

# Lezione 8 Geometria I

Federico De Sisti

2024-03-18

# 1 Complementi

$\mathbb{A}$  spazio affine reale con associato spazio vettoriale  $V$

## Definizione 1 (Semiretta)

Possiamo definire la semiretta di origine  $Q \in \mathbb{A}$  e direzione  $v \in V \setminus \{0\}$

$$P = Q + tv, t \geq 0 \quad (\overrightarrow{QP} = tv, t \geq 0).$$

## Definizione 2 (Segmento)

Possiamo definire il segmento di estremi  $A, B \in \mathbb{A}$  ( $A \neq B$ )

$$P = A + t\overrightarrow{AB} \quad 0 \leq t \leq 1.$$

i punti  $p_1, \dots, p_t$  che dividono il segmento  $AB$  in  $t$  parti uguali sono dati, cioè

$$\overrightarrow{AP_1} = \overrightarrow{p_1p_2} = \overrightarrow{p_2p_3} = \dots = \overrightarrow{p_{t-1}B}.$$

sono dati da

$$\overrightarrow{AP_i} = \frac{i}{t}\overrightarrow{AB} \quad 1 \leq i \leq t-1.$$

In un riferimento affine  $Oe_1 \dots, e_n$ , in cui

$$A = \begin{pmatrix} a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} b_1 \\ \vdots \\ b_n \end{pmatrix} \quad P_i = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}.$$

$$\begin{pmatrix} x_1^i - a_1 \\ \vdots \\ x_n^i - a_n \end{pmatrix} = \frac{i}{t} \begin{pmatrix} b_1 - a_1 \\ \vdots \\ b_n - a_n \end{pmatrix}.$$

$$\begin{pmatrix} x_1^i \\ \vdots \\ x_n^i \end{pmatrix} = \frac{1}{t} \begin{pmatrix} ib_1 + (t-i)a_1 \\ \vdots \\ ib_n + (t-i)a_n \end{pmatrix}.$$

in particolare, il punto medio del segmento  $AB$  ha coordinate

$$\begin{pmatrix} \frac{a_1+b_1}{2} \\ \vdots \\ \frac{a_n+b_n}{2} \end{pmatrix}.$$

$A, B, C$  non allineati

$$\overrightarrow{AP} = t\overrightarrow{AB} + k\overrightarrow{AC}.$$

se  $t, n \geq 0$  e  $t + n \leq 1$  allora abbiamo un triangolo  $ABC$

se  $0 \leq t, n \leq 1$  abbiamo il parallelogramma individuato da  $A, B, C$

### Osservazione

Questo procedimento funziona in ogni dimensione, Ad esempio se A,B,C,D sono quattro punti indipendenti

$$\overrightarrow{AP} = t\overrightarrow{AB} + k\overrightarrow{AC} + v\overrightarrow{AD}.$$

se  $0 \leq t, n, v \leq 1$  tetraedro di vertici ABCD

se  $n, t, v \geq 0$  e  $n + t + v \leq 1$  si ha un parallelogramma

in generale dati  $p_0, \dots, p_k$  punti indipendenti:

$$\overrightarrow{p_0P} = \sum_{i=1}^k t_i p_0 p_i, \quad \sum_{i=1}^k t_i \leq 1.$$

definisce il  **$k$ -simplesso di vertici**  $p_0, \dots, p_k$

### Definizione 3 (Sottosineime Convesso)

$S \subseteq \mathbb{A}$  si dice *Convesso* se per ogni  $A, B \in S$  il segmento  $AB$  è contenuto in  $S$

## 2 Cambiamenti di riferimento affine

Sia  $(A, V, +)$  uno spazio affine  $n$ -dimensionale

$R = Ee_1, \dots, e_n; \quad R' = Ff_1, \dots, f_n$  due riferimenti affini.

$$\varepsilon = \{e_1, \dots, e_n\}, \quad \Gamma = \{f_1, \dots, f_n\}$$

$$\overrightarrow{EP} = \sum_{i=1}^n x_i e_i \quad \overrightarrow{EP} = \sum_{i=1}^n b_i e_i \quad \overrightarrow{FP} = \sum_{i=1}^n y_i f_i.$$

$$A = (e_{ij}) = \varepsilon(Id_V)_\Gamma.$$

$$\overrightarrow{FP} = \overrightarrow{FE} + \overrightarrow{EP} = -\overrightarrow{EF} + \overrightarrow{EP} = -\sum_{i=1}^n b_i e_i + \sum_{i=1}^n x_i e_i \quad (1)$$

$$\overrightarrow{FP} = \sum_{i=1}^n y_i f_i = \sum_{i=1, j=1}^n y_i a_{ij} - e_i \quad (2)$$

Comparando (1), (2) troviamo

$$X = AY + b.$$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ X \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & | & 0 \\ b & | & A \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ Y \end{pmatrix}.$$

$$Y = A^{-1}X - A^{-1}b.$$

### 3 Esercizi

Trovare l'affinità  $F : \mathbb{A}^2 \rightarrow \mathbb{A}^2$  tale che

$$f\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad f(r) = r', \quad f(s) = s.$$

dove  $r : x = 0, \quad s : 2x - y = 0 \quad r' : x - 2y = 1$

---

$f$  è del tipo  $f\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} e & b \\ c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} \alpha_1 \\ \alpha_2 \end{pmatrix}$  con  $ad + bc \neq 0$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \alpha_1 & a & b \\ \alpha_2 & c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ f(x_1) \\ f(x_2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ \alpha_1 & a & b \\ \alpha_2 & c & d \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}.$$

Imponiamo le condizioni del testo

$$f\left(\begin{pmatrix} 1 \\ 3 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{cases} a + \alpha_1 + 3b = 1 \\ \alpha_2 + c + 3d = 1 \end{cases}.$$

Un punto in  $r(x_1 = 0)$  è del tipo  $\begin{pmatrix} 0 \\ t \end{pmatrix} \Rightarrow f\left(\begin{pmatrix} 0 \\ t \end{pmatrix}\right) \in r \quad \forall t \in \mathbb{R}$

$$\begin{pmatrix} 1+bt \\ \alpha_2+dt \end{pmatrix} \in v'.$$

$$x_1 - 2x_2 = 1 \Leftrightarrow \alpha_1 + bt - 2(\alpha_2 + dt) = 1 \quad \forall t.$$

$$\Rightarrow \alpha_1 - 2\alpha_2 = 1.$$

$$b - 2d = 0.$$

Sicuramente il punto di  $S$  ha coordinate

$$\begin{pmatrix} t \\ 2t \end{pmatrix}, \quad \text{e imponiamo } f\left(\begin{pmatrix} t \\ 2t \end{pmatrix}\right) \in s$$

$$f\left(\begin{pmatrix} t \\ 2t \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} \alpha_1 + at + 2bt \\ \alpha_2 + ct + 2dt \end{pmatrix}$$

$$2(\alpha_1 + at + 2bt) = \alpha_2 + ct + 2dt$$

$$\Rightarrow \begin{cases} 2\alpha_1 - \alpha_2 = 0 \\ 2a + 4b - c - 2d = 0 \end{cases}$$

$$a = -\frac{2}{3} \quad b = \frac{2}{3} = c \quad d = \frac{1}{3} \quad \alpha_1 = -\frac{1}{3} \quad \alpha_2 = -\frac{2}{3}$$

$$f\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}\right) = \begin{pmatrix} -\frac{1}{3} - \frac{2}{3}x_1 + \frac{2}{3}x_2 \\ -\frac{2}{3} + \frac{2}{3}x_1 + \frac{1}{3}x_2 \end{pmatrix}$$

$$\pi_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\rangle \quad \pi_2 : \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\rangle.$$

Dire se sono incidenti, paralleli o sghembi

$$\pi_1 : \begin{cases} x_3 = 0 \\ x_4 = 0 \end{cases} \quad \pi_2 : \begin{cases} x_2 = 0 \\ x_3 = 1 \end{cases}$$

Dalle equazioni cartesiane è chiaro che  $pi_1 \cap pi_2 = \emptyset$ , quindi  $\pi_1 \pi_2$  non sono incidenti la giacitura di  $\pi_1, \pi_2$  sono  $W_1 = \mathbb{R}e_1 + \mathbb{R}e_2$ ,  $W_2 = \mathbb{R}e_1 + \mathbb{R}e_2$   
dunque **APPUNTI DA RECUPERARE**

$$f : A \rightarrow A$$

$$R_1 \quad R'_1$$

$$R_2 \quad R'_2$$

$$[f]_{R_1}^{R'_1} = \left( \begin{array}{c|c} 1 & 0 \\ \hline b & A \end{array} \right).$$

$$[f]_{R_2}^{R'_2} = [Id]_{R'_1}^{R_2} [f]_{R_1}^{R'_1} [Id]_{R_2}^{R_1}.$$

Troviamo l'affinità che manda ordinatamente  $A, B, C$  in  $A', B', C'$  ove

$$A = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad B = \begin{pmatrix} 3 \\ a \end{pmatrix} \quad C = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

$$A = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad B' = \begin{pmatrix} -3 \\ 2 \end{pmatrix} \quad C' = \begin{pmatrix} 1 \\ 4 \end{pmatrix}.$$

$R_1 = \{A, \{\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}\}\}$  è un riferimento affine

$R_2 = \{A', \{\overrightarrow{A'B'}, \overrightarrow{A'C'}\}\}$  è un riferimento affine

$$[F]_{R_1}^{R_2} = \left( \begin{array}{c|cc} 1 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{array} \right).$$

$$f(\overrightarrow{AB}) = \alpha \overrightarrow{A'B'} + \beta \overrightarrow{A'C'}.$$

$$R = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}.$$

$$[f]_R^R = [Id]_{R_2}^R [f]_{R_1}^{R_2} [Id]_R^{R_1}.$$

$$R_2 = \{A', \{\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{A'C'}\}\} = \left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \end{pmatrix}, \left\{ \begin{pmatrix} -4 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 8 \\ 4 \end{pmatrix} \right\} \right\}.$$

Quindi la matrice del cambio di base da  $R$  a  $R_2$  è

$$[Id]_{R_2}^R = \left( \begin{array}{c|cc} 1 & 0 & 0 \\ \hline -1 & -4 & 8 \\ 0 & 2 & 4 \end{array} \right).$$

Analogamente si fa con  $R_1 = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \left\{ \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 3 \end{pmatrix} \right\} \right\}$

## 4 Forme Bilineari e Simmetriche

$V$  Spazio vettoriale su  $\mathbb{K}$

### Definizione 4

Una funzione  $g : V \times V \rightarrow \mathbb{K}$  si dice **Forma bilineare** se è lineare in ciascuna variabile fissata l'altra

in altre parole:

$$g(\alpha v_1 + v_2, v_3) = \alpha g(v_1, v_3) + g(v_2, v_3) \quad \forall \alpha, \beta \in \mathbb{K} \quad \forall \alpha, \beta \in V \quad \forall v_1, v_2, v_3 \in V.$$

### Definizione 5

$g$  si dice **simmetrica** se

$$g(v_1, v_2) = g(v_2, v_1) \quad \forall v_1, v_2 \in V.$$

### Esempio

Sia  $A$  una matrice quadrata  $n \times n$

$$\text{Allora} \quad g_A(x, y) = X^t A Y.$$

è una forma bilineare su  $K^n$

### Esempio

$g_A$  è bilineare con

$$\begin{aligned} A &= \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ -1 & 3 \end{pmatrix} \\ f\left(\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}\right) &= \begin{pmatrix} x_1 & x_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2y_1 + y_2 \\ -y_1 + 3y_2 \end{pmatrix} = x_1(2y_1 + y_2) + x_2(-y_1 + 3y_2) = \\ &= 2x_1y_1 + x_1y_2 - x_2y_1 + 3x_2y_2 \end{aligned}$$

### Osservazione

$g_A$  è simmetrica se e solo se  $A$  è simmetrica

### Esempio (Importante)

in  $\mathbb{K}^n$  prendiamo  $A = I_n$

$$g_{I_n}(X, Y) = X^t Y = \sum_{i=1}^n x_i y_i.$$

Se  $g$  è una forma bilineare simmetrica su  $V$  e  $B = \{v_1, \dots, v_n\}$  è una base di  $V$ , definisco la matrice di  $g$  rispetto a  $B$  come

$$[g]_B \rightarrow a_{ij} = g(v_i, v_j) \quad 1 \leq i, j \leq n.$$

$$g(v, w) = g\left(\sum_{i=1}^n x_i v_i, \sum_{j=1}^n y_j v_j\right) = \sum_{i,j=1}^n x_i y_j g(v_i, v_j) = \sum_{i,j=1}^n x_i y_j a_{ij} = X^t A Y.$$

**Ricorda:**  $X^t$  è la matrice trasposta di  $X$

## 5 Prodotto Scalare

$V$  spazio vettoriale Reale

**Definizione 6** (Prodotto Scalare)

Un prodotto scalare su  $V$  è una forma bilineare simmetrica

$\langle, \rangle: VV \rightarrow \mathbb{R}$  tale che

$$\langle v, v \rangle \geq 0 \quad \forall v \in V$$

$$\langle v, v \rangle = 0 \Leftrightarrow v = 0$$

**Nomenclatura 1**

1.  $v, w \in V$  si dicono **ortogonali** se

$$\langle v, w \rangle = 0.$$

2.  $\|v\| = \sqrt{\langle v, v \rangle}$  è la norma di  $v$

3. In  $\mathbb{R}^n$ ,  $\langle \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_1 \\ \vdots \\ y_n \end{pmatrix} \rangle = \sum_{i=1}^n x_i y_i$  è detto **prodotto scalare standard**

$$\left\| \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix} \right\| = \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2}.$$

**Proposizione 1** (Disuguaglianza di Schwarz)

$$v, w \in V \quad \langle v, w \rangle^2 \leq \langle v, v \rangle \langle w, w \rangle .$$

e vale l'uguaglianza se e solo se  $v, w$  sono dipendenti

**Dimostrazione**

Se  $w=0$  la disuguaglianza è ovvia, quindi possiamo assumere  $w \neq 0$ . Per  $v, w, a, b \in \mathbb{R}$

$$\begin{aligned} 0 &\leq \langle av + bw, av + bw \rangle = a \langle v, av + bw \rangle + b \langle w, av + bw \rangle = \\ &= a(a \langle v, v \rangle + b \langle v, w \rangle) + b(a \langle w, v \rangle + b \langle w, w \rangle) = \\ &= a^2 \langle v, v \rangle + 2ab \langle v, w \rangle + b^2 \langle w, w \rangle \end{aligned}$$

Dove abbiamo utilizzato la simmetria del prodotto scalare  $\langle v, w \rangle = \langle w, v \rangle$

Notiamo che vale l'uguaglianza solo se  $av + bw = 0$ , cioè  $v, w$  sono paralleli.

La relazione

$$a^2 \langle v, v \rangle + 2ab \langle v, w \rangle + b^2 \langle w, w \rangle \geq 0.$$

vale per ogni scelta di  $a, b$ .

Prendo  $a = \langle w, w \rangle$  e  $b = - \langle v, w \rangle$

$$0 \leq \langle w, w \rangle^2 \langle v, v \rangle - 2 \langle w, w \rangle \langle v, w \rangle^2 + \langle v, w \rangle^2 \langle w, w \rangle .$$

Poiché  $\langle w, w \rangle \neq 0$ ,  $\langle w, w \rangle > 0$  quindi posso dividere la relazione precedente per  $\langle w, w \rangle$ , per altro senza cambiare verso dato che il prodotto scalare è definito positivo

$$0 \leq \langle w, w \rangle \langle v, v \rangle - \langle v, w \rangle^2 .$$

ovvero

$$\langle v, w \rangle^2 \leq \langle v, v \rangle \langle w, w \rangle .$$

□

**Osservazione**

$$| \langle v, w \rangle | \leq \|v\| \|w\|$$

**Proprietà della lunghezza**

1.  $\forall v \in V \quad \|v\| \geq 0$  e  $\|v\| = 0 \Leftrightarrow v = 0$
2.  $\|\alpha v\| = |\alpha| \|v\| \quad \forall \alpha \in \mathbb{R}, \quad \forall v \in V$
3.  $\|v + w\| \leq \|v\| + \|w\| \quad \forall v, w \in V$