3.1 การหาผลเฉลยสมการปริภูมิสเตต

แบบจำลองคณิตศาสตร์ของระบบควบคุมสามารถเขียนได้ 2 รูปแบบคือในรูปสมการฟังก์ชัน ถ่ายโอน และในรูปสมการปริภูมิสเตต ซึ่งสมการทั้ง 2 รูปแบบนี้สามารถใช้ทำนายพฤติกรรมทาง พลศาสตร์ในโดนเมนเวลาของระบบควบคุมเชิงเส้นที่ไม่เปลี่ยนแปลงตามเวลา (Linear Time Invariant of Control System) ได้

3.1.1 วิธีการแปลงลาปลาส

ในส่วนนี้จะกล่าวถึงแนวทางการแก้สมการปริภูมิสเตตเพื่อหาผลเฉลยคำตอบซึ่งเป็นผลการ ตอบสนองเอาต์พุตของระบบในโดเมนเวลาด้วยวิธีการแปลงลาปลาส พิจารณารูปมาตราฐานสมการปริภูมิสเตตต่อไปนี้

$$\dot{\mathbf{x}}(t) = \mathbf{A}\mathbf{x}(t) + \mathbf{B}\mathbf{u}(t) \tag{3-1a}$$

$$\mathbf{y}(t) = \mathbf{C}\mathbf{x}(t) + \mathbf{D}\mathbf{u}(t) \tag{3-1b}$$

แปลงลาปลาสสมการ (3-1a) จากนั้นจัดรูปสมการจะได้

$$\mathbf{X}(s) = (s\mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1}\mathbf{x}(0) + (s\mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1}\mathbf{B}\mathbf{U}(s)$$

$$= \frac{\mathrm{adj}(s\mathbf{I} - \mathbf{A})}{\det(s\mathbf{I} - \mathbf{A})} [\mathbf{x}(0) + \mathbf{B}\mathbf{U}(s)]$$
(3-2a)

$$\mathbf{Y}(s) = \mathbf{C}\mathbf{X}(s) + \mathbf{D}\mathbf{U}(s) \tag{3-2b}$$

นำสมการ (3-2a) และ (3-2b) ไปแยกออกเป็นสมการย่อย จากนั้นใช้การแปลงกลับลาปลาสเข้าช่วยใน การแก้สมการเพื่อหาผลการตอบสนองในโดเมนเวลา

การแก้สมการระบบควบคุมในรูปสมการฟังก์ชันถ่ายโอนจำเป็นต้องหาค่ารากของสมการที่ ส่งผลต่อผลการตอบสนองธรรมชาติ (Natural Response) ของระบบควบคุมที่สภาวะชั่วขณะกล่าวคือ รากของสมการฟังก์ชันถ่ายโอนจะเป็นตัวบอกถึงคุณลักษณะ (Characteristic) ของระบบควบคุมนั่นเอง เช่นเดียวกันกับกรณีของระบบควบคุมในรูปสมการปริภูมิสเตตที่จำเป็นต้องหาค่ารากของระบบควบคุม เพื่อหาผลการตอบสนองธรรมชาติของระบบควบคุมที่สภาวะชั่วขณะเช่นกัน เรียกค่ารากของระบบควบคุมที่สภาวะชั่วขณะเช่นกัน เรียกค่ารากของระบบควบคุมที่สภาวะชั่วขณะเช่นกัน เรียกค่ารากของระบบควบคุมที่สภาวะชั่วขณะเช่นกัน เรียกค่ารากของระบบหาบคุมนี้ว่า ค่าเจาะจง (Eigenvalues) หรือ โพล (Poles) โดยค่าเจาะจงของสมการปริภูมิสเตตสามารถ หาได้จากการพิจารณาดิเทอร์มิแนนต์ของสมการที่ใช้ช่วยหาฟังก์ชันถ่ายโอนจากสมการปริภูมิสเตตดังนี้

$$G(s) = \frac{Y(s)}{U(s)} = \mathbf{C}(s\mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1}\mathbf{B} + \mathbf{D} = \mathbf{C}\left[\frac{\mathrm{adj}(s\mathbf{I} - \mathbf{A})}{\det(s\mathbf{I} - \mathbf{A})}\right]\mathbf{B} + \mathbf{D}$$

$$= \frac{\mathbf{C}\mathrm{adj}(s\mathbf{I} - \mathbf{A})\mathbf{B} + \mathbf{D}\det(s\mathbf{I} - \mathbf{A})}{\det(s\mathbf{I} - \mathbf{A})}$$
ให้มีค่าเป็นศูนย์

ตัวอย่างที่ 3-1

จงหาผลเฉลยคำตอบในโดเมนเวลาของระบบต่อไปนี้

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1(t) \\ \dot{x}_2(t) \\ \dot{x}_3(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -24 & -26 & -9 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix} u(t) \quad ; \quad y(t) = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \\ x_3(t) \end{bmatrix}$$

โดยกำหนดให้ $u(t)=e^{-t}$ และ $\begin{bmatrix} x_1(0) & x_2(0) & x_3(0) \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 2 \end{bmatrix}^T$

<u>วิธีทำ</u> หาค่าของ $(s\mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1}$ ได้ดังนี้

$$(s\mathbf{I} - \mathbf{A}) = \begin{bmatrix} s & 0 & 0 \\ 0 & s & 0 \\ 0 & 0 & s \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \\ -24 & -26 & -9 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} s & -1 & 0 \\ 0 & s & -1 \\ 24 & 26 & s+9 \end{bmatrix}$$

$$(s\mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1} = \frac{\begin{bmatrix} (s^2 + 9s + 26) & s + 9 & 1 \\ -24 & s^2 + 9s & s \\ -24s & -(26s + 24) & s^2 \end{bmatrix}}{s^3 + 9s^2 + 26s + 24} = \begin{bmatrix} s & -1 & 0 \\ 0 & s & -1 \\ 24 & 26 & s+9 \end{bmatrix}$$

โจทย์กำหนดให้สัญญาณควบคุมอินพุต $u(t)=e^{-t}$ ดังนั้น $U(s)=L\left[u(t)\right]=L\left[e^{-t}\right]=\frac{1}{s+1}$ คำนวณหาพจน์ $(s\mathbf{I}-\mathbf{A})^{-1}\mathbf{X}(0)$ ได้ดังสมการที่ (3-3)

$$(s\mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1}\mathbf{X}(0) = \frac{\begin{bmatrix} (s^2 + 9s + 26) + 2\\ 2s - 24\\ 2s^2 - 24s \end{bmatrix}}{s^3 + 9s^2 + 26s + 24}$$
 (3-3)

คำนวณหาพจน์ $(s\mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1}\mathbf{B}\mathbf{U}(s)$ ได้ดังสมการที่ (3-4)

$$(s\mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1}\mathbf{B}\mathbf{U}(s) = \frac{\left[(s^2 + 9s + 28) + \frac{1}{s+1} \right]}{(2s-24) + \frac{s}{s+1}}$$

$$(3-4)$$

แทนสมการที่ (3-3) และ (3-4) ลงในสมการที่ (3-2a) จะได้

$$\therefore \mathbf{X}(s) = \begin{bmatrix} X_1(s) \\ X_2(s) \\ X_3(s) \end{bmatrix} = \frac{\begin{bmatrix} \frac{1}{s+1} \\ \frac{s}{s+1} \\ \frac{s^2}{s+1} \end{bmatrix}}{s^3 + 9s^2 + 26s + 24} = \begin{bmatrix} \frac{(s^3 + 10s^2 + 37s + 29)}{(s+1)(s+2)(s+3)(s+4)} \\ \frac{(2s^2 - 21s - 24)}{(s+1)(s+2)(s+3)(s+4)} \\ \frac{s(2s^2 - 21s - 24)}{(s+1)(s+2)(s+3)(s+4)} \end{bmatrix}$$

นั่นคือ

$$\therefore X_1(s) = \frac{(s^3 + 10s^2 + 37s + 29)}{(s+1)(s+2)(s+3)(s+4)}$$
(3-5)

$$\therefore X_2(s) = \frac{(2s^2 - 21s - 24)}{(s+1)(s+2)(s+3)(s+4)}$$
 (3-6)

$$\therefore X_3(s) = \frac{s(2s^2 - 21s - 24)}{(s+1)(s+2)(s+3)(s+4)}$$
(3-7)

และจากสมการที่ (3-2b) จะได้

$$\mathbf{Y}(s) = \mathbf{CX}(s) + \mathbf{DU}(s) = \begin{bmatrix} 1 & 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} X_1(s) \\ X_2(s) \\ X_3(s) \end{bmatrix} = X_1(s) + X_2(s)$$
(3-8)

แทนสมการที่ (3-5) ถึงสมการที่ (3-7) ลงในสมการที่ (3-8) นั่นคือ

$$Y(s) = \frac{(s^3 + 12s^2 + 16s + 5)}{(s+1)(s+2)(s+3)(s+4)} = \frac{-6.5}{s+2} + \frac{19}{s+3} - \frac{11.5}{s+4}$$
(3-9)

แปลงกลับลาปลาสสมการที่ (3-9) จะได้ผลการตอบสนองเอาต์พุต y(t) ในโดเมนเวลาดังนี้

$$y(t) = -6.5e^{-2t} + 19e^{-3t} - 11.5e^{-4t}$$
 ตอบ

<u>หมายเหตุ</u> กรณีถ้าต้องการหาเฉพาะค่าเจาะจงของสมการปริภูมิสเตตของระบบควบคุม

$$\det(s\mathbf{I} - \mathbf{A}) = \det\begin{bmatrix} s & -1 & 0 \\ 0 & s & -1 \\ 24 & 26 & s+9 \end{bmatrix} = s^3 + 9s^2 + 26s + 24 = 0$$
 (3-10)

แยกแฟกเตอร์สมการที่ (3-10) จะได้ (s+2)(s+3)(s+4)=0 ดังนั้นค่าเจาะจงคือ s=-2, s=-3 และ s=-4 ซึ่งตรงกับเลขยกกำลังของฟังก์ชันเอ็กซ์โพเนนเชียลแต่ละพจน์ของผลคำตอบนั่นเอง

ตัวอย่างที่ 3-2

จงหาผลเฉลยคำตอบของระบบต่อไปนี้

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1(t) \\ \dot{x}_2(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ -3 & -5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} u(t)$$
$$y(t) = \begin{bmatrix} 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \end{bmatrix}$$

โดยกำหนดให้ $u(t)=e^{-t}$ และ $\begin{bmatrix} x_1(0) & x_2(0) \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 2 & 1 \end{bmatrix}^T$

<u>วิธีทำ</u> หาค่าของ $(s\mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1}$ ได้ดังนี้

$$(s\mathbf{I} - \mathbf{A}) = \begin{bmatrix} s & 0 \\ 0 & s \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0 & 2 \\ -3 & -5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} s & -2 \\ 3 & s+5 \end{bmatrix}$$

$$(s\mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1} = \frac{\begin{bmatrix} s+5 & 2 \\ -3 & s \end{bmatrix}}{s^2 + 5s + 6}$$

$$(3-11)$$

ดังนั้นจะได้

โจทย์กำหนดให้สัญญาณควบคุมอินพุต $u(t)=e^{-t}$ ดังนั้น $U(s)=L\big[u(t)\big]=L\big[e^{-t}\big]=\frac{1}{s+1}$ จากนั้น แทนสมการที่ (3-11) และ $\mathbf{U}(s)$ ลงในสมการที่ (3-2a) จะได้

$$\mathbf{X}(s) = (s\mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1}\mathbf{X}(0) + (s\mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1}\mathbf{B}\mathbf{U}(s) = \frac{\begin{bmatrix} s+5 & 2\\ -3 & s \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 2\\ 1 \end{bmatrix}}{s^2 + 5s + 6} + \frac{\begin{bmatrix} s+5 & 2\\ -3 & s \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0\\ 1 \end{bmatrix}}{s^2 + 5s + 6} \times \frac{1}{s+1}$$

$$\begin{bmatrix} X_1(s) \\ X_2(s) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{2s^2 + 14s + 14}{(s+1)(s+2)(s+3)} \\ \frac{s^2 - 4s - 6}{(s+1)(s+2)(s+3)} \end{bmatrix}$$
(3-12)

และจากสมการที่ (3-2b) จะได้

$$\mathbf{Y}(s) = \mathbf{CX}(s) + \mathbf{DU}(s) = \begin{bmatrix} 1 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} X_1(s) \\ X_2(s) \end{bmatrix} = X_1(s) + 3X_2(s)$$
 (3-13)

แทนสมการที่ (3-12) ลงในสมการที่ (3-13) จะได้

$$Y(s) = \frac{5s^2 + 2s - 4}{(s+1)(s+2)(s+3)} = \frac{-0.5}{s+1} + \frac{-12}{s+2} + \frac{17.5}{s+3}$$
(3-14)

จากนั้นทำการแปลงกลับลาปลาสสมการที่ (3-14) จะได้ผลการตอบสนองเอาต์พุต y(t) ดังนี้

$$y(t) = -0.5e^{-t} - 12e^{-2t} + 17.5e^{-3t}$$
 ตอบ

3.1.2 วิธีแก้สมการปริภูมิสเตตในโดเมนเวลา

วิธีนี้จะเหมือนวิธีการปกติที่ใช้สำหรับการแก้สมการอนุพันธ์ทั่วไป เพียงแต่การแก้สมการ อนุพันธ์ที่จะกล่าวในหัวข้อนี้เป็นการแก้สมการอนุพันธ์ในรูปสมการปริภูมิสเตต โดยผลเฉลยของสมการ อนุพันธ์ที่หาได้จะยังคงประกอบด้วย 2 พจน์ (เช่นเดียวกับการแก้สมการอนุพันธ์ 1 สมการ) นั่นคือผล การตอบสนองบังคับ (Forcing Response) และผลการตอบสนองธรรมชาติ (Natural Response) โดยมี หลักการดังนี้

พิจารณาสมการอนุพันธ์อันดับหนึ่งในรูปสมการสเตตต่อไปนี้

$$\dot{\mathbf{x}}(t) = \mathbf{A}\mathbf{x}(t) \tag{3-15}$$

เห็นได้ว่ารูปแบบสมการที่ (3-15) มีรูปสมการคล้ายรูปทั่วไปของสมการอนุพันธ์อันดับหนึ่งนั่นคือ

$$\dot{x}(t) = ax(t) \tag{3-16}$$

ซึ่งผลเฉลยคำตอบที่ได้จากสมการที่ (3-16) จะอยู่ในรูปฟังก์ชันเอ็กซ์โพเนนเชียลดังนี้

$$x(t) = x(0)e^{at} (3-17)$$

โดยที่ค่า x(0) ก็คือค่าเริ่มต้น (Initial value) ซึ่งพจน์เอ็กซ์โพเนนเชียลในสมการ (3-17) อาจเขียนให้ อยู่ในรูปอนุกรมกำลัง (Power Series) ได้ดังแสดงในสมการที่ (3-18)

$$x(t) = x(0)e^{at} = x(0)\left(1 + at + \frac{a^2t^2}{2!} + \frac{a^3t^3}{3!} + \dots + \frac{a^kt^k}{k!} + \frac{a^{k+1}t^{k+1}}{(k+1)!} + \dots\right)$$
(3-18)

พิจารณาอนุกรมกำลังในสมการที่ (3-18) พบว่าจะมีค่าลู่เข้าหาค่าศูนย์ (กรณีที่ a<0) เมื่อเวลา t>0 ดังนั้นเมื่อนำสมการที่ (3-15) มาวิเคราะห์ด้วยหลักการเดียวกันเพื่อหาผลเฉลยรูปทั่วไปของ $\mathbf{x}(t)$ จะสามารถเขียนในรูปอนุกรมกำลังได้ดังนี้

$$\mathbf{x}(t) = \mathbf{b}_0 + \mathbf{b}_1 t + \mathbf{b}_2 t^2 + \dots + \mathbf{b}_k t^k + \mathbf{b}_{k+1} t^{k+1} + \dots$$
 (3-19)

แทนค่าสมการ (3-19) ลงใน (3-15) จะได้

$$\mathbf{b}_{1} + 2\mathbf{b}_{2}t + \dots + k\mathbf{b}_{k}t^{k-1} + (k+1)\mathbf{b}_{k+1}t^{k} + \dots$$

$$= \mathbf{A}(\mathbf{b}_{0} + \mathbf{b}_{1}t + \mathbf{b}_{2}t^{2} + \dots + \mathbf{b}_{k}t^{k} + \mathbf{b}_{k+1}t^{k+1} + \dots)$$
(3-20)

จากนั้นเทียบค่าสัมประสิทธิ์ทั้ง 2 ข้างของสมการที่ (3-20) จะได้

$$\begin{aligned} \mathbf{b}_1 &= \mathbf{A} \mathbf{b}_0 \\ \mathbf{b}_2 &= \frac{1}{2} \mathbf{A} \mathbf{b}_1 = \frac{1}{2} \mathbf{A}^2 \mathbf{b}_0 \\ &\vdots \\ \mathbf{b}_k &= \frac{1}{k!} \mathbf{A}^k \mathbf{b}_0 \\ \mathbf{b}_{k+1} &= \frac{1}{(k+1)!} \mathbf{A}^{k+1} \mathbf{b}_0 \\ &\vdots \end{aligned}$$

แทนค่าสัมประสิทธิ์เหล่านี้ลงในสมการที่ (3-19) จะได้

$$\mathbf{x}(t) = \mathbf{b}_{0} + \mathbf{A}\mathbf{b}_{0}t + \frac{1}{2}\mathbf{A}^{2}\mathbf{b}_{0}t^{2} + \dots + \frac{1}{k!}\mathbf{A}^{k}\mathbf{b}_{0}t^{k} + \frac{1}{(k+1)!}\mathbf{A}^{k+1}\mathbf{b}_{0}t^{k+1} + \dots$$

$$= \left(\mathbf{I} + \mathbf{A}t + \frac{1}{2}\mathbf{A}^{2}t^{2} + \dots + \frac{1}{k!}\mathbf{A}^{k}t^{k} + \frac{1}{(k+1)!}\mathbf{A}^{k+1}t^{k+1} + \dots\right)\mathbf{b}_{0}$$
(3-21)

เมื่อเปรียบเทียบรูปสมการที่ (3-18) กับสมการที่ (3-21) จะเปรียบได้ว่า $x(0) = \mathbf{b}_0$ นั่นเอง ดังนั้น สมการที่ (3-21) สามารถเขียนให้อยู่ในลักษณะของผลเฉลยสมการอนุพันธ์ได้ดังสมการที่ (3-22)

$$\mathbf{x}(t) = \left(\mathbf{I} + \mathbf{A}t + \frac{1}{2}\mathbf{A}^2t^2 + \dots + \frac{1}{k!}\mathbf{A}^kt^k + \frac{1}{(k+1)!}\mathbf{A}^{k+1}t^{k+1} + \dots\right)\mathbf{x}(0)$$
(3-22)

โดยที่ $\mathbf{x}(0) = \mathbf{b}_0$ คือเวกเตอร์ของค่าเริ่มต้น ดังนั้นถ้ากำหนดให้

$$e^{\mathbf{A}t} = \left(\mathbf{I} + \mathbf{A}t + \frac{1}{2}\mathbf{A}^2t^2 + \dots + \frac{1}{k!}\mathbf{A}^kt^k + \frac{1}{(k+1)!}\mathbf{A}^{k+1}t^{k+1} + \dots\right)$$
(3-23)

ดังนั้นสมการที่ (3-22) ในรูปที่กระชับขึ้นคือ

$$\mathbf{x}(t) = e^{\mathbf{A}t}\mathbf{x}(0) \tag{3-24}$$

เราเรียกชื่อ $e^{\mathbf{A}t}$ ว่าเมตริกซ์การเปลี่ยนสภาพ (State-Transition Matrix) และจะใช้สัญลักษณ์ $\mathbf{\Phi}(t) = e^{\mathbf{A}t}$ แทน ดังนั้นจะได้

$$\mathbf{x}(t) = \mathbf{\Phi}(t)\mathbf{x}(0) \tag{3-25}$$

โดยเมตริกซ์การเปลี่ยนสภาพ $\mathbf{\Phi}(t)$ มีคุณสมบัติเฉพาะบางอย่างที่จำเป็นต้องทราบดังนี้

คุณสมบัติที่ 1

เมตริกซ์การเปลี่ยนสภาพ ณ เวลา t=0 จะมีค่าเป็นเมตริกซ์เอกลักษณ์ กล่าวคือ $\mathbf{\Phi}(0)=\mathbf{I}$ โดยที่ \mathbf{I} คือ เมตริกซ์เอกลักษณ์ (Identity matrix) ซึ่งสามารถพิสูจน์ได้โดยกำหนด t=0 ลงในสมการที่ (3-25) จะ ได้ $\mathbf{x}(0)=\mathbf{\Phi}(0)\mathbf{x}(0)$ ดังนั้นสรุปจะได้ว่า

$$\mathbf{\Phi}(0) = \mathbf{I} \quad \text{align} \quad t = 0 \tag{3-26}$$

คุณสมบัติที่ 2

อนุพันธ์ของเมตริกซ์การเปลี่ยนสภาพ ณ เวลา t=0 จะมีค่าเท่ากับเมตริกซ์ของระบบ กล่าวคือ $\dot{\mathbf{\Phi}}(0)=\mathbf{A}$ ซึ่งสามารถพิสูจน์ได้โดยการทำอนุพันธ์สมการที่ (3-25) ดังนั้นรูปสมการที่ได้จะคล้ายกับ สมการที่ (3-15) นั่นคือ

$$\dot{\mathbf{x}}(t) = \dot{\mathbf{\Phi}}(t)\mathbf{x}(0) = \mathbf{A}\mathbf{x}(t) \tag{3-27}$$

ซึ่งถ้าพิจารณาสมการที่ (3-27) ณ เวลา t=0 จะได้ว่า

$$\dot{\mathbf{\Phi}}(0)\mathbf{x}(0) = \mathbf{A}\mathbf{x}(0) \tag{3-28}$$

ดังนั้น
$$\dot{\mathbf{\Phi}}(0) = \mathbf{A}$$
 (3-29)

<u>สรุป</u>

การแก้สมการปริภูมิสเตตที่มีแต่ผลการตอบสนองธรรมชาติในโดเมนเวลาจะมีคุณสมบัติ 2 ประการคือ

คุณสมบัติที่ 1:
$$\Phi(0) = \mathbf{I}$$
 (3-30)

คุณสมบัติที่ 2:
$$\dot{\mathbf{\Phi}}(0) = \mathbf{A}$$
 (3-31)

รายละเอียดข้างต้นเป็นการแก้สมการปริภูมิสเตตเพื่อหาผลเฉลยคำตอบ ซึ่งผลของคำตอบที่ได้ เป็นผลตอบสนองธรรมชาติ (Natural response) ทั้งนี้เนื่องจากสมการปริภูมิสเตตของระบบไม่ได้มี อิทธิพลของสัญญาณควบคุมอินพุต u(t) ที่สภาวะสุดท้ายของการตอบสนอง ซึ่งเราเรียกสมการอนุพันธ์ ลักษณะนี้ว่า สมการเอกพันธ์ (Homogeneous equation) ดังนั้นปัญหาของสมการไม่เอกพันธ์ (Nonhomogeneous problem) คือการแก้สมการอนุพันธ์ที่มีอิทธิพลของสัญญาณควบคุมอินพุต u(t) เข้ามาในการแก้สมการนั่นเอง

พิจารณาสมการปริภูมิสเตตที่ (3-32)

$$\dot{\mathbf{x}}(t) = \mathbf{A}\mathbf{x}(t) + \mathbf{B}\mathbf{u}(t) \tag{3-32}$$

จัดรูปสมการ (3-32) จากนั้นคุณทั้ง 2 ของสมการด้วย $e^{-\Delta t}$ จะได้

$$e^{-At} \left[\dot{\mathbf{x}}(t) - \mathbf{A}\mathbf{x}(t) \right] = e^{-At} \mathbf{B}\mathbf{u}(t)$$
 (3-33)

พิจารณาด้านซ้ายของสมการที่ (3-33) พบว่าเกิดจากการทำอนุพันธ์พจน์ $e^{-\Delta t}\mathbf{x}(t)$ นั่นเอง ดังนั้นจะได้

$$\frac{d}{dt}\left[e^{-\mathbf{A}t}\mathbf{x}(t)\right] = e^{-\mathbf{A}t}\mathbf{B}\mathbf{u}(t) \tag{3-34}$$

ทำการอินทิเกรตทั้ง 2 ข้างของสมการที่ (3-34) จะได้

$$\left[e^{-\mathbf{A}t}\mathbf{x}(t)\right]\Big|_{0}^{t} = e^{-\mathbf{A}t}\mathbf{x}(t) - \mathbf{x}(0) = \int_{0}^{t} e^{-\mathbf{A}t}\mathbf{B}\mathbf{u}(\tau)d\tau$$
(3-35)

เนื่องจาก $e^{-\mathbf{A}(0)}=\mathbf{I}$ ดังนั้นสามารถแก้สมการที่ (3-35) เพื่อหาผลเฉลยคำตอบ $\mathbf{x}(t)$ จะได้

$$\mathbf{x}(t) = e^{\mathbf{A}t}\mathbf{x}(0) + \int_{0}^{t} e^{\mathbf{A}(t-\tau)}\mathbf{B}\mathbf{u}(\tau)d\tau = \mathbf{\Phi}(t)\mathbf{x}(0) + \int_{0}^{t} \mathbf{\Phi}(t-\tau)\mathbf{B}\mathbf{u}(\tau)d\tau$$
 (3-36)
โดยที่ $\mathbf{\Phi}(t) = e^{\mathbf{A}t}$

จากสมการที่ (3-36) พบว่าพจน์แรกด้านขวามือของสมการเป็นผลการตอบสนองธรรมชาติที่เกิดขึ้น จากสเตตค่าเริ่มต้น $\mathbf{x}(0)$ ดังนั้นพจน์นี้จะขึ้นอยู่กับค่าเริ่มต้นของระบบเท่านั้น และจะไม่ขึ้นอยู่กับ สัญญาณควบคุมอินพุตของระบบเลย เราเรียกผลการตอบสนองส่วนนี้ของระบบควบคุมว่า ผลการ ตอบสนองที่อินพุตเป็นคูนย์ (Zero-input response) และจะเรียกพจน์ที่ 2 ด้านขวามือของสมการที่ (3-36) ถูกเรียกว่า อินทิกรัลคอนโวลูชัน (Integral convolution) ที่มีค่าขึ้นอยู่กับสัญญาณควบคุมอินพุต $\mathbf{u}(t)$ และเมตริกซ์ \mathbf{B} โดยไม่ขึ้นกับค่าเริ่มต้นของตัวแปรสเตต (กรณีที่ค่าเริ่มต้นมีค่าเป็นศูนย์) เรียกผล การตอบสนองส่วนนี้ว่า ผลการตอบสนองที่สเตตคูนย์ (Zero-state response)

อ้างอิงสมการที่ (3-2a) ซึ่งเป็นการหาผลเฉลยสมการปริภูมิสเตตด้วยวิธีการแปลงลาปลาสดังนี้

$$\mathbf{X}(s) = (s\mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1}\mathbf{x}(0) + (s\mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1}\mathbf{B}\mathbf{U}(s)$$
 อ้างอิง (3-2a)

อ้างอิงสมการที่ (3-39) ซึ่งเป็นการหาผลเฉลยสมการปริภูมิสเตตด้วยวิธีแก้สมการปริภูมิสเตตในโดเมน เวลาดังนี้

$$\mathbf{x}(t) = \underline{\mathbf{\Phi}(t)\mathbf{x}(0)} + \int_{0}^{t} \mathbf{\Phi}(t-\tau)\mathbf{B}\mathbf{u}(\tau)d\tau$$
 อ้างอิง (3-36)

พิจารณาทั้ง 2 สมการเฉพาะส่วนที่ที่ดเส้นใต้จะได้ว่า

$$L[\mathbf{\Phi}(t)\mathbf{x}(0)] = (s\mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1}\mathbf{x}(0)$$
(3-37)

นั่นคือ $(s\mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1}$ ก็คือผลของการแปลงลาปลาสของเมตริกซ์การเปลี่ยนสภาพ $\mathbf{\Phi}(t)$ นั่นเอง ดังนั้นจึง สามารถสรุปได้ว่า เมตริกซ์การเปลี่ยนสภาพ สามารถหาได้จากสมการที่ (3-38) ดังนี้

$$\mathbf{\Phi}(t) = L^{-1} \left[(s\mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1} \right] = L^{-1} \left[\frac{\text{adj}(s\mathbf{I} - \mathbf{A})}{\det(s\mathbf{I} - \mathbf{A})} \right]$$
(3-38)

ตัวอย่างที่ 3-3

สำหรับสมการปริภูมิสเตตของระบบควบคุมต่อไปนี้

$$\begin{bmatrix} \dot{x}_1(t) \\ \dot{x}_2(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -8 & -6 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} u(t)$$
$$y(t) = \begin{bmatrix} 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \end{bmatrix}$$

โดยกำหนดให้ $u(t) = \mathbf{l}u(t)$ และ $\begin{bmatrix} x_1(0) & x_2(0) \end{bmatrix}^T = \begin{bmatrix} 1 & 0 \end{bmatrix}^T$

จงหาเมตริกซ์การเปลี่ยนสภาพพร้อมทั้งแก้สมการหาผลการตอบสนองของตัวแปรสเตต $\mathbf{x}(t)$ ของระบบ

<u>วิธีทำที่ 1</u> ใช้วิธีแก้สมการปริภูมิสเตตในโดเมนเวลา

เริ่มจากการหาค่าเจาะจงของระบบจาก $\det(s\mathbf{I}-\mathbf{A})=0$ จะได้ $s^2+6s+8=0$ ซึ่งเมื่อแยกแฟกเตอร์ เพื่อหาค่ารากสมการจะได้ $s_1=-2$ และ $s_2=-4$ และเนื่องจากแต่ละส่วนประกอบในเมตริกซ์การ เปลี่ยนสภาพเกิดจากผลนรวม 2 พจน์ของการตอบสนองที่ได้จากรากสมการ ดังนั้นจะได้เมตริกซ์การ เปลี่ยนสภาพดังนี้

$$\mathbf{\Phi}(t) = \begin{bmatrix} (K_1 e^{-2t} + K_2 e^{-4t}) & (K_3 e^{-2t} + K_4 e^{-4t}) \\ (K_5 e^{-2t} + K_6 e^{-4t}) & (K_7 e^{-2t} + K_8 e^{-4t}) \end{bmatrix}$$
(3-39)

จากคุณสมบัติที่ 1 ของเมตริกซ์การเปลี่ยนสภาพนั่นคือ $oldsymbol{\Phi}(0) = oldsymbol{I}$ ดังนั้นจะได้ว่า

$$K_1 + K_2 = 1 (3-40a)$$

$$K_3 + K_4 = 0 (3-40b)$$

$$K_5 + K_6 = 0 (3-40c)$$

$$K_7 + K_8 = 1 (3-40d)$$

จากคุณสมบัติที่ 2 ของเมตริกซ์การเปลี่ยนสภาพนั่นคือ $\dot{\mathbf{\Phi}}(0) = \mathbf{A}$ ดังนั้นจะได้ว่า

$$-2K_1 - 4K_2 = 0 (3-41a)$$

$$-2K_3 - 4K_4 = 1 (3-41b)$$

$$-2K_5 - 4K_6 = -8 (3-41c)$$

$$-2K_7 - 4K_8 = -6 (3-41d)$$

แก้สมการเชิงเส้น 2 ตัวแปรจำนวน 4 สมการจะได้ค่าสัมประสิทธิ์ดังนี้ $K_1=2$, $K_2=-1$, $K_3=1/2$, $K_4=-1/2$, $K_5=-4$, $K_6=4$, $K_7=-1$ และ $K_8=2$ จากนั้นแทนค่าลงในสมการที่ (3-39) จะได้

$$\mathbf{\Phi}(t) = \begin{bmatrix} 2e^{-2(t-\tau)} - e^{-4(t-\tau)} & \frac{1}{2}e^{-2(t-\tau)} - \frac{1}{2}e^{-4(t-\tau)} \\ -4e^{-2(t-\tau)} + 4e^{-4(t-\tau)} & -e^{-2(t-\tau)} + 2^{-4(t-\tau)} \end{bmatrix}$$
(3-42)

ดังนั้นจะได้

$$\mathbf{\Phi}(t-\tau)\mathbf{B} = \begin{bmatrix} 2e^{-2(t-\tau)} - e^{-4(t-\tau)} & \frac{1}{2}e^{-2(t-\tau)} - \frac{1}{2}e^{-4(t-\tau)} \\ -4e^{-2(t-\tau)} + 4e^{-4(t-\tau)} & -e^{-2(t-\tau)} + 2^{-4(t-\tau)} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2}e^{-2(t-\tau)} - \frac{1}{2}e^{-4(t-\tau)} \\ -e^{-2(t-\tau)} + 2^{-4(t-\tau)} \end{bmatrix}$$
(3-43)

และ

$$\mathbf{\Phi}(t)\mathbf{x}(0) = \begin{bmatrix} 2e^{-2t} - e^{-4t} & \frac{1}{2}e^{-2t} - \frac{1}{2}e^{-4t} \\ -4e^{-2t} + 4e^{-4t} & -e^{-2t} + 2^{-4t} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2e^{-2t} - e^{-4t} \\ -4e^{-2t} + 4e^{-4t} \end{bmatrix}$$
(3-44)

ทำอินทิกรัลคอนโวลูชันสมการที่ (3-44) จะได้

$$\therefore \int_{0}^{t} \mathbf{\Phi}(t-\tau) \mathbf{B} \mathbf{U}(\tau) d\tau = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} e^{-2t} \int_{0}^{t} e^{2\tau} d\tau - \frac{1}{2} e^{-4t} \int_{0}^{t} e^{4\tau} d\tau \\ -e^{-2t} \int_{0}^{t} e^{2\tau} d\tau + 2e^{-4t} \int_{0}^{t} e^{4\tau} d\tau \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{8} - \frac{1}{4} e^{-2t} + \frac{1}{8} e^{-4t} \\ \frac{1}{2} e^{-2t} - \frac{1}{2} e^{-4t} \end{bmatrix}$$
(3-45)

ดังนั้นจะได้ผลการตอบสนองตัวแปรสเตตของระบบควบคุมแสดงดังสมการที่ (3-46)

$$\mathbf{x}(t) = \mathbf{\Phi}(t)\mathbf{x}(0) + \int_{0}^{t} \mathbf{\Phi}(t-\tau)\mathbf{B}\mathbf{U}(\tau)d\tau = \begin{vmatrix} \frac{1}{8} + \frac{7}{4}e^{-2t} - \frac{7}{8}e^{-4t} \\ -\frac{7}{2}e^{-2t} + \frac{7}{2}e^{-4t} \end{vmatrix}$$
(3-46)

และสัญญาณเอาต์พุตระบบดังสมการที่ (3-47)

$$y(t) = \begin{bmatrix} 1 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1(t) \\ x_2(t) \end{bmatrix} = x_1(t) + x_2(t)$$
 (3-47)

วิธีทำที่ 2 ใช้วิธีการหาเมตริกซ์การเปลี่ยนสภาพร่วมกับการแปลงลาปลาส หาเมตริกซ์การเปลี่ยนสภาพได้จาก $\mathbf{\Phi}(t) = L^{-1} \lceil (s\mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1} \rceil$ ตามขั้นตอนต่อไปนี้

ดังนั้นจะได้

$$(s\mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1} = \frac{\begin{bmatrix} s+6 & 1\\ -8 & s \end{bmatrix}}{s^2 + 6s + 8} = \begin{bmatrix} \frac{s+6}{s^2 + 6s + 8} & \frac{1}{s^2 + 6s + 8} \\ \frac{-8}{s^2 + 6s + 8} & \frac{s}{s^2 + 6s + 8} \end{bmatrix}$$
 (3-49)

แปลงกลับลาปลาสสมการที่ (3-49) จะได้

$$\mathbf{\Phi}(t) = L^{-1} \left[(s\mathbf{I} - \mathbf{A})^{-1} \right] = L^{-1} \begin{bmatrix} \frac{s+6}{(s+2)(s+4)} & \frac{1}{(s+2)(s+4)} \\ \frac{-8}{(s+2)(s+4)} & \frac{s}{(s+2)(s+4)} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2e^{-2t} - e^{-4t} & \frac{1}{2}e^{-2t} - \frac{1}{2}e^{-4t} \\ -4e^{-2t} + 4e^{-4t} & -e^{-2t} + 2^{-4t} \end{bmatrix}$$

จากนี้ขั้นตอนที่เหลือก็เหมือนกับวิธีทำที่ 1 นั่นเอง ทั้งนี้จะเห็นว่าการได้มาซึ่งเมตริกซ์การเปลี่ยนสภาพ เป็นสิ่งที่มีความสำคัญต่อการแก้สมการปริภูมิสเตตอย่างมาก <u>ตอบ</u>

3.2 สมการปริภูมิสเตตแบบบัญญัติเฟส และไดอะแกรมสำหรับการจำลองด้วยคอมพิวเตอร์

จากบทที่ 2 ในหัวข้อที่ 2.2 พบว่าระบบจริงทางกายภาพใดๆ ที่มีการกำหนดสัญญาณควบคุม อินพุต u(t) และสัญญาณเอาต์พุต y(t) ไว้อย่างชัดเจนแล้ว จะสามารถมีสมการฟังก์ชันถ่ายโอนได้เพียง 1 สมการเท่านั้น ซึ่งจะต่างกับการเขียนในรูปสมการปริภูมิสเตตที่สามารถเขียนสมการของระบบควบคุมได้ หลากหลายรูปแบบ โดยขึ้นอยู่กับความสัมพันธ์ตัวแปรสเตตที่เรากำหนดไว้ ในหัวข้อนี้เป็นขั้นตอนการ เขียนสมการปริภูมิสเตตแบบบัญญัติเฟสรูปแบบต่างๆ ที่มีความจำเป็นและความสำคัญต่อการวิเคราะห์ และออกแบบตัวควบคุม

3.2.1 สมการปริภูมิสเตตแบบบัญญัติเฟสควบคุมได้ (Controllable canonical form)

พิจารณารูปทั่วไปของสมการอนุพันธ์อันดับ n ดังแสดงในสมการที่ (3-50) ซึ่งเป็นสมการรูป ทั่วไปที่ใช้จำลองพลศาสตร์ของระบบควบคุมฟังก์ชันถ่ายโอน

$$a_{n} \frac{d^{n} y(t)}{dt^{n}} + a_{n-1} \frac{d^{n-1} y(t)}{dt^{n-1}} + a_{n-2} \frac{d^{n-2} y(t)}{dt^{n-2}} + \dots + a_{2} \frac{d^{2} y(t)}{dt^{2}} + a_{1} \frac{dy(t)}{dt} + a_{0} y(t)$$

$$= b_{n} \frac{d^{n} u(t)}{dt^{n}} + b_{n-1} \frac{d^{n-1} u(t)}{dt^{n-1}} + b_{n-2} \frac{d^{n-2} u(t)}{dt^{n-2}} + \dots + b_{2} \frac{d^{2} u(t)}{dt^{2}} + b_{1} \frac{du(t)}{dt} + b_{0} u(t)$$
(3-50)

แปลงลาปลาสสมการที่ (3-50) จะได้

$$Y(s) \left[a_{n} s^{n} + a_{n-1} s^{n-1} + a_{n-2} s^{n-2} + \dots + a_{2} s^{2} + a_{1} s^{1} + a_{0} \right]$$

$$= U(s) \left[b_{n} s^{n} + b_{n-1} s^{n-1} + b_{n-2} s^{n-2} + \dots + b_{2} s^{2} + b_{1} s^{1} + b_{0} \right]$$
(3-51)

จัดรูปสมการที่ (3-51) ให้อยู่ในรูปสมการฟังก์ชันถ่ายจะได้

$$\frac{Y(s)}{U(s)} = \frac{b_n s^n + b_{n-1} s^{n-1} + b_{n-2} s^{n-2} + \dots + b_2 s^2 + b_1 s^1 + b_0}{a_n s^n + a_{n-1} s^{n-1} + a_{n-2} s^{n-2} + \dots + a_2 s^2 + a_1 s^1 + a_0} = \frac{Z(s)}{U(s)} \cdot \frac{Y(s)}{Z(s)}$$
(3-52)

แยกสมการที่ (3-52) ออกเป็นเศษและส่วนที่มีการต่อแบบลำดับขั้น (Cascade connection) ด้วยการ สมมุติตัวแปร z(t) ขึ้นมาเพื่อทำการเชื่อมโยงบล็อคไดอะแกรมทั้ง 2 ส่วนเข้าด้วยกัน ดังแสดงในรูปที่ 3-1 ดังนั้นจะได้

$$\frac{Z(s)}{U(s)} = \frac{1}{a_n s^n + a_{n-1} s^{n-1} + a_{n-2} s^{n-2} + \dots + a_2 s^2 + a_1 s^1 + a_0}$$
(3-53)

และ
$$\frac{Y(s)}{Z(s)} = b_n s^n + b_{n-1} s^{n-1} + b_{n-2} s^{n-2} + \dots + b_2 s^2 + b_1 s^1 + b_0$$
 (3-54)

จากนั้นกำหนดความสัมพันธ์ของตัวแปรสเตตผ่านตัวแปร z(t) ที่สมมติขึ้นดังนี้ โดยกำหนดให้

$$\begin{split} x_1(t) &= z(t); & \dot{x}_{n-2}(t) = x_{n-1}(t) = \overset{(n-2)}{z}(t) \\ \dot{x}_1(t) &= x_2(t) = \dot{z}(t); & \dot{x}_{n-1}(t) = x_n(t) = \overset{(n-1)}{z}(t) \\ \dot{x}_2(t) &= x_3(t) = \ddot{z}(t); & \dot{x}_n(t) = z(t) \\ \dot{x}_3(t) &= x_4(t) = \ddot{z}(t); & \end{split}$$

จากความสัมพันธ์ของตัวแปรที่กำหนด จะได้สมการที่ (3-53) ในโดนเมนของเวลาดังนี้

$$\dot{x}_n(t) = -\frac{a_{n-1}}{a_n}\dot{x}_{n-1}(t) - \frac{a_{n-2}}{a_n}\dot{x}_{n-2}(t) - \dots - \frac{a_2}{a_n}\dot{x}_2(t) - \frac{a_1}{a_n}\dot{x}_1(t) - \frac{a_0}{a_n}x_1(t) + \frac{1}{a_n}u(t)$$
(3-55)

จากความสัมพันธ์ของตัวแปรที่กำหนด จะได้สมการที่ (3-54) ในโดนเมนของเวลาดังนี้

$$y(t) = b_n \dot{x}_n(t) + b_{n-1} \frac{d^{n-1}z(t)}{dt^{n-1}} + b_{n-2} \frac{d^{n-2}z(t)}{dt^{n-2}} + \dots + b_2 \frac{d^2z(t)}{dt^2} + b_1 \frac{dz(t)}{dt} + b_0 z(t)$$
(3-56)

แทนความสัมพันธ์ของตัวแปรสเตตผ่านตัวแปร z(t) ที่สมมุติขึ้น และแทนค่า $\dot{x}_n(t)$ ที่ได้จากสมการที่ (3-55) ลงในสมการที่ (3-66) จะได้

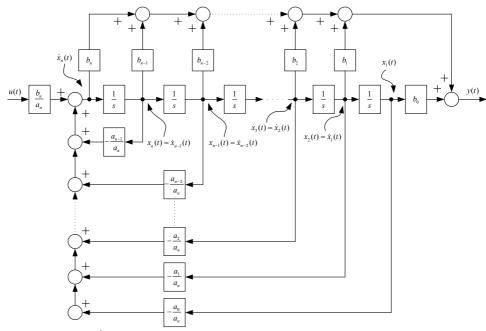
$$y(t) = b_n \left[-\frac{a_{n-1}}{a_n} x_n(t) - \frac{a_{n-2}}{a_n} x_{n-1}(t) - \dots - \frac{a_2}{a_n} x_3(t) - \frac{a_1}{a_n} x_2(t) - \frac{a_0}{a_n} x_1(t) + \frac{1}{a_n} u(t) \right]$$

$$+ b_{n-1} x_n(t) + b_{n-2} x_{n-1}(t) + \dots + b_2 x_3(t) + b_1 x_2(t) + b_0 x_1(t)$$
(3-57)

จัดรูปสมการที่ (3-57) ใหม่จะได้

$$y(t) = \left(b_{n-1} - \frac{a_{n-1}b_n}{a_n}\right) x_n(t) + \left(b_{n-2} - \frac{a_{n-2}b_n}{a_n}\right) x_{n-1}(t) + \dots + \left(b_2 - \frac{a_2b_n}{a_n}\right) x_3(t) + \left(b_1 - \frac{a_1b_n}{a_n}\right) x_2(t) + \left(b_0 - \frac{a_0b_n}{a_n}\right) x_1(t) + \left(\frac{b_n}{a_n}\right) u(t)$$
(3-58)

จากความสัมพันธ์ของตัวแปรที่กำหนดพร้อมทั้งสมการที่ (3-55) และสมการที่ (3-58) มาเขียนในรูปสมการปริภูมิสเตตแบบัญญัติเฟสควบคุมได้ดังสมการที่ (3-59) โดยสามารถแสดงรายละเอียดของสมการในรูปบล็อคไดอะแกรมสำหรับการจำลองด้วยคอมพิวเตอร์ได้ดังรูปที่ 3-2



รูปที่ 3-2 บล็อคไดอะแกรมสมการปริภูมิสเตตแบบัญญัติเฟสควบคุมได้

สมการปริภูมิสเตตแบบบัญญัติเฟสควบคุมได้นี้มีความสำคัญอย่างมากสำหรับใช้เป็นรูป มาตราฐานในการออกแบบตัวควบคุมป้อนกลับสเตต (States-feedback) ด้วยวิธีการวางโพล (Pole placement method) หรือด้วยสูตรของ Ackermann (Ackermann's formula) ซึ่งรายละเอียดการ ออกแบบจะกล่าวไว้ในบทที่ 4