



## การแข่งขันคอมพิวเตอร์โอลิมปิก สอวน. ครั้งที่ 3

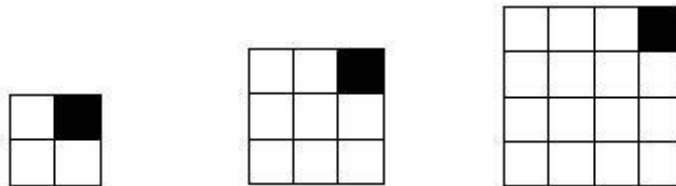
### The POSN Olympiad in Informatics: 2007

วันสอบ 2 พฤษภาคม 2550

#### 2. กระเบื้อง (Tiling)

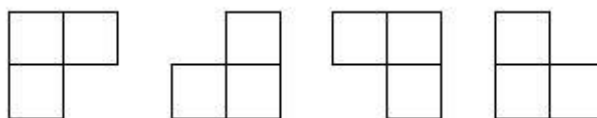
ห้องที่มหาวิทยาลัยขอนแก่นได้มีการปูพื้นกระเบื้องใหม่ในช่วงของการแข่งขันคอมพิวเตอร์โอลิมปิก สอวน โดยเฉพาะ ห้องมีหลายขนาดโดยทุกห้องจะเป็นสี่เหลี่ยมจัตุรัสที่มีขนาด  $n \times n$  โดย  $n$  เป็นจำนวนเต็ม ( $2 \leq n \leq 17$ ) ซึ่งทุกห้องจะมีมุมห้องด้านบนขวาที่จะไม่ปูกระเบื้อง ทั้งนี้กระเบื้องหนึ่งแผ่นมีขนาด  $1 \times 1$  หน่วย

ตัวอย่างเช่น ถ้า  $n$  มีขนาดเท่ากับ 2, 3 และ 4 ตามลำดับ จะได้การวางกระเบื้องตามลำดับดังแสดงในภาพที่ ๑ โดยสีขาวจะเป็นตำแหน่งของกระเบื้อง ส่วนสีดำเป็นส่วนช่องว่างที่ไม่ได้ปู



ภาพที่ ๑

อย่างไรก็ตามนอกจากกรุปห้องจะประหลาดแล้ว กระเบื้องที่สั่งซื้อมาก็ยังประหลาดอีก โดยกระเบื้องจะถูกนำมาติดกันเป็น “ผืน” โดยหนึ่งผืนจะมีเพียงสี่แบบซึ่งเป็นการนำกระเบื้องสามแผ่นมาวางติดกัน ดังภาพที่ ๒ แม้ว่าเมื่อหมุนแล้วจะดูเหมือนว่าเหมือนกัน แต่ช่างปูกระเบื้องก็เป็นคนประหลาดอีกที่ไม่ยอมหมุนกระเบื้อง ทำให้ลักษณะของผืนกระเบื้องจะมีลักษณะดังที่เห็นในภาพ



ภาพที่ ๒

## ตัวอย่าง

ภาพที่ ๓ แสดงตัวอย่างของการปูพื้นกระเบื้อง กระเบื้องทุกแผ่นจะมีหมายเลขเป็นจำนวนเต็มกำกับ แต่ละแผ่นอาจมีหมายเลขที่ซ้ำกันได้ กระเบื้องที่มีหมายเลขเดียวกันและอยู่ติดกันจะถือว่าอยู่บน “พื้น” เดียวกัน

2	2	9	
2	3	9	9
1	3	3	2
1	1	2	2

ภาพที่ ๓

ภาพที่ ๔ แสดงการปูกระเบื้องที่ใช้พื้นกระเบื้องที่ถูกต้อง (พื้นหมายเลข ๑) อยู่หนึ่งพื้นปะปนอยู่กับพื้นกระเบื้องที่ไม่ถูกต้อง (พื้นหมายเลข ๒ และ ๓)

1	1	
1	2	2
3	2	2

ภาพที่ ๔

## คำสั่ง

จงเขียนโปรแกรมเพื่อนับจำนวนพื้นกระเบื้องที่มีลักษณะถูกต้อง

## ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกเป็นเลขจำนวนเต็มบวก  $n$  ซึ่งบอกขนาดของห้อง ต่อจากนั้น  $n$  บรรทัด แสดงรายละเอียดการปูกระเบื้องขนาด  $n \times n$  โดยแต่ละบรรทัดประกอบด้วยจำนวนเต็ม  $n$  ค่ากันด้วยช่องว่างหนึ่งช่อง ซึ่งจำนวนเต็ม  $k$  ( $1 \leq k \leq 9$ ) แต่ละตัวคือหมายเลขของกระเบื้อง ทั้งนี้จำนวนเต็ม 0 แทนมุมห้องที่ไม่ได้ปูกระเบื้อง

## ข้อมูลส่งออก

มีจำนวนเต็มค่าเดียว ซึ่งแทนจำนวนพื้นกระเบื้องที่ถูกต้อง

### ตัวอย่าง ๑

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
3 1 1 0 1 2 2 3 2 2	1

### ตัวอย่าง ๒

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
4 2 2 9 0 2 3 9 9 1 3 3 2 1 1 2 2	5

### ตัวอย่าง ๓

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
5 3 3 6 6 0 3 5 5 6 8 2 2 5 8 8 2 1 4 4 7 1 1 4 7 7	8

### ข้อกำหนดของโจทย์

ข้อกำหนดของโจทย์	เงื่อนไข
ชื่อโจทย์	tiling
ชื่อแฟ้มข้อมูลนำเข้า	Standard input (แป้นพิมพ์)
ชื่อแฟ้มข้อมูลส่งออก	Standard output (จอภาพ)
ข้อกำหนดของการใช้เวลาประมวลผลไม่เกิน	2 วินาที
การใช้หน่วยความจำในแต่ละชุดทดสอบไม่เกิน	64K
จำนวนชุดทดสอบ	10
คะแนนสูงสุดของชุดทดสอบ	10
คะแนนเต็ม	100
เงื่อนไขการตรวจ	โปรแกรมสามารถประมวลผลชุดข้อมูลทดสอบแสดงในตัวอย่าง ๑ ได้

### ข้อกำหนดส่วนหัวของโปรแกรม

```
/*
TASK:    tiling
LANG:    C
AUTHOR:  YourName YourLastName
CENTER:  YourCenter-ID
*/
```