## A linguagem Pyscal (Corrigida com ações semânticas):

```
Programa
               \rightarrow Classe EOF 1
               → "class" ID {TS.setTipo(ID.lexval, vazio)} ":" ListaFuncao Main "end" "." 2
Classe
               → TipoPrimitivo ID { TS.setTipo(ID.lexval, TipoPrimitivo.t) } ";" 3
DeclaraID
ListaFuncao
               → ListaFuncao' 4
ListaFuncao' → Funcao ListaFuncao' 5 | ε 6
              → "def" TipoPrimitivo ID {TS.setTipo(ID.lexval, TipoPrimitivo.t)} "(" ListaArg ")" ":"
Funcao
                    RegexDeclaraId ListaCmd Retorno {se Retorno.t != TipoPrimitivo.t: sinalizar erro
para tipo de retorno incompativel} "end" ";" 7
RegexDeclaraId \rightarrow DeclaraID RegexDeclaraId \frac{8}{8} | \epsilon \frac{9}{8}
               → Arg ListaArg' 10
ListaArg
               \rightarrow "," ListaArg 11 | \epsilon 12
ListaArg'
               → TipoPrimitivo ID {TS.setTipo(ID.lexval, TipoPrimitivo.t)} 13
Arg
               → "return" Expressao ";" {Retorno.t = Expressao.t} 14 | € {Retorno.t = vazio} 15
Retorno
               → "defstatic" "void" "main" "(" "String" "[" "]" ID {TS.setTipo(ID.lexval, string)} ")" ":"
Main
                 RegexDeclaraId ListaCmd "end" ";" 16
TipoPrimitivo → "bool" {TipoPrimitivo.t = logico} 17 | "integer" {TipoPrimitivo.t = numerico} 18
                | "String" {TipoPrimitivo.t = string} 19 | "double" {TipoPrimitivo.t = numerico} 20
                | "void" {TipoPrimitivo.t = vazio} 21
ListaCmd
               → ListaCmd' 22
               → Cmd ListaCmd' 23 | ε 24
ListaCmd'
Cmd
               → CmdIF 25 | CmdWhile 26 | CmdWrite 28
                  | ID {se TS.getTipo(ID.lexval) == null:
                         sinalizar erro para ID não declarado}
                    CmdAtribFunc {se CmdAtribFunc.t != vazio &&
                                       TS.getTipo(ID.lexval) != CmdAtribFunc.t:
                                        sinalizar erro de atribuição incompatível 27
CmdAtribFunc → CmdAtribui {CmdAtribFunc.t = CmdAtribui.t} 29
                  | CmdFuncao {CmdAtribFunc.t = vazio} 30
CmdIF
               → "if" "(" Expressao ")" {se Expressao.t != logico: sinalizar erro}
                  ":" ListaCmd CmdIF' 31
               → "end" ";" 32 | "else" ":" ListaCmd "end" ";" 33
CmdIF'
               → "while" "(" Expressao ")" {se Expressao.t != logico: sinalizar erro}
CmdWhile
                  ":" ListaCmd "end" ";" 34
CmdWrite
               → "write" "(" Expressao ")" ";" {se Expressao.t != string: sinalizar erro} 35
               → "=" Expressao ";" {CmdAtribui.t = Expressao.t} 36
CmdAtribui
               → "(" RegexExp ")" ";" <mark>37</mark>
CmdFuncao
               → Expressao RegexExp' 38 | ε 39
RegexExp
               \rightarrow, Expressao RegexExp' 40 | \epsilon 41
RegexExp'
               → Exp1 Exp' {se Exp'.t == vazio: Exp.t = Exp1.t;
Expressao
                             senao se Exp'.t == Exp1.t && Exp'.t == logico: Exp.t = logico;
                             senao: Exp.t = tipo erro} 42
Exp'
               \rightarrow "or" Exp1 Exp' 43 | "and" Exp1 Exp' 44
              // ação semantica vale para as regras 43 e 44
              {se Exp'Filho.t == vazio && Exp1.t == logico: Exp'.t = logico
              senao se Exp'Filho.t == Exp1.t && Exp1.t == logico: Exp'.t = logico;
              senao: Exp'.t = tipo_erro}
```

```
|\epsilon| \{ Exp'.t = vazio \} 
Exp1
               → Exp2 Exp1'
               {se Exp1'.t == vazio: Exp1.t = Exp2.t;
               senao se Exp1'.t == Exp2.t && Exp1'.t == numerico: Exp1.t = logico;
               senao: Exp1.t = tipo erro} 46
Exp1'
               \rightarrow "<" Exp2 Exp1' 47 | "<=" Exp2 Exp1' 48 | ">" Exp2 Exp1' 49
               | ">=" Exp2 Exp1' <mark>50</mark> | "==" Exp2 Exp1' <mark>51</mark> | "!=" Exp2 Exp1' <mark>52</mark>
               // ação semantica vale para as regras 47, 48,..., 52
               {se Exp1'Filho.t == vazio && Exp2.t == numerico: Exp1'.t = numerico;
               senao se Exp1'Filho.t == Exp2.t && Exp2.t == numerico: Exp1'.t = numerico;
               senao Exp1'.t = tipo erro }
               | \varepsilon \{ \text{Exp1'.t} = \text{vazio} \} | \frac{53}{53}
Exp2
               → Exp3 Exp2'
               {se Exp2'.t == vazio: Exp2.t = Exp3.t;
               senao se Exp2'.t == Exp3.t && Exp2'.t == numerico: Exp2.t = numerico;
               senao: Exp2.t = tipo_erro} <mark>54</mark>
Exp2'
               → "+" Exp3 Exp2' 55 | "-" Exp3 Exp2' 56
               // ação semantica vale para as regras 55 e 56
               {se Exp2'Filho.t == vazio && Exp3.t == numerico: Exp2'.t = numerico;
               senao se Exp2'Filho.t == Exp3.t && Exp3.t == numerico: Exp2'.t = numerico;
               senao Exp3'.t = tipo_erro}
               | \varepsilon \{ \text{Exp2'.t} = \text{vazio} \} | 57
Exp3
               → Exp4 Exp3'
               {se Exp3'.t == vazio: Exp3.t = Exp4.t;
               senao se Exp3'.t == Exp4.t && Exp3'.t == numerico: Exp3.t = numerico;
               Exp3'
               → "*" Exp4 Exp3' 59 | "/" Exp4 Exp3' 60
               // ação semantica vale para as regras 59 e 60
               {se Exp3'Filho.t == vazio && Exp4.t == numerico: Exp3'.t = numerico
               senao se Exp3'Filho.t == Exp4.t && Exp4.t == numerico: Exp3'.t = numerico;
               senao Exp3'.t = tipo_erro }
               | \varepsilon \{ \text{Exp3'.t} = \text{vazio} \} 
Exp4
               → ID Exp4' {Exp4.t = TS.getTipo(ID.lexval);
                             se Exp4.t == null:
                             Exp4.t = tipo_erro; sinalizar erro para ID não declarado} 62
               ConstString {Exp4.t = string} 65
                "true" {Exp4.t = logico} 66 | "false" {Exp4.t = logico} 67
               | OpUnario Exp4
               {se Exp4Filho.t == OpUnario.t && OpUnario.t == numerico: Exp4.t = numerico;
               senão se Exp4Filho.t == OpUnario.t && OpUnario.t == logico: Exp4.t = logico;
               senão Exp4.t = tipo erro} 68
               | "(" Expressao")" {Exp4.t = Expressao.t} <mark>69</mark>
Exp4'
               \rightarrow "(" RegexExp ")" \frac{70}{10} | \epsilon \frac{71}{10}
               \rightarrow "-" {OpUnario.t = numerico} \frac{72}{1} | "!" {OpUnario.t = logico} \frac{73}{1}
OpUnario
```