|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **Carátula para entrega de prácticas** | |
| Facultad de Ingeniería | | Laboratorio de docencia |

Laboratorios de computación

salas A y B

|  |  |
| --- | --- |
| *Profesor:* | Ernesto Alcántara Concepción |
| *Asignatura:* | Fundamentos de programación |
| *Grupo:* | 17 |
| *No. de práctica(s):* | 1 |
| *Integrante(s):* | Hernández Cruz Carlos Iván, Hernández Rubio Josué, Morales Cortez Axel Iván, Rodríguez Jaramillo Alejandro, Urbano Meza Joseph Gael |
| *No. de lista o brigada:* |  |
| *Semestre:* | 2023-1 |
| *Fecha de entrega:* | 31 de Agosto de 2022 |
| *Observaciones:* |  |
|  |  |

CALIFICACIÓN: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

**Introducción**

Hoy en día la necesidad por utilizar un buscador web se vuelve más indispensable alrededor del mundo, presente en nuestra vida cotidiana, académica, profesional y entretenimiento, desde la búsqueda de recetas de cocina hasta la búsqueda de artículos de investigación para nuestras tesis, la búsqueda de información en la web representa una parte importante en el desarrollo de nuestras actividades.

Para la formación de nuestra vida académica es necesario conocer y utilizar las variadas herramientas que nos ofrecen las Tecnologías de la Información (TIC). Entre los puntos principales que se abordarán en la práctica se encuentran:

* Almacenamiento de nuestra información en repositorios remotos, sus aplicaciones para la organización de proyectos, sus principales funciones y operaciones.
* Almacenamiento en la nube, herramientas que nos hacen posible editar un documento y compartirlo con uno o varios contactos, de tal manera que todos pueden trabajar grupalmente en un solo documento. De esta manera se realizará esta práctica con los integrantes de la brigada.
* Palabras clave o funciones en el apartado de búsqueda de Google, uno de los motores de búsqueda más utilizados mundialmente, para obtener resultados más precisos y útiles para nuestras necesidades. Así se reducirá el tiempo que ocupamos buscando información, volviendo Google una herramienta bastante eficiente.
* Motores de búsqueda académicos especializados, como Google Académico o la Biblioteca Digital UNAM (bidiUNAM).

Todos estos puntos nos servirán como apoyo en nuestras tareas y proyectos académicos en un futuro.

**Desarrollo de la práctica**

**Actividad en el laboratorio:**

1. Crear una cuenta de Google drive, skyDrive o dropbox y crear una carpeta compartirla con todos los integrantes del equipo y con el correo: estructuradedatosyalgoritmosi@gmail.com. Esta la utilizaras para compartir los archivos de esta práctica.

Entre los integrantes de la brigada decidimos crear una carpeta de Google Drive debido a la accesibilidad y experiencia que ya poseemos en el uso de esta herramienta.

<https://drive.google.com/drive/folders/1V0uuhr_UBUE3LEOX271XCXc0neAnffIp>

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamenteInterfaz de usuario gráfica, Aplicación, Word

Descripción generada automáticamente

1. Crear una cuenta en OneNote y crea un documento con el resumen de lo visto en la primera semana de clases. Ver ejemplo de la página 7 y 8 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b.

Todos los integrantes de nuestra brigada realizaron el resumen de nuestra primera semana en One Note, a continuación, mostramos un par de ellos:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Realiza una búsqueda en Google utilizando la etiqueta de *author* sobre el “Lenguaje de programación en C”. Qué tipo de resultados obtienes.

En esta búsqueda fuimos alternando el autor con los nombres de los integrantes de la brigada, a continuación, mostramos uno de nuestros resultados. Es importante aclarar que gracias a la etiqueta *“author:”*, la cantidad de resultados mostrados se reduce drásticamente, como en este caso, que únicamente aparecieron 6 resultados.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

1. Utilizando Google obtén la definición de una “máquina de Turing”(antepón la palabra “define:” Ver página 16 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b). Pon aquí el resultado.

Esta búsqueda no supuso ningún problema en su realización, sin embargo, notamos que si buscamos “máquina de Turing” sin anteponer la función *“define:”*, aparece exactamente como primer resultado la página Wikipedia.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico, Sitio web

Descripción generada automáticamente

1. Utilizando Google grafica el sen, cos, tan, ctan. Ver página 17 de la guía práctica de las salas de laboratorio a y b.

La graficación de las funciones no supuso ningún problema, por lo que consideramos esta herramienta muy útil y fácil de utilizar.

Gráfico, Gráfico de líneas

Descripción generada automáticamente

Gráfico, Gráfico de líneas

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

1. Utiliza “intitle: intext: y filetype:” para encontrar pdf’s sobre sistemas operativos unix.

El comando que utilizamos para esta búsqueda fue:

*intitle:sistemas operativos unix intext:ingenieria filetype:pdf*

Apareciendo los siguientes resultados:

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

1. Utilizando la calculadora de google resuelve las siguientes operaciones:

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Esta fue la actividad en la que más discrepancias tuvimos, pues  el uso y la colocación de corchetes y paréntesis cambian el resultado de nuestras operaciones. Es importante aclarar que consideramos los espacios entre ciertos números como si estos estuvieran multiplicando. A continuación, mostramos nuestros resultados:

Tabla

Descripción generada automáticamente

Tabla

Descripción generada automáticamente

Tabla

Descripción generada automáticamente

Tabla

Descripción generada automáticamente

Tabla

Descripción generada automáticamente

Tabla

Descripción generada automáticamente

Tabla

Descripción generada automáticamente con confianza media

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

1. De los Catálogos y Recursos Electrónicos de la UNAM entrar en la sección de libros y buscar los libros “Programación en C”. Busca en las bibliotecas de la Facultad de Ingeniería y en la Biblioteca central. Describir cuantos libros existen, si están disponibles en texto completo. Si los resultados son muy extensos utiliza para ello los operadores booleanos (or, and) para refinar la búsqueda y reducir el número de libros.

En nuestra búsqueda aparecieron un total de 506 resultados.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Una captura de pantalla de una computadora

Descripción generada automáticamente

1. Hacer la actividad de casa de la página 18. Sobre el uso de Github

El primer paso fue crear una cuenta de Github y posteriormente un repositorio.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Seguido de esto creamos un archivo dentro del repositorio donde se le puso nuestros nombres.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Posteriormente subimos un archivo tipo png del escudo de la facultad y uno de la universidad.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

Finalmente volvimos a editar el primer archivo, añadiendo nuestro número de cuenta y correo electrónico.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

A continuación, presentamos las ligas de cada repositorio que creamos:

* <https://github.com/Ale292004/practica1_fdp>
* <https://github.com/Herjoru/practica1_fdp/blob/main/datos>
* <https://github.com/Carlos0140/practica1_fdp>
* <https://github.com/xJosephScott/practica1_fdp>
* <https://github.com/Adsewl/practica1_fdp>

**Conclusiones**

Se logró completar sin complicaciones cada uno de los ejercicios que se propusieron. En cuestión a las funciones de búsqueda, se pudo notar la eficiencia en nuestras búsquedas ya que en algunos casos disminuye notablemente la cantidad de resultados mostrados, estas se vuelven indispensables al momento de buscar información pues nos evitamos de resultados que muchas veces no tienen nada que ver con nuestra búsqueda inicial. De igual manera hay funciones que no solo disminuyen los resultados mostrados en nuestra búsqueda, si no que, podemos ir filtrando la información por su tipo, ya sea en libros digitales, artículos de investigación científica, páginas que tengan las palabras clave que previamente establecimos, por el autor, por archivos tipo *pdf,* entre otros.

En cuanto a la calculadora de Google, nos pareció bastante tedioso el ingreso de los datos, dado que hay que ser muy cuidadoso en el uso de paréntesis y corchetes, pues la colocación de estos supone un cambio completo del resultado de nuestras operaciones. Sin embargo, la consideramos una herramienta muy útil para realizar algunas operaciones simples que se necesiten en el momento.

Hablando sobre el repositorio en Github, nos pareció una herramienta bastante útil y nos introdujo en el uso de repositorios que nos permiten tener una mayor organización de nuestros proyectos.

Finalmente, consideramos esta primera práctica como relativamente sencilla, pues las nuevas funciones que aprendimos no son muy complejas, y nos permiten formar bases que nos servirán de mucho en un futuro en la realización de trabajos o proyectos, no solo para la materia de Fundamentos de programación, sino para cualquier situación de investigación o de almacenamiento de datos o documentos.