

Lezione 4 Fisica Generale 1

Federico De Sisti

2024-10-07

1 Parte mancante da recuperare

2 Moto Circolare

$$\vec{v}(t) = \frac{d\vec{r}(t)}{dt}$$

$$\vec{a}(t) = \frac{d\vec{v}(t)}{dt}$$

Per una qualunque funzione derivabile possiamo scrivere

$$\frac{df(x)}{dx} = u(x).$$

$$f(x) = \int u(x)dx.$$

$$f(x) = f(x_0) + \int_{x_0}^x v(x)dx.$$

Analogo è il ragionamento per i vettori

$$\vec{r}(t) = \vec{r}(t_0) + \int_{t_0}^t \vec{v}(t')dt' \Leftrightarrow \begin{cases} x(t) = x(t_0) + \int_{t_0}^t v_x(t')dt' \\ y(t) = y(t_0) + \int_{t_0}^t v_y(t')dt' \\ z(t) = z(t_0) + \int_{t_0}^t v_z(t')dt' \end{cases}.$$

$$\vec{v}(t) = \vec{v}(t_0) + \int_{t_0}^t \vec{a}(t')dt'.$$

Anche questa vale per 3 equazioni scalari

3 Moto rettilineo uniforme

$$v = \text{costante} = 5m/s$$

$$x(0) = 2m$$

$$s(5) = ?$$

$$x(t) = x(t_0) + \int_{t_0}^t v(t')dt' \Rightarrow 2 + \int_0^5 5dt' = 27m.$$

Generalizzazione

$$v(t) = v_0 + \int_0^t a dt' = v_0 + at.$$

$$x(t) = x_0 + \int_0^t (v_0 + at')dt' = x_0 + v_0t + \frac{1}{2}at^2.$$

Espressione del moto uniformemente accelerato

Esercizio $a = \text{cost}$ Se il punto è in x_1 la sua velocità è v_1 Se il punto è in x_2 la sua velocità è v_2

Trova l'accelerazione

Svolgimento

$$x(t) = x(0) + v(0)t + \frac{1}{2}at^2 \quad v(t) = v(0) + at.$$

$$x_1 = x(0) + v(0)t_1 + \frac{1}{2}at_1^2 \quad v_1 = v(0) + at_1.$$

$$x_2 = x(0) + v(0)t_2 + \frac{1}{2}at_2^2 \quad v_2 = v(0) + at_2.$$

Scelgo da dove inizio a contare:

$$x(t=0) = x_1$$

$$v(t=0) = v_1$$

$$x(t_2) = x_2 = x_1 + v_1 t_2 + \frac{1}{2}at_2^2.$$

$$v(t_2) = v_2 = v_1 + at_2.$$

$$t_2 = \frac{v_2 - v_1}{a}.$$

$$x_2 = x_1 + v_1 \frac{v_2 - v_1}{a} + \frac{1}{2}a \frac{(v_2 - v_1)^2}{a^2}$$

.

$$x_2 = x_1 + \frac{v_1 v_2 - v_1^2}{a} + \frac{1}{2} \frac{v_2^2 + v_1^2 - 2v_1 v_2}{a}.$$

$$\Rightarrow x_2 = x_1 + \frac{v_2^2 - v_1^2}{2a}.$$

$$a = \frac{1}{2} \frac{v_2^2 - v_1^2}{x_2 - x_1}.$$