# Лабораторно-практическое задание № 1

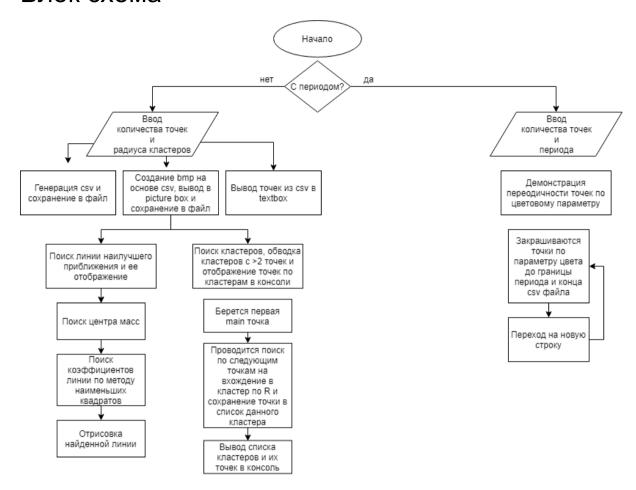
Сайфудинов Р.Р. 171-261

**Тема:** Освоение базовых инструментов обработки и хранения массивов данных на языке программирования.

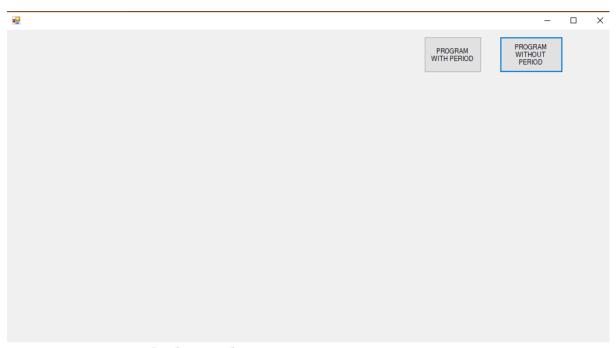
**Цель работы:** Разработать базовые алгоритмы обмена данными с устройствами хранения, статистической обработки данных и визуализации результатов анализа. **Задачи:** 

- Подготовить описание проектов задач для обработки данных;
- Подготовить модуль загрузки, сохранения и отображения массивов данных, хранимых в текстовом представлении (формат CSV);
- Подготовить модуль визуализации исходных (сырых) данных на двумерной плоскости в формате битовой карты (bitmap);
- Подготовить модуль визуализации исходных данных в виде линейного представления с заданным периодом;
- Рассчитать и отобразить на двумерной плоскости линию наилучшего приближения к данным, значение среднего и выполнить кластеризацию данных при фиксированном размере (радиусе) кластера.

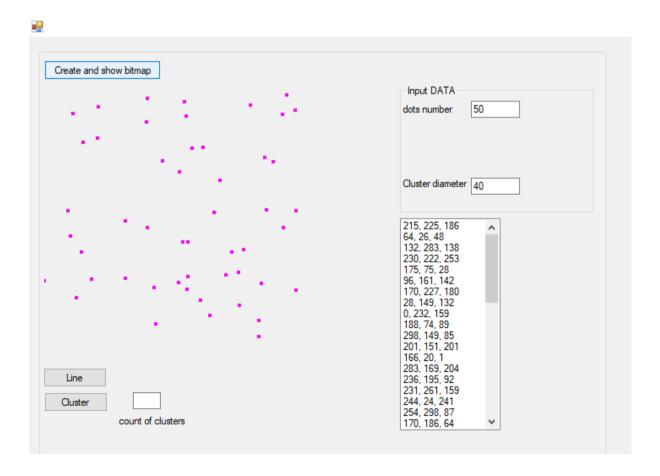
### Блок схема



# Интерфейс



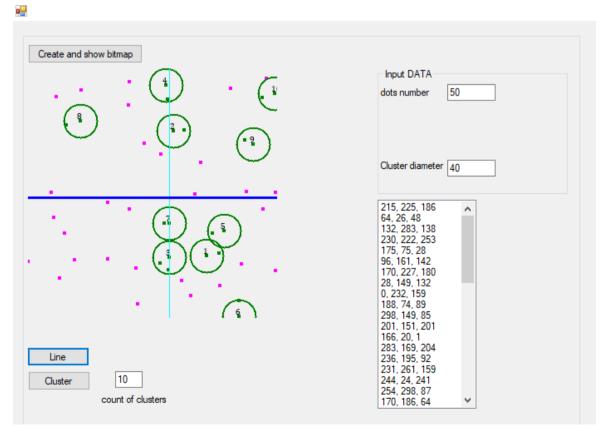
Выбираем будем ли рисовать период или нет



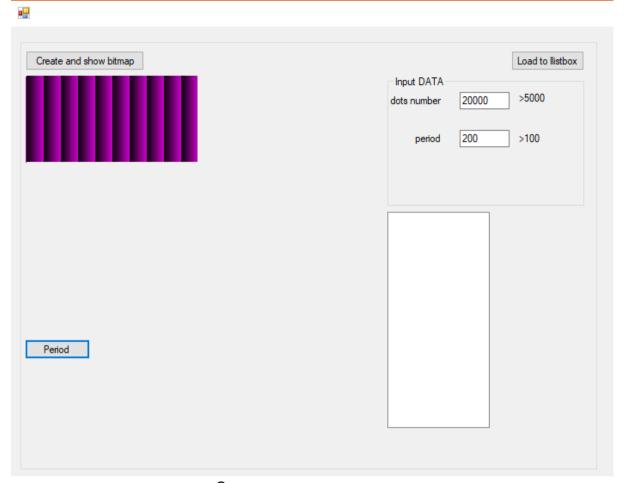
#### Сгенерировали точки и отобразили в listbox



#### Ищем кластеры



#### Рисуем линию наилучшего приближения



Создаем период с рисунком

## Код программы

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;
using System.IO;
using System.Drawing.Drawing2D;
using System.Drawing.Imaging;
namespace cv 2017 s1 l1
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        int z = 0;
        public Form1() { InitializeComponent(); }
        private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
            groupBox2.Visible = false;
        }
        //если хотим с кластерами
        private void button8_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            groupBox2.Visible =true;
            button8.Visible = false;
            button7.Visible = false;
            textBox4.Visible = false;
            label3.Visible = false;
            button5.Visible = false;
            button6.Visible = false;
            textBox1.Visible = false;
            label4.Visible = false;
            z++;
        }
        //если хотим без кластеров
        private void button7_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            groupBox2.Visible = true;
```

```
button8.Visible = false;
            button7.Visible = false;
            button4.Visible = false;
            textBox2.Visible = false;
            label5.Visible = false;
            label6.Visible = false;
            label7.Visible = false;
        }
        /* COЗДАЕМ CSV */
        private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
            Random random = new Random();
            // Generate new csv file and Write random numbers to csv
file
            using (StreamWriter sw = File.CreateText(@".\data.csv")) {
                try
                {
                    int color1 = 0;
                    for (int i = 0; i < int.Parse(textBox3.Text); i++)</pre>
                    {
                        int x = random.Next(0, 299);
                        int y = random.Next(0, 299);
                        if (z == 1)
                        {
                             color1 += 10;
                             sw.WriteLine(x + ", " + y + ", " + color1 +
" ");
                             if (color1 == 200) { color1 = 0; }
                        }
                        else if (z==0)
                        {
                             int color2 = random.Next(0, 255);
                             sw.WriteLine(x + ", " + y + ", " + color2 +
"");
                            if (color2 == 200) { color2 = 0; }
                        }
                    }
                }
                catch (Exception)
                    MessageBox.Show("YOU HAVE TO INPUT DOTS; RESTART THE
PROGRAM", "ERROR", MessageBoxButtons.OK,
```

```
MessageBoxIcon.Information);
                }
            }
            button1.Visible = false;
        }
        /*ЗАГРУЖАЕМ CSV B LISTBOX */
        private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
            try
            {
                // File path
                string path = @".\data.csv";
                // Upload file
                using (StreamReader sr = File.OpenText(path))
                {
                    string s;
                    while ((s = sr.ReadLine()) != null)
                    {
                        listBox1.Items.Add(s);
                    }
                }
                button2.Visible = false;
            catch (Exception)
                MessageBox.Show("YOU HAVE TO CREATE CSV; RESTART THE
PROGRAM", "ERROR", MessageBoxButtons.OK,
                     MessageBoxIcon.Information);
            }
        }
        /* COЗДАЕМ BITMAP */
        private void button3_Click(object sender, EventArgs e)
        {
            Random random = new Random();
            // Read the contents of CSV file
            string csv = File.ReadAllText(@".\data.csv");
            // Get the BMP file
            StreamWriter picture = File.CreateText(@".\data.bmp");
            picture.Close();
            Bitmap bmp = new Bitmap(300, 300);
```

```
int perX = 0, perY = 0;
            foreach (string row in csv.Split('\n'))
                if (perX < 299) { perX++; }</pre>
                else if (perY < 299) { perY++; perX = 0; }</pre>
                if (!string.IsNullOrEmpty(row))
                {
                     int x = 0, y = 0, r = 0;
                     int i = 0;
                     // take every number in row
                     foreach (string cell in row.Split(','))
                         switch (i)
                         {
                             case 0:
                                 x = int.Parse(cell);
                                 i++;
                                 break;
                             case 1:
                                 y = int.Parse(cell);
                                 i++;
                                 break;
                             case 2:
                                 r = int.Parse(cell);
                                 i++;
                                 break;
                             default:
                                 i++;
                                 break;
                         }
                     }
                     Color color = Color.FromArgb(r, 0, 0);
                     var graphics = Graphics.FromImage(bmp);
                     graphics.FillRectangle(new
SolidBrush(Color.FromArgb(255, 0, 255)), x-2, y-2, 4, 4);
                }
            }
            pictureBox1.Image = bmp;
            bmp.Save(@".\data.bmp");
        }
        /* ПЕРИОД */
        private void button4_Click(object sender, EventArgs e)
```

```
{
   try {
    int endX = Int32.Parse(textBox2.Text);
    //Random initialize
    Random random = new Random();
    // Read the contents of CSV file
    string csv = File.ReadAllText(@".\data.csv");
    // Get the BMP file
    StreamWriter picture = File.CreateText(@".\data.bmp");
    picture.Close();
    Bitmap bmp = new Bitmap(300, 300);
    int x = 0, y = 0;
    foreach (string row in csv.Split('\n'))
    {
        if (x < endX - 1) \{ x++; \}
        else if (y < 299) \{ y++; x = 0; \}
        if (!string.IsNullOrEmpty(row))
        {
            int r = 0;
            int b = 0;
            int i = 0;
            // take every number in row
            foreach (string cell in row.Split(','))
            {
                switch (i)
                {
                    case 0:
                         i++;
                        break;
                    case 1:
                         i++;
                        break;
                    case 2:
                         r = int.Parse(cell);
                         b = int.Parse(cell);
                         i++;
                        break;
                    default:
                         i++;
                        break;
                }
            }
            // draw pixel in (x, y) with color (r, g, b)
            Color color = Color.FromArgb(r, 0, b);
```

```
bmp.SetPixel(x, y, color);
                    }
            pictureBox1.Image = bmp;
            bmp.Save(@".\data.bmp");
            catch (Exception)
                MessageBox.Show("YOU HAVE TO INPUT CORRECT PERIOD;
RESTART THE PROGRAM", "ERROR", MessageBoxButtons.OK,
                     MessageBoxIcon.Information);
            }
        }
        /*ЛИНИЯ НАИЛУЧШЕГО ПРИБЛИЖЕНИЯ */
        private void button5 Click(object sender, EventArgs e)
            // Read the contents of CSV file
            string csv = File.ReadAllText(@".\data.csv");
            // Calculate sum for all X, Y, X^2, X*Y and count points
            int sumX = 0, sumXX = 0, sumY = 0, sumXY = 0, points = -1;
            int X = 0, Y = 0;
            foreach (string row in csv.Split('\n'))
            {
                int i = 0;
                points++;
                foreach (string cell in row.Split(','))
                    if (cell != "")
                    {
                        switch (i)
                        {
                             case 0:
                                X = int.Parse(cell);
                                 sumX += X;
                                 sumXX += X * X;
                                 i++;
                                 break;
                             case 1:
                                Y = int.Parse(cell);
                                 sumY += Y;
                                 sumXY += X * Y;
                                 i++;
```

```
break;
                              default:
                                   i++;
                                   break;
                          }
                     }
                 }
             }
             // Calculate average X and Y and X^2
             double avX = (double)sumX / (double)points;
             double avY = (double)sumY / (double)points;
             double avXX = (double)sumXX / (double)points;
             double avXY = (double)sumXY / (double)points;
             // Calculate a and b coefficients for the line (y = ax + b)
             double a = (avXY - avY * avX) / (avXX - avX * avX); // a =
((XY)\tilde{n}\tilde{o} - Y\tilde{n}\tilde{o} * X\tilde{n}\tilde{o}) / ((X^2)\tilde{n}\tilde{o} - (X\tilde{n}\tilde{o})^2)
             double b = avY - a * avX;
             try {
             // Draw the line
             Bitmap bmp = new Bitmap(pictureBox1.Image);
             Graphics g;
             g = Graphics.FromImage(bmp);
             Pen pen = new Pen(Color.Blue);
             pen.Width = 3;
             // Draw average X, Y lines
             g.DrawLine(Pens.Cyan, Convert.ToInt32(avX), 0,
Convert.ToInt32(avX), 300);
             g.DrawLine(Pens.Cyan, 0, Convert.ToInt32(avY), 300,
Convert.ToInt32(avY));
             // Prepare the line
                 int X1 = -2000;
                 int Y1 = Convert.ToInt32(a * X1 + b);
                 int X2 = 2000;
                 int Y2 = Convert.ToInt32(a * X2 + b);
                 g.DrawLine(pen, X1, Y1, X2, Y2); // x1, y1, x2, y2
                 pictureBox1.Image = bmp;
```

```
g.Dispose();
           }
        catch (Exception)
          {
                MessageBox.Show("YOU HAVE TO CREATE BITMAP", "ERROR",
MessageBoxButtons.OK,
                     MessageBoxIcon.Information);
          }
        }
        /*КЛАСТЕРЫ */
        int count = 0;
        private void button6 Click(object sender, EventArgs e) {
Clusters(); }
        private void Clusters()
        {
            string csv = File.ReadAllText(@".\data.csv");
            int[,] pointList = new int[999999, 3]; // [num][x,y,c]
            bool[] pointUsed = new bool[999999];  // mask: was it used
            int k = 0, points = -1;
            foreach (string row in csv.Split('\n'))
                int s = 0;
                points++;
                foreach (string cell in row.Split(','))
                    if (cell != "")
                    {
                        switch (s)
                        {
                             case 0:
                                 pointList[k, s] = int.Parse(cell);
                                 S++;
                                 break;
                             case 1:
                                 pointList[k, s] = int.Parse(cell);
                                 S++;
                                 break;
                             case 2:
                                 pointList[k, s] = int.Parse(cell);
                                 S++;
                                break;
                            default:
```

```
break;
                         }
                     }
                 }
                 k++;
            }
            try
             {
                 // Find and draw clusters
                 Bitmap bmp_clusters = new Bitmap(pictureBox1.Image);
                 Graphics g;
                 g = Graphics.FromImage(bmp_clusters);
                 int X = 0, Y = 0, C = 0;
                 int S = Convert.ToInt32(textBox4.Text);
                 int Size = S % 5 < 2.5 ? S -= S % 5 : S = S - S % 5 + 5;
                 int i = 0;
                 while (i <= points)</pre>
                 {
                     if (!pointUsed[i])
                         int main x = pointList[i, 0];
                         int main_y = pointList[i, 1];
                         int main_c = pointList[i, 2];
                         int z = 0;
                         int j = i + 1;
                         while (j <= points)</pre>
                         {
                             if (!pointUsed[j])
                              {
                                  X = pointList[j, 0];
                                  Y = pointList[j, 1];
                                  C = pointList[j, 2];
                                  if ((Math.Pow(main_x - X, 2) +
Math.Pow(main_y - Y, 2)) \leftarrow Math.Pow(S / 2, 2))
                                  {
                                      Z++;
                                      if (z == 1)
                                      {
                                          g.FillRectangle(new
SolidBrush(Color.Green), X - 2, Y - 2, 4, 4);
```

S++;

```
g.FillRectangle(new
SolidBrush(Color.Green), main_x - 2, main_y - 2, 4, 4);
                                         g.DrawEllipse(new
Pen(Color.Green, 2), main_x - S / 2, main_y - S / 2, S, S);
                                         pictureBox1.Image =
bmp_clusters;
                                         pointUsed[j] = true;
                                         pointUsed[i] = true;
                                         count++;
                                         g.TextRenderingHint =
System.Drawing.Text.TextRenderingHint.AntiAlias;
                                         g.DrawString(count.ToString(),
new Font("Cambria", Size / 5), Brushes.Black, new PointF(main_x - Size /
5 + 2, main_y - Size / 5 - Size / 10));
                                     }
                                     else
                                     {
                                         g.FillRectangle(new
SolidBrush(Color.Green), X - 2, Y - 2, 4, 4);
                                         g.FillRectangle(new
SolidBrush(Color.Green), main_x - 2, main_y - 2, 4, 4);
                                }
                            j++;
                        }
                    }
                    i++;
                g.Dispose();
                textBox1.Text = count.ToString();
            catch (Exception)
                MessageBox.Show("YOU HAVE TO CREATE BITMAP OR INPUT
RADIUS; RESTART THE PROGRAM", "ERROR", MessageBoxButtons.OK,
                     MessageBoxIcon.Information);
            }
        }
```