Lezione 15 Geometria I

Federico De Sisti2024-04-10

1 Ultima Parte teorica prima del compito

$$O(2) = SO(2) \cup O(2) \setminus SO(2)$$

$$R_{\theta} = \begin{pmatrix} cos\theta & -sin\theta \\ sin\theta & cos\theta \end{pmatrix} \quad A_{\theta} = R_{\theta}A_{\theta} = \begin{pmatrix} cos\theta & sin\theta \\ sin\theta & -cos\theta \end{pmatrix}.$$

$$R_{\theta}R_{\varphi} = R_{\theta+\varphi}.$$

$$A_{\theta}A_{\varphi} = R_{\theta-\varphi}.$$

Definizione 1 (Riflessione)

Isometria che fissa puntualmente una retta (detta asse della riflessione)

E piano euclideo $C \in E, r \subset E$ retta $\exists s, t$ rette passanti per C tali che

$$R_{c,\theta} = \rho_r \circ \rho_s = \rho_t \circ \rho_r$$
.

"e viceversa"

Possiamo fissare c = 0 $p_r = A_{o,\alpha}$. Allora

$$R_{\theta} = A_{\alpha} \circ A_{\alpha - \theta} = A_{\theta + \alpha} \circ A_{\alpha}.$$

dove $\rho_r = A_{\alpha}$ e $A_{\alpha-\theta} \equiv \rho_s$

Il viceversa segue, sostituendo $c \equiv 0$, da $A_{\alpha} \circ A_{\beta} = R_{\alpha-\beta}$

 $R_{C,\theta} \circ R_{D,\varphi} \to \text{rotazione di angolo } \theta + \varphi \text{ Se } \theta + \varphi \neq 2k\pi, \ k \in \mathbb{Z}.$

altrimenti è una traslazione (che è l'identità = D)

Se C = D chiaramente $R_{C,\theta} \circ R_{C,\varphi} = R_{C,\theta+\varphi}$

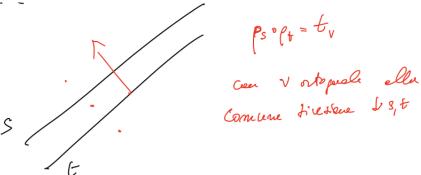
Se $C \neq D$ sia r la retta per C e D Per la parte precedente possiamo scrivere

$$R_{C,\theta} = \rho_t \circ \rho_r, \quad R_{D,\varphi} = \rho_r \circ \rho_s.$$

per certe rette s, t

$$T = R_{C,\theta} \circ R_{D,\varphi} = \rho_t \circ \rho_r \circ \rho_r \circ \rho_s.$$

Se s,tsono incidenti allora per la parte precedente T è una rotazione, altrimenti $s \parallel t$



In coordinate rispetto ad un riferimetno cartesiano Oe_1e_2 Se $P \equiv \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$

$$(R_{C,\theta} \circ R_{D,\varphi})(P)$$
 ha coordinate.

$$R_{\rho}(R(x-d)+d-x)+x.$$

dove c,d sono i vettori delle coordinate di C,D rispettivamente $R_{\theta+\varphi}(x-d)+R_{\theta}(d-c)+c$ parte lineare

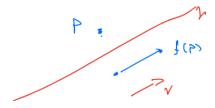
TT è una translazione se e solo se $\theta+\varphi=2k\pi, k\in\mathbb{Z}$ e in tal caso

$$T(x) = x + R_{\theta}(d - c) = (d - c).$$

che è l'identità se e solo se d=c cioè D=C

Definizione 2 (Glissoriflessione)

Una glissoriflessione è un'isometria di un piano euclideo ottenuta come composizione $t_v \circ \rho_r$ di una riflessione di asse r con una traslazione $t_v \neq Id$ con $v \neq 0, v \parallel r$



Teorema 1 (Charles, 1831)

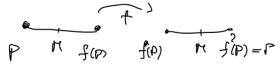
Un'isometria di un piano euclideo che fissa un punto è una rotazione o una riflessione a seconda che sia diretta o inversa. Un'isometria senza punti fissi è una traslazione o una glissoriflessione a seconda che sia diretta o inversa

Dimostrazione

 $Sia\ f \in Isom(E)$

Se f ha un punto fisso abbiamo già visto che f è una rotazione se è diretta o una riflessione se f è inversa

se f diretta priva di punti fissi. Allora anche f^2 non ha punti fissi, perché se $f^2(p)=p$



 $Dunque\ f(M)=M\ escluso.$

DIco che $p, f(p), f^2(p)$ che sono distinti per quanto abbiamo visto, sono allineati,

Altrimneti Disegno TODO

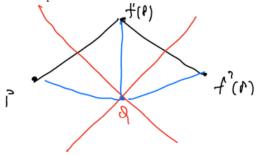
$$d(P, f(p)) = d(f(p), f^2(p))$$
(poichè f è un'isometria).
$$d(Q, P) = d(Q, f(P)) = d(Q, f^2(P)).$$

Poiché f preserva l'orientazione, il triangolo QPf(P) viene trasformato in $Q, f(P), f^2(P)$ da cui f(Q) = Q

Dunque tutti i punti $f^i(P)$, $i \ge 0$ sono allineati, quindi se r è la retta che li contiene, f agisce su r come una traslazione.

Poiché f è diretta, f agisce su tutto il piano come una traslazione.

Sia ora f inversa senza punti fissi, Allora f^2 è diretta e come prima $f^2 = t_v$ per qualche vSia $P \in E$ un punto $r_0 = Pf^2(P)$, $r_1 = f(P)f^2(P)$ sono rette parallele che sono scambiate tra loro da f



Sia r la retta equidistante da r_0 e r_1 . Allora $f(r) \subseteq r$ Ma $f^2 = t_v$ $f|_r = t_{v/2}$ Se ora consideriamo $t_{-v/2} \circ f$ questa è un'isometria inversa che fissa puntualmente r, quindi è una riflessione che indichiamo con ρ . Dunque

$$f = t_{v/2} \circ t_{-v/2} \circ f = t_{v/2} \circ \rho.$$

1.1 Diagonalizzazione di operatori simmetrici

Ricorda

 $f\in End(V)$ diagonalizzabile se esiste una base di V di autovettori di $f\Leftrightarrow A=[f]^B_B$ B base $\exists N\in GL(n,\mathbb{K}):N^{-1}AN$ è diagonale

Lemma 1

Il polinomio caratteristico di $A \in M_n(\mathbb{R})$ simmetrica ha solo radici reali

Dimostrazione

$$A \in M_n(\mathbb{R}) \subseteq (\mathbb{C}) \ L_A : \mathbb{C}^n \to \mathbb{C}^n.$$

Sia $\lambda \in \mathbb{C}$ un autovalore e $x \neq 0$ un corrispondente autovettore

$$Ax = \lambda x$$
.

$$\overline{Ax} = \overline{\lambda x}.$$

$$A\overline{x} = \overline{\lambda}\overline{x}.$$

$$\overline{x}^t A x = \overline{x}^t (A x) = \overline{x}^t (\lambda x) = \lambda \overline{x}^t x$$

$$\overline{x}^t A x = \overline{x}^t A^t x = (A\overline{x})^t x = (\overline{\lambda} \overline{x})^t x = \overline{\lambda} \overline{x}^t x$$

 $\overline{x}^t x = \sum_{i=1}^n \overline{x}_i x_i \leftarrow \dot{e}$ un numero reale positivo poiché $x \neq 0$

$$\lambda \overline{x}^t x = \overline{\lambda} x^t x \quad \Rightarrow \quad \lambda = \lambda.$$

Teorema 2 (Teorema Spettrale)

Sia V uno spazio euclideo di dimensione finita e $T \in End(V)$ un operatore simmetrico, esiste una bas ortonormale di autovettori per T

Corollario 1

Per ogni matrice reale simmetrica $A \in M_n(\mathbb{R})$ esiste una matrice ortogonale $N \in O(n)$ tale che

$$N^{-1}AM = N^tAN$$
 è ortogonale.

Dimostrazione (Teorema)

Per induzione su n = dim(V). Base n = 1 ovvia

Supponiamo $n = dim(v) \ge 2$. Poichè T è simmetrico il polinomio caratteristico ha radici reali (per il lemma precedente) quindi T ammette un autovalore λ d sia e_1 il suo corrispondente autovettore di lunghezza 1

$$V = \mathbb{R}e_1 \oplus (\mathbb{R}e_1)^{\perp}$$
.

Chiamo $U \equiv (\mathbb{R}e_1)^{\perp}$

Dico che $T|_U: U \to$, per cui $T|_U \in End(U)$

Infatti, dimostro che $u \in U \to T(u) \in U$

ipotesi: $\langle u, e_1 \rangle = 0$

Tesi:
$$\langle Tu, e_1 \rangle = \langle u, T^t e_1 \rangle = \langle u, Te_1 \rangle = \langle u, \lambda e_1 \rangle = \lambda \langle u, e_1 \rangle = 0$$

 $dove\ abbiamo\ usato\ la\ simmetria\ di\ T$

Chiaramente $T|_U$ è simmetrico, quindi per induzione U ha una base ortonormale di autovettori $\{e_2, \ldots, d_n\}$.

Ne segue che $\{e_1, \ldots, e_n\}$ è una base ortonormale di V formata da autovettori per T