

GUSTAVO FONTES

Engenheiro de software

INFO

Email gustavo.camargos99@gmail.com

Celular (31) 9 9569-4505

Local Belo Horizonte - MG

Idade 21 anos

HABILIDADES

UI/UX Design

Web Design

HTML5, CSS3, JavaScript

Jquery

AngularJS

Ionic Framework

Adobe Photoshop

Adobe Illustrator

Adobe XD

C#

EDUCAÇÃO

COTEMIG

Ensino médio e técnico

2014 - 2016

UNIBH

Ciência da computação

2017 - 2020

PERFIL

Estou no último período do curso de Ciência da Computação. Ao longo da minha jornada desenvolvi uma certa paixão por front-end e todo esse universo que tenta proporcionar a melhor experiência de usuário em produtos e serviços. Procuro atuar com uma equipe que trabalhe junta em prol do usuário. Estou sempre procurando inovar e em busca de conhecimento constantemente.

EXPERIÊNCIA

Desenvolvedr mobile | 2019 - 2020

One Synergy

Fui responsável pela criação e programação de um app inteiro, o Reuz. Trabalhei em várias frentes do projeto. Desenhei, prototipei e programei as telas, além de criar todo o conteúdo gráfico do app, como ícones, logo e imagens. Eu o desenvolvi utilizando o Ionic framework baseado em angular. Desse modo eu pude compilar a aplicação para android e IOS. Foi um projeto de grande aprendizado pessoal, pois pude implementar funcionalidades utilizando componentes nativos dos aparelhos.

Engenheiro de Software | 2015 - 2019

Inforlube

Comecei como estagiário na Inforlube, enquanto estava estudando no COTEMIG. Pude participar de vários projetos e aprendi sobre várias frentes da área de TI, desde infraestrutura até programação, tanto desktop quanto web. Após minha contratação, tive grande participação em alguns projetos, dentre eles o Portal Inforlube e o Inforlube Petra.

- A proposta do projeto era recriar o Portal Inforlube de uma maneira mais atual e amigável ao usuário. Decidimos desenvolver o site em ASP.NET e após a definição das telas eu as codifiquei utilizando HTML, CSS e JS. O back-end, feito em C#, realizava requisições ao banco de dados ORACLE por meio de queries desenvolvidas por mim e pelo resto da equipe.
- A equipe construiu um website para uma companhia de óleo americana. Eu fui encarregado de codificar o front-end inteiro do sistema, além de ajudar nas questões de UX e UI da aplicação. O sistema realizava recomendações de óleo de motor e outros componentes automobilísticos baseado nas entradas do usuário.

PROJETOS ACADÊMICOS

Eu e minha equipe desenvolvemos um App chamado TINO. A proposta era que os estudantes da universidade pudessem abrir chamados sobre qualquer problema da infraestrutura do campus. O projeto foi bem visto pela faculdade, que nos deixou apresentá-lo na UniBH Party, evento de tecnologia da UniBH.

Durante meu ensino médio no COTEMIG, minha equipe e eu nos destacamos nas aulas de robótica, o que nos garantiu uma vaga no campeonato de robótica. Ele aconteceu na Tecnofeira e conseguimos o segundo lugar.