Homework04

Android Class Remote Learning Assignment - Week 4 Answer Q1 to Q4 in any text file. Upload the Android project includes Q5 and the text file (Q1 to Q4) to your GitHub and send a direct message to us that you have completed.

1. What is Polymorphism? Try to explain in Mandarin.

什麼是多型？嘗試用普通話解釋。

Sol：

同一種方法，可以有不同人使用

2. Here are the 7 important lifecycle methods of an Activity:

以下是活動的 7 種重要生命週期方法：

i. onCreate()

ii. onStart()

iii. onResume()

iv. onPause()

v. onStop()

vi. onDestroy()

Try to explain when they are called during the lifecycle of Activity.

嘗試解釋在 Activity 的生命週期中何時調用它們。

Sol：

i. onCreate()>>在第一次創建時啟用

ii. onStart()>>後續進入時的開頭便會啟用

iii. onResume() >>保持用戶狀態，只要不關閉，再回到程式時便會啟用

iv. onPause()>>若發生中斷事件，便會啟用

v. onStop() >>當程式被關閉，便會啟用

vi. onDestroy() >>銷毀程式前，會先啟用

3. What is the Android Jetpack?

什麼是Android Jetpack？

Sol：

Android Jetpack 是一系列軟體元件的組合，透過應用這些元件可以幫助您寫出最佳實踐，避免樣板代碼並簡化複雜任務，讓開發者專注於需要關心的代碼。

4. What is Coroutines? Why do we use it? Try to explain in Mandarin.

Sol：

Coroutines：是 Kotlin 的一個官方函式庫讓開發者以便利方式撰寫非同步程式設計模型、非封鎖 (Non-blocking) 及並行 (Concurrency) 的程式。

因可避免等待耗時操作完成所產生的效能瓶頸問題及提升程式的回應性。

5. Please follow the screenshots to complete the UI which is based on the andfun-kotlin-mars-real-estate project (This is the toy app for Lesson 8 of the Android App Development in Kotlin course on Udacity. Clone the project from GitHub or download the zip file, and then checkout to master branch): Follow the screenshot below to change it to LinearLayout style, and each item displays 2 more info: type and price.

請按照螢幕截圖完成基於andfun-kotlin-mars-real-estate專案的UI（這是Udacity上的Android App Development in Kotlin課程第8課的玩具應用程式。從GitHub克隆專案或下載zip檔，然後結帳到主分支）：按照下面的螢幕截圖將其更改為LinearLayout樣式，每個項目顯示2更多資訊：類型和價格。

