Team: <3_4>, <Patrick Steinhauer, Jan Dennis Bartels>

Aufgabenaufteilung:

FordFulkerson bisher von Patrick Steinhauer

Quellenangaben:

http://www-i2.informatik.rwth-aachen.de/i2/fileadmin/user_upload/documents/DASAL10/lec19_handout.pdf

http://de.wikipedia.org/wiki/Algorithmus_von_Ford_und_Fulkerson

http://www.inf.fu-berlin.de/users/alt/vorlesungen/sem05/folien1.pdf

Bearbeitungszeitraum: Bearbeitungszeitraum Dienstag und gestern

15 Stunden ca.

Aktueller Stand:

Zur zeit funktioniert es, die Flüsse richtig an die Kanten ran zu bringen.

Verwendeter Pseudocode:

```
1 for each edge (u,v) \in E

2 do f[u,v] \leftarrow 0

3 f[v,u] \leftarrow 0 \Theta(E)

4 while es gibt einen Weg p von s nach t im Restgraphen

5 do c_f(p) \leftarrow \min \{c_f(u,v): (u,v) \text{ ist auf } p\} O(E)

6 for jede Kante (u,v) in p

7 do f[u,v] \leftarrow f[u,v] + c_f(p)

8 f[v,u] \leftarrow -f[v,u] O(E)
```

O(E |f*|)

Beantwortung der Fragen:

- a. Von den beiden Algorithmen ist der von Edmond und Karp der schnellere.
- b. ---
- c. Möglicherweise schon, man kann für die Implementierung ja andere Datenstrukturen wählen. Es ist ja möglich
- d. ---
- e. Dies sollte eigentlich gar nicht möglich sein, da der Algorithmus auf den nicht negativen reellen Zahlen arbeitet.

Dokumentation: