# Lezione 26 Geometria I

Federico De Sisti 2024-05-09

## 1 Mappe tra spazi proiettivi

Siano V, W  $\mathbb{K}$ -spazi vettoriali

### Definizione 1

Un'applicazione  $f: \mathbb{P}(V) \to \mathbb{P}(W)$  si dice trasformazione proiettiva se esiste un'applicazione lineare iniettiva  $\varphi: V \to W$  tale che

$$f([v]) = [\varphi(v)] \quad \forall \ v \in V \setminus \{0\}.$$

#### Osservazione

Scriviamo  $f = \bar{\varphi}$  e diciamo che  $\varphi$  induce f.

Notiamo che  $\bar{\varphi} = \overline{\lambda \varphi}$   $\lambda \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$  quindi la famiglia  $\{\lambda \varphi | \lambda \in \mathbb{K} \setminus \{0\}$  induce la stessa trasformazione proiettiva

#### Nomenclatura 1

- $\circ$  Se  $\varphi$  è un isomorfismo  $f = \bar{\varphi}$  si chiama isomorfismo proiettivo
- o Se  $\varphi: V \to V$  è un isomorfismo,  $f = \bar{\varphi}$  si chiama proiettività
- o  $A, B \subseteq \mathbb{P}(V)$  sono proiettivamente equivalenti se esiste proettività f tale che f(A) = B

## Formula di Grassmann Proiettiva

 $S_1 = \mathbb{P}(W_1)$   $S_2 = \mathbb{P}(W_2)$ 

 $S_1 \cap S_2 = \mathbb{P}(W_1 \cap W_2) \quad L(S_1, S_2) = \mathbb{P}(W_1 + W_2)$ 

Dove  $L(S_1, S_2)$  è il minimo sottospazio che contiene  $S_1, S_2$ 

$$\dim L(S_1, S_2) = \dim S_1 + \dim S_2 - \dim(S_1 \cap S_2).$$

$$\Rightarrow \dim(S_1 \cap S_2) \ge \dim S_1 + \dim S_2 - \dim \mathbb{P}$$
.

 $\Rightarrow$ se  $\dim S_1 + \dim S_2 \geq \dim \mathbb{P}$ allora  $S_1, S_2$ sono incidenti

## 2 Sottospazi in posizione Generale

#### Definizione 2

 $S_1, S_2$  sottospazi di  $\mathbb{P}(V)$  sono in posizione generale se  $S_1 \cap S_2$  ha dimensione minima

#### Osservazione

Se dim  $S_1=h,\dim S_2=k,\dim \mathbb{P}=n$  allora  $S_1,S_2$  sono in posizione generale se

$$\dim S_1 \cap S_2 = h + k - n \quad \text{se } h + k \ge n.$$

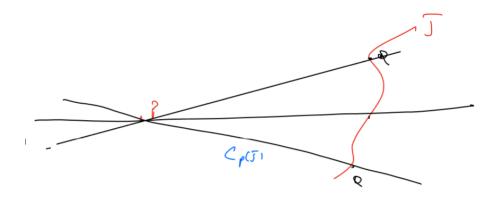
$$S_1 \cap S_2 = \emptyset$$
 se  $h + k < n$ .

### **Definizione 3** (Cono proiettivo)

 $J \subseteq \mathbb{P}(V), P \in \mathbb{P}$ 

Il Cono proiettivo J di p è definito con

$$C_p(J) = \bigcup_{Q \in J} L(P, Q).$$



#### Esercizio

1.  $S\subseteq \mathbb{P}$  è un sottospazio proiettivo, allora

$$C_p(S) = L(P, S).$$

2.  $S_1, S_2$ sono sottospazi proiettivi, allora

$$L(S_1, S_2) = \bigcup_{P_1 \in S_1, P_2 \in S_2} L(P_1, P_2) = \bigcup_{P_2 \in S_2} C_{P_2}(S_1).$$

 $H \in \mathbb{P}$  iperpiano  $P \in \mathbb{P} \setminus H$ 

La proiezione di H di centro P è l'applicazione

$$\pi_{P,H}: \mathbb{P} \setminus \{P\} \to H.$$

$$\pi_{P,H}(Q) = L(P,Q) \cap H.$$

Osserviamo che se $J\subseteq \mathbb{P}$ e  $p\notin J$ 

$$\pi_{P,H}(J) = H \cap C_P(J).$$

### Esempio

$$\mathbb{P}^N$$
,  $H_0 = \{x_0 = 0\} = \{[0, x_1, \dots, x_N] \in \mathbb{P}^N\}$ 

Dato che punti proporzionali ci danno lo stesso risultato dire  $x_0=1$  non avrebbe senso, sarebbe identico a  $x_0=3$ 

Se 
$$P = [1, 0, \dots, 0] \notin H_0$$
  
Se  $Q = [x_0, \dots, x_N]$ , allora

$$\pi_{P,H}(Q) = [0, x_1, \dots, x_N].$$

$$L(P,Q) = [\lambda + \mu x_0, \mu x_1, \dots, \mu x_n]$$
  
 $L(P,Q) \cap H_0$   
Esempio

Esemplo [1, 2, 1][0, 1, -1]

$$\{\lambda[1,2,1] + \mu[0,1,-1] | (\lambda,\mu) \in \mathbb{K}^2 \neq (0,0) \}.$$

Qui c'è lo spazio quoziente  $(\lambda, \mu)/\lambda \sim \mu$ 

## 3 Posizione generale di sottospazi in $\mathbb{P}^3, \mathbb{P}^4$

$$\dim S_1 = h$$

$$\dim S_2 = k \quad \dim S_1 \cap S_2 = \begin{cases} h+k-n & h+k \ge n \\ -1 & h+k < n \end{cases}$$

Osserviamo che in un riferimento proiettivo in  $\mathbb{P}^n$  sia  $e_0, \dots, e_n$  individua i punti fondamentali ed il punto unità, e questi sono in posizione generale

$$F_0 = [e_0], \dots, F_n = [e_n], u = [e_0 + \dots + e_n].$$

... ... 0 0... 1 ogni (n+1)-ple di righe ha rango massimo

1 1... 1

100 Esempio  $\mathbb{P}^2$   $[e_0]$ 

 $0\ 1\ 0$ tutti i minori di rango 3 sono non zero 0 0 1

Viceversa, data una (n+2)-pla di punti in posizione generale, esiste un unico riferimento proiettivo che il ammette come punti fondamentali e punti unità. Siano dati  $P_0, \ldots, P_n$  n punti in posizione generale,

1 1 1

supponiamo che  $P_i=[v_i],\ i=0,\dots,n$  Allora  $\{v_0,\dots,v_n\}$  è una base di V. Se  $n\in V$  è tale che N=[n], allora

$$n = \lambda_0 v_0 + \ldots + \lambda_n v_n.$$

in modo unico.

Osserviamo che per l'ipotesi di posizione generale, tutti i  $\lambda_i$  sono diversi da zero. Allora  $(\lambda_0 v_0) \dots (\lambda v_n)$  è un riferimento con le proprietà valide: infatti i punti fondamentali sono

$$[\lambda_i v_i] = [v_i] = P_i.$$
$$[(\lambda_0 v_0) + \ldots + (\lambda_n v_n)] = [n] = V.$$

#### 3.1 Esercizi

Verificare che in  $\mathbb{P}^2(\mathbb{R})$ 

$$[\frac{1}{2}, 1, 1], [1, \frac{4}{3}, \frac{4}{3}], [2, -1, 2].$$

Sono allineati e trovare un'equazione della retta che li contiene **Svolgimento** 

$$0 = \det \begin{pmatrix} x_0 & x_1 & x_2 \\ 1 & 2 & 2 \\ 3 & 1 & 4 \end{pmatrix} = 6x_0 + 2x_1 - 5x_2 = 12 - 2 - 10 = 0$$

#### Altro Esercizio

Determinare i valori di  $a \in \mathbb{C}$  per cui le rette in  $\mathbb{P}^2(\mathbb{C})$ 

$$ax_1 - x_2 + 3ix_0 = 0.$$
$$-iax_1 + x_1 - ix_2 = 0.$$

$$3ix_2 + 3x_0 + x_1 = 0.$$

sono concorrenti (si intersecano in un punto)

### Svolgimento

Le rette sono concorrenti se e solo se il sistema delle tre equazioni ha una soluzione non nulla

$$A = \begin{pmatrix} 3i & a & -1 \\ -ia & 1 & -i \\ 5 & 1 & 3i \end{pmatrix}.$$

$$\det A = 0 \quad ra^2 + 4ia + 7 = 0 \quad \Rightarrow \quad a = \frac{-2 \pm \sqrt{-ra^2 - 21a^2}}{3} = \begin{cases} i \\ -\frac{7}{3}i \end{cases}$$

## Altro altro esercizio

Si considerano i punti seguenti in  $\mathbb{P}^3(R)$ 

$$P_1 = [1, 0, 1, 2], P_2 = [0, 1, 1, 1], P_3 = [2, 1, 2, 2], P_4 = [1, 1, 2, 3].$$

- a. Dire se  $P_1, P_2, P_3, P_4$  sono in posizione generale
- b. Calcola dim  $L(P_1, P_2, P_3, P_4)$  e trovare equazioni cartesiane
- c. Completare, se possibile,  $P_1, P_2, P_3$  a un riferimento proiettivo di  $\mathbb{P}^3(\mathbb{R})$

#### Svolgimento

I punti dati sono in posizione generale se posto  $P_i = [v_i], v_1, v_2, v_3, v_4$  sono linearmente indipendenti

$$\det \begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 & 2 \\ 1 & 1 & 2 & 3 \end{pmatrix} = 0.$$

Tuttavia il determinante del minore  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}$  è diverso da 0

$$L(P_1, P_2, P_3, P_4) = L(P_1, P_2, P_3).$$

$$\det \begin{pmatrix} x_0 & x_1 & x_2 & x_3 \\ 1 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \\ 2 & 1 & 2 & 2 \end{pmatrix} = 0 \quad \Rightarrow \quad -x_0 - 2x_1 + 3x_2 - x_3 = 0.$$

Ultimo punto dell'esercizio

Per prima cosa si completa ad una base, si può completare con  $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  e il determinate è diverso da 0, a questo punto possiamo prendere  $P_1, P_2, P_3$  come prima,  $\widetilde{P}^4 = [0,0,0,1] \ U = [3,2,4,6]$