



DOKUMENTACJA PROJEKTU
WYKONANEGO W RAMACH ZAJĘĆ Z PRZEDMIOTU

Zarządzanie systemami informatycznymi

Kierunek: Informatyka

Skład sekcji:

Piotr Samek

Marcin Tomecki

Tomasz Węclawski

Gliwice, r.a. 2017/2018

1. Wstęp

1.1. Zespół projektowy

Piotr Samek

Marcin Tomecki

Tomasz Węclawski

1.2. Cel projektu

Celem projektu jest stworzenie aplikacji wspomagającej graczy tabletop RPG, która obsługiwać będzie bazę danych z informacjami dotyczącymi świata gry, jak i pozwoli stworzyć i przechowywać własne postacie.

1.3. Zakres projektu

Zakres projektu obejmuje

- stworzenie aplikacji
- dobór odpowiednich narzędzi
- wybór odpowiedniego schematu działania
- podział obowiązków
- wykonanie

1.4. Harmonogram projektu

1. Projekt bazy danych
2. Projekt interfejsu
3. Projekt aplikacji
4. Implementacja bazy danych
5. Implementacja aplikacji

2. Aktualny stan dziedziny

Dokumentacja – Wszyscy – 06.06.2018 – LaTeX - Rozpoczęta

Model encji – Marcin Tomecki – 12.06.2018 – draw.io - Skończony

Model relacyjny – Marcin Tomecki – 13.06.2018 – draw.io - Skończony

3. Problem

Problem to obsługa szerokiej bazy informacji w przystępny i prosty sposób.

4. Rozwiązanie problemu

Rozwiązanie polega na zaprojektowaniu odpowiedniej bazy danych, działającej w optymalny i bezawaryjny sposób, jak i odpowiedniego interfejsu oraz aplikacji przyjaznych użytkownikowi i łatwych w obsłudze.

5. Podsumowanie

Realizacja projektu pozwoliła na sformułowanie następujących wniosków:

- Różne systemy nie są zbyt kompatybilne
- Rozległe bazy danych wymagają dużej ilości czasu
- Projekt pomógł poszerzyć wiedzę w zakresie baz danych oraz tworzenia aplikacji ich obsługujących
- Można dodać obsługę większej ilości systemów