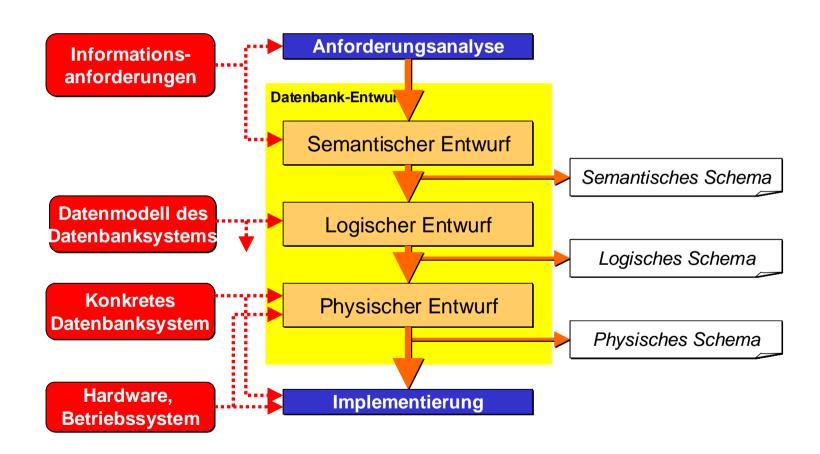
# WP Datenbankdesign



## **Kapitel 2: Physische Modellierung**



## Vom Relationsschema zur relationalen DB

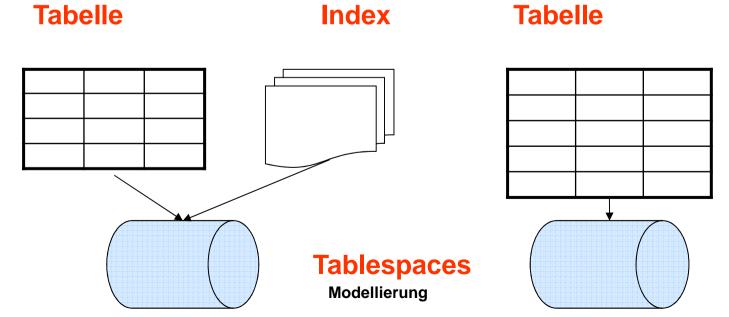


- Create database, create tablespace, create table
- Constraints, welche?
- Weitere Integritätsregeln mit PL/SQL
  - ⇒ Trigger bzw. Stored Procedures

## **Tablespace**

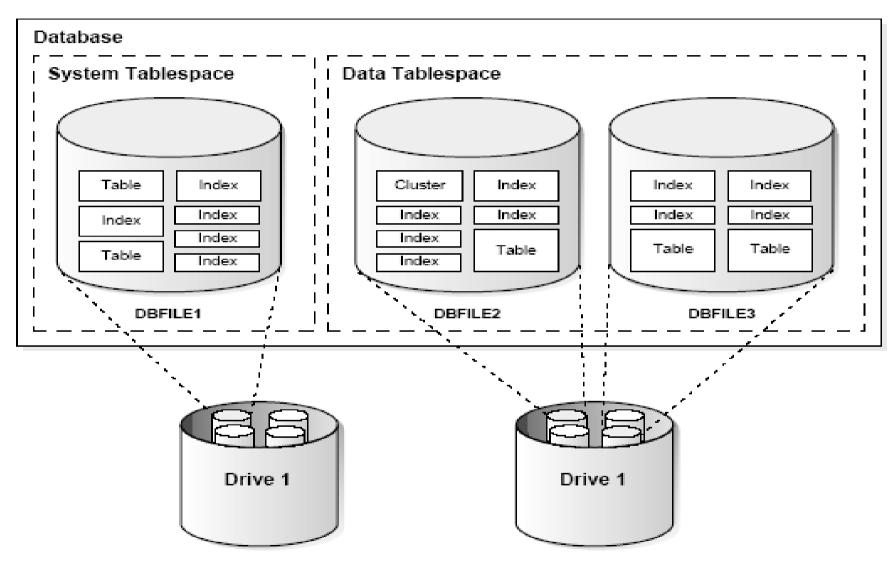


- logische Struktur einer (Oracle) Datenbank
- Physikalisch durch ein oder mehrere Datenfiles repräsentiert
- innerhalb eines Tablespaces können beliebig viele Datenbankobjekte erzeugt werden
- Trennung von logischer Architektur und physikalischer Speicherung ermöglicht gleichen Aufbau der Datenbank auf unterschiedlichen Plattformen
- Steuerung der Verfügbarkeit der Datenbank (durch Online bzw. Offline-Setzen von Tablespaces)
- Durchführung partieller Backup- und Recovery-Operationen



## **Tablespace**





# Überlegungen zu Tablespaces



- Tabellen mit ähnlichen Eigenschaften in einem Tablespace zusammenfassen. Zum Beispiel Read-only Tabellen in einem Read-only Tablespace.
- 2. Mindestens ein Tablespace für Temp-Dateien.
- 3. Tablespaces überschaubar lassen. Empfehlung Oracle: Tablespace
- < 10 GB. Hinweis: Man kann eine Tabelle auf mehrere Tablespaces verteilen.
- 4. System-Tabellen in einem eigenen SYSTEM-Tablespace.
- 5. Rollback-Segmente in einem eigenen UNDO Tablespace.

<u>Hinweis</u>: Datenbankdateien, RedoLog-Dateien und Online-Archive nie auf dem selben Laufwerk.

<u>Beispiel</u>: Create Tablespace Spielwiese Datafile 'swt05/oradata/prod/spielwiese.dbf' size 10M Default storage (initial 50K next 100K minextents 1 maxextents 4 pctincrease 0)





Fester Block-Header				
	Adr.Liste			
Header	Daten			
Header	Daten			
Header	Daten			
PCTFREE-Speicherplatz				

Länge von Attributen: DATE: 7 Byte, CHAR(n): n

VARCHAR2(n), NUMBER: var.

#### **Create table**



PCTFREE: reservierter Platz für Updates mit Satzverlängerungen PCTUSED: neue Datensätze können nur eingefügt werden, wenn freier Platz > n2 INITIAL und NEXT: Anfangsextend: Größe m1, neue Extents: Größe m2.

# Platzbedarf einer Tabelle (für Oracle)

Variable	Bedeutung	Beispiel
blksize	Blockgröße	2048 B
pctfree	Freiplatz im Block	20 %
initrans	Transaktionen pro Block muss bei Isolation level Serializable ≥ 3 sein	1
avglen	durchschnittl. Satzlänge	25 Byte
colno1	Anzahl Spalten Länge ≤ 255	3
colno2	Anzahl Spalten Länge > 255	0
Variable	Formel	im Bsp.
Variable header	Formel 3 + colno1 + 3 * colno2	im Bsp.
header	3 + colno1 + 3 * colno2	6
header rowlen	3 + colno1 + 3 * colno2 avglen + header	6 31
header rowlen fixheader	3 + colno1 + 3 * colno2 avglen + header 57 + 23 * initrans	6 31 80
header rowlen fixheader blkvar	3 + colno1 + 3 * colno2 avglen + header 57 + 23 * initrans Blksize - fixheader	6 31 80 1968

## Automatische Schlüsselgenerierung



#### RDBMS Oracle

```
Create sequence Zaehler increment by 1;
Create table test (id numeric(5), ...);
Insert into test values (Zaehler.nextval, ...);
```

## RDBMS MySQL

```
Create table Kunden
(id number auto_increment primary key,
name varchar(30),
telefon char(10));
Insert into kunden (name, telefon)
values ('Asterix', '003712345');
```

## Automatische Schlüsselgenerierung (2)



#### RDBMS Oracle ab Version 12c

```
CREATE TABLE test
(id NUMBER GENERATED BY DEFAULT ON NULL AS IDENTITY,
text VARCHAR2(30));
```

```
INSERT INTO test (text) VALUES ('Nur Text');
INSERT INTO test (id, text) VALUES (999, 'ID und Text');
INSERT INTO test (id, text) VALUES (NULL, 'NULL und Text');
```

#### **Alternativ**

```
CREATE TABLE test
(id NUMBER default zaehler.nextval primary key,
text VARCHAR2(30));
```

## PL/SQL



## PL/SQL ist eine prozedurale Oracle-spezifische Erweiterung von SQL für Trigger, Stored Procedures und Objekt-Methoden

Deklarations-	declare
block	Anzahl number(5);
Ausführungs- block	begin select count(*) into Anzahl from Kunde; if Anzahl = 0 then dbms_output.put_line('Tabelle leer'); else dbms_output.put_line(Anzahl    'Tupel'); end if;
Fehler- behandlungs- block	exception when no_data_found then dbms_output.put_line('Tabelle nicht da'); when others then; end;

### **Der Deklarationsteil**



PL/SQL ist eine typenstrenge Programmiersprache. Deklarationen für:

- PL/SQL-lokale Variable,
- explizite SQL-Cursor für mengenorientierte Select-Befehle,
- benutzerdefinierte Fehlersituationen.

# Der Ausführungsteil



### Der Ausführungsteil enthält:

- Zuweisungen, arithmetische Ausdrücke, Behandlung von Collections
- Bedingte Verarbeitung
- Schleifenkonstrukte
- SQL-Anweisungen
- Funktions- und Prozeduraufrufe

```
Var_1:=0; Var_2:=Var_1; if bedingung then ja_Befehle else nein_Befehle end if; loop Befehle exit when Bedingung Befehle end loop; for i in Startwert .. Endwert loop Befehle end loop; while Bedingung loop Befehle end loop; proc1(par1, par2); var_Euro :=Euro(var_DM);
```

## Beispiele



#### Declare

```
StGang char(2):='Al';
Anzahl number(5);
zu_viele Exception;
```

#### Begin

```
select count(*) into Anzahl from Student where Studiengang=StGang; if Anzahl > 400 then raise zu_viele; End if;
```

#### **Exception**

```
when zu_viele then insert into Logtabelle values(sysdate, StGang, Anzahl);
```

For i in 1 .. 4 loop delete from Student where Semester = i; End loop;

End;

## **Cursor-Verarbeitung**



### Verarbeiten von SQL-Ergebnismengen

- 1. Öffnen des Cursors
- 2. Lesen der Daten
- 3. Schließen des Cursors

```
Open c1;
Loop
fetch c1 into var_c1;
Exit when c1%notfound;
Dbms_output.put_line(var_c1.MatrNr || var_c1.Name);
End loop;
Dbms_output.put_line(c1%rowcount);
Close c1;
```

## **Fehlerbehandlung**



#### Mit Exception-Behandlung ...

```
Exception
when Ausnahme_1 then ...;
when too_many_rows then ...;
when others then Dbms_output.put_line(SQLCODE, SQLERRM);
End;

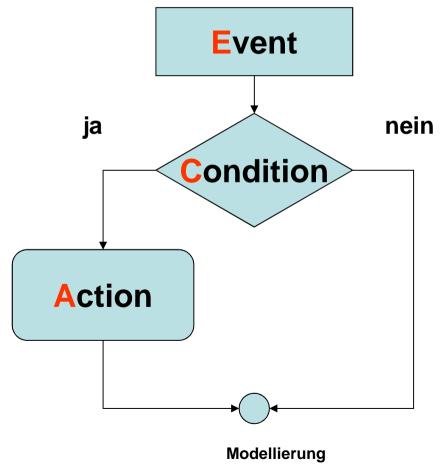
... oder direkt im Anweisungsteil
raise_application_error(-20001, 'Fehlertext');  Programmabbruch!
```

Nach der Behandlung einer Exception wird der aktuelle Block verlassen und zum umgebenden Block zurückgekehrt. Die Verarbeitung wird nicht mit der der auslösenden Anweisung folgenden Anweisung fortgesetzt. D.h. kein goback.

## **Trigger**



Ein Trigger ist eine Datenbankprozedur, die einer Tabelle zugeordnet, in der Datenbank gespeichert und bei Eintreten eines bestimmten DML-Ereignisses gestartet wird.



Für Trigger relevante Events sind: Insert, Update, Delete von Tupeln

## **Arten von Triggern**



# **Before statement Trigger Before row Trigger** Ausführung des SQL-Insert, update, delete für je Statements, Änderungen **Tupel** in DB schreiben **After row Trigger After statement Trigger**

### **Hinweise**



#### **Einige wichtige Hinweise**

- Benutze before-update row-level Trigger für komplexe Geschäftsregeln, Security Checks und komplexe arithmetische Berechnungen.
- Benutze after-update row-level Trigger für Datenreplikationen und Logging von Updates.
- Benutze keine before Trigger für Replikationen und Logging.
- Benutze keine Trigger für deklarativ definierbare referenzielle Integrität.
- Benutze statement-level before Trigger für Security Regeln, die nicht von den Werten der einzelnen Tupel abhängen.
- Statement-level Trigger für alles, was nicht tupelabhängig ist.
- Wenn bei mehreren Triggern desselben Typs die Ausführungsreihenfolge wichtig ist, fasse sie als ein Trigger zusammen.
- Auch Trigger unterliegen dem Transaktionskonzept (Commit, Rollback)

## **Syntax**



```
CREATE [OR REPLACE] TRIGGER trigger_name
{BEFORE | AFTER } {INSERT | UPDATE | DELETE
[OF column_list] } [OR ...] ON table_name
[FOR EACH ROW [WHEN (condition)]]

DECLARE

Declarations

BEGIN

PL/SQL-Code

END;
```

Auf ein altes bzw. neues Tupel kann, allerdings nur bei bei ROW-Triggern, mit :OLD und :NEW zugegriffen werden.

Bsp. :OLD.Name

Bei Insert sind die Attribute von :OLD null,

bei Delete sind die von :NEW null

## **Beispiel**



Student(<u>MatrNr</u>, Name, DNr, ...) Department(<u>DNr</u>, Bezeichnung, Anzahl, ...) *Trigger soll das Attribut Anzahl konsistent halten.* 

```
CREATE TRIGGER student_upd
  AFTER UPDATE OR DELETE OR INSERT ON Student
  FOR EACH ROW
BEGIN
  IF:OLD.DNr IS NOT NULL THEN
      UPDATE Department SET Anzahl=Anzahl - 1
      WHERE Department.DNr=:OLD.DNr;
  END IF:
  IF: NEW.DNr IS NOT NULL THEN
      UPDATE Department SET Anzahl=Anzahl + 1
      WHERE Department.DNr=:NEW.DNr;
  END IF;
END;
```

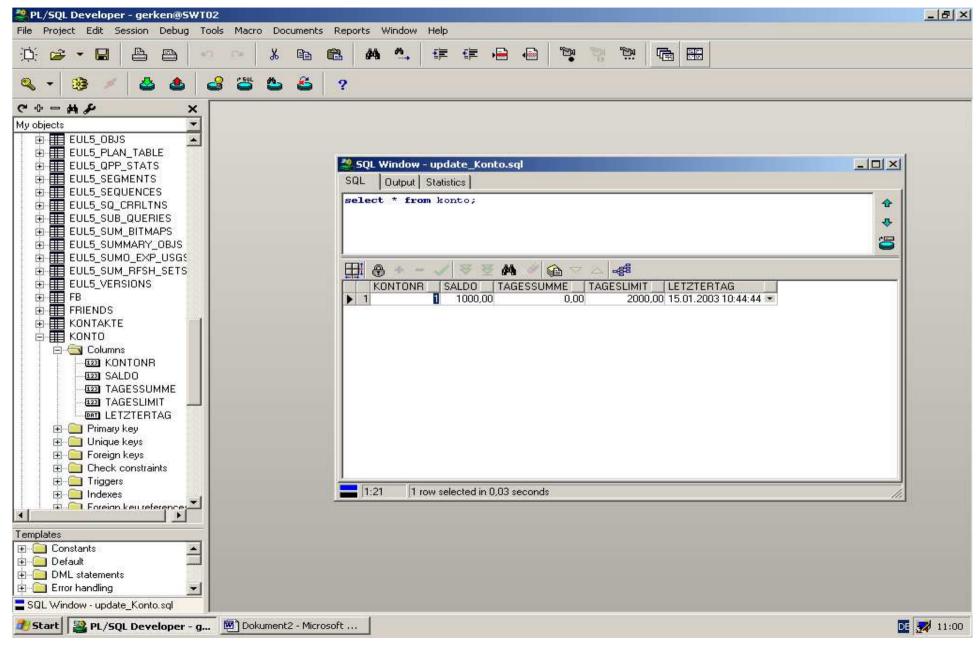
Abfrage möglich auf
If inserting
If deleting
If updating [<Spalte>]

# Wirkungsweise von before- und after-row Triggern

```
create table Konto(Kontonr number(5) primary key,
                 Saldo number(9,2),
                  Tagessumme number(7,2),
                                                  Enthält die Auszahlungs-
                                                  summe an diesem Tag
                  Tageslimit number(7,2),
                 letzterTag date);
insert into Konto values(1, 2000, 1000, 2000, '14.01.2013');
create or replace trigger Vor_Auszahlung
before update on konto for each row
begin if :old.letzterTag < current_date then :new.Tagessumme := 0;
               end if:
                                       Z. B. Current date =
end Vor_Auszahlung;
                                       15.1.2013
update konto set saldo=saldo -1000,
               tagessumme=tagessumme+1000,
                letzterTag=current date
where kontoNr=1;
```

## **Und das Ergebnis**





### Und warum ist das so?



## Abfolge der Ausführung

- :OLD und :NEW durch Befehl berechnen
- 2. Before-Row Trigger ausführen, evtl. :NEW ändern
- 3. Änderung gemäß :NEW in Datenbank speichern
- 4. After-Row Trigger ausführen

#### Zu beachten

- Auf :OLD und :NEW kann ein Statement-level Trigger nicht zugreifen.
- :OLD kann ein Before Row-level Trigger nicht ändern.
- :NEW kann ein After Row-level Trigger nicht ändern.
- Row-level Trigger können andere Zeilen der Tabelle nicht ändern.

## **Instead-of Trigger**



## Instead-of Trigger ersetzen DML-Operationen auf Views

```
Create table tab1 (t1Nr number(10) primary key, t1Text varchar2(30)
Create table tab2 (t2Nr number(3) primary key, t2Text char(1),
                   t1FK number(10) not null references tab1 );
Create View V12 as
Select t1Nr, t1Text, t2Text from tab1, tab2 where t1Nr=t1FK
insert into V12 values(1,'Text für Tabelle 1', 'X');
Fehler: Kann keine Spalte, die einer Basistabelle zugeordnet wird, verändern
Create sequence SeqTab2 increment by 1;
Create or replace trigger tr_V12 instead of insert on V12
       insert into tab1 values(:new.t1Nr, :new.t1Text);
Begin
        Insert into tab2 values(SeqTab2.nextval, :new.t2Text, :new.t1Nr);
End;
```

## **Trigger für Primary-Keys**



```
create or replace TRIGGER Teile_PK
BEFORE INSERT ON Teile FOR EACH ROW
declare maxnr number;
BEGIN
 select max(teilenr) into maxnr from teile;
 if maxnr is null then maxnr := 0;
 end if;
 maxnr := maxnr +1;
 :new.teilenr := maxnr;
END;
```

## **Trigger und Transaktionen**



create table Kunden(KdNr number(5) primary key, name varchar2(10)); create table KdNummern(Kdnr number(5) primary key);

create or replace trigger KdNrTrigger after insert on Kunden for each row Begin insert into KdNummern values(:new.KdNr);
dbms\_output\_line('neue Kundennummer ' || :new.KdNr);

end;

insert into kunden values(1,'Otto'); insert into kunden values(2,'Ottilie'); commit; neue Kundennummer 1 neue Kundennummer 2 Transaktion mit COMMIT abgeschlossen.

insert into kunden values(3,'Donald'); neue Kundennummer 3 neue Kundennummer 4 neue Kundennummer 4 Transaktion mit ROLLBA

neue Kundennummer 3 neue Kundennummer 4 Transaktion mit ROLLBACK rückgängig gemacht

select \* from KdNummern;

**KDNR** 

1

2

## Trigger und Transaktionen ....



Gegeben seien wieder Kunden(KdNr, Name) und KdNummern(KdNr)

create or replace trigger KdNrTrigger after insert on Kunden for each row Begin

insert into KdNummern values(:new.KdNr);

dbms\_output\_line('neue Kundennummer ' || :new.KdNr);

if :new.KdNr > 20 then Raise\_application\_error(-20001,'KdNr zu gross');

end if;

end:

insert into kunden values (13,'Plisch'); 1 Zeile wurde erstellt.

insert into kunden values (33, 'Plumm')

NAME
Otto
Ottilie
Plisch

FEHLER in Zeile 1:

ORA-20001: KdNr zu gross

ORA-06512: in "SCOTT.KDNRTRIGGER", Zeile 3

ORA-04088: Fehler bei der Ausführung von Trigger 'SCOTT.KDNRTRIGGER'

# Trigger und Select "auf sich selbst" (1)



create table Studenten (MatrNr number(5) primary key, Name VarChar2(20), StudGang Char(2));

#### Nicht mehr als 30 Studierende pro Studiengang

```
Create or replace trigger Anzahl_Stud before insert on Studenten for each row
Declare Anzahl number;
Begin select count(*) into Anzahl from Studenten where StudGang=:NEW.StudGang;
If Anzahl > 29 then
raise_application_error(-20001, 'zu viele Studierende');
End if;
End; /* Statement processed */
```

#### INSERT into Bestellung values(200, 'Petermann', 'WI');

# Trigger und Select "auf sich selbst" (2)



create table Bestellung

(BestellNr number(5) primary key, KdNr number(5), datum date);

Column Name	Null?	Type .	
BESTELLNR		NUMBER(5)	desc
KDNR		NUMBER(5)	Bestellung;
DATUM		DATE	

Create or replace trigger Anzahl\_tr **after insert** on Bestellung for each row Declare Anzahl number;

Begin select count(\*) into Anzahl from Bestellung where KdNr = :new.KdNr; Dbms\_output.put\_line('Anzahl Bestellungen von ' || :new.KdNr || ': ' || Anzahl); End; /\* Statement processed \*/

#### **INSERT** into Bestellung values(200, 101, '12.04.2012');

ORA-04091: Tabelle BESTELLUNG wird gerade geändert, Trigger/Funktion darf es nicht sehen

engl. mutating table

ORA-04088: Fehler bei der Ausführung von Trigger 'Anzahl-tr'

### Was kann man da machen?



```
create table temp(KNr number(5));
create trigger t1 before insert on Bestellung
begin
               delete from temp;
                                                               oder
end;
create trigger t2 after insert on Bestellung for each row
       insert into temp values(:New.KdNr);
begin
end;
create or replace trigger t3 after insert on Bestellung
declare Cursor c1 is select * from temp;
       Var_c1 c1%ROWTYPE; anz number(5);
Begin
Open c1;
Loop
       fetch c1 into var_c1;
       Exit when c1%notfound;
        select count(*) into anz from Bestellung where KdNr=var_c1.KNR;
        Dbms_output_line(var_c1.KNR || ': ' || ANZ);
End loop;
```

# (Noch ein) Beispiel für einen fehlerhaften Trigge

```
Relation Kunden (KdNr number(5) primary key,
Name varchar2(20) not null,
Typ char(2) null);
```

Create or replace trigger Kunden\_Ins before insert on Kunden for each row Begin

```
if Typ = null then insert into Kunden values(:new.KdNr, :new.name, '99'); end if;
```

End;

Was ist da falsch?

1. ? 2.?

Create procedure Kunden\_Ins (PKdNr number, PName varchar2, PTyp char) As

Begin if PTyp is null then PTyp = '99'; end if; insert into Kunden values (PKdNr, PName, PTyp);

End;

Statt insert-Befehl SP, dann insert sperren

#### **Stored Procedure**



Stored Procedures sind im DB-Server gespeicherte und auszuführende PL/SQL-Programme. Sie werden, im Gegensatz zu Triggern, explizit gestartet.

```
create or replace procedure mySP(Name in out type, , ...) is
```

Definition lokaler Variablen;

begin

PL/SQL-Code;
end mySP;

Vor der Definition von lokalen Variablen kein DECLARE (im Ggs. zu Triggern)

#### Parameter:

- 1. Ohne Längenangaben bei Number, Varchar2, ...
- 2. Ein- und Ausgabeparameter, IN, OUT, INOUT
- 3. Standardmodus ist IN

## Beispiele



create table test1(a number(5), b varchar2(300));

create or replace procedure insproc(p1 in number, p2 in varchar2) as begin

insert into test1 values(p1, p2);

end;

create or replace procedure anzproc(p out number) as begin

select count(\*) into p from Student;

end;

Aufruf mit Begin mySP; end; execute mySP;

oder

Aufrufe in einem anderen PL/SQL-Programm mit

Test1(akt1, akt2);

Anzproc(anzahl);

## **Ausgabe in Stored Procedures**



Stored Procedures ermöglichen keine direkte Ausgabe von SQL-Select. Die Ausgabe muss mit einem Cursor und DBMS\_Output entsprechend dem folgenden Beispiel durchgeführt werden.

```
create or replace procedure alltabs as
              test1.a%type;
       ax
              test1.b%type;
       bx
       cursor csr is select a, b from test1;
begin
       open csr;
       loop
              fetch csr into ax, bx;
               exit when csr%notfound;
              dbms_output_line(ax || ' ' || bx);
       end loop;
       close csr;
end;
```

## **Anwendung von Stored Procedures**



```
Create table Mannschaft (
                                     Mannschaft
                                                              Spieler
MannNr number(5) primary key,
Bezeichnung varchar2(30));
Create table Spieler (SpielerNr number(5) primary key, Not null bei (1,1)
Name varchar2(30),
Mannschaft number(5) references Mannschaft on delete set null);
Create Procedure NeueMannschaft
(MNr in number, MBez in varchar2, EinSpieler in number)
       Anzahl number;
As
Begin
Select count(*) into Anzahl from Spieler where SpielerNr=EinSpieler
       and Mannschaft is null;
If Anzahl = 0 then
    Raise_application_error(-20001,'Kein freier Spieler vorhanden');
else insert into Mannschaft values(MNr, MBez);
    update Spieler set Mannschaft=MNR where SpielerNr=EinSpieler;
end if;
End:
```