Lezione 24 Geometria I

Federico De Sisti2024-05-06

1 Spazi proiettivi e Antani

Servirebbe un'introduzione per tutto ciò, ma non sarà il Posta a darcela, la motivazione matematica è che la formula di Grassmann vale sempre (antani)

Definizione 1 (Spazio Proiettivo)

Sia V uno spazio vettoriale di dimensione finita sul campo \mathbb{K} . Lo **spazio proiettivo** associato a V denominato con $\mathbb{P}(V)$ è l'insieme dei sottospazi 1-dimensionali di V

$$\mathbb{K}v \leftrightarrow [v] \iff punto \ di \ \mathbb{P}(v).$$

 $\dim V = 0 \quad \mathbb{P}(V) = \emptyset$

 $\dim V = 1 \quad \mathbb{P}(V) = \{pt\}$

 $\dim V = 2 \quad \mathbb{P}(V) \ \textit{retta proiettiva}$

 $\dim V = 2$ $\mathbb{P}(V)$ piano proiettivo

 $Quindi \dim \mathbb{P}(V) = \dim V - 1$

Caso importante $V = \mathbb{K}^{n+1}$

$$\mathbb{P}(V) = \mathbb{P}^n (= \mathbb{P}^n(K)).$$

Osservazione

- 1. Dati $v \in V \setminus \{0\}$, $\mathbb{K}v$ è un sottospazio 1-dimensionale, quindi esso dà luogo a un punto nello spazio proiettivo che denotiamo [v]
- 2. La nozione di spazio proiettivo di V può introdursi in modo equivalente tramite la seguente relazione d'equivalenza su $V\setminus\{0\}$

$$v \sim w \Leftrightarrow \exists \lambda \in \mathbb{K} \setminus \{0\} \text{ t.c. } v = \lambda w.$$

Allora

$$\mathbb{P}(v) = V \setminus \{0\} / INSERISCIQUOTIENTSPACE.$$

Riprendendo l'osservazione 1, nel caso $V = \mathbb{K}^{n+1}$

$$(x_0,\ldots,x_n)\in\mathbb{K}^n+1\setminus\{0\}\leadsto[x_0\ldots,x_n]\in\mathbb{P}^n.$$

$$[x_0,\ldots,x_n]=[y_0,\ldots,y_n].$$

$$\Leftrightarrow \exists \lambda \in \mathbb{K} \setminus \{0\}: \quad y_i = \lambda x_i, \quad 0 \le i \le n$$

Definizione 2

 $Sia \mathbb{P} = \mathbb{P}(V) \ ed \{e_1, \ldots, e_n\} \ una \ base \ di \ V.$

Diciamo che $\{e_1, \ldots, e_n\}$ definisce un sistema di coordinate omogenee (o riferimento proiettivo) su V, denotato con $e_0 \ldots e_n$

Dato $v \in V\{0\}$

$$v = x_0 e_0 + \ldots + x_n e_n.$$

$$\rightsquigarrow (x_0,\ldots,x_n) \in \mathbb{K}^{\{n+1\}} \setminus \{0\}$$

$$P[x_1,\ldots,x_n] \leftrightarrow P = [v].$$

 x_0, \ldots, x_n si dicono coordinate omogenee di vAd esempio, fissata la base $\{e_0, e_1, e_2 \text{ in } \mathbb{P}^2, P[1, 2, 3] \text{ è il sottospazio 1-dim di } V \text{ generato da } e_0 + 2e_1 + 3e_2$

Nomenclatura 1

Fissato $e_0 \dots e_n$, i punti

$$F_0[1,0,\ldots,0] = [e_0],\ldots,F_n[0,\ldots,1] = [e_n].$$

sono i punti fondamentali del riferimento $U[1,\ldots,1]$ punto unità del riferimento

Nota Bene

 $Poichè[v] = [\lambda v] risulta$

$$\lambda v = \lambda x_0 e_0 + \ldots + \lambda x_n e_n.$$

quindi le coordinate omogenee sono determinate solo a meno di un fattore di proporzionalità non nullo

Osservazione

se $e_0 \dots e_n$ è un riferimento proiettivo, anche $(\mu e_0) \dots (\mu e_n)$, $\mu \in \mathbb{K} \setminus \{0\}$ è un riferimento proiettivo e i punti hanno le stesse coordinate omogenee rispetto ai due riferimenti.

Quindi

consideriamo identici due riferimenti se definiti da basi proporzionali

$$e_0, \dots, e_n = (\mu e_0), \dots, (\mu e_n).$$

Un riferimento in \mathbb{P}^n determinato dalla base canonica di \mathbb{K}^{n+1} si dice riferimento standard.

i punti fondamentali sono

$$[1,0,\dots,0],[0,1,\dots,0],\dots,[0,\dots,0,1].$$

Dato $W\subset V$ sottospazio vettoriale possiamo considerare $\mathbb{P}(W)\leq \mathbb{P}(V)$ $\mathbb{P}(W)$ è detto sottospazio proiettivo di $\mathbb{P}(V)$

$$\dim \mathbb{P}(V) - \dim \mathbb{P}(W) = (\dim V - 1) - (\dim W - 1) = \dim V - \dim W.$$

Definizione 3

Un iperpiano in \mathbb{P}^n è un sottospazio proiettivo di codimensione 1

Supponiamo che in \mathbb{P}^n sia dissato un riferimento e_0, \ldots, e_n con coordinate omogenee x_0, \ldots, x_n

$$\circledast a_0 x_0 + a_1 x_1 + \ldots + a_n x_n = 0$$
 $\begin{pmatrix} a_0 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix}.$

Se leggiamo quest'equazione in V è l'equazione cartesiana di un iperpiano vettoriale $H\subset V$

I punti di $P = [v] \in \mathbb{P}$ le cui coordinate omogenee verificano \circledast sono quelli tali che $v \in H, v \neq 0$ quindi sono i punti di $\mathbb{P}(H)$

Nota bene

Se
$$[x_0, \ldots, x_{n2}] = [y_0, \ldots, y_n]$$
 e

$$a_0x_0 + \dots + x_n = 0.$$

allora anche $a_0y_0+\ldots+a_ny_n=0$ perché $[x_0,\ldots,x_n]=[y_0,\ldots,y_n]$ significa $y_i=\mu x_i \ \mu\in\mathbb{K}\{0\}$ e

$$a_0y_0 + \ldots + a_ny_n = a_0\mu x_0 + \ldots + a_n\mu x_n = \mu(a_0x_0 + \ldots + a_nx_n) = 0.$$

Iperpiano coordinati su \mathbb{P}^n (rispetto al riferimento standard)

$$H_i = \{ [x_0, \dots, x_n] \in \mathbb{P}^n | x_i = 0 \} \ 0 \le i \le n.$$

Ad esmpio, in \mathbb{P}^2 , $H_0 = \{x_0 = 0\}$

$$H_1 = \{x_1 = 0\}$$

 $H_2 = \{x_2 = 0\}$ Più in generale consideriamo un sistema di t equazioni omogenee

$$\begin{cases} a_{10}x_0 + \dots a_{1n}x_n = 0 \\ \dots & \dots \\ a_{t0}x_0 + \dots + a_{tn}x_n = 0 \end{cases}$$

Se $W \subset V$ è il sottospazio definito dal sistema precedente, l'insieme di punti $P \in \mathbb{P}$ le cui coordinate verificano il sistema è $\mathbb{P}(W)$

Sia $A = (a_{ij})$ $1 \le i \le t, 0 \le j \le n$ e sia $r = rk(A) \dim \mathbb{P}(V) = \dim W - 1 = \dim V - r - 1 = \dim \mathbb{P}(V) - r$ Quindi $\mathbb{P}(W)$ ha condimensione r su \mathbb{P}

Intersezione

$$A_1x = 0 \quad \mathbb{P}(W_1)$$

$$A_2x = 0 \quad \mathbb{P}(W_2)$$

$$\begin{cases} A_1x = 0 \\ A_2x = 0 \end{cases} \quad \mathbb{P}(W_1) \cap \mathbb{P}(W_2) = \mathbb{P}(W_1 \cap W_2)$$
In particolare $\mathbb{P}(W_1) \cap \mathbb{P}(W_2) \neq 0 \Leftrightarrow W_1 \cap W_2 = \{0\}$

Definizione 4

 $\mathbb{P}(W_1), \mathbb{P}(W_2)$ si dicono Incidenti se $\mathbb{P}(W_1) \cap \mathbb{P}(W_2) \neq \emptyset$ Sghembi se $\mathbb{P}(W_1) \cap \mathbb{P}(W_2) =$

Osservazion

La formula si generalizza in

$$\bigcap_{i \in I} \mathbb{P}(W_i) = \mathbb{P}\left(\bigcap_{i \in I} W_i\right).$$

Definizione 5

Se $\emptyset \neq J \subset \mathbb{P}$, il sottospazio proiettivo generato da J è

$$L(J) = \bigcap_{\mathbb{P}(W) \supseteq J} \mathbb{P}(W).$$

 $con\ W\ sottospazio\ di\ V$

Caso speciale

 $J = \{p_{1,t}\}$. Scriveremo in tal caso $L(p_1, \ldots, p_y)$ Notiamo che se

$$p_1 = [v_1], \dots, p_t = [v_t].$$

$$L(p_1, \ldots, p_t) = \mathbb{P}(\langle v_1, \ldots, v_t \rangle).$$

In particolare

 $\dim(L(p_1,\ldots,p_t)) \le t-1$

Definizione 6

 p_1, \ldots, p_t si dicono linearmente indipendenti se

$$\dim(L(p_{1,t})) = t - 1.$$

Esempio

 p_1, p_2 sono indipendenti \Leftrightarrow sono distinti

 p_1, p_2, p_3 sono indipendenti \Leftrightarrow non sono allineati

Definizione 7

 p_1, \ldots, p_t in $\mathbb{P} = \mathbb{P}(V)$, $\dim(V) = n + 1$ si dicono in posizione generale se \circ sono linearmente indipendenti $(t \leq < n + 1)$

 \circ se t>n+1e
 n+1tra essi, comunque scelti, sono linearmente indipendenti

AGGIUGNI ESMEPIO SU POSIZIONE GENERALE

Equazioni parametriche di un sottospazio $\mathbf{2}$

k+1 punti linearmente indipendenti $[v_0],\ldots,[v_n]$ in un sottospazio proiettivo S di dimensione k.

Per ogni $P \in S$,

$$P = [\lambda_0 v_0 + \lambda_1 v_1 + \ldots + \lambda_k v_k].$$

Fissiamo ora un riferimento e_0, \ldots, e_n du \mathbb{P}

Allora se v_i ha coordinate $(p_{i0}, \dots, p_{in})^t$ rispetto a $0, \dots, e_n$ e $P = P[x_0, \dots, x_n]$

si ha
$$\begin{cases} x_0 = \lambda_0 p_{00} + \lambda_1 p_{10} + \ldots + \lambda_k p_{k0} \\ x_1 = \lambda_0 p_{01} + \lambda_1 p_{11} + \ldots + \lambda_k p_{k1} \\ \vdots \\ x_n = \lambda_0 p_{0n} + \lambda_1 p_{1n} + \ldots + \lambda_k p_{kn} \end{cases}$$
Caso importante: rette $[v_0], [v_1]$

$$\begin{cases} x_0 = \lambda_0 p_{00} + \lambda_1 p_{10} \\ x_0 = \lambda_0 p_{01} + \lambda_1 p_{11} \\ \vdots \\ x_0 = \lambda_0 p_{0n} + \lambda_1 p_{1n} \end{cases}$$

 $\mathbb P$ piano proiettivo, rretta per $P[p_0,p_1,2],Q[q_0,q_1,q_2]$ rè un iperpiano in $\mathbb P$

$$\det \begin{pmatrix} x_0 & x_1 & x_2 \\ p_0 & p_1 & p_2 \\ q_0 & q_1 & q_2 \end{pmatrix} = 0.$$

Esercizio Se in \mathbb{P}^3 sono dati punti non allineati

$$P[p_0, p_1, p_2, p_3], Q[q_0, q_1, q_2, q_3], R[r_0, r_1, r_2, r_3].$$

l'equazione del piano per P, Q, E è

$$\det \begin{pmatrix} x_0 & x_1 & x_2 & x_3 \\ p_0 & p_1 & p_2 & p_3 \\ q_0 & q_1 & q_2 & q_3 \\ r_0 & r_1 & r_2 & r_3 \end{pmatrix} = 0.$$

Esempio Retta in $\mathbb{P}^2(\mathbb{C})$ per [-1,1,1],[1,3,2i]

$$\det \begin{pmatrix} x_0 & x_1 & x_2 \\ -1 & 1 & 1 \\ 1 & 3 & 2i \end{pmatrix} = 0.$$

allineati e scrivere un'equazione ella retta che li contiene

$$\det \begin{pmatrix} x_0 & x_1 & x_2 \\ 1 & 2 & 2 \\ 3 & 1 & 4 \end{pmatrix} = 0.$$

 \circ Verificare che le rette per $\mathbb{P}(\mathbb{C})$

$$ix_1 - x_2 + 3ix_0 = 0$$

$$x_0 + x_1 - ix_2 = 0$$

5...

hanno intersezione non vuota (basta verificare che il determinante sia no nullo)

$$A = \begin{pmatrix} 3i & i & -1 \\ 1 & 1 & -i \\ 5 & 1 & 3i \end{pmatrix}.$$

 $\det A = 0$

Siano $S_1 = \mathbb{P}(W_1), S_2 = \mathbb{P}(W_2)$ due sottospazi proiettivi

 $L(S_1 \cup S_2)$ è detto sottospazio somma.

$$L(S_1, S_2) = P(W_1 + W_2).$$

Infatti, se $\mathbb{P}(W) \supset S_1 \cup S_2$, allora contiene $\mathbb{P}(W_1 + W_2)$ perché W deve contenere sia W_1 che W_2

D'altra parte,
$$W_1 + W_2 \supseteq W_1$$
, $W_1 + W_2 \supseteq W_2$

quindi
$$\mathbb{P}(W_1 + W_2) \supseteq P(W_1) = S_1$$

$$\mathbb{P}(W_1 + W_2) \supseteq P(W_2) = S_2 \Rightarrow \supseteq L(S_1, S_2)$$

Teorema 1 (Forumla di Grassmann proiettiva)

$$\dim L(S_1, S_2) = \dim S_1 + \dim S_2 - \dim S_1 \cap S_2.$$

$$(S1, S_2 \text{ sottospazi proiettivi di } \mathbb{P}(V))$$

Dimostrazione

La dimostrazione segue subito dalla formula di Grassmann vettoriale

$$\dim(W_1 + W_2) = \dim W_1 + \dim W_2 - \dim W_1 \cap W_2.$$

$$\dim L(S_1, S_2) - 1 = \dim S + 1 + \dim S_2 + 1 - (\dim S_1 \cap S_2 + 2)$$

Osservazione

Poiché dim $L(S_1, S_2) \leq \dim \mathbb{P}$, risulta dalla formula di Grassmann

$$\dim S_1 \cap S_2 \ge \dim S_1 + \dim S_2 - \dim \mathbb{P}.$$

In particolare

$$\dim S_1 + \dim S_2 \ge \dim \mathbb{P} \Rightarrow S_1, S_2$$
 sono incidenti.

(Infatti dim
$$S_1 \cap S_2 \ge 0 \Leftrightarrow S_1 \ge S_2 \ne \emptyset$$
)

Corollario 1 (Antani²)

- 1. In un piano proiettivo due rette si intersecano
- 2. In uno spazio proiettivo di dimensione 3 una retta e un piano si intersecano e due piani distinti si intersecano in una retta