

How to Play – Vampires Vs Werewolves

Windows System

- Ξεκινάμε γράφοντας στο **CMD** start main.exe τις διαστάσεις που θέλουμε να είναι το παράθυρο μας και έπειτα την ομάδα (*Vampires/Werewolves*) που έχουμε διαλέξει.
(π.χ. start main.exe 750 750 Vampires)

Linux System

- Ξεκινάμε γράφοντας στον **Terminal** ./main.exe τις διαστάσεις που θέλουμε να είναι το παράθυρο μας και έπειτα την ομάδα (*Vampires/Werewolves*) που έχουμε διαλέξει.
(π.χ. start main.exe 750 750 Vampires)
- Με τα πλήκτρα [**W/A/S/D**], μπορεί ο χρήστης να κουνήσει τον χαρακτήρα του μέσα στο παράθυρο που αναδύθηκε.
- Με τα πλήκτρα [**Key_Up/Key_Down**] μπορούμε να αυξήσουμε και να μειώσουμε αντίστοιχα τον ήχο του παιχνιδιού. Επίσης με το πλήκτρο [**M**] μπορούμε να μηδενίσουμε τον ήχο.
- Με τα πλήκτρα [**PG_UP/PG_DOWN**] μπορούμε να αυξήσουμε ή να μειώσουμε την ταχύτητα που κινούνται οι οντότητες μας καθώς και ο χαρακτήρας μας. (Με κάτω όριο το 1 pixel τη φορά και πάνω όριο τα 10)
- Με το πλήκτρο [**H**] ο χαρακτήρας μας μπορεί να θεραπεύσει τα μέλη της ομάδας του που είναι ακόμα ζωντανά .
- Τέλος με το πλήκτρο [**P**] βάζουμε το παιχνίδι σε κατάσταση Παύσης , στην οποία έχουμε πλήρη έλεγχο του πλήθους των οντοτήτων που υπάρχουν στο Παράθυρο καθώς έχουμε και την επιλογή πατώντας το [**R**] να κάνουμε επανεκκίνηση του παιχνιδιού μας . Το πλήκτρο [**R**] λειτουργεί και μετά το τέλος του παιχνιδιού! Ακόμα ,με το πλήκτρο [**X**] όσο

βρισκόμαστε στην λειτουργία Παύσης μπορούμε να τερματίσουμε το παιχνίδι μας ενώ με τα πλήκτρα **[P/ENTER]** συνεχίζουμε την ροή του παιχνιδιού.

Σημείωση: Το πλήκτρο **[ESC]** προκαλεί τερματισμό του παιχνιδιού σε κάθε περίπτωση (Pause / Κανονική Ροή)(Default λειτουργία **Raylib**)