLINE

```

1 CREATE TABLE SessioneOnline (
2     IdSessione SERIAL PRIMARY KEY ,
3     Link VARCHAR(1000) NOT NULL ,
4     Data TIMESTAMP NOT NULL ,
5     Durata Integer NOT NULL ,
6     NumSessione Integer NOT NULL ,
7     IdCorso INTEGER NOT NULL ,
8
9     CONSTRAINT FK_SessioneOnline_Corso FOREIGN KEY (IdCorso) REFERENCES
10        Corso(idCorso) ON DELETE CASCADE , -- foreign key verso Corso, su
11        eliminazione di un corso elimina tutte le sue sessioni online
12     CONSTRAINT CK_Link CHECK (Link LIKE 'https://%'), -- controllo che il
13        link abbia un formato valido
14     CONSTRAINT CK_Durata CHECK (Durata >= 60 AND Durata <= 180) -- controllo
15        che la durata sia compresa tra 60 e 180 minuti
16 )

```

Listing 4.6: Creazione tabella Sessione Online

La tabella **SessioneOnline** rappresenta le sessioni online dei corsi di cucina. Ogni sessione ha un identificatore univoco (IdSessione), un link, una data, una durata, un numero di sessione e un riferimento al corso a cui appartiene.

4.1.7 Definizione della tabella ADESIONE

```

1 CREATE TABLE Adesione (
2     UsernameUtente VARCHAR(100) NOT NULL ,
3     IdSessionePresenza INTEGER NOT NULL ,
4
5     CONSTRAINT PK_Adesione PRIMARY KEY (UsernameUtente , IdSessionePresenza) ,
6         -- chiave primaria composta
7     CONSTRAINT FK_Adesione_Utente FOREIGN KEY (UsernameUtente) REFERENCES
8        Utente(username) ON DELETE CASCADE , -- foreign key verso Utente, su
9        eliminazione di un utente elimina tutte le sue adesioni
10    CONSTRAINT FK_Adesione_SessionePresenza FOREIGN KEY (IdSessionePresenza)
11        REFERENCES SessioneInPresenza(IdSessione) ON DELETE CASCADE --
12        foreign key verso SessioneInPresenza , su eliminazione di una sessione
13        elimina tutte le adesioni ad essa collegate
14 )

```

Listing 4.7: Creazione tabella Adesione

La tabella **Adesione** rappresenta le adesioni degli utenti alle sessioni in presenza dei corsi di cucina. Ogni adesione ha un riferimento all'utente e alla sessione in presenza a cui si riferisce. Questa tabella è necessaria per calcolare il numero di ingredienti necessari per ogni sessione in presenza.

4.1.8 Definizione della tabella PREPARA

```
1 CREATE TABLE Prepara (
2     IdSessionePresenza INTEGER NOT NULL,
3     IdRicetta INTEGER NOT NULL,
4
5     CONSTRAINT PK_Prepara PRIMARY KEY (IdSessionePresenza, IdRicetta), --
6         chiave primaria composta
7     CONSTRAINT FK_Prepara_SessionePresenza FOREIGN KEY (IdSessionePresenza)
8         REFERENCES SessioneInPresenza(IdSessione) ON DELETE CASCADE, --
9             foreign key verso SessioneInPresenza, su eliminazione di una sessione
10            elimina tutte le preparazioni ad essa collegate
11     CONSTRAINT FK_Prepara_Ricetta FOREIGN KEY (IdRicetta) REFERENCES
12         Ricetta(IdRicetta) --foreign key verso Ricetta
13 )
```

Listing 4.8: Creazione tabella Prepara

La tabella **Prepara** rappresenta la relazione tra le sessioni in presenza e le ricette. Ogni record in questa tabella associa una sessione in presenza a una ricetta specifica.

4.1.9 Definizione della tabella RICETTA

```
1 CREATE TABLE Ricetta (
2     IdRicetta SERIAL PRIMARY KEY,
3     Nome VARCHAR(100) NOT NULL UNIQUE,
4     Descrizione VARCHAR(1000) NOT NULL
5 )
```

Listing 4.9: Creazione tabella Ricetta

La tabella **Ricetta** rappresenta le ricette associate alle sessioni in presenza dei corsi di cucina. Ogni ricetta ha un identificatore univoco (IdRicetta), un nome e una descrizione.

4.1.10 Definizione della tabella INGREDIENTE

```
1 CREATE TABLE Ingrediente (
2     IdIngrediente SERIAL PRIMARY KEY,
3     Nome VARCHAR(100) NOT NULL UNIQUE,
4     Allergene BOOLEAN NOT NULL,
5     UnitàMisura VARCHAR(50) NOT NULL
6 )
```

Listing 4.10: Creazione tabella Ingrediente

La tabella **Ingrediente** rappresenta gli ingredienti utilizzati nelle ricette. Ogni ingrediente ha un identificatore univoco (IdIngrediente), un nome, un'unità di misura e un flag che indica se è un allergene.

4.1.11 Definizione della tabella COMPOSIZIONE

```
1 CREATE TABLE Composizione (
2     IdIngrediente INTEGER NOT NULL,
3     IdRicetta INTEGER NOT NULL,
4     Quantità FLOAT NOT NULL,
5
6     CONSTRAINT PK_Composizione PRIMARY KEY (IdIngrediente, IdRicetta), --
7         chiave primaria composta
8     CONSTRAINT FK_Composizione_Ingrediente FOREIGN KEY (IdIngrediente)
9         REFERENCES Ingrediente(IdIngrediente), -- foreign key verso
10        Ingrediente
11     CONSTRAINT FK_Composizione_Ricetta FOREIGN KEY (IdRicetta) REFERENCES
12         Ricetta(IdRicetta), -- foreign key verso Ricetta
13     CONSTRAINT CK_Quantità_Positiva CHECK (Quantità > 0) -- controllo
14         quantità ingrediente positiva
15 )
```

Listing 4.11: Creazione tabella Composizione

La tabella **Composizione** rappresenta la relazione tra le ricette e gli ingredienti. Ogni record in questa tabella associa una ricetta a varo ingredienti che la compongono, specificando la quantità necessaria per ciascuno di essi.

4.1.12 Definizione della tabella NOTIFICA

```
1 CREATE TABLE Notifica (
2     IdNotifica SERIAL PRIMARY KEY,
3     UsernameChef VARCHAR(100) NOT NULL,
4     Oggetto VARCHAR(1000) NOT NULL,
5     Testo VARCHAR(1000),
6     DataInvio TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
7
8     CONSTRAINT FK_notifica_chef FOREIGN KEY (UsernameChef) REFERENCES
9         Chef(Username) ON DELETE CASCADE -- foreign key verso Chef, su
10        eliminazione di un chef elimina tutte le notifiche da lui inviate
11 )
```

Listing 4.12: Creazione tabella Notifica

La tabella **Notifica** rappresenta le notifiche inviate dagli chef agli utenti iscritti ai corsi. Ogni notifica ha un identificatore univoco (IdNotifica), una data di invio, un oggetto, un testo e un riferimento allo chef che l'ha inviata.

4.1.13 Definizione della tabella RICEVE

```
1 CREATE TABLE Riceve (
2     IdNotifica INTEGER NOT NULL ,
3     UsernameUtente VARCHAR(100) NOT NULL ,
4
5     CONSTRAINT PK_Riceve PRIMARY KEY (IdNotifica, UsernameUtente), -- chiave
6         primaria composta
7     CONSTRAINT FK_Riceve_Notifica FOREIGN KEY (IdNotifica) REFERENCES
8         Notifica(IdNotifica) ON DELETE CASCADE, -- foreign key verso
9             Notifica, su eliminazione di una notifica elimina tutte le ricezioni
10            ad essa collegate
11     CONSTRAINT FK_Riceve_Utente FOREIGN KEY (UsernameUtente) REFERENCES
12         Utente.Username) ON DELETE CASCADE -- foreign key verso Utente, su
13             eliminazione di un utente elimina tutte le sue ricezioni
14 )
```

Listing 4.13: Creazione tabella Riceve

La tabella **Riceve** rappresenta la relazione tra le notifiche e gli utenti che le ricevono. Ogni record in questa tabella associa una notifica a un utente specifico, consentendo di tenere traccia delle notifiche inviate a ciascun utente.

4.1.14 Definizione della tabella INSEGNA

```
1 CREATE TABLE Insegna (
2     IdTopic INTEGER NOT NULL ,
3     UsernameChef VARCHAR(1000) NOT NULL ,
4
5     CONSTRAINT PK_Insegna PRIMARY KEY (IdTopic, UsernameChef), -- chiave
6         primaria composta
7     CONSTRAINT FK_Insegna_Topic FOREIGN KEY (IdTopic) REFERENCES
8         Topic(idTopic), -- foreign key verso Topic
9     CONSTRAINT FK_Insegna_Chef FOREIGN KEY (UsernameChef) REFERENCES
10        Chef.Username) ON DELETE CASCADE -- foreign key verso Chef, su
11            eliminazione di un chef elimina tutte le relative righe in Insegna
12 )
```

Listing 4.14: Creazione tabella Insegna

La tabella **Insegna** rappresenta la relazione tra i topic e gli chef che li insegnano. Ogni record in questa tabella associa un topic a uno chef specifico, consentendo di tenere traccia dei topic insegnati da ciascun chef.

4.1.15 Definizione della tabella ISCRIZIONE

```
1 CREATE TABLE Iscrizione (
2     IdCorso INTEGER NOT NULL,
3     UsernameUtente VARCHAR(100) NOT NULL,
4     DataIscrizione TIMESTAMP DEFAULT CURRENT_TIMESTAMP,
5
6     CONSTRAINT PK_Iscrizione PRIMARY KEY (IdCorso, UsernameUtente), -- chiave
7         primaria composta
8     CONSTRAINT FK_Iscrizione_Corso FOREIGN KEY (IdCorso) REFERENCES
9         Corso(idCorso) ON DELETE CASCADE, -- foreign key verso Corso, su
10        eliminazione di un corso elimina tutte le sue iscrizioni
11     CONSTRAINT FK_Iscrizione_Utente FOREIGN KEY (UsernameUtente) REFERENCES
12         Utente(username) ON DELETE CASCADE -- foreign key verso Utente, su
13        eliminazione di un utente elimina tutte le sue iscrizioni
14 )
15 )
```

Listing 4.15: Creazione tabella Iscrizione

La tabella **Iscrizione** rappresenta le iscrizioni degli utenti ai corsi di cucina. Ogni iscrizione ha un riferimento all'utente e al corso a cui si riferisce, insieme alla data di iscrizione. Questa tabella è necessaria per tenere traccia degli utenti iscritti a ciascun corso e per gestire le notifiche relative ai corsi.

4.2 Triggers, Procedures, Functions e Vincoli

Durante la progettazione fisica della base di dati, sono stati implementati alcuni triggers, procedures, functions e vincoli per garantire l'integrità dei dati e automatizzare alcune operazioni. Di seguito sono riportati alcuni esempi:

4.2.1 Funzione per calcolare il numero di adesioni

```
1 CREATE OR REPLACE FUNCTION CalcoloNumeroAdesioni(idSessione INTEGER) --
2     funzione per calcolare il numero di adesioni a una sessione in presenza
3 RETURNS INTEGER
4 LANGUAGE plpgsql
5 AS $$
6 DECLARE
7     numeroAdesioni INTEGER;
8 BEGIN
9     SELECT COUNT(*) INTO numeroAdesioni
10    FROM Adesione AS a
11   WHERE a.idSessione = idSessione;
12   IF numeroAdesioni = 0 THEN
13       RAISE EXCEPTION 'Nessuna adesione trovata per la sessione con ID %',
14                         idSessione;
15   END IF;
16   RETURN numeroAdesioni;
17 END;
18 $$;
```

Listing 4.16: Funzione per calcolare il numero di adesioni

Questa funzione calcola il numero di adesioni per una sessione in presenza. Necessaria per pianificare correttamente la quantità di ingredienti necessari per ogni sessione in presenza.

4.2.2 Trigger per controllare che l'anno del corso sia valido

```
1 CREATE OR REPLACE FUNCTION ControlloAnnoCorso()
2 RETURNS TRIGGER
3 LANGUAGE plpgsql
4 AS $$
5 BEGIN
6     -- Controlla se l'anno del corso è compreso tra l'anno corrente e il
7     -- prossimo
8     IF NEW.Anno < EXTRACT(YEAR FROM CURRENT_DATE) OR
9         NEW.Anno > EXTRACT(YEAR FROM CURRENT_DATE) +1 THEN
10        RAISE EXCEPTION 'L''anno del corso deve essere compreso tra l''anno
11        corrente e il prossimo.';
12    END IF;
13    RETURN NEW;
14
15
16 CREATE TRIGGER TriggerAnnoCorso
17 BEFORE INSERT OR UPDATE ON Corso
18 FOR EACH ROW
19 EXECUTE FUNCTION ControlloAnnoCorso();
```

Listing 4.17: Trigger per controllare l'anno del corso

Questo trigger viene attivato prima dell'inserimento o aggiornamento di un nuovo corso e verifica che l'anno del corso sia valido. Se l'anno non è valido, il trigger genera un errore e impedisce l'inserimento del corso. Questo è utile per garantire che i corsi siano pianificati correttamente e che le date siano coerenti con l'anno accademico corrente o successivo.

4.2.3 Trigger per controllare che l'aula della sessione in presenza non sia occupata

```

1 CREATE OR REPLACE FUNCTION ControlloAulaOccupata()
2 RETURNS TRIGGER
3 LANGUAGE plpgsql
4 AS $$
5 BEGIN
6     -- Controlla se esiste già una sessione in presenza nello stesso luogo e
7     -- aula che si sovrappone con la nuova sessione
8     IF EXISTS (
9         SELECT 1
10        FROM SessioneInPresenza AS sip
11       WHERE sip.Luogo = NEW.Luogo
12         AND sip.Aula = NEW.Aula
13        -- La nuova sessione inizia durante una sessione esistente
14       AND (NEW.Data >= sip.Data AND NEW.Data < sip.Data + (sip.Durata
15          || ' minutes')::INTERVAL)
16        -- La nuova sessione finisce durante una sessione esistente
17       OR (NEW.Data + (NEW.Durata || ' minutes')::INTERVAL >
18           sip.Data AND NEW.Data + (NEW.Durata || ' minutes')::INTERVAL <=
19             sip.Data + (sip.Durata || ' minutes')::INTERVAL)
20        -- La nuova sessione contiene completamente una sessione
21        esistente
22       OR (NEW.Data <= sip.Data AND NEW.Data + (NEW.Durata || ' minutes')::INTERVAL >=
23             sip.Data + (sip.Durata || ' minutes')::INTERVAL)
24    ) THEN
25        RAISE EXCEPTION 'L''aula % nel luogo % è occupata in data %',
26                      NEW.Aula, NEW.Luogo, NEW.Data;
27    END IF;
28
29    RETURN NEW;
30 END;
$$;

CREATE TRIGGER Tr_Insert_Aula_Sessione_Presenza
BEFORE INSERT OR UPDATE ON SessioneInPresenza
FOR EACH ROW
EXECUTE FUNCTION ControlloAulaOccupata();

```

Listing 4.18: Trigger per controllare l'aula della sessione in presenza

Questo trigger viene attivato prima dell'inserimento o aggiornamento di una sessione in presenza e verifica che l'aula specificata non sia già occupata da un'altra sessione in presenza nello stesso orario. Se l'aula è occupata, il trigger genera un errore e impedisce l'inserimento della sessione. Questo è utile per evitare conflitti di programmazione e garantire che le sessioni in presenza possano essere svolte senza problemi logistici.