

Facultad de Ingeniería Escuela de Ingeniería en Computación

Asignatura: Desarrollo de Aplic. Web con Soft. Interpret. en el Cliente

Ciclo / Grupo: DAW404 Ciclo II

Documentacion Proyecto DAW

Facilitador: Delmy Majano

Elaborado por:

Integrante	Carnet
Paola Matilde Orellana Castillo	OC250609
Aleshka Priscila Gámez Navidad	GN252409
Gabriela Giselle Vásquez Rodríguez	VR250295
Ana Ruth López Lima	LL250088
Giovanni Alberto Ruano Martinez	RM250065

Link al repositorio de Github: https://github.com/xGiovax/DAW-proyecto-fase-1

Link a la carpeta de Google Drive:

https://drive.google.com/drive/folders/1 VEYwnpqkAHxsBvXZIoU4M3m EriaPVW

Fecha de entrega: Martes 19 de Agosto de 2025

Índice

Introducción	3
Objetivo general	4
Objetivos específicos:	4
Mockups de todas las vistas/pantallas	5
Lógica de solución	8
Mapa del sitio	10
Herramientas	11
Listado de herramientas:	11
Presupuesto estimado	12
Cronograma	
Licencia	14
Avance (Prototipo funcional)	
Bibliografías	20

Introducción.

El presente documento describe el desarrollo de un proyecto académico orientado a la construcción de un **prototipo web** para el restaurante ficticio "El Sabor Escondido". La iniciativa se enmarca en la asignatura de Desarrollo de Aplicaciones Web y tiene como finalidad aplicar de forma integrada los contenidos del curso —maquetación con HTML5 y CSS3, así como programación del lado del cliente con JavaScript— mediante la elaboración de un sistema de reservas y la presentación de sus vistas públicas (inicio, menú, galería y contacto).

Dado su carácter académico, el proyecto busca **simular un caso real** de solución tecnológica en un entorno controlado: se trabajará con datos de ejemplo y con funcionalidades esenciales que permitan validar el diseño, la navegación y la interacción básica del usuario. En esta **Fase I**, se prioriza la entrega de un **prototipo inicial** que incluya la estructura de la información, la interfaz principal, mockups de las pantallas, y la lógica mínima de validación en cliente; todo ello acompañado de la documentación requerida (mapa del sitio, lógica de solución y cronograma), que servirá como base para iteraciones posteriores.

El resultado de esta etapa permitirá verificar la **coherencia entre objetivos, diseño y flujo de uso**, sentando las condiciones para la siguiente fase, en la que se incorporarán características más avanzadas (p. ej., uso de frameworks de JavaScript, manejo de almacenamiento local y llamadas asíncronas) sobre los cimientos definidos en este prototipo.

Objetivo general.

Desarrollar un **prototipo web académico** para la gestión de reservas del restaurante ficticio "El Sabor Escondido", que valide la estructura de la información, la interfaz de usuario y la interacción básica en cliente, como base para ampliaciones funcionales en etapas posteriores.

Objetivos específicos:

- 1. **Diseñar** una interfaz **responsiva**, **usable** y **accesible**, sustentada en wireframes/mockups y en principios básicos de UX/UI, garantizando una navegación clara entre las secciones del sitio.
- 2. **Implementar** la estructura inicial con **HTML5 y CSS3**, y la **interacción mínima en JavaScript** (validaciones y manejo de eventos en cliente), utilizando datos de ejemplo para simular el flujo de reserva.
- 3. **Documentar** la **estrategia de solución** mediante el mapa del sitio, la descripción del flujo de la aplicación (diagrama de flujo/UML) y un **cronograma** de trabajo que evidencie la planificación de sprints.
- 4. Consolidar el avance en un repositorio con control de versiones y README descriptivo, incorporando los artefactos de diseño (mockups), la licencia correspondiente y referencias académicas que respalden decisiones técnicas y de diseño.

Mockups de todas las vistas/pantallas.

Los mockups representan la fase visual y estructural del diseño del prototipo web, permitiendo anticipar la apariencia y distribución de los elementos antes de su implementación en código. Constituyen una representación estática de las distintas vistas del sistema, en la que se definen aspectos como la disposición de los contenidos, la jerarquía visual y la coherencia gráfica entre secciones. Este proceso es clave para validar la experiencia de usuario propuesta y realizar ajustes tempranos que optimicen la usabilidad y la estética del sitio antes de su desarrollo definitivo.

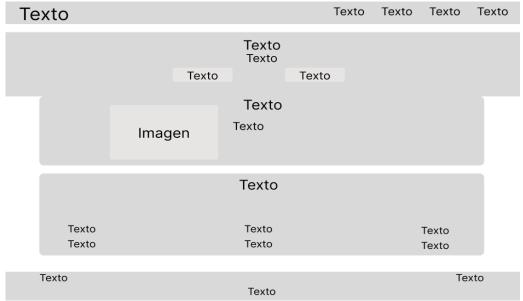


Ilustración 1 Mockup de la página de inicio (*Index*) que presenta la portada del sitio con elementos destacados de navegación y contenido introductorio.

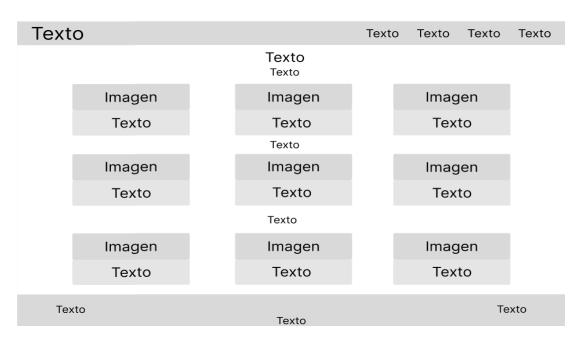


Ilustración 2: Mockup de la página de menú sin navegación, que muestra la organización de los platos en categorías para facilitar la elección del usuario.

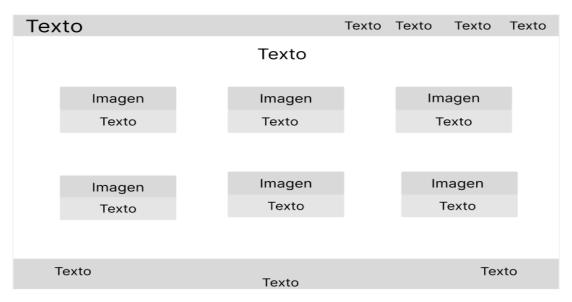


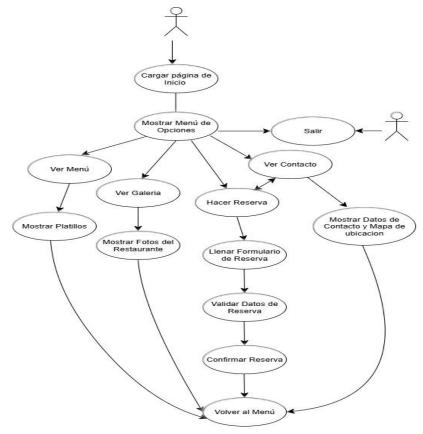
Ilustración 3: Mockup de la página de galería, donde se exhiben imágenes representativas de la experiencia gastronómica y el ambiente del restaurante.

Te	xto	T	exto	Texto	Texto	Texto
		Texto				
	Texto		Texto			
		Texto	0			
		Texto	0			
	Texto	Texto	0			
		Text	0			
	Мара	Text	0			
		Text	0			
		Text	0			
	Texto	Texto				Texto

Ilustración 4: Mockup de la página de contacto y reservas, que incluye la información de ubicación, horarios y un formulario para realizar solicitudes de reserva

Lógica de solución

Este diagrama de caso de uso da una solución al sitio web del restaurante. El proceso comienza cuando el usuario carga la página de inicio, lo que lo lleva a un menú de opciones principal. Desde allí, el usuario puede elegir entre ver el menú, ver la galería, hacer una reserva, ver el contacto o salir. Si eligen ver el menú, pueden mostrar los platillos disponibles. Si optan por la galería, se mostrarán las fotos del restaurante. Para hacer una reserva, el usuario debe llenar un formulario de reserva, que luego se valida antes de confirmar la reserva. Después de la confirmación, el sistema regresa al menú principal. Finalmente, si el usuario elige ver el contacto, se muestran los datos de contacto y un mapa de la ubicación. El usuario puede salir del sistema en cualquier momento desde el menú.



lustración 5: El diagrama representa la lógica de solución planteada para el prototipo web *El Sabor Escondido*, mostrando el flujo de navegación y los procesos básicos de interacción del usuario con el sistema. Su propósito es facilitar la comprensión de la secuencia de acciones y decisiones implementadas en la Fase I del proyecto.

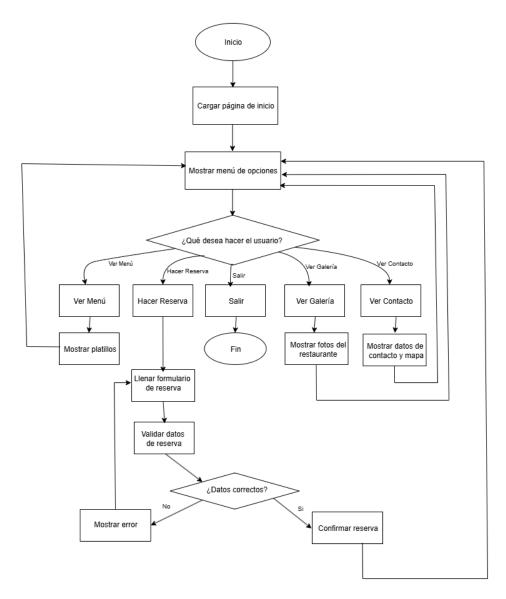


Ilustración 6: Diagrama de flujo del prototipo web *El Sabor Escondido*, que muestra la secuencia de pasos y decisiones en la navegación y en el proceso de interacción del usuario con el sistema durante la Fase I.

Mapa del sitio

El mapa del sitio del sistema web propuesto para el restaurante ficticio *El Sabor Escondido* presenta de forma jerárquica la estructura de navegación y organización de las páginas que conforman el prototipo. Este esquema permite visualizar la relación entre las secciones principales y sus subsecciones, facilitando la comprensión del flujo de información y el acceso del usuario a los distintos contenidos del sitio.



Ilustración 7: Mapa del sitio del prototipo web *El Sabor Escondido*, que muestra la jerarquía de las secciones principales (Inicio, Menú, Galería y Contacto y Reservas) y sus respectivas subsecciones.

Herramientas

Para el desarrollo del prototipo web del restaurante ficticio *El Sabor Escondido*, se han utilizado diversas herramientas clasificadas según su propósito principal: desarrollo, diseño, organización y alojamiento web. Cada una de ellas ha contribuido de manera específica a la construcción, documentación y gestión del proyecto. Cabe señalar que el servicio de hosting se implementará en la fase final, conforme a lo establecido en el cronograma de entregas.

Listado de herramientas:

1. **Desarrollo**

- Visual Studio Code: Editor de código para la creación y edición de los archivos HTML, CSS y JavaScript del prototipo.
- o GitHub: Plataforma para control de versiones y alojamiento del repositorio del proyecto.

2. **Diseño**

- Figma: Herramienta para la elaboración de mockups y definición de la interfaz de usuario.
- o Draw.io (Diagrams.net): Utilizada para crear el mapa del sitio y diagramas de flujo/UML.

3. Organización

- o Microsoft Planner: Gestión de tareas, asignación de responsabilidades y seguimiento del progreso del equipo.
- Canva: Creación de elementos visuales complementarios para la documentación del proyecto.

4. **Hosting** (pendiente para fase final)

 GitHub Pages: Servicio gratuito de publicación web donde se alojará la versión final del prototipo.

Presupuesto estimado

CONCEPTO	DESCRIPCIÓN	CANTIDAD	COSTO UNITARIO (USD)	SUBTOTAL (USD)		
Recursos humanos						
Diseñador UX/UI	Diseño de mockups y definición de la interfaz	10 h 15,00		150,00		
Desarrollador Front-End	Maquetación HTML/CSS, implementación JS	20 h	18,00	360,00		
Redactor de contenidos	Redacción de textos y optimización para web	5 h	12,00	60,00		
Recursos técnicos						
Dominio web	Registro por un año (ejcom)	1	12,00	12,00		
Hosting	Alojamiento en servidor compartido por un año	1	60,00	60,00		
Licencia de software diseño	de _{Herramientas} de edición y prototipado (mensual)	1	20,00	20,00		
Otros costos						
Imágenes y recur gráficos	sosBanco de imágenes, iconos y tipografías	Paquete	15,00	15,00		
Pruebas y optimización	Tests de usabilidad y correcciones	5 h	15,00	75,00		

Total estimado

Ilustración 8: presenta un presupuesto estimado y ficticio para el desarrollo del prototipo web El Sabor Escondido, considerando recursos humanos, técnicos y otros costos asociados. Los valores y cantidades indicados se emplean únicamente con fines académicos y no representan un gasto real.

Cronograma

TAREAS	RESPONSABLE	Inicio	Fin	Días	Estado
Redactar introducción del documento	Paola Castillo	27 jul 2025	28 jul 2025	2	Finalizado
Redacción de objetivo general y objetivos específicos	Paola Castillo	28 jul 2025	29 jul 2025	2	Finalizado
Coordinación de todos los apartados para archivo final	Giovanni Ruano	8 ago 2025	10 ago 2025	3	Finalizado
Elaborar mockups de todas las pantallas	Gabriela Vasquez, Priscila Gamez	27 jul 2025	31 jul 2025	5	Finalizado
eleccionar paleta de colores y tipografía	Priscila Gamez, Giovanni Ruano	27 jul 2025	27 jul 2025	1	Finalizado
Definir los estilos generales en CSS	Grupo	29 jul 2025	30 jul 2025	2	Finalizado
Describir la lógica de solución	Paola Castillo	28 jul 2025	29 jul 2025	2	Finalizado
rear y documentar el mapa del sitio	Paola Castillo	29 jul 2025	30 jul 2025	2	Finalizado
Maquetar en HTML y CSS	Grupo	30 jul 2025	4 ago 2025	6	Finalizado
mplementar subpáginas	Grupo	4 ago 2025	6 ago 2025	3	Finalizado
ncluir navegación entre páginas	Grupo	6 ago 2025	7 ago 2025	2	Finalizado
onfigurar el formulario de reservas	Giovani Ruano	30 jul 2025	1 ago 2025	3	Finalizado
mplementar sección de información de contacto y mapa	Giovani Ruano. Priscila Gamez	1 ago 2025	4 ago 2025	4	Finalizado
ocumentar las herramientas utilizadas	Paola Catillo	7 ago 2025	8 ago 2025	2	Finalizado
definir el diseño del header y footer para todas las páginas	Grupo	30 jul 2025	31 jul 2025	2	Finalizado
lacer un diseño responsivo para PC, tablet y móvil.	Giovani Ruano, Priscila Gamez	4 ago 2025	6 ago 2025	3	Finalizado
laborar el mapa del sitio en un diagrama	Paola Castillo	30 jul 2025	31 jul 2025	2	Finalizado
ubir avances funcionales al repositorio	Giovani Ruano	8 ago 2025	10 ago 2025	3	Finalizado
daptar tablas existentes a plantillas para cronograma y resupuesto	Gabriela Vasquez, Paola Castillo	12 ago 2025	13 ago 2025	2	Finalizado

Ilustración 9: El cronograma presenta la planificación estimada de actividades del proyecto El Sabor Escondido siguiendo la metodología Scrum, organizada en sprints que abarcan desde la maquetación inicial hasta las pruebas finales y la publicación. Los tiempos y actividades son estimaciones para fines académicos y pueden variar en un entorno real.

Licencia.

El prototipo web *El Sabor Escondido* se distribuye bajo la licencia **Creative Commons Atribución-NoComercial-CompartirIgual 4.0 Internacional (CC BY-NC-SA 4.0)**. Esta licencia permite copiar, redistribuir, adaptar y transformar el material, siempre que se otorgue el crédito correspondiente a los autores, no se utilice con fines comerciales y se comparta cualquier obra derivada bajo la misma licencia.

Creative Commons. (2013). *Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0)*. Creative Commons. Recuperado de https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.es

Avance (Prototipo funcional).

En esta sección se presenta el estado actual del prototipo funcional correspondiente a la Fase I del proyecto *El Sabor Escondido*. El desarrollo realizado hasta el momento incluye la estructura HTML5 y CSS3 completa, navegación entre páginas, diseño responsivo y validaciones básicas en JavaScript puro. Asimismo, se ha implementado la organización visual de cada sección según los mockups definidos, garantizando una experiencia de usuario coherente.

El prototipo cuenta con cuatro vistas principales: **Inicio**, **Menú**, **Galería** y **Contacto y Reservas**. Cada una de ellas está diseñada para ofrecer una navegación clara y accesible, cumpliendo con los requisitos de la primera entrega y sirviendo como base para la integración de funcionalidades avanzadas en fases posteriores.



Ilustración 10: Página de inicio del prototipo *El Sabor Escondido*, con hero principal, mensaje de bienvenida y botones de navegación rápida.



Ilustración 11: Sección "Nuestra Historia" en la página de inicio, que presenta la filosofía y valores del restaurante acompañados de imágenes ilustrativas.



Ilustración 12:Página de menú, mostrando las categorías de entradas, platos fuertes y postres con descripciones y precios.

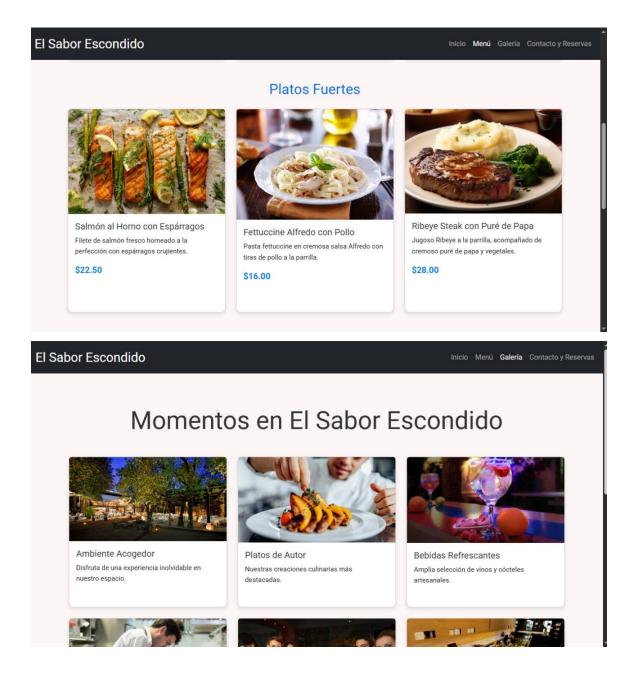


Ilustración 13: Página de galería, que exhibe fotografías del ambiente del restaurante y la presentación de sus platillos.

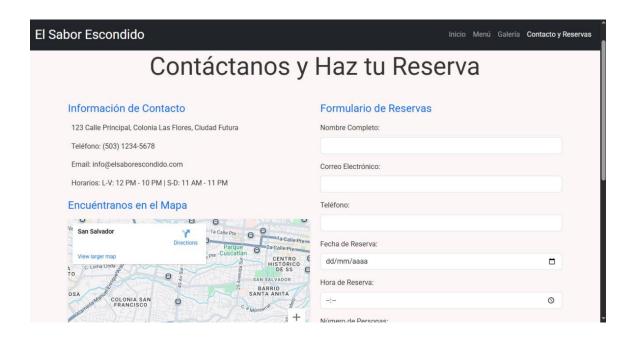


Ilustración 14: Página de contacto y reservas, con información de ubicación, horarios y un mapa integrado.

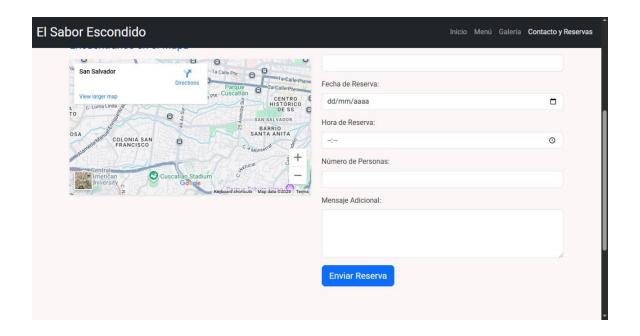


Ilustración 15: Formulario de reservas en la página de contacto, con campos para nombre, correo, fecha, hora, número de personas y mensaje adicional, además de validación básica en cliente.

Bibliografías

Creative Commons. (2013). *Attribution-NonCommercial-ShareAlike 4.0 International (CC BY-NC-SA 4.0)*. Creative Commons. Recuperado de https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/deed.es

Mozilla Developer Network (MDN). (s. f.). *HTML: Lenguaje de marcado de hipertexto*. Mozilla. Recuperado el 13 de agosto de 2025, de https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/HTML

Mozilla Developer Network (MDN). (s. f.). *CSS: Hojas de estilo en cascada*. Mozilla. Recuperado el 13 de agosto de 2025, de https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/CSS

Mozilla Developer Network (MDN). (s. f.). *JavaScript*. Mozilla. Recuperado el 13 de agosto de 2025, de https://developer.mozilla.org/es/docs/Web/JavaScript

W3C. (2023). Web Content Accessibility Guidelines (WCAG) 2.1. World Wide Web Consortium. Recuperado de https://www.w3.org/TR/WCAG21/